

COMO SUPERAR EL JUEGO

Estás en la piel del Mestre Muten (Follet Tortuga para los amigos) que quiere salir de casa pero ha perdido sus llaves... otra vez. Sus amigos, hartos de que le pase lo mismo cada dos por tres han decidido gastarle una jugarreta y ponerle una serie de pruebas.

¡¡Si no las resuelve no conseguirá que nadie le deje las llaves y llegará tarde a su cita con Bulma!!

Visita a cada amigo y ves recogiendo objetos hasta conseguir las llaves. En ese momento dirígete a la puerta situada en la parte inferior del mapa y escapa de tu casa.

MENU



NUEVA PARTIDA:

Reiniciar el juego

SALVAR PARTIDA:

Guardar el estado. Sólo se permite guardar el último estado.

CARGAR PARTIDA:

Recuperar estado guardado.

SALIR:

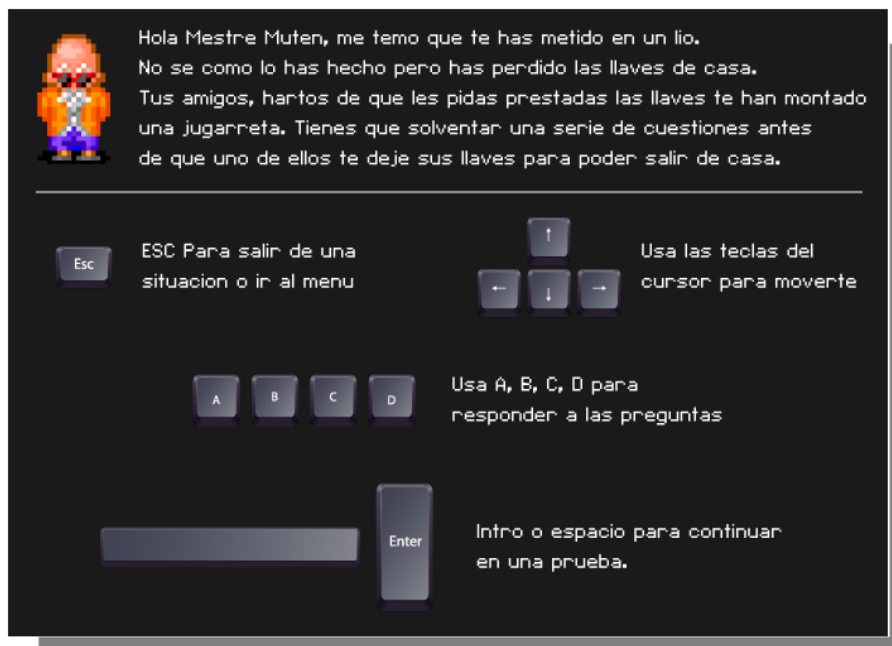
Abandonar el juego.

INICIO DEL JUEGO

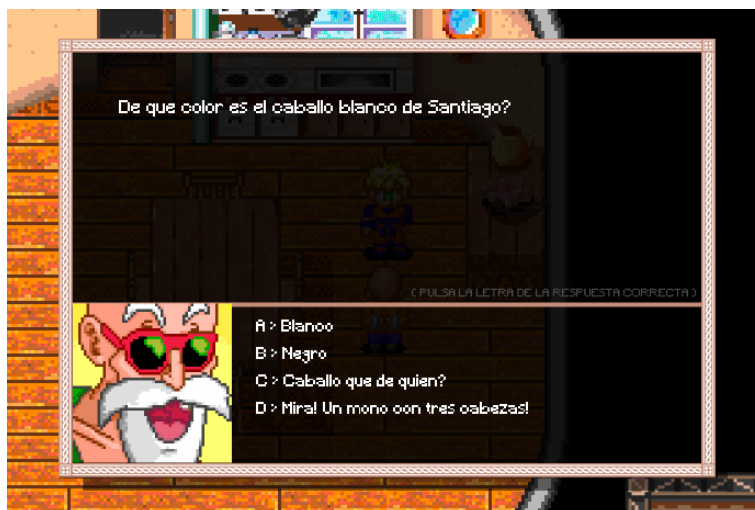


[Avanza de pantalla pulsando INTRO o RETURN]

AYUDA INICIAL



EJEMPLO DE PUZLE



[Contesta a la pregunta pulsado A, B, C o D]

PUERTA DE SALIDA

