1. 当希望一个类中的成员不能在类的外部访问时,应使用private修饰符定义
该成员。
2. 使用static修饰符定义的类成员, 可以通过类直接访问而不需要创建对象后再
访问。
3. 类的中一个成员是一个类的对象时,如果该成员没有被初始化,则该对象的初始值是
null。
4. 在类的非静态成员函数中,使用
5. 假设 A 为一个类,则执行 A [] array = new A[10];语句时,一共调用0次 A 的构造
函数。
二、单项选择题
1. 下面关于构造函数的说法不正确的是。
A. 构造函数的调用时机是实例化对象时
B. 一个类必须且只能定义一个构造函数
C. 一个类可以不定义构造函数
D. 构造函数一定要和类名相同,并且不能有返回值
5. 特地西奴 定文作大山间的,并且有能有这回道
2. 下列哪个修饰符可以使在一个类中定义的成员变量只能被同一包中的类访问? B
A. private B. 无修饰符 C. public D. protected
3. 给出下列代码,如何使成员变量 m 被方法 fun () 直接访问C。
class Test {
τ private int m;
public static void fun ()
{
} }
A.将 private int m 改为 protected int m
B.将 private int m 改为 public int m

一、填空题

```
D. 将 private int m 改为 int m
4. 对于 class A, 如果在另一个包中的 class B 中, 语句 A a = new A( ); a.m=10;成立, 则下列
定义正确的是__C___。
A. class A { int m; }
                                  B. class A {public int m; }
C. public class A{ public int m; }

D. public class A { int m; }
5. 关于下面程序,说法正确的是____C_
class AA{
    private long i = 0;
   AA(int i){
        this.i =i;
   }
    String AA(long i) {
        this.i = i;
        return "i = " + this.i;
   }
}
public class Test_1_6 {
    public static void main(String[] args) {
       System.out.println(new AA(10).AA(20));
   }
}
A. 以上代码编译出错,一个类的构造函数不能有返回值;
B. 以上代码编译通过,输出结果为 i = 10;
C. 以上代码编译通过,输出结果为 i = 20;
D. 以上代码编译出错, 一个类的构造函数不能重载;
6. 对于以下代码,说法正确的是____c__。
package homework.ch9.p1;
public class A {
    private int i = 0;
    protected int j = 0;
}
package homework.ch9.p2;
import homework.ch9.p1.A;
public class B extends A {
```

C. 将 private int m 改为 static int m

```
public void m() {
    new A().j = 10;
    this.j = 10;
}
```

- }A. new A().j = 10; 有编译错误,在方法 m 里无法访问 new A().j ;this.j 无编译错误,在方法 m 里可以访问 this.j;
- B. new A().j = 10; 无编译错误, 在方法 m 里可以访问 new A().j ;this.j 有编译错误, 在方法 m 里不可以访问 this.j;
- C. new A().j = 10; 无编译错误, 在方法 m 里可以访问 new A().j ;this.j 无编译错误, 在方法 m 里可以访问 this.j;
- D. new A().j = 10; 有编译错误,在方法 m 里不可以访问 new B().j ;this.j 有编译错误,在方法 m 里不可以访问 this.j;

三、判断对错题

- 1. 若 a 是类 A 的实例化对象,且 a.fun();能顺利执行,则函数 fun 一定是实例方法。(×)
- 2. protected 修饰的类成员只能被其子类访问。(×)
- 3. 类的静态变量被该类的所有实例共享。(√)
- 4. Double 类型的变量是值类型。(×)
- 5. 当类的实例方法的形参变量与类的实例变量同名时,优先访问形参变量。(√)

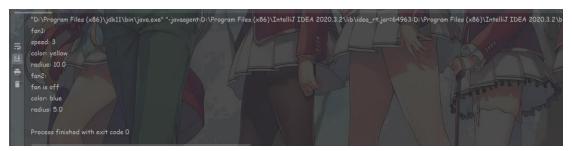
四、阅读下列程序,写出输出结果:

```
public class Circle
{
    private double radius;
    public static int count = 0;
    public Circle(double r){
        radius = r;
        count ++;
    }
    public Circle(){
        this(1.0);
    }
    public static void main(String[] args)
    {
        Circle c1 = new Circle ();
    }
}
```

五、编程题

1. 教材 P307 页, 9.8 题。

要求:除了提交工程文件外,请给出运行结果屏幕截图并放在 Word 文档里提交。



Fan **SLOW** int MEDIUM int FAST int speed int on on boolean aradius double o color String 🧰 🖆 Fan() 🖿 getSpeed() int boolean 🔟 🖢 isOn() 🧰 🖢 getRadius() 💎 double 📵 🖢 getColor() String 🧰 🖢 setSpeed(int) void 🧰 🖢 setOn(boolean) 🥏 void 🧰 🍃 setRadius(double) void 匝 🖢 setColor(String) 🛮 void 匝 🖢 toString() String main(String[]) void