# 集成测试计划

## 1引言

#### 1.1 目的

本文档为 TJ Flea 同济大学二手交易平台的集成测试大纲,主要描述如何进行集成测试活动、如何控制集成测试活动、集成测试活动的流程以及集成测试活动的工作安排等,以保证程序集成起来能正常工作,保证程序的完整运行。

#### 1.2 范围

本测试计划主要是针对软件的集成测试:不含硬件、系统测试以及单元测试(完成单元测试是前提)。

#### 主要的任务:

- 测试在把各个单元连接起来的时候, 穿越单元接口的数据是否会丢失;
- 测试各个子功能组合起来,能否达到预期要求的父功能;
- 一个模块的功能是否会对另一个模块的功能产生不利的影响;
- 全局数据结构是否有问题;
- 单个模块的误差积累起来,是否会放大,从而达到不可接受的程度。

主要测试方法是白盒测试方法。

本文主要的读者对象是项目负责人、集成部门负责人、集成测试设计师。

#### 1.3 测试环境

序号	描述	配置
1	客户端浏览器	Microsoft Edge
2	输入习惯	英文
3	服务端操作系统	CentOS
4	测试工具	Vitest, @vue-test-utils
5	数据库	MySQL

#### 1.4 参考文献

集成测试涉及以下文档:

- 《TJ Flea 需求规约》
- 《TJ Flea 需求分析规约》
- 《TJ Flea 概要设计说明书》
- 《TJ Flea 详细设计说明书》
- 《单元测试计划》

## 2集成策略

采用自底向上的集成方式。自底向上集成方式从程序模块结构中最底层的模块开始组装和测试。 因为模块是自底向上进行组装的,对于一个给定层次的模块,它的子模块(包括子模块的所有下 属模块)事前已经完成组装并经过测试,所以不需要再编制桩模块。选择这种集成方法,管理方 便,测试人员能较好地锁定软件故障所在位置。

#### 2.1 集成内容

1. 函数集成:如函数间接口、函数是否调用正常。

2. 功能集成: 如不同函数间实现的业务功能。

3. 数据集成:如数据传递是否正确,对于传入值的控制范围是否一致等。 4. 子系统集成:如把不同通信子系统、业务子系统及报表子系统进行集成。

#### 2.2 集成策略

假如系统的集成测试采用自底向上的集成(Bottom-Up Integration)方式。自底向上集成方式 从程序模块结构中最底层的模块开始组装和测试。因为模块是自底向上进行组装的,对于一个给 定层次的模块,它的子模块(包括子模块的所有下属模块)事前已经完成组装并经过测试,所以不 再需要编制桩模块。选择这种集成方法,管理方便,测试人员能较好地锁定软件故障所在位置。 集成测试中的主要步骤:

- 制订并审核集成测试计划。
- 测试用例分析、设计及评审。
- 测试的实施。
- 测试的执行。
- 测试的分析和评估。

#### 2.3 集成顺序

1. 软件集成顺序: 自底向上, 先函数、数据、功能再子系统。

2. 软件/硬件集成顺序:无。3. 子系统集成顺序:略。

## 3. 环境需求

#### 3.1 硬件需求

一台搭载 Windows 10 系统的任意计算机。

#### 3.2 软件需求

Miscrosoft Visual Studio Code x64,基于 Chromium 的浏览器或火狐浏览器。

#### 3.3 测试工具

可视化测试平台: Vue 3 + TypeScript + ECharts + Naive UI

集成测试工具: Vitest v0.15.2

缺陷跟踪工具: JIRA

## 4责任人

1. 测试负责人: 符洋

控制并完成测试任务和测试过程,决定测试人员提交上来的 Bug 是否需要修改。

2. 测试设计人员: 冉启迪

设计集成测试用例。

3. 测试人员: 符洋 冉启迪

按照测试用例进行测试活动。

4. 开发人员: 符洋 冉启迪

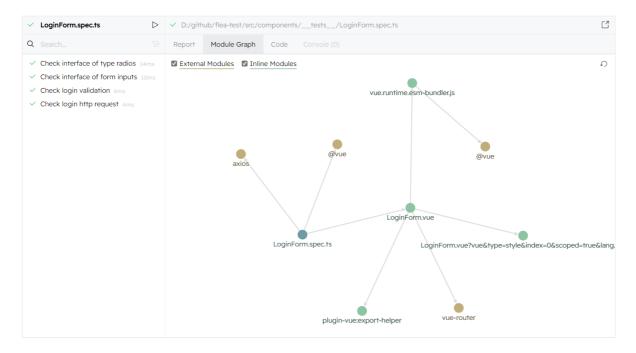
程序 Bug 修改,开发人员之间协调。

# 5 集成测试用例与报告

## 5.1 登录模块

登录模块由 LoginForm.vue 组件构成,包含用户选择登录类型、输入用户名与密码、登录表格校验、登录校验的关键事件流。

用例编号	Flea_Sys_Test_Case_1	
测试内 容	登录账号	
优先级	高	
前置条 件	用户进入登录页面	
测试序 号	输入	预期输出
1	userType = '用户' userID = '19077' password = 'qwe12345'	账号不存在
2	userType = '用户' userID = '19001' password = 'qwe1234'	密码错误
3	userType = '用户' userID = '0001' password = 'qwe12345'	普通用户账号为7 位
4	userType = '用户' userID = '190001' password = 'qwe12345'	登录成功
5	userType = '管理员' userID = '0077' password = 'qwe12345'	账号不存在
6	userType = '管理员' userID = '0001' password = 'qwe1234'	密码错误
7	userType = '管理员' userID = '190001' password = 'qwe12345'	管理员账号为4位
8	userType = '管理员' userID = '0001' password = 'qwe12345'	登录成功

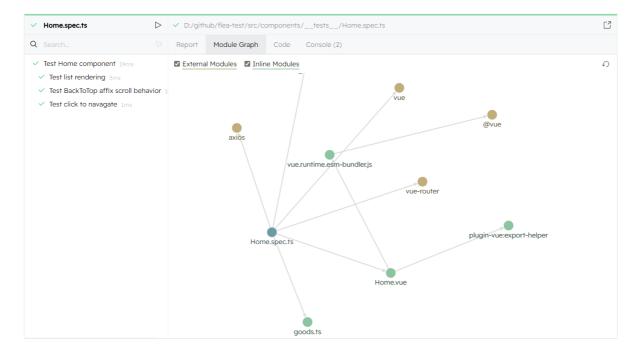


# 5.2 商品模块

#### 5.2.1 商品列表组件

主页的商品列表组件,挂载时,获取商品并渲染 DOM,具有渲染、滚动到顶部、点击导航至详情页的功能点。

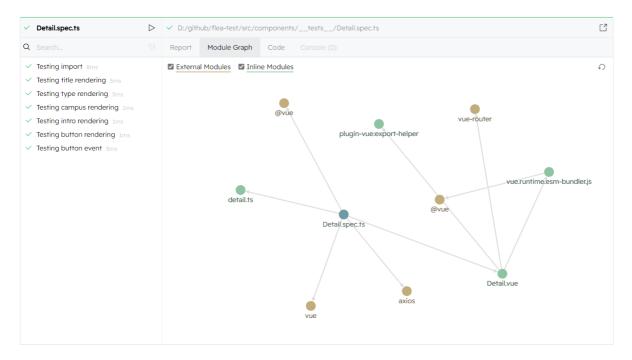
用例编号	Flea_Sys_Test_Case_2	
测试内容	商品浏览	
优先级	低	
前置条件	用户进入主页	
测试序号	输入	预期输出
1	goodsID = '70001'	id为70001的商品不存在
2	goodsID = '006'	返回id为006的商品详细信息



#### 5.2.2 商品详情组件

商品详情组件展示了商品与交易相关的信息,具有渲染这些信息,以及点击"立即购买"按钮购买商品的操作。

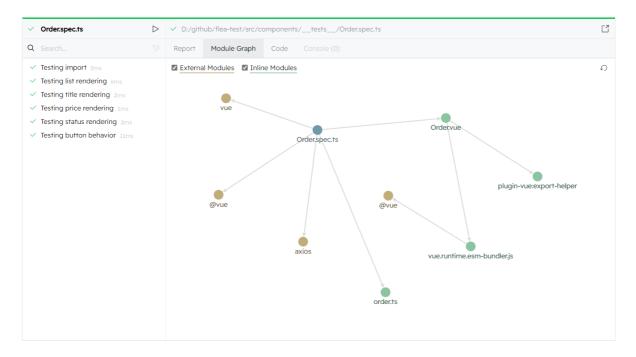
用例编号	Flea_Sys_Test_Case_3	
测试内 容	查看商品详情	
优先级	中	
前置条 件	用户已登录且进入商品详情页	
测试序 号	输入	预期输出
1	sellerID = '19001' userID = '19001' isCollected = 'false'	用户在浏览自己的商品,屏蔽联系 卖家按钮
2	sellerID = '19006' userID = '19001' isCollected = 'false'	正常显示商品详情和各项功能
3	sellerID = '19006' userID = '19001' isCollected = 'true'	收藏按钮点亮,用户点击会取消收 藏



## 5.3 订单模块

订单模块由订单列表组件构成,负责获取与渲染订单数据,以及点击操作按钮进行"确认订单"、"举报订单"的操作。

用例编号	Flea_Sys_Test_Case_4	
测试 内容	查看订单信息	
优先 级	中	
前置 条件	用户已登录且订单管理页	
测试 序号	输入	预期输出
1	orderID = ' 000000000001' isPayed = 'false' isReceipted = 'false'	订单未支付,显示付款按钮
2	orderID = ' 000000000002' isPayed = 'true' isReceipted = 'false'	订单已支付未收货,显示确认 收货按钮
3	orderID = ' 000000000003' isPayed = 'true' isReceipted = 'true'	订单已完成,显示评价按钮



# 5.4 举报模块

举报模块由管理员的举报列表组件构成,负责获取与渲染举报数据,同样提供操作按钮供管理员对举报进行"封禁"或"驳回"的操作。

用例编号	Flea_Sys_Test_Case_5	
测试 内容	查看举报信息	
优先 级	中	
前置 条件	管理员已登录	
测试 序号	输入	预期输出
1	complaintID = '000000000001' ischecked = 'false' isReplied = 'false'	未查看举报,点击可查看详情
2	complaintID = '000000000002' ischecked = 'true' isReplied = 'false'	未处理举报,点击可查看详情与处罚
3	complaintID = ' 000000000003' ischecked = 'true' isReplied = 'true'	已处理举报,点击可查看处理结果

