平台选择：

计划使用经典的LAMP平台，之所以选择这个平台主要是因为它有着高效，安全，成熟的特点，能很快的开发应用，并且有利于开发者对Linux和MySQL的学习。

开发语言的选择：

后台语言的选择：

在此系统中，只要的主要的开发语言为PHP和Nodejs。在之前做这个系统的时候用的是Nodejs，但是因为Nodejs是单线程的缘故，导致只要有一个错误就会让整个服务器宕掉，一个大的系统不可能没有一个错误。尽管Nodejs也有一些第三方模块来解决单线程的不足，但还不够，并且因为Nodejs构建于V8引擎上，在内存使用上也有一些问题，所以最终决定放弃使用Nodejs作为主开发语言。那么接下来就还有两种语言可以选择，那就是JSP和PHP，我本身是学Java出身的，但是Java很明显不适合做这种中小型的项目，并且考虑到这个网站要有一个很好的用户体验，那么Java在前台配合上也不如PHP，所以最终放弃使用Java做为网站后台语言。那么PHP是不是最好的选择呢，就目前来看可能有其他的语言可供选择，例如比较流行的Rails、Ruby，Python等等，但是因为我对这些语言都不是很熟悉，并且这些语言大概没有成熟和流行的框架。相反PHP比较成熟，并且有大量的国内和国外的框架可供试用，学习和开发的成本低，并且目前现在的很多云平台都支持PHP环境，因此就目前的条件来讲，选择PHP是最合适的了。

辅助语言的选择：

维护软件语言的选择：

数据库的选择：

按照数据类型：

缓存数据（少量），重要数据（常量），非重要数据（大量）

缓存数据：主要是针对程序而言，在程序启动（或者其他一个合适的触发点）把少量的经常被程序读取的数据缓存到内存中，目前选择高效的缓存服务器Redis。

重要数据：主要是从业务上来讲，把数据分为重要和非重要的。例如从用户角度来讲，注册信息，发表的博文，微博等由用户行为产生的数据理论上都不应该丢失，除非用户自己手动去删除，这样的数据一般为重要数据，并且这一类数据大部分情况下数据量不是很多，所以采用开源成熟的轻量级关系型数据库MySQL。

非重要数据：主要是由程序自动产生，也包括用户行为产生的附加数据。例如系统日志，用户登录记录，用户坐标位置记录等，这一类数据往往数据量比较大，并且允许有一部分的丢失，因此对于此类数据，选用近年来的热门NoSQL数据库MongoDB来实现大数据量的存储以提高性能。

服务器架构：

PC展示端的服务器使用Nodejs开发，手机客户端的目前使用只有Android版，服务端数据采集使用Nodejs或者Java

其中考虑使用单独的静态文件服务器

手机端数据的采集要用多线程的服务器，而不能用单线程的服务器，并且数据采集服务器和WEB服务器要能够实现session数据共享

使用节点采集策略，依赖第三方云平台

如果个人建立静态服务器的成本较高的话就考虑使用百度的云存储

--------------------------------

服务器：Centos 6 (64位)

负载均衡：Nginx

WEB服务器：Nodejs

缓存服务器：Redis

后台框架：express

后台模版引擎：ejs

前端模板引擎：ejs

前端展现：HTML5、CSS3

前端框架：kissy

数据交互：AJAX、websocket

Git管理网站运行代码和开发代码

关键数据传输使用SSH

开发工具：webstorm

参考：http://cnodejs.org/topic/504469e9fef5918551408346

---------------------------------

根据面向服务编程的思想

此项目要划分为以下几块服务：

PC端显示服务

博客服务

地图服务

静态文件服务

数据采集服务

通讯服务（PC到PC，mobile到mobile，PC到mobile，mobile到PC）

mobile端数据服务

---------------------------------

开发阶段

第一阶段：凌乱的开发

第二阶段：功能规划调理

第三阶段：细节修改完善

第四阶段：页面设计美化

第五阶段：测试、试用

第六阶段：上线

---------------------------------

性能优化

压缩图片、JS、CSS

注意各个过程的负载

---------------------------------

功能特点：

图片Exif信息的显示

全景图片的动态显示

---------------------------------

标准：

用户头像图片定义为36x36、 60x60 、100x100

---------------------------------

mstd功能

1、坐标数据接收

2、坐标数据发送

QXMLL功能 考虑使用极光推送

1、消息推送 <https://github.com/Redth/PushSharp>

静态文件服务器

1、多媒体文件接收及发送

登录服务

1、本站账号登录

2、第三方网站账号登录

3、密码找回

4、邮箱重置

确定的模块：

用户

地图

GPS数据

确定的业务和功能

支持GPS和基站定位

实时导航

支持找到附近的好友

获取传感器信息

监听好友到达指定地点提示（语音，短信，邮箱）

当前地点操作：上传，文字，照片，语音，视频，天气信息

支持查找周边：旅店，餐馆，旅游景点，好友

1. 客户所在地提醒
2. 同步用户短信，然后形成博文，就是博文可以插入短信
3. 定义手势登录，对于手势进行深入创意

网站风格和架构参考：

<http://cnodejs.org/>

<http://wujb.cnodejs.net/>

<http://wujb.cnodejs.net/>

<http://www.rrestjs.com/>

可能会用到的jQuery插件：

<http://vanity.enavu.com/>

<http://widgets.better2web.com/loader/>

<http://blurjs.com/>

<http://www.egrappler.com/jquery-clean-and-simple-tooltips-gips/>

<http://www.greepit.com/notify/>

非常不错的提示插件：

<http://www.w3cfuns.com/article-741-1.html>

关于设计：

<http://www.w3cfuns.com/article-740-1.html>

特效代码请访问：

<http://tx.itivy.com/>

2012五大主流浏览器HTML5 和CSS3兼容性大比拼：

<http://www.w3cfuns.com/article-737-1.html>

网站图片约定：

用JPG保存照片、用GIF保存动画，其他图片使用PNG保存，并尽可能用PNG8，具体请参考<http://www.w3cfuns.com/article-752-1.html>

关于网站盈利：

<http://www.w3cfuns.com/thread-5593996-1-1.html>

kissy

项目设计：

关于数据同步问题：

初步设计是客户端把从数据库中查出的对象数据转换成JSON，然后再转换为二进制数据以POST方法上传，服务端对其进行解析。其实手机端不应该做那么多数据转换任务，但是目前不知道有什么方法能够数据库查询处理的数据转换为二进制上传到服务器，然后服务器对其解析，如果有这种方法则优先使用。

并且这个过程要异步，循环，每次处理500或者更多数据，当然要考虑手机剩余内存的承受能力。

这个过程对每组上传的数据进行标记，如果上传失败则返回错误代码，本地数据的状态（默认为未上传）不做更改，其他上传成功的数据修改其状态为“已上传”。