

## Ein einfaches Adressbuch

In dieser Übung implementieren Sie ein einfaches Adressbuch. Das Adressbuch speichert eine Liste von Kontakten.

Mit dem Adressbuch kann man:

- Alle Kontakte auf der Konsole ausgeben
- Einen neuen Kontakt hinzufügen
- Nach einem Kontakt (Name, Vorname) suchen

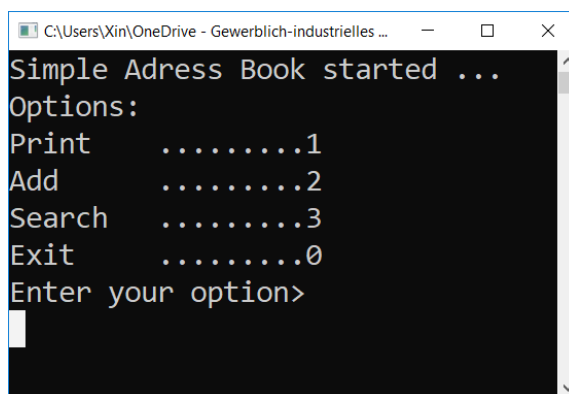
### Teil 2

#### Ziel:

- Ich kann den Aufzählungstyp (Enum) definieren und anwenden.

#### Aufgabe:

1. Übernehmen Sie den Datentyp *Contact* vom Teil 1.
2. Definieren Sie einen eigenen Aufzählungstyp *OptionTyp* mit den möglichen Werten: *Print*, *Add*, *Search*, *Exit*. Definieren Sie zudem in *main()* eine Variable *option* vom Typ *OptionTyp*.
3. Definieren Sie in *main()* eine Strukturvariable *contact1* vom Datentyp *Contact*. Lassen Sie dem Benutzer alle Felder eingeben. Geben Sie zur Kontrolle *contact1* auf der Konsole aus.
4. Das Hauptgerüst von *main()* ist eine Schleife. In jedem Durchgang wird zuerst das Hauptmenu ausgegeben und anschliessend der Benutzer aufgefordert, eine Option (Variable *option*) einzugeben. Das Hauptmenu könnte so aussehen:



```
C:\Users\Xin\OneDrive - Gewerblich-industrielles ...
Simple Address Book started ...
Options:
Print      .....1
Add        .....2
Search     .....3
Exit       .....0
Enter your option>
```

Solange die Option nicht *Exit* ist, wird die Schleife wiederholt. Für die Verarbeitung der gewählten Option verwenden Sie eine Switch-Anweisung.

Momentan wird für die Option *Print* die Strukturvariable *contact1* ausgegeben. Für die Optionen *Add* bzw. *Search* werden keine Operation durchgeführt. Die Option *Exit* beendet das Programm.

## Historie

---

Dokument erstellt

X. Cheng

29.11.2020