#### Kapitel 6

# PostGIS: Transformationen, Umprojizieren, Export

Stefan Keller

Dank an Dr. Andreas Neumann

#### **Affine Transformationen**

- ST\_Translate(geom, deltaX, deltaY, deltaZ) Translation
- ST\_RotateX|Y|Z(geom,angle) Rotation
- ST\_Scale(geom, Xfactor, Yfactor, Zfactor) -Skalierung
- ST\_Affine(geom, a, b, c, d, e, f, g, h, i, xoff, yoff, zoff)
  - Affine Transformation über Matrix
- ST\_TransScale(geom,deltaX,deltaY,XFactor,YFactor)
  - Zuerst Translation, dann Skalierung

#### Weitere Transformationen

ST\_Snap(geom\_input, geom\_reference, tolerance)

ST\_SnapToGrid(geom, originX, originY, sizeX, sizeY)

- alle Koordinaten auf Grid snappen

ST\_Reverse(geom) – Laufrichtung von Linie umdrehen

ST\_Segmentize(geom, max\_length)

- Linie alle xx Units unterteilen

**Umwandlungen 2D/3D** 



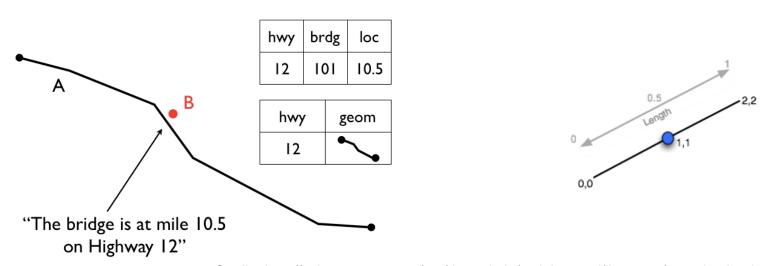
Geometrien vor Snapping und nach Snapping mit verschiedenen Toleranzen

## Lineare Referenzierung

ST\_LineInterpolatePoint(geom\_line,a\_fraction) – Lineare Referenzierung, neuer Punkt über Distanz entlang Linie ermitteln. Distanz wird in Anteil zwischen 0 und 1 definiert.

ST\_LineLocatePoint(geom\_line, geom\_point) – Distanz eines Punktes nahe/auf einer Linie ermitteln. Resultat ist Anteil zwischen 0 und 1.

ST\_LineSubstring(geom,start\_fraction,end\_fraction) – Lineare Referenzierung, Teilstrecke extrahieren.



## Lineare Referenzierung

- ST\_AddMeasure(geometry geom\_line, float measure\_start, float measure\_end) M-Werte einer Liniengeometrie ohne M-Werte zuweisen. Bestehende M-Werte werden überschrieben.
- ST\_InterpolatePoint(geom\_line\_with\_m, geom\_point) M-Wert eines Punktes entlang einer Linie zurückgeben.
- **ST\_LocateAlong(geom\_line\_with\_m,m\_value,offset)** Neue Punktgeometrie entlang einer Linie über M-Wert extrahieren. Optionaler Offset links/rechts der Linie.
- ST\_LocateBetween(geom\_line\_with\_m,m\_value\_start,m\_value\_end,offs et) Neue Liniengeometrie entlang einer Linie über Start/End-M-Werte berechnen. Optionaler Offset links/rechts.
- ST\_LocateBetweenElevations(3d\_geom\_line\_with\_optional\_m,elevation \_start,elevation\_end) Neue Geometrien (geometry collection) entlang einer Linie über Min/Max Höhen extrahieren.

#### Koordinaten-Referenzsysteme (KRS)

- Alles Synonyme: KRS, CRS, SRS
- EPSG Codes (European Petroleum Survey Group) = Grosse unstrukturierte Auflistung von Projektionsparametern
- Standardisierte OGC SRID Definitionen. In PostGIS in der Tabelle spatial\_ref\_sys abgelegt: EPSG Codes, srtext, proj4text
- Eigene zusätzliche Definitionen können angelegt werden
- Siehe auch <a href="https://epsg.io/">https://epsg.io/</a>
- Die häufigsten KRS für die Schweiz:
  - EPSG:4326 (WGS84 lat/lon)
  - EPSG:3857 (Web-Mercator)
  - EPSG:21781 (CH1903/LV03), EPSG:2056 (CH1903+/LV95)

#### **Koordinaten-Transformation**

- ◆Verwendet Proj Library
- ◆Input Daten müssen eine SRID (Nicht -1!) zugewiesen haben
- Umprojizieren mit ST\_Transform()
- ◆Bei häufigen Abfragen macht das doppelte Ablegen von Geometrien allenfalls Sinn. Ein Record kann mehrere Geometrien haben!

#### ST\_FineItra

- Bezugsrahmenwechsel direkt in der Datenbank
- PostgreSQL Erweiterung fineltra
- Dreiecksvermaschung CHENyx06
- http://blog.sogeo.services/blog/2015/10/04/bezugsrahm enwechsel-st-fineltra-in-action.html

### **Koordinaten-Transformation - Beispiel**

Selektiere die Koordinaten der Städte in der Schweiz im WGS84 Format. Original liegen die Geometrien im CH1903/LV95

```
SELECT ST_AsText(ST_Transform(geom, 4326))
FROM staedte_schweiz;

Resultat:
POINT(7.3123, 46.5123)
```

### **Export in andere Geometrieformate**

ST\_AsBinary — Well-Known Binary (WKB) ohne SRID

ST\_AsText — WKT ohne SRID

ST\_AsEWKB/ST\_AsEWKT — WKB/WKT mit SRID

ST AsLatLonText — Grad/Minute/Sekunde als Text

ST\_AsGeoJSON — GeoJSON element.

ST\_AsGML — GML version 2 or 3 element.

ST\_AsHEXEWKB — HEXEWKB format (as text) using either little-endian (NDR) or big-endian (XDR) encoding.

ST\_AsKML — KML element

ST\_AsSVG — svg geometry (part of an element)

ST\_AsX3D — X3D xml node element format

ST\_GeoHash — GeoHash representation of the geometry.

ST\_AsMVT — Export to mapbox vector tiles.