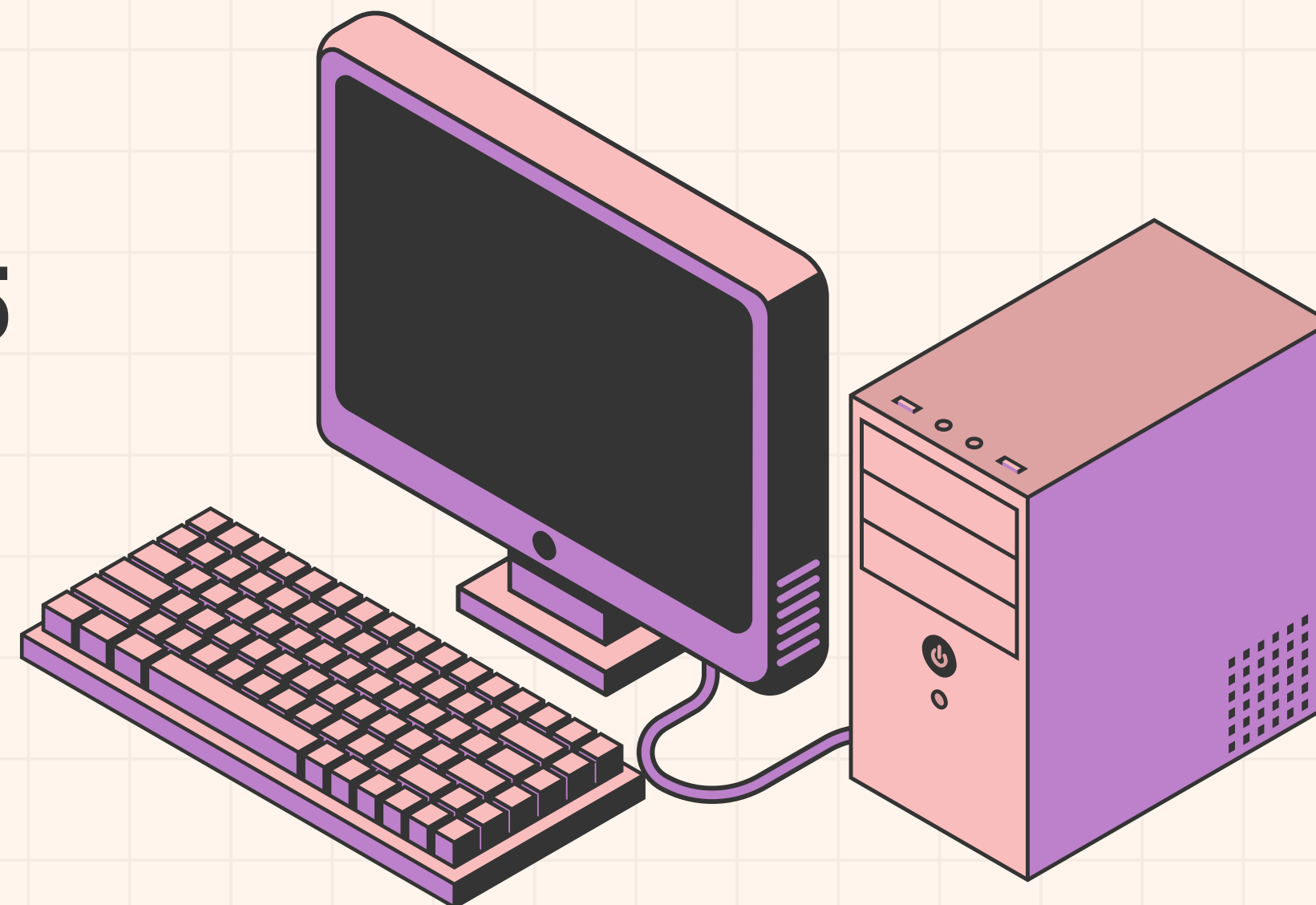
[HOME](#)[SERVICE](#)[ABOUT US](#)[CONTACT US](#)

# งานนำเสนอ กลุ่ม คนตื่นโค้ด ระบบจัดการห้องสมุด

**67162110359-6 นฤเบศร์ เบสท์ 15**  
**67162110547-7 อภิชาติ มาร์ค 27**

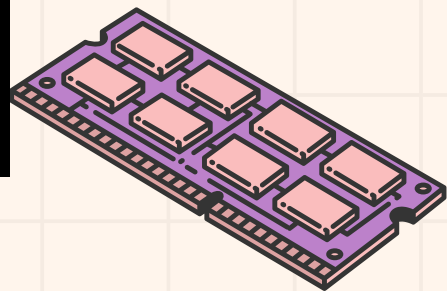
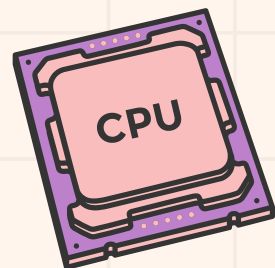
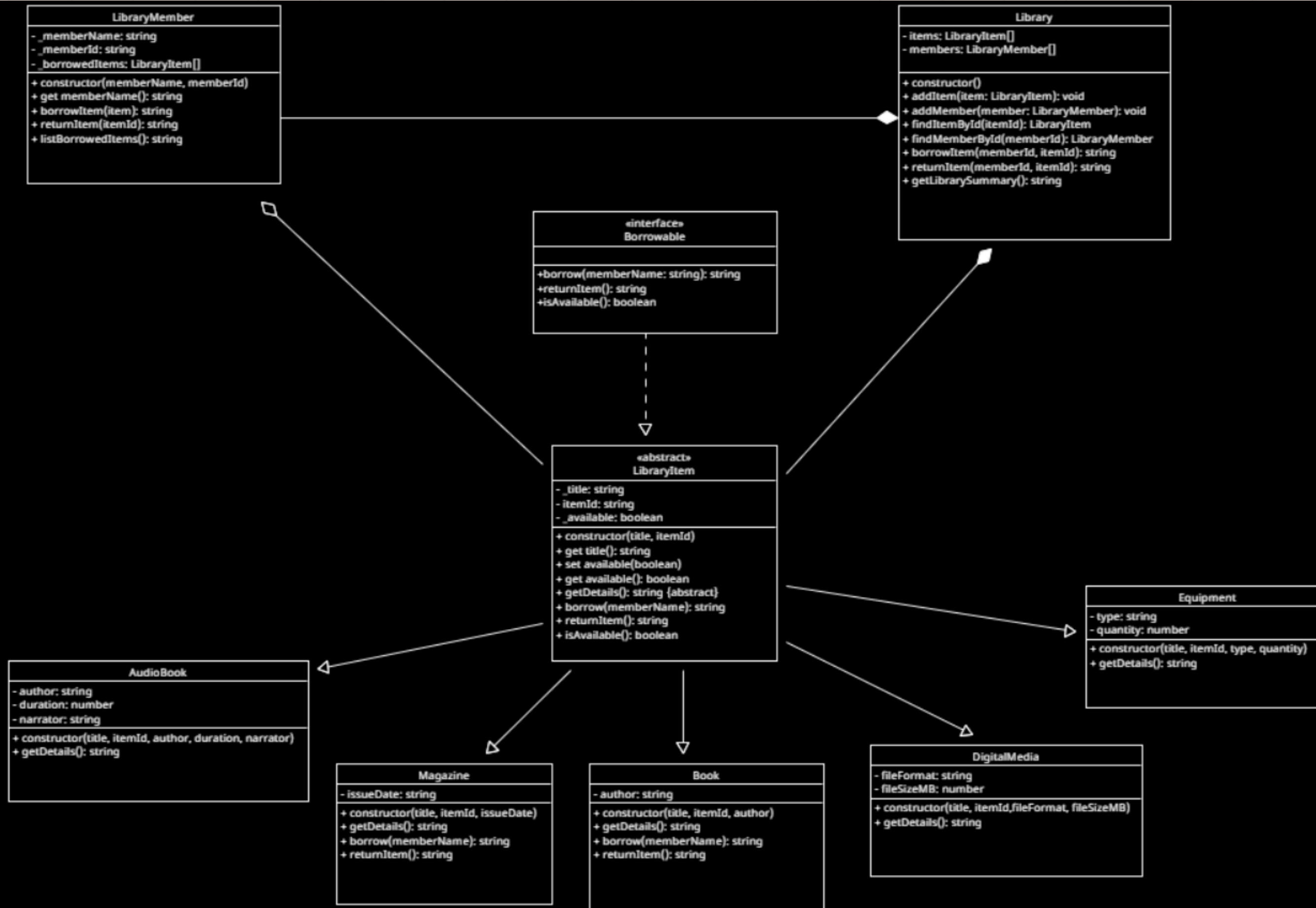


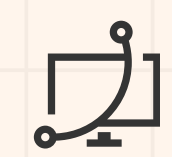


# FEATURE ของระบบ

[HOME](#)[SERVICE](#)[ABOUT US](#)[CONTACT US](#)

1. จัดการสิ่งของ (Item) สามารถเพิ่มหนังสือ, นิตยสาร, หนังสือเสียง, สื่อดิจิทัล หรืออุปกรณ์ต่าง ๆ เข้าไปในห้องสมุดได้ สามารถดูรายละเอียดของสิ่งของแต่ละประเภท เช่น ชื่อผู้แต่ง, วันที่ออก, ขนาดไฟล์, ประเภทอุปกรณ์ ฯลฯ สามารถตรวจสอบว่าสิ่งของนั้นพร้อมให้ยืมหรือไม่
2. จัดการสมาชิก (Member) สามารถเพิ่มสมาชิกใหม่ของห้องสมุด สามารถดูรายการสิ่งของที่สมาชิกยืมอยู่
3. ระบบยืม-คืน สมาชิกสามารถยืมสิ่งของได้ถ้ามีของพร้อม เมื่อยืมแล้ว สถานะสิ่งของจะเปลี่ยนเป็น “ไม่พร้อมให้ยืม” สมาชิกสามารถคืนสิ่งของได้ สถานะจะกลับเป็น “พร้อมให้ยืม”
4. สรุปข้อมูลห้องสมุด สามารถดูรายการสิ่งของทั้งหมดในห้องสมุด สามารถดูรายชื่อสมาชิกทั้งหมด



[HOME](#)[SERVICE](#)[ABOUT US](#)[CONTACT US](#)

## Implementation

LibraryItem ต้องทำตาม interface Borrowable  
implement methods ที่กำหนดใน interface Borrowable

## Inheritance

Book, Magazine, AudioBook, DigitalMedia, Equipment ทั้งหมดสืบทอดจาก LibraryItem

## Composition

Library เป็นเจ้าของ LibraryItem ทั้งหมด  
ห้องสมุด เป็นเจ้าของ รายการทั้งหมด ถ้าไม่มีห้องสมุด ของรายการก็จะมี

Library เป็นเจ้าของ LibraryMember ทั้งหมด  
ห้องสมุด เป็นเจ้าของ สมาชิกทั้งหมด ถ้าไม่มีห้องสมุด ก็จะไม่มีความสัมพันธ์

## Aggregation

LibraryMember ยืม LibraryItem  
สมาชิก ไม่ได้เป็นเจ้าของ ของรายการ ถ้าไม่มีสมาชิก ของรายการก็ยังอยู่

