



Contacts

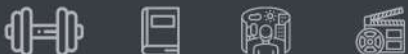
+33 6 46 06 79 76
remy.demazieres@hotmail.fr
in/rémy-demazieres-66968a1b8
14 rue de Metz,
54000 Nancy

Langues

Anglais niveau B2
Chinois niveau B1 (HSK n°2)
Espagnol niveau B1

Activites

Gym Lecture Réalité
Augmentée Audiovisuel



Projets

github.com/3myr

Compétences

Java / C#
C / C++ / Python
HTML / CSS / Javascript
ReactJS / VueJS / Angular
PHP / XML / SQL
Symfony / JEE
Flutter
Prolog / OCaml
Shell / Bash
Assembleur (MIPS)
Adobe / Figma / JetBrains
Robotique

Film institutionnel
Documentaire
DaVinci Resolve

Rémy DEMAZIERES

Développeur Web / Mobile - Junior

Expériences

Professeur particulier Cours particulier d'informatique	Aujourd'hui
Stagiaire - CGI Nancy Développeur Full Stack	Mars 2023 - Septembre 2023
Travail saisonnier - Dillinger France Horaire posté - Ouvrier qualifié - Job été	2015 - 2016 - 2017 - 2022
Stagiaire - Dillinger France Supervision réseau	Mars 2021 - Mai 2021
Stagiaire - 3D2LUX Gestion de sites Web - Cadreur / Monteur	Février 2018 - Mai 2018
Stagiaire - MediaSonic SAV Audiovisuel - Prestation Audiovisuelle	Octobre 2017 - Novembre 2017
Stagiaire - HappyDay Cadreur / Monteur - Opérateur Lumière	Avril 2017 - Juin 2017
Stagiaire - Télévision DeltaTV Cadreur / Monteur - Journaliste	Octobre 2016 - Novembre 2016
Stagiaire - HappyDay Assistant réalisateur - Opérateur Lumière	Mai 2016 - Juillet 2016

Formations

Master 2 Interaction Homme Machine UFR MIM de Metz, Université de Lorraine	2022 - 2023
Master 1 Informatique Faculté des Sciences et Technologies de Nancy	2021 - 2022
Licence Informatique Faculté des Sciences et Technologies de Nancy	2018 - 2021
Licence Etudes Culturelles Parcours Cinéma Institut Européen de Cinéma et d'Audiovisuel, Nancy	2017 - 2018
BTS Audiovisuel Parcours Image Langue Facultative Chinois (Autodidacte) Lycée Jean Rostand, Roubaix	2015 - 2017
Baccalauréat Scientifique Spécialité ISN Langue Vivante 3 Chinois Lycée Jean Bart, Dunkerque	2015



Rémy DEMAZIERES

Développeur Web / Mobile - Junior

Contacts



+33 6 46 06 79 76



remy.demazieres@hotmail.fr



in/rémy-demazieres-66968a1b8



14 rue de Metz,
54000 Nancy

Projets

github.com/3myr

Compétences

Java / C#
C / C++ / Python
HTML / CSS / Javascript
ReactJS / VueJS / Angular
PHP / XML / SQL
Symfony / JEE
Flutter
Prolog / OCaml
Shell / Bash
Assembleur (MIPS)
Qt / SFML / JavaFX
LibGDX / Maven
Adobe / Figma / JetBrains
Robotique

Film institutionnel
Documentaire
DaVinci Resolve



Projets en Formations

Web

Développement d'une application web en **Angular**

Développement d'une application web en **JEE**

Développement d'un site web en **PHP** avec architecture Model View Controller from Scratch et base de donnée **MySQL** en fonctionnement AGILE (**Scrum**)

Développement d'une application web en **HTML / CSS / PHP** et **Javascript**

Java

Développement d'un jeu Bomberman avec **LibGDX** et **Maven** en fonctionnement AGILE (**Scrum**) en tant que Scrum Master et développeur

Développement d'une application Standalone avec la librairie **JavaFX** et gestion de sémaphores

Développement d'une application Standalone avec la librairie **JavaFX**

Implémentation de l'algorithme SeamCarving et modification matricielle d'image (rotation, etc..) au travers du développement d'une application Standalone avec la librairie **JavaFX**

C / C++

Implémentation de la technique de RayTracing from Scratch en **C++**

Développement d'une application Standalone avec la librairie **Qt** en **C++** avec un développement itératif (conception, développement, test en boîte blanche / noir)

Développement d'un CPU avec les opérateurs basique (and, or, nand, add, etc...) en **C**

Développement d'un jeu de type Space Shooter 2D avec la librairie **SFML** en **C++**

Python

Implémentation de l'algorithme Monte Carlo Tree Search au travers du développement d'un jeu Puissance 4 pour une intelligence artificielle

Implémentation de différents algorithmes de recherche de solution stochastiques en cas discret et continu (recherche local, algorithme génétique, algorithme évolutionnaire, etc...)



Projets Personnel

Web

Développement d'un plugin Figma en **Typescript**

Développement de plusieurs sites web de type PortFolio en **VueJS**

Développement de plusieurs applications web en **VueJS**

Mobile

Développement d'une application en **Flutter**

C / C++

Développement d'un jeu de type Action - Role Playing Game déjà existant sur Playstation 1 avec la librairie **SFML** en **C++**

Python

Coding Battle - Le Shaker en 2019, 2020, 2021 et 2022