

## FORLØB - "OBJEKT ORIENTERET PROGRAMMERINGS - POSTERS - HÅNDBOG!"

**Materiale:** Søg selv på nettet, biblioteket osv.

**Evaluering:** Præsentation af jeres "Posters" & Aflevering af jeres Posters

**(HUSK: I skal stadig få afleveret jeres knap-opgave !!!! Den må laves i jeres fritid!!!!)**

MINIMUMS INDHOLD POSTER:

Forklaring/Illustration , Fordele/Ulemper/"Need to know"/Faldgruber , Kode Eksempler

Emner & Grupper	Person 1	Person 2	Person 3
Objekter og Klasser	Katrine	John	Anders
Passed by reference/value	Lea	C.Clausen	Marius Laage
Konstruktører	Camilla	Dominic	Joshia
OOP vs Procedural	Adam	Kieran	Marcus
Encapsulation , god og dårlig oop	Laura	Marco	C.Beck
Nedarvning og Polymorfi	Casper	Christian	Jakob
Overriding og Overloading	Andrea	C.Theodor	Halipha
Composition vs Nedarvning	Marius S.	Mathilde	Tobias
Design Patterns	Michael	Rasmus	Frederik

Undervisningsplan:

Torsdag 20/2 Modul 1	Anders introducerer emnerne	Gruppearbejde
Torsdag 20/2 Modul 2	Gruppearbejde	Rotation præsentation/spg. til Anders
Søndag 23/2	LEKTIER - ØVE PRÆSENTATION	
Onsdag 26/2 Modul 4	Person 1 præsenterer for hinanden (alle skal forstå præsentation) Person 2 præsenterer for hinanden (alle skal forstå præsentation) Person 3 præsenterer for hinanden (alle skal forstå præsentation)	
Onsdag 26/2 Modul 5	Gruppearbejde udarbejd poster	
Søndag 1/3	AFLEVERING POSTER !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!	
Tirsdag 3/3 Modul 5	Klasse Præsentation - fra Anderses Computer!	
Tirsdag 3/3 Modul 6	Opsamling	

