



## Contacts



+33 6 46 06 79 76



remy.demazieres@hotmail.fr



in/rémy-demazieres-66968a1b8



14 rue de Metz,  
54000 Nancy

## Langues



Anglais niveau B2



Chinois niveau B1 ( HSK n°2 )



Espagnol niveau B1

## Activites

Gym

Lecture

Realité  
Augmentée

Audiovisuel



## Projets

github.com/3myr

## Compétences

Java / C#

C / C++ / Python

HTML / CSS / Javascript

ReactJS / VueJS / Angular

PHP / XML / SQL

Symfony / JEE

Flutter

Prolog / OCaml

Shell / Bash

Assembleur ( MIPS )

Adobe / Figma / JetBrains

Robotique

Film institutionnel

Documentaire

DaVinci Resolve

# Rémy DEMAZIERES

Développeur Web / Mobile - Junior



## Expériences

**Professeur particulier**

Aujourd'hui

Cours particulier d'informatique

**Stagiaire - CGI Nancy**

Mars 2023 - Septembre 2023

Développeur Full Stack

**Travail saisonnier - Dillinger France**

2015 - 2016 - 2017 - 2022

Horaire posté - Ouvrier qualifié - Job été

**Stagiaire - Dillinger France**

Mars 2021 - Mai 2021

Supervision réseau

**Stagiaire - 3D2LUX**

Février 2018 - Mai 2018

Gestion de sites Web - Cadreur / Monteur

**Stagiaire - MediaSonic**

Octobre 2017 - Novembre 2017

SAV Audiovisuel - Prestation Audiovisuelle

**Stagiaire - HappyDay**

Avril 2017 - Juin 2017

Cadreur / Monteur - Opérateur Lumière

**Stagiaire - Télévision DeltaTV**

Octobre 2016 - Novembre 2016

Cadreur / Monteur - Journaliste

**Stagiaire - HappyDay**

Mai 2016 - Juillet 2016

Assistant réalisateur - Opérateur Lumière



## Formations

**Master 2 Interaction Homme Machine**

2022 - 2023

UFR MIM de Metz, Université de Lorraine

**Master 1 Informatique**

2021 - 2022

Faculté des Sciences et Technologies de Nancy

**Licence Informatique**

2018 - 2021

Faculté des Sciences et Technologies de Nancy

**Licence Etudes Culturelles Parcours Cinéma**

2017 - 2018

Institut Européen de Cinéma et d'Audiovisuel, Nancy

**BTS Audiovisuel Parcours Image**

2015 - 2017

Langue Facultative Chinois ( Autodidacte )

Lycée Jean Rostand, Roubaix

**Baccalauréat Scientifique Spécialité ISN**

2015

Langue Vivante 3 Chinois

Lycée Jean Bart, Dunkerque



# Rémy DEMAZIERES

Développeur Web / Mobile - Junior

## Contacts



+33 6 46 06 79 76



remy.demazieres@hotmail.fr



in/rémy-demazieres-66968a1b8



14 rue de Metz,  
54000 Nancy

## Projets

[github.com/3myr](https://github.com/3myr)

## Compétences

Java / C#  
C / C++ / Python  
HTML / CSS / Javascript  
ReactJS / VueJS / Angular  
PHP / XML / SQL  
Symfony / JEE  
Flutter  
Prolog / OCaml  
Shell / Bash  
Assembleur ( MIPS )  
Qt / SFML / JavaFX  
LibGDX / Maven  
Adobe / Figma / JetBrains  
Robotique

Film institutionnel  
Documentaire  
DaVinci Resolve



## Projets en Formations

### Web

Développement d'une application web en **Angular**

Développement d'une application web en **JEE**

Développement d'un site web en **PHP** avec architecture Model View Controller from Scratch et base de donnée **MySQL** en fonctionnement AGILE ( **Scrum** )

Développement d'une application web en **HTML / CSS / PHP** et **Javascript**

### Java

Développement d'un jeu Bomberman avec **LibGDX** et **Maven** en fonctionnement AGILE ( **Scrum** ) en tant que Scrum Master et développeur

Développement d'une application Standalone avec la librairie **JavaFX** et gestion de sémaphores

Développement d'une application Standalone avec la librairie **JavaFX**

Implémentation de l'algorithme SeamCarving et modification matricielle d'image ( rotation, etc.. ) au travers du développement d'une application Standalone avec la librairie **JavaFX**

### C / C++

Implémentation de la technique de RayTracing from Scratch en **C++**

Développement d'une application Standalone avec la librairie **Qt** en **C++** avec un développement itératif ( conception, développement, test en boîte blanche / noir )

Développement d'un CPU avec les opérateurs basique ( and, or, nand, add, etc... ) en **C**

Développement d'un jeu de type Space Shooter 2D avec la librairie **SFML** en **C++**

### Python

Implémentation de l'algorithme Monte Carlo Tree Search au travers du développement d'un jeu Puissance 4 pour une intelligence artificielle

Implémentation de différents algorithmes de recherche de solution stochastiques en cas discret et continu (recherche local, algorithme génétique, algorithme évolutionnaire, etc... )



## Projets Personnel

### Web

Développement d'un site web de type PortFolio en **VueJS**

Développement d'un site web de type PortFolio en **VueJS**

Développement de plusieurs applications web en **VueJS**

### Mobile

Développement d'une application en **Flutter**

### C / C++

Développement d'un jeu de type Action - Role Playing Game déjà existant sur Playstation 1 avec la librairie **SFML** en **C++**

### Python

Coding Battle - Le Shaker en 2019, 2020, 2021 et 2022