

Kapitel 7

Datenmodellierung

Stefan Keller

Danke an Dr. Andreas Neumann

Ueberblick

- ◆ **Was ist Datenmodellierung?**
- ◆ **Query-Performance-Optimierung: Tipps**

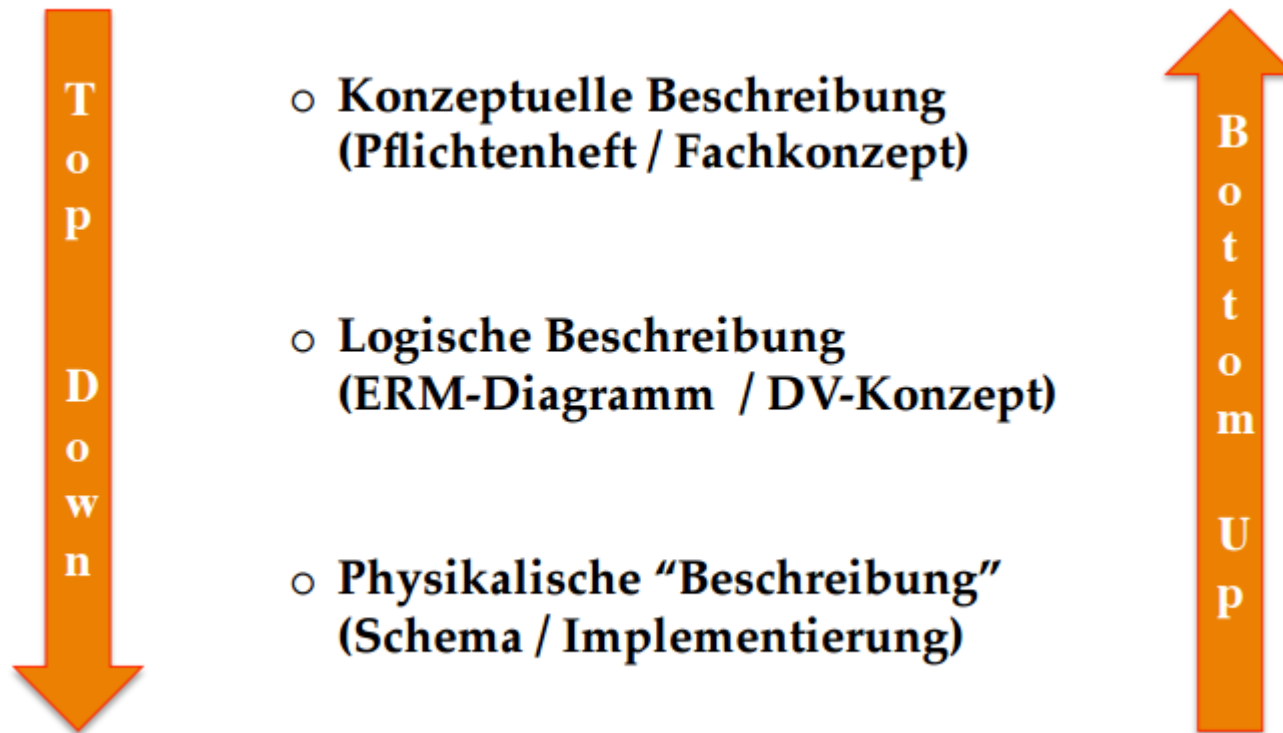
Was ist Datenmodellierung?

- Datentechnische Repräsentation realer Objekte, ihrer Eigenschaften und Beziehungen → am Besten Datenbankspezialist zusammen mit Fachperson(en)
- Nur Daten, welche zum fachlich-inhaltlichen Zweck der Systeme gehören, werden einbezogen (z.B. keine Konfigurationsparameter welche technisch benötigt werden)
- Verschiedene Stufen der Datenmodellierung
 - Konzeptuelles Schema (Skizze, verbale Beschriebe, Mind map)
 - Logisches Datenbankschema (ER-Diagramm)
 - Physisches Datenbankschema (SQL DDL Statements)

Nutzen von Datenmodellierung?

- Unterstützung der Kommunikation zwischen Entwicklern, Fachexperten und Nutzern
- Hilfe für Analysten um eine Domäne zu verstehen
- Liefern von Input für den Systemdesignprozess
- Dokumentieren die (ursprünglichen) Anforderungen und stehen damit als Referenz zur Verfügung
- Falls kein Datenmodell erstellt wurde kann ein Re-Engineering erfolgen (einlesen bestehender SQL-Datenstrukturen und Umsetzung als ER-Diagramm)

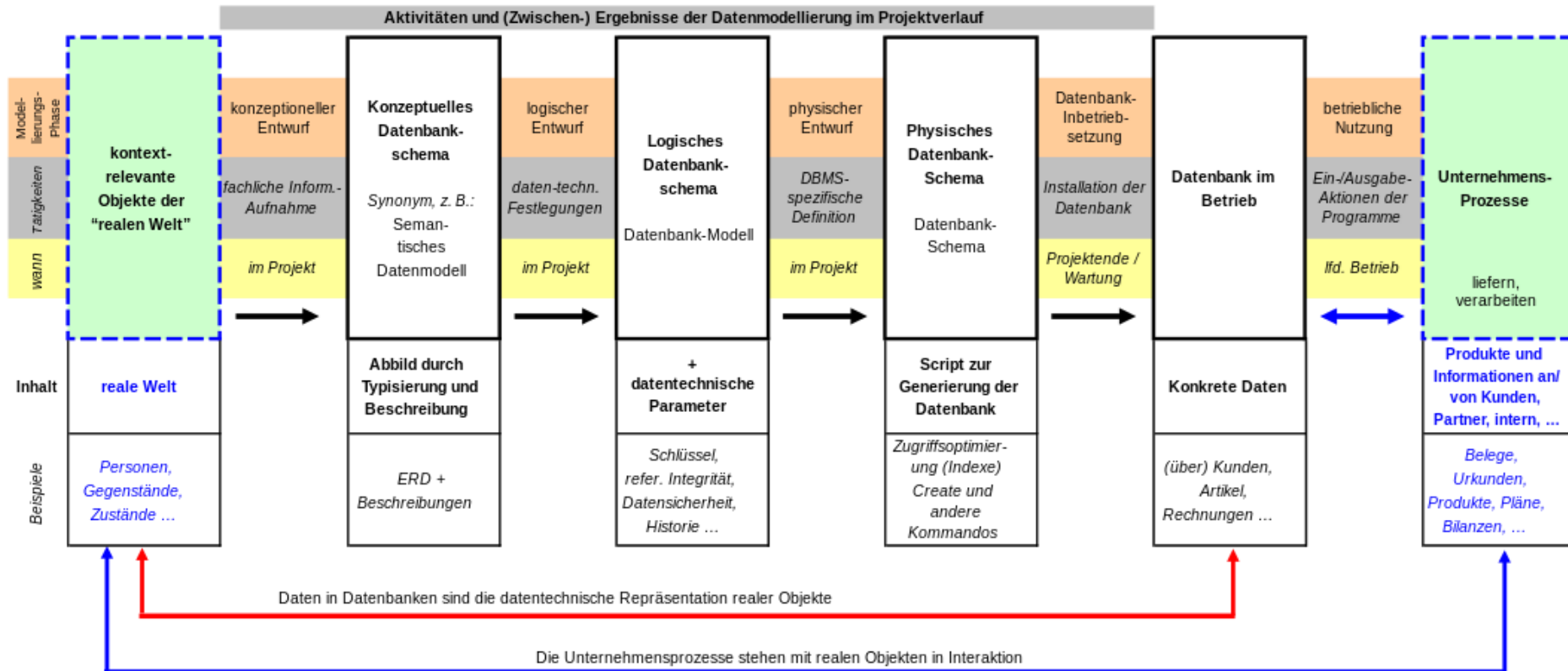
Stufen der Datenmodellierung



Oft ein iterativer Prozess (Verbesserung des Modells)

Stufen der Datenmodellierung

Datenmodellieren: Entwicklung von der fachlichen, implementierungsunabhängigen Konzeption bis zur Datenbank



Konzeptuelles Schema

- Skizzen, Brainstorming und verbale Beschriebe
- Identifizieren des relevanten Informationsbedarfs (Attribute)
- Identifizieren von Entitätstypen und Beziehungstypen
- Zuordnen der Attribute zu Entitätstypen
- Festlegen möglicher Attributwerte, Vorschläge für identifizierende Attribute
- Bestimmen der Beziehungskardinalität: 1:1, 1:n, n:1, n:m
- Fachliches Beschreiben der Entitäts- und Beziehungstypen und der Attribute

Quelle: <https://de.wikipedia.org/wiki/Datenmodellierung>

Logisches Schema

- Z.B. ER-Diagramm
- Methodisches Überprüfen der fachlich modellierten Ansätze (z. B. durch Normalisierung)
- Gegebenenfalls Bilden neuer Entitätstypen, z. B. durch Spezialisierung / Generalisierung
- Überführen des ER-Modells in ein Relationenmodell
- Festlegen der identifizierenden Schlüssel (Primärschlüssel)
- Festlegungen zur technischen Umsetzung von Beziehungen: Fremdschlüssel, Beziehungstabellen (Zwischentabellen bei n:m)

Quelle: <https://de.wikipedia.org/wiki/Datenmodellierung>

Logisches Schema

- Festlegungen zur referentiellen Integrität bei Fremdschlüsselbeziehungen
- Erweitern des Datenbankmodells im Zusammenhang mit Historien- und Versionsführung, Mandantenfähigkeit etc.
- Ergänzen des Modells um Lookup-Tabellen, Parametertabellen etc.
- Wahl einer geeigneten Datenbank (RDBMS)

Quelle: <https://de.wikipedia.org/wiki/Datenmodellierung>

Physisches Schema

- Formulieren der SQL-Skripte / DDL Kommandos zum Einrichten und Konfigurieren der Datenbank (in der Syntax des DBMS)
- Optimierungsmöglichkeiten für Datenzugriffe (z.B. durch Indexe) einstellen
- Festlegungen zur Datensicherung

Quelle: <https://de.wikipedia.org/wiki/Datenmodellierung>

Foreign Key Constraints

- Referential Actions (was passiert bei Updates und Deletes) bei der referenzierenden Tabelle?
 - CASCADE
 - RESTRICT
 - NO ACTION
 - SET DEFAULT , SET NULL
 - Triggers
- Referential actions werden separat für DELETE und UPDATE definiert
- Es können nur PRIMARY KEY und UNIQUE Spalten referenziert werden

Foreign Key Constraints

- CASCADE:
 - Wenn Einträge in Elterntabelle gelöscht oder aktualisiert werden, werden diese auch in Kindtabelle (referenzierende Tabelle) gelöscht oder aktualisiert
- SET DEFAULT:
 - Ein Default Wert wird gesetzt
 - Der Default Wert muss in der referenzierten Tabelle vorhanden sein
- SET NULL:
 - Nicht so sinnvoll → Datenleichen?
 - Wenn verwendet, sollte zeitnah wieder ein gültiger Wert gesetzt werden

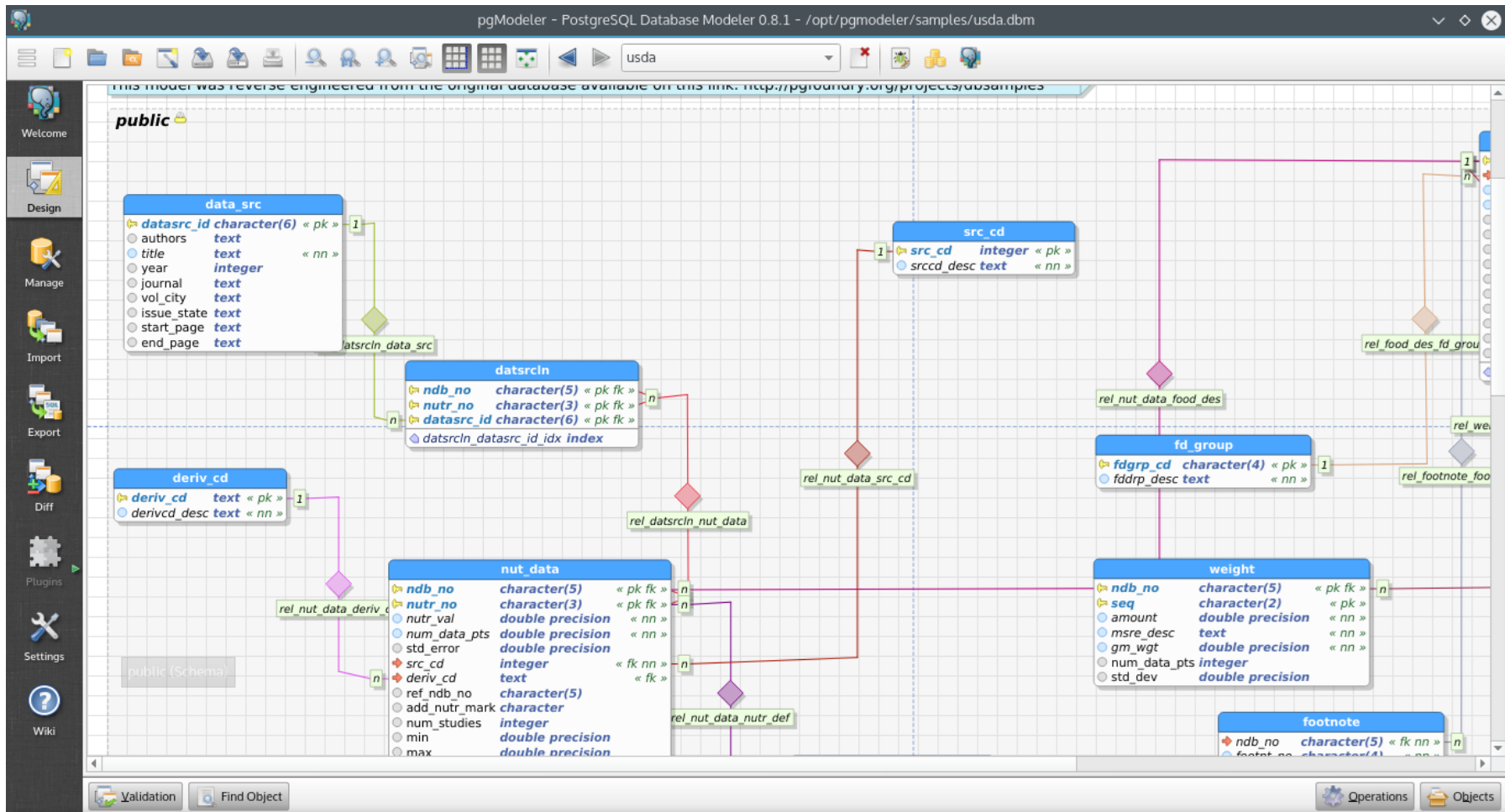
Foreign Key Constraints

- **RESTRICT:**
 - Solange in der Kindtabelle (referenzierende Tabelle) noch Einträge auf die Elterntabelle zeigen, können die entsprechenden Records in der Elterntabelle nicht gelöscht oder aktualisiert werden
- **NO ACTION:**
 - Sehr ähnlich zu RESTRICT
 - Unterschied:
 - bei NO ACTION wird Fehlermeldung ausgegeben
 - Der Check bei NO ACTION ist „deferred“ - wird erst am Ende der Transaktion geprüft, RESTRICT verhindert Manipulation von vornherein

Datenmodellierungswerkzeuge

- Liste von DB-Modeler Werkzeugen für PostgreSQL:
- https://wiki.postgresql.org/wiki/GUI_Database_Design_Tools
- PgModeler: <http://pgmodeler.com.br/>
- UML Editor (für Interlis): <http://www.umleditor.org/>
- ili2pg (Import INTERLIS-Struktur nach PostGIS): <http://www.eisenhutinformatik.ch/interlis/ili2pg/>
- pgAdmin4 (einfach): <http://www.pgadmin.org/>

pgModeler



Was ist zu beachten bei logischer/physischer Modellierung?

- Objektnamen immer klein schreiben
- “_“ als Trennzeichen verwenden, z.B. haeuser_stadtverwaltung
- Zusammengehörige Datenbankobjekte in ein separates Schema ablegen
- Primärschlüssel: siehe Folien 03 Datentypen...
- Sinnvolle Datentypen verwenden (Wertebereiche beachten)
- NOT NULL, UNIQUE und Check Constraints verwenden
- Default-Werte definieren
- Foreign Key Constraints (Fremdschlüsselbeziehungen) bei Beziehungen zwischen Tabellen verwenden
- Indexe erstellen auf Geometriespalten und Spalten auf denen häufig gesucht wird

Query-Performance-Optimierung: Tipps

- Query-Ebene
 - Function `ST_SimplifyPreserveTopology()` vor `ST_Intersects`
 - Query auf Subselect oder CTE umschreiben
- Daten-Ebene
 - Ist `VACUUM` nachgeführt?
 - Sind die Daten valid?
 - Daten partitionieren
- Physische Ebene
 - Index erstellen
 - Tabelle clustern (Syntax `CLUSTER...`)
 - Materialized View erstellen → Challenge des „Refresh“ lösen
 - Mehr Memory und/oder schnellere Disk beschaffen
 - Schema umstellen
 - Auf Grid (Raster) umstellen, Bsp. Hektarraster