服务器架构：

PC展示端的服务器使用Nodejs开发，手机客户端的目前使用只有Android版，服务端数据采集使用Nodejs或者Java

其中考虑使用单独的静态文件服务器

手机端数据的采集要用多线程的服务器，而不能用单线程的服务器，并且数据采集服务器和WEB服务器要能够实现session数据共享

使用节点采集策略，依赖第三方云平台

如果个人建立静态服务器的成本较高的话就考虑使用百度的云存储

--------------------------------

服务器：Centos 6 (64位)

负载均衡：Nginx

WEB服务器：Nodejs

缓存服务器：Redis

后台框架：express

后台模版引擎：ejs

前端模板引擎：ejs

前端展现：HTML5、CSS3

前端框架：kissy

数据交互：AJAX、websocket

Git管理网站运行代码和开发代码

关键数据传输使用SSH

开发工具：webstorm

参考：http://cnodejs.org/topic/504469e9fef5918551408346

---------------------------------

根据面向服务编程的思想

此项目要划分为以下几块服务：

PC端显示服务

博客服务

地图服务

静态文件服务

数据采集服务

通讯服务（PC到PC，mobile到mobile，PC到mobile，mobile到PC）

mobile端数据服务

---------------------------------

开发阶段

第一阶段：凌乱的开发

第二阶段：功能规划调理

第三阶段：细节修改完善

第四阶段：页面设计美化

第五阶段：测试、试用

第六阶段：上线

---------------------------------

性能优化

压缩图片、JS、CSS

注意各个过程的负载

---------------------------------

功能特点：

图片Exif信息的显示

全景图片的动态显示

---------------------------------

标准：

用户头像图片定义为36x36、 60x60 、100x100

---------------------------------

mstd功能

1、坐标数据接收

2、坐标数据发送

QXMLL功能 考虑使用极光推送

1、消息推送 <https://github.com/Redth/PushSharp>

静态文件服务器

1、多媒体文件接收及发送

登录服务

1、本站账号登录

2、第三方网站账号登录

3、密码找回

4、邮箱重置

确定的模块：

用户

地图

GPS数据

确定的业务和功能

支持GPS和基站定位

实时导航

支持找到附近的好友

获取传感器信息

监听好友到达指定地点提示（语音，短信，邮箱）

当前地点操作：上传，文字，照片，语音，视频，天气信息

支持查找周边：旅店，餐馆，旅游景点，好友

1. 客户所在地提醒
2. 同步用户短信，然后形成博文，就是博文可以插入短信
3. 定义手势登录，对于手势进行深入创意

网站风格和架构参考：

<http://cnodejs.org/>

<http://wujb.cnodejs.net/>

<http://wujb.cnodejs.net/>

<http://www.rrestjs.com/>

可能会用到的jQuery插件：

<http://vanity.enavu.com/>

<http://widgets.better2web.com/loader/>

<http://blurjs.com/>

<http://www.egrappler.com/jquery-clean-and-simple-tooltips-gips/>

<http://www.greepit.com/notify/>

非常不错的提示插件：

<http://www.w3cfuns.com/article-741-1.html>

关于设计：

<http://www.w3cfuns.com/article-740-1.html>

特效代码请访问：

<http://tx.itivy.com/>

2012五大主流浏览器HTML5 和CSS3兼容性大比拼：

<http://www.w3cfuns.com/article-737-1.html>

网站图片约定：

用JPG保存照片、用GIF保存动画，其他图片使用PNG保存，并尽可能用PNG8，具体请参考<http://www.w3cfuns.com/article-752-1.html>

关于网站盈利：

<http://www.w3cfuns.com/thread-5593996-1-1.html>

kissy

项目设计：

关于数据同步问题：

初步设计是客户端把从数据库中查出的对象数据转换成JSON，然后再转换为二进制数据以POST方法上传，服务端对其进行解析。其实手机端不应该做那么多数据转换任务，但是目前不知道有什么方法能够数据库查询处理的数据转换为二进制上传到服务器，然后服务器对其解析，如果有这种方法则优先使用。

并且这个过程要异步，循环，每次处理500或者更多数据，当然要考虑手机剩余内存的承受能力。

这个过程对每组上传的数据进行标记，如果上传失败则返回错误代码，本地数据的状态（默认为未上传）不做更改，其他上传成功的数据修改其状态为“已上传”。