Propositions d’améliorations :

1 – Faire une table Références jeux pour chaque référence de jeux avec pour colonnes :

* Id (PK BIGINT NOT NULL AUTO INCREMENT)
* Titre (ex Assassin’s Creed Valhalla / VARCHAR NOT NULL)
* Série (ex Assassin’s Creed / VARCHAR NULL)
* N° série (ex 5 / VARCHAR NULL)
* Console (ex PS4 / FK NOT NULL)
* Edition (ex collector, coffret, Platinum, … / VARCHAR NULL)
* Infos complémentaires (ex édité par Ubisoft, créé par Hideo Kojima, … / VARCHAR NULL)

2 – Faire une entité Consoles (si le client veut ensuite avoir une entité Exemplaires pour ses consoles avec les versions (Swith Pokémon, Switch Animal Crossing, PS3 200Go, PS3 50Go, …)

>>>> question, puis je mettre les consoles avec les jeux avec un booléen console/jeux ou est-ce qu’il vaut mieux que je fasse une table pour les consoles à part ?

3 – Utiliser une classe pour la session

4 – Une catégorie commandes passées dans l’onglet Compte de l’utilisateur

5 – Une entité Clients

6 – Ajouter ou préciser *année d’achat*, *état*, *prix d’achat* et *prix de vente* dans l’entité exemplaires de jeux

7 – Ajouter l’inscription de l’utilisateur

8 – Ajouter l’authentification de l’utilisateur

9 – Mettre une image par défaut pour chaque jeux (entité Exemplaires)

10 – Infos affichées du jeu : Titre, Image, État, Prix de vente

3 – Utiliser une classe pour la session

4 – Une catégorie commandes passées dans l’onglet Compte de l’utilisateur

7 – Ajouter l’inscription de l’utilisateur

8 – Ajouter l’authentification de l’utilisateur

10 – Infos affichées du jeu : Titre, Image, État, Prix de vente