FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

ACTIVIDAD:

1:CÓMO FUNCIONA UNA COMPUTADORA

R: Para que una computadora funcione correctamente, necesita de 3 elementos: Un lugar donde guardar la información: Discos. Un lugar para procesar las instrucciones que recibe: Procesador y memoria. Dispositivos para interactuar con el usuario: Los periféricos como pantalla, teclado, escáner, impresora, etc.

2:QUÉ ENTIENDE UNA COMPUTADORA

R:Una computadora es un dispositivo informático que es capaz de recibir, almacenar y procesar información de una forma útil. Una computadora está programada para realizar operaciones lógicas o aritméticas de forma automática.

3:QUÉ ES EL SISTEMA BINARIO

R: el sistema binario se basa en la representación de cantidades utilizando los números 1 y 0. Por tanto su base es 2 (número de dígitos del sistema). Cada dígito o número en este sistema se denomina bit (contracción de binary digit). Por ejemplo el número en binario 1001 es un número binario de 4 bits

4:QUE ES UN BITS

R:el bit es la unidad mínima de información empleada en informática, en cualquier dispositivo digital, o en la teoría de la información. Con él, podemos representar dos valores cualesquiera, como verdadero o falso, abierto o cerrado, blanco o negro, norte o sur, etc

5:QUE ES UN BYTE

R:Un *byte* es una unidad de información formada por una secuencia de bits adyacentes. El diccionario de la Real Academia Española señala que byte es sinónimo de octeto (una unidad de información de ocho bits); sin embargo, el tamaño del *byte* depende del código de caracteres en el que ha sido definido.

6:QUE ES UNA VARIABLE EN PROGRAMACIÓN

R:*Una variable en programación es un elemento de datos cuyo valor puede cambiar durante el curso de la ejecución de un programa”.* Más aún, los expertos afirman que *“el nombre de la variable debe seguir el convenio de denominación de un identificador (carácter alfabético o número y el signo de subrayado)*

*7:QUE ES UNA CONSTANTE EN PROGRAMACIÓN*

*R:Una constante es un elemento de datos con nombre con un valor predefinido. No se puede cambiar el valor asignado a una constante predefinida*

*8:CUÁLES SON LOS TIPOS DE DATOS EN PROGRAMACION*

*R:Los tipos de datos en un lenguaje de programación pueden ser muy variados, así que es difícil preguntarte cuantos tipos de datos hay en un lenguaje, ya que incluso puedes crearte los tuyos propios, mediante enumeraciones o estructuras.*

*Ponemos tres ejemplos de tipos de datos básicos que son los más utilizados: los números, los textos y las fechas.*

*Si estamos trabajando con números, podemos sumar, restar, multiplicar, dividir… y muchas operaciones más, como comparar.*

*Si estamos con textos, podemos comparar (si son iguales o no), podemos sustituir parte del texto, añadir texto a uno existente, etc.*

*Con las fechas podemos también sumar o restar fechas (o días, meses, años), compararlas, etc.*

*9:IDENTIFIQUE CUALES SON LAS POSIBLES VARIABLES SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA EN LA EMPRESA EN LA QUE USTED VISITÓ*

*R:*

*PRECIO\_DEL\_PRODUCTO*

*NOMBRE\_DEL\_PROVEEDOR*

*NOMBRE\_DEL\_ADMINISTRADOR*

*CONSUMO\_MENSUAL\_*

*PLAZO\_DE\_ENTREGA\_DE\_LOS\_PROVEEDORES*

*LAS\_VENTAS\_DE\_CADA-PRODUCTO*

*COSTE\_DEL\_CAPITAL\_INVERTIDO*

*10:QUE ES UN PSEUDOCÓDIGO*

*R:El pseudocódigo es una forma de escribir los pasos que va a realizar un programa de la forma más cercana al lenguaje de programación que vamos a utilizar posteriormente. Es como un falso lenguaje, pero en nuestro idioma, en el lenguaje humano y en español.*