功能需求：

首页🡪显示

定义到省级别

好友观察🡪显示

根据用户的速度来自动调整地图级别，可选（自动或者不自动调整），如果同事观察多个好友，则根据速度平均值来决定地图级别，并且速度平均值的变化超出设定的范围时才改变地图级别。（平均值要减去一个最小值和一个最大值）

历史足迹🡪查询

按地点查询未来应该能够提供可选多个地区，或者起始点地区，结束点地区

用户中心🡪关联账户：

支持腾讯，新浪，百度等接口登录系统

支持消息同步到各大社交网站

把手机客户端的歌曲名称发到服务器，然后选择在到达一个指定地点时播放，

或者选择服务端的歌曲下载到手机端

还包括文档，视频，视频尽量是原先就存在手机上的

发送到微信朋友圈功能

驴友在中途的时候，物品的来回邮寄，能不能驴友之间物品交换

---------------------------------

零散需求：

留言墙：大家想做什么

晒计划，分享故事，等

班级地理通讯录？LBS通讯录

这个需求很好

全国银行，学校专题，公园专题，等等专题

想去的地方和时间，让人们聚在一起

像墨迹天气一样的实时天气分享--手机端

照片，文字，语音视频，预存储，有WIFI时发送

活动：同一时刻，倡议所有人同时拍照，发送同时刻照片

实时定位，如果从手机端传递过来的参数算出是汽车行进，那么PC端提示显示路况信息

---------------------------------

参考

百度的实景图做的不错

微信的手机认证网页登录很牛掰啊

---------------------------------

---------------------------------

同类网站或应用

仙踪

<http://civo.im/cn/index_CN.html>

---------------------------------

问题

微信网页版是怎么监听Chrome选项卡的关闭事件的？

左下角或者右下角显示固定、透明框框

等待地图载入的那个GIF不起作用

===========================================================

手机客户端：

要根据用户移动速度和联网类型来动态调整GPS采集率

发送我的位置给好友

显示好友最后记录的位置，点击可以查看好友的住址和历史地方等

提供显示搜索到的卫星视图

提供罗盘视图

关于Notification的设计，它应该能够提供多种消息的循环显示，例如坐标信息，距离目的地信息，警告信息等

采集传感器采集频率上传频率

GPS 1、5、10、30、45min （同采集频率）

1h,3h,6h,9h，12h

方向 nomal （同GPS的上传频率）

1、手机开启APP后会每隔一段时间（根据速度来决定）收集一次数据并存储到手机数据库中

2、如果用户要让PC端看到自己的实时位置则使用HTTP方式传送GPS数据，

并且此服务和PC服务在一个WEB服务器中

3、通常情况下用户每隔30分钟以HTTP方式同步一次手机上存储的采集到的数据，包括文档、图片

4、当检测到手机连接到Wi-Fi时，同步手机上所有的数据，并根据用户活动频率和范围下载当前时间之前一定时间内的GPS数据

5、允许用户手动同步数据

基站定位精度能达到100米-300米，WI-FI定位则能实现30-200米的精度，GPS精度最高，30米左右。在户外，先开启GPS再进行定位，结果较准。但GPS比较费电，且在室内不可用。

功能需求：

随着4G技术的发展，应当考虑提供手机端图片、声音以及视频的上传和下载

提供数据上传到服务器但是同时提供同步一定时间的数据到用户手机

提供蓝牙互联共享功能（先独立开发一个蓝牙项目，但封装核心以供APP使用）

手机丢失监控功能（重要）

Nocification 支持声音、震动、闪屏提示

能监听Wi-Fi连接，监听是否与电脑连接并且能够上Internet网。如果是第一种方式连接就立即同步坐标数据、音频数据、图片数据，如果是第二种连接就允许同步视频

-----------------------------

1、重新思考项目名称，要考虑名称流行度，个性度和域名注册情况

2、定义具有扩展性的手机端和服务器之间的数据传输标准

3、手机端数据服务分为两种情况

1 正常情况下服务提供稳定的智能变频数据采集和传输

2 实时定位情况下要求尽可能精确的采集数据，然后数据是否发送到服务器要根据用户的设定

4、手机端采用GPS和NETWORK方式定位，并且智能设定采集频率

5、WEBSOCKET推对象的划分

6、网站的主题暂定位Metro，但目前为了快速开发所以使用bootstrap框架

7、以面向对象为基础，但适中要把面向服务的设计思想放在网站架构设计的第一位

8、产品最后阶段应当对系统进行全面的安全分析

9、合理的使用Cookies

10、完善项目开发规范，代码规范

11、无论是手机端还是WEB端，都支持第三方账户登录，当然也尽可能提供自己的登录接口

12、比较并选择使用百度或者腾讯的云存储

13、使用腾讯的消息接口，包括微信等

14、使用百度的LBS服务，

15、在静态文件存储方面暂时依赖于百度或微云，但应当提供本地存储和静态服务器接口

16、用户头像的大小标准，考虑缓存此类数据

17、手机和服务器之间的接口应该提供版本号

18、发表文章、图片、录音、视频的时候附加当前地理位置（异步发送）

19、手机端所有的上传服务都使用异步方式

20、PC端首页的左侧可能设计为及时消息

21、要重视PC端首页的设计，考虑用户的关注点

22、参考“图吧导航”，百度，谷歌等导航软件

apiver:xxx;token:xxx;经度:xxx;纬度:xxx;海拔:xxx;x:xxx;y:xxx;z:xxx;采集

时间:xxx;发送时间:xxx;服务类型:xxx

Mtdsn:移动终端数据同步节点