

Group Project

Presented by verbumคุณตื่นໂකດ

Our Team

- 67162110078-5 ໂສຕິກາ ຈັກຮູຍ ມາຍດໍ 4
- 67162110359-6 ນຄເບສຣ ມາປະຈວບ ເບສທ 15
- 67162110443-8 ຈັນທຣີກາ ບຸຄະຈົມຕຣ ພາງ 21
- 67162110547-7 ອົກີ້ຫາຕີ ສມບຸນຫາດ ມາຮົກ 27

content

O1

Feture

O2

class Diagram

O3

coding (oop)

O4

algorithms

Feature

1.Main Menu

- Create User
- Login
- New Mission
- Exit

ออกจากระบบ

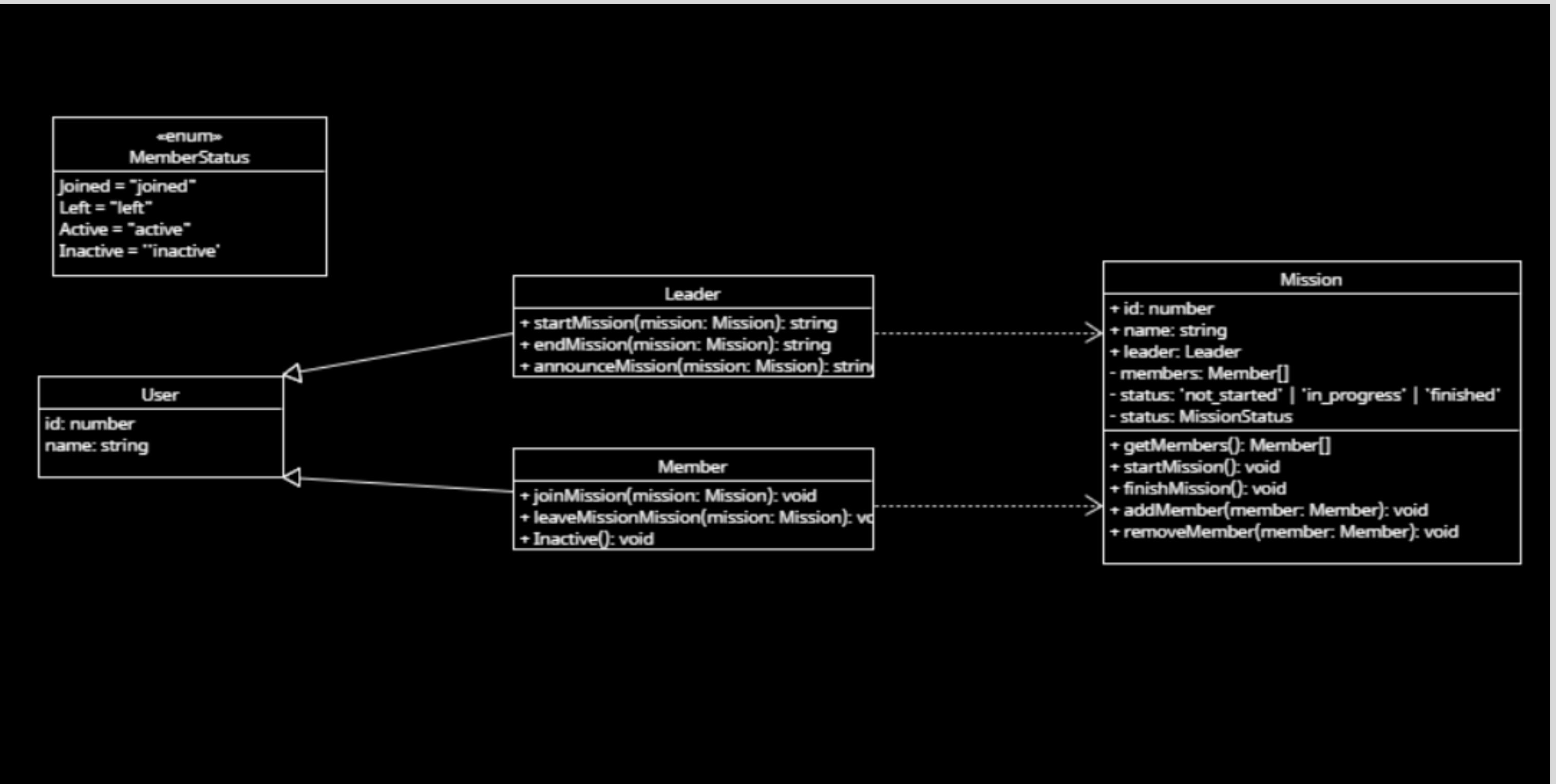
2. User

- Create User
- login

3.New Mission

- สร้างห้อง
- สร้างการกิจใหม่
- joinmission
- เริ่มการกิจ
- จบการกิจ
- ประกาศผลลัพธ์ของภารกิจ

class Diagram



coding (oop)

Encapsulation

```
private _status: string = Mission.STATUS.NotStarted;  
  
get status(): string {  
    return this._status;  
}
```

ตัวแปร `_status` ถูกกำหนดเป็น `private`
ไม่สามารถเปลี่ยนค่าโดยตรงจากภายนอก
ต้องเข้าผ่าน `get status()` หรือ `method`

Static

```
static readonly STATUS = {  
    NotStarted: "not_started",  
    InProgress: "in_progress",  
    Finished: "finished"  
} as const;
```

ใช้ `static` เพื่อเก็บ `constant` ของ `class`

coding (oop)

Association

```
constructor(  
  public id: number,  
  public name: string,  
  public leader: Leader  
) {}  
private members: Member[] = [];
```

Mission มีความสัมพันธ์กับ Leader และ Member

Mission มี 1 Leader และ หลาย Member (1-to-many)

Inheritance

```
export class Leader extends User {  
  constructor(public id: number, public name: string) {  
    super(id, name);  
  }  
}
```

Leader และ Member สืบทอด id และ name จาก User

```
export class Member extends User {  
  constructor(  
    public id: number,  
    public name: string,  
    public status: MemberStatus = MemberStatus.Inactive  
) {  
    super(id, name);  
  }  
}
```

algorithms

Main Program

Main Menu มีตัวเลือก:

1.Create User

รับชื่อ ตรวจสอบว่ามีชื่าหรือไม่
ถ้าไม่มี สร้าง user ใหม่
แสดงข้อความยืนยัน

2.Login User

รับชื่อ ตรวจสอบว่ามี user หรือไม่
ถ้ามี เข้าสู่ Mission Menu

3.Exit

ปิดฐานข้อมูลและโปรแกรม

Mission Menu

แสดง Mission Menu สำหรับผู้ใช้งาน (Leader/Member)

1. Create Mission (Leader)

- 1.1.) รับชื่อ mission
- 1.2.) กำหนดสถานะเริ่มต้น = "not_started"
- 1.3.) บันทึก mission ลงฐานข้อมูล
- 1.4.) แสดงข้อความยืนยัน

2. Join Mission (Member)

- 2.1.) แสดง missions ที่ยังไม่ได้ join
- 2.2.) รับ mission ID ที่ต้องการเข้าร่วม
- 2.3.) เพิ่มสมาชิกลง mission_member table
- 2.4.) แสดงข้อความยืนยัน

3. Start Mission (Leader)

- 3.1.) แสดง missions ของ leader ที่ยังไม่เริ่ม
- 3.2.) รับ mission ID
- 3.3.) ตรวจสอบสิทธิ์เป็น leader ของ mission นั้น
- 3.4.) เปลี่ยนสถานะ mission เป็น "in_progress"
- 3.5.) แสดงข้อความเริ่ม mission

4. End Mission (Leader)

- 4.1.) แสดง missions ของ leader ที่อยู่ในสถานะ "in_progress"
- 4.2.) รับ mission ID
- 4.3.) ตรวจสอบสิทธิ์เป็น leader ของ mission นั้น
- 4.4.) เปลี่ยนสถานะ mission เป็น "finished"
- 4.5.) ดึงสมาชิกทั้งหมดของ mission และแสดง
- 4.6.) สุ่มผลลัพธ์ mission เป็น "won" หรือ "lost" และแสดงผล

5. List All Missions

- 5.1.) ดึง missions ทั้งหมดจากฐานข้อมูล
- 5.2.) แสดง mission ID, ชื่อ mission, และสถานะ

6. Delete Mission (Leader)

- 6.1.) แสดง missions ของ leader
- 6.2.) รับ mission ID ที่ต้องการลบ
- 6.3.) ลบ mission จากฐานข้อมูล
- 6.4.) แสดงข้อความยืนยัน

7. Back to Main Menu

กลับไปเมนูหลัก

หน้าที่ของแต่ละคน

โฉติกา: ช่วยออกแบบปรับแก้ Diagram ทำ SQLite database

จันทร์ธิภา: เขียนCode ที่ได้จากการออกแบบจาก Diagram ทำ SQLite

นฤเบศร์: ออกแบบDiagram ช่วยปรับแก้ Code ทำสไลด์

อภิชาติ ทำสไลด์ และช่วยเรื่องแนวคิดว่าจะออกแบบ Diagram ออกมาแบบไหน

Thank You

Presented by verbumคนตีนโค้อด