

一、填空题

1. 当希望一个类中的成员不能在类的外部访问时, 应使用__private__修饰符定义该成员。
2. 使用__static__修饰符定义的类成员, 可以通过类直接访问而不需要创建对象后再访问。
3. 类的中一个成员是一个类的对象时, 如果该成员没有被初始化, 则该对象的初始值是__null__。
4. 在类的非静态成员函数中, 使用__this__关键字来表示当前调用该函数的对象。
5. 假设 A 为一个类, 则执行 A [] array = new A[10];语句时, 一共调用__0__次 A 的构造函数。

二、单项选择题

1. 下面关于构造函数的说法不正确的是__B__。
 - A. 构造函数的调用时机是实例化对象时
 - B. 一个类必须且只能定义一个构造函数
 - C. 一个类可以不定义构造函数
 - D. 构造函数一定要和类名相同, 并且不能有返回值
2. 下列哪个修饰符可以使在一个类中定义的成员变量只能被同一包中的类访问? B
 - A. private
 - B. 无修饰符
 - C. public
 - D. protected
3. 给出下列代码, 如何使成员变量 m 被方法 fun () 直接访问__C__。

```
class Test
{
    private int m;
    public static void fun ()
    {
        ...
    }
}
```

- A. 将 private int m 改为 protected int m
- B. 将 private int m 改为 public int m

C. 将 private int m 改为 static int m

D. 将 private int m 改为 int m

4. 对于 class A, 如果在另一个包中的 class B 中, 语句 A a = new A(); a.m=10;成立, 则下列定义正确的是__C__。

A. class A { int m; }

B. class A {public int m; }

C. public class A{ public int m; }

D. public class A { int m; }

5. 关于下面程序, 说法正确的是__C__。

```
class AA{
    private long i = 0;
    AA(int i){
        this.i = i;
    }
    String AA(long i) {
        this.i = i;
        return "i = " + this.i;
    }
}
public class Test_1_6 {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(new AA(10).AA(20));
    }
}
```

A. 以上代码编译出错, 一个类的构造函数不能有返回值;

B. 以上代码编译通过, 输出结果为 i = 10;

C. 以上代码编译通过, 输出结果为 i = 20;

D. 以上代码编译出错, 一个类的构造函数不能重载;

6. 对于以下代码, 说法正确的是__C__。

```
package homework.ch9.p1;
public class A {
    private int i = 0;
    protected int j = 0;
}
```

```
package homework.ch9.p2;
import homework.ch9.p1.A;
public class B extends A {
```

```

public void m() {
    new A().j = 10;
    this.j = 10;
}

```

- A. new A().j = 10; 有编译错误, 在方法 m 里无法访问 new A().j ;this.j 无编译错误, 在方法 m 里可以访问 this.j;
- B. new A().j = 10; 无编译错误, 在方法 m 里可以访问 new A().j ;this.j 有编译错误, 在方法 m 里不可以访问 this.j;
- C. new A().j = 10; 无编译错误, 在方法 m 里可以访问 new A().j ;this.j 无编译错误, 在方法 m 里可以访问 this.j;
- D. new A().j = 10; 有编译错误, 在方法 m 里不可以访问 new B().j ;this.j 有编译错误, 在方法 m 里不可以访问 this.j;

三、判断对错题

1. 若 a 是类 A 的实例化对象, 且 a.fun();能顺利执行, 则函数 fun 一定是实例方法。(×)
2. protected 修饰的类成员只能被其子类访问。(×)
3. 类的静态变量被该类的所有实例共享。(√)
4. Double 类型的变量是值类型。(×)
5. 当类的实例方法的形参变量与类的实例变量同名时, 优先访问形参变量。(√)

四、阅读下列程序, 写出输出结果:

```

public class Circle
{
    private double radius;
    public static int count = 0;
    public Circle(double r){
        radius = r;
        count ++;
    }
    public Circle(){
        this(1.0);
    }
    public static void main(String[] args)
    {
        Circle c1 = new Circle ();
    }
}

```

```
        Circle c2 = new Circle (15.0);  
        c1. count ++;  
        c2. count ++;  
        Circle. count ++;  
        System.out.println("count =" + count);  
    }  
}
```







































输出结果为_____5_____。

五、编程题

1. 教材 P307 页， 9.8 题。

要求：除了提交工程文件外，请给出运行结果屏幕截图并放在 Word 文档里提交。



		Fan	
		SLOW	int
		MEDIUM	int
		FAST	int
		speed	int
		on	boolean
		radius	double
		color	String
		Fan()	
		getSpeed()	int
		isOn()	boolean
		getRadius()	double
		getColor()	String
		setSpeed(int)	void
		setOn(boolean)	void
		setRadius(double)	void
		setColor(String)	void
		toString()	String
		main(String[])	void