

ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES 1

Sección A
1 semestre 2021



01

Sobre los auxiliares...

**Emely Yecenia
García Monge**



Dudas Generales
Correo



**Dudas sobre
Contenido y
Proyectos**
Foro UEDI

José Puac

Dudas

2987386780101@ingenieria.usac.edu.gt
auxpuac@gmail.com

Horario Laboratorio

Viernes 5:20 - 7:00 PM

Asunto: [OLC1] *TITULO*

- Nombre Completo
- Número de Carnet

02

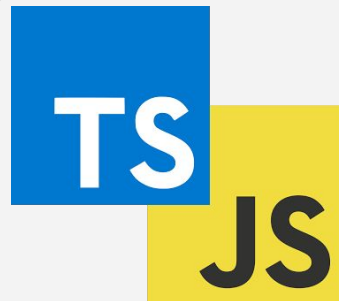
Sobre el laboratorio...

PONDERACIÓN

- Proyecto 1 - 45pts
- Proyecto 2 - 55pts

40 puntos sobre la nota final del curso

No tenemos contempladas las prórrogas



Asistencia

NO OBLIGATORIA, PERO SÍ
INDISPENSABLE PARA EL CURSO



Consejos para el curso / para la carrera / para la vida.

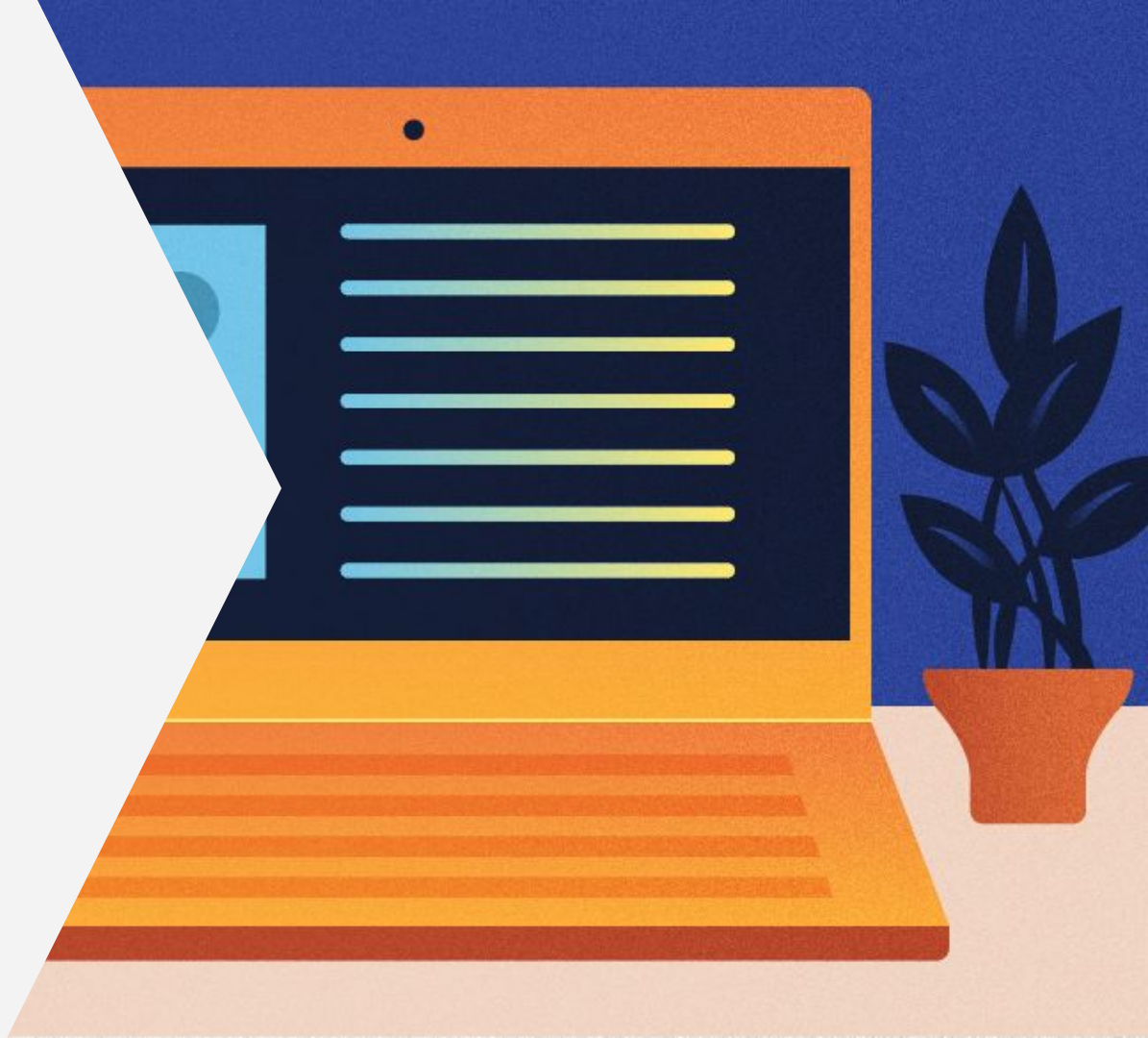
- Instalar la última versión de los programas.
- Probar el entregable de los proyectos.
- Saber qué utilizaste.
- Hacer ejercicio.
- Iniciar los proyectos con anticipación.
- Resolver el máximo de dudas.
- Ir por el 100.
- Nunca rendirse.

ÉXITOS EN EL CURSO!

100
==

03

Empecemos...



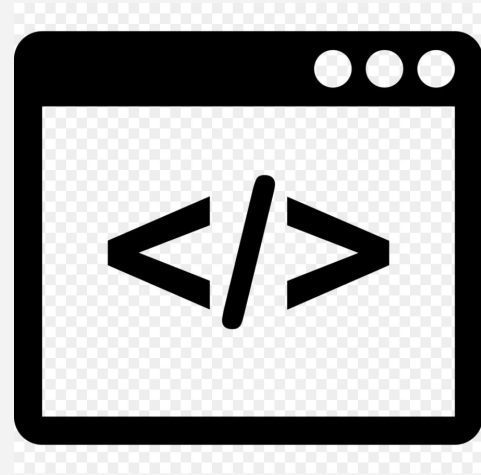
Temas a Tratar el Día de Hoy

- Conceptos generales de compiladores
- Tipos de compiladores
- Fases de análisis
- Fases de síntesis

Procesador de Lenguaje

Es un programa que puede leer un programa en un lenguaje fuente y producir una salida.

Es encargado de reportar cualquier error en el código fuente.





Tipos de Procesadores

Compiladores

Lee el código fuente y lo traduce a otro equivalente en otro lenguaje.

Regularmente a lenguaje máquina.

Intérpretes

Lee el código fuente y lo ejecuta directamente sin generar ningún código.

Lenguajes

01



02



03



04



05



Fases de un Compilador

Análisis

Léxico

Semántico

Sintáctico

Síntesis

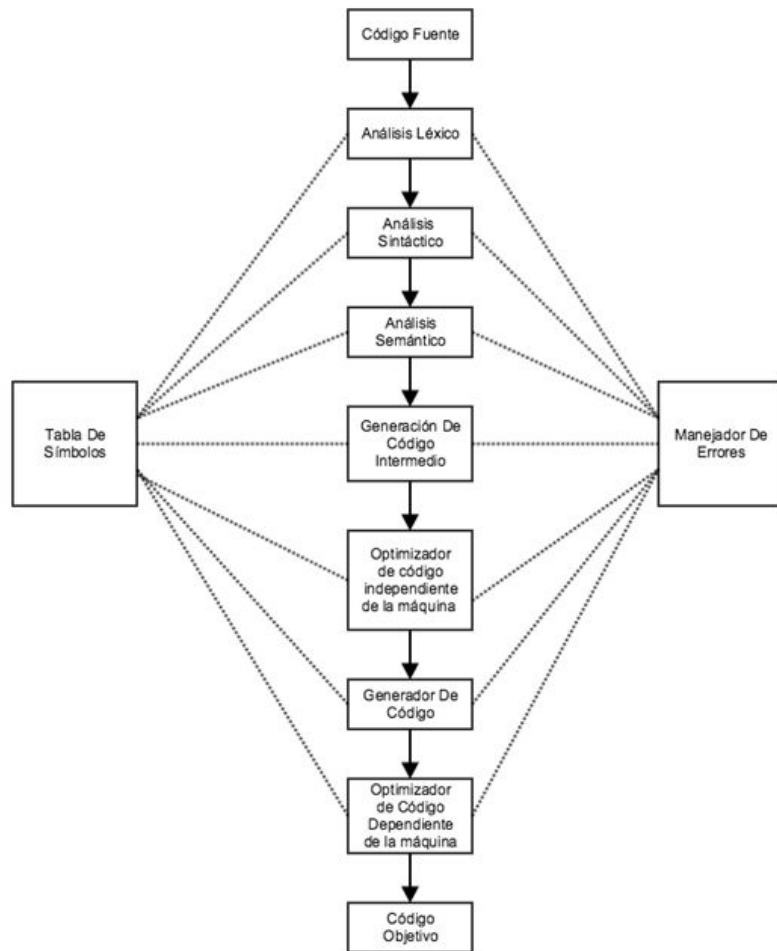
Optimización
de Código
Intermedio

Generación
de Código
Intermedio

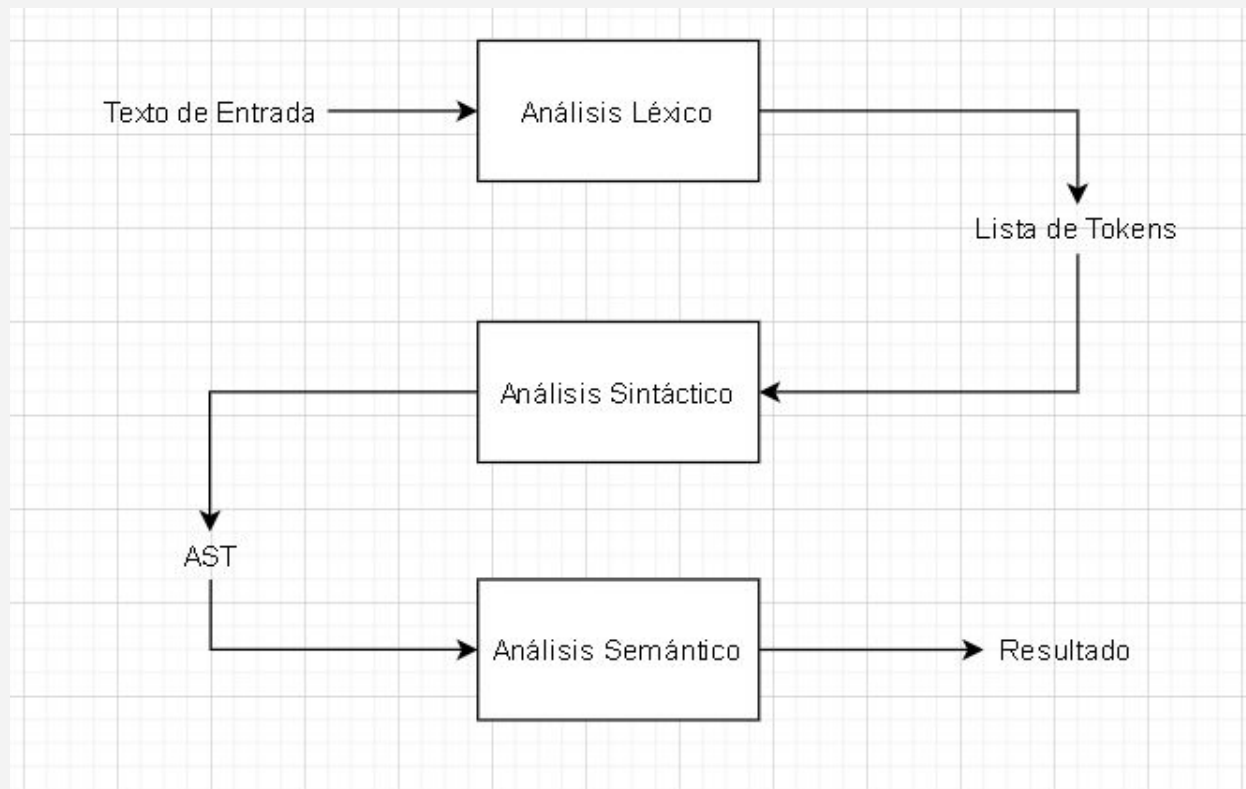
Generador de
Código
máquina

Optimización
de Código
máquina

Código
objeto



Flujo de las Fases de Análisis en un Intérprete



Gracias por su Atención!

Dudas?

