

Contacts



L +33 6 46 06 79 76



remy.demazieres@hotmail.fr



in/rémy-demazieres-66968a1b8



14 rue de Metz, 54000 Nancy

Langues_



Anglais niveau B2



Chinois niveau B1 (HSK n°2)



Espagnol niveau B1

Activites_

Realité

Audiovisuel









Projets___

github.com/3myr

Compétences_

Java / C# C / C++ / Python HTML / CSS / Javascript ReactJS / VueJS / Angular PHP / XML / SQL Symfony / JEE Flutter Prolog / OCaml Shell / Bash Assembleur (MIPS) Adobe / Figma / JetBrains

Film institutionnel Documentaire DaVinci Resolve

Robotique

Rémy DEMAZIERES

Développeur Web / Mobile - Junior

Expériences

Professeur particulier Cours particulier d'informatique	Aujourd'hui
Stagiaire - CGI Nancy Développeur Full Stack	Mars 2023 - Septembre 2023
Travail saisonnier - Dillinger France Horaire posté - Ouvrier qualifié - Job été	2015 - 2016 - 2017 - 2022
Stagiaire - Dillinger France Supervision réseau	Mars 2021 - Mai 2021
Stagiaire - 3D2LUX Gestion de sites Web - Cadreur / Monteur	Février 2018 - Mai 2018
Stagiaire - MediaSonic SAV Audiovisuel - Prestation Audiovisuelle	Octobre 2017 - Novembre 2017
Stagiaire - HappyDay Cadreur / Monteur - Opérateur Lumière	Avril 2017 - Juin 2017
Stagiaire - Télévision DeltaTV Cadreur / Monteur - Journaliste	Octobre 2016 - Novembre 2016
Stagiaire - HappyDay Assistant réalisateur - Opérateur Lumière	Mai 2016 - Juillet 2016

Formations

Lycée Jean Bart, Dunkerque

1	Master 2 Interaction Homme Machine JFR MIM de Metz, Université de Lorraine	2022 - 2023
1	Master 1 Informatique Faculté des Sciences et Technologies de Nancy	2021 - 2022
	cicence Informatique Faculté des Sciences et Technologies de Nancy	2018 - 2021
1	Licence Etudes Culturelles Parcours Cinéma Institut Européen de Cinéma et d'Audiovisuel, Nancy	2017 - 2018
L	BTS Audiovisuel Parcours Image angue Facultative Chinois (Autodidacte) aycée Jean Rostand, Roubaix	2015 - 2017
1	Baccalauréat Scientifique Spécialité ISN angue Vivante 3 Chinois	2015



Contacts



+33 6 46 06 79 76



remy.demazieres@hotmail.fr



in in/rémy-demazieres-66968a1b8



14 rue de Metz, 54000 Nancy

Projets

github.com/3myr

Compétences_

Java / C# C / C++ / Python HTML / CSS / Javascript ReactJS / VueJS / Angular PHP / XML / SQL Symfony / JEE **Flutter** Prolog / OCaml Shell / Bash Assembleur (MIPS) Qt / SFML / JavaFX LibGDX / Maven Adobe / Figma / JetBrains Robotique

Film institutionnel Documentaire DaVinci Resolve

Rémy DEMAZIERES

Développeur Web / Mobile - Junior

Projets en Formations

Web

Développement d'une application web en JEE

Développement d'un site web en PHP avec architecture Model View Controller from Scratch et base de donnée MySQL en fonctionnement AGILE (Scrum) Dévelopemment d'une application web en HTML / CSS / PHP et Javascript

Java

Développement d'un jeu Bomberman avec LibGDX et Maven en fonctionnement AGILE (Scrum) en tant que Scrum Master et développeur

Développement d'une application Standalone avec la librairie JavaFX et gestion de sémaphores

Développement d'une application Standalone avec la librairie JavaFX Implémentation de l'algorithme SeamCarving et modification matricielle d'image (rotation, etc..) au travers du développement d'une application Standalone avec la librairie JavaFX

C / C++

Implémentation de la technique de RayTracing from Scratch en C++ Développement d'une application Standalone avec la librairie Qt en C++ avec un développement itératif (conception, développement, test en boite blanche / noir) Développement d'un CPU avec les opérateurs basique (and, or, nand, add, etc...) en C

Développement d'un jeu de type Space Shooter 2D avec la librairie SFML en C++

Python

Implémentation de l'algorithme Monte Carlo Tree Search au travers du développement d'un jeu Puissance 4 pour une intelligence artificielle Implémentation de différents algorithmes de recherche de solution stochastisques en cas discret et continus (recherche local, algorithme génétique, algorithme évolutionnaire, etc...)

Projets Personnel

Web

Développement d'un site web de type PortFolio en VueJS Développement de plusieurs applications web en VueJS

Mobile

Développement d'une application en Flutter

C / C++

Développement d'un jeu de type Action - Role Playing Game déjà existant sur Playstation 1 avec la librairie SFML en C++

Python

Coding Battle - Le Shaker en 2019, 2020, 2021 et 2022