Informatik Zeiger M411

Call By Referenz

Aufgabe 1

```
int halbieren1 (int a);
int halbieren2 (int *a);

main {
   int a = 4;
   int b = 6;
   int z;

   z = halbieren1 (a);
   z = halbieren2 (&b);
}

int halbieren1 (int a) {
   a = a / 2;
   return a;
}
int halbieren2 (int *a) {
   *a = *a / 2;
   return *a;
}
```

Welchen Wert hat a und b nach dem Aufruf?

Aufgabe 2

Suchen Sie Fehler bei diesen Funktionen:

```
int verdoppeln (short u)
void halbieren (short *res, short x);

main {
    short a = 6, b = 8;
    short c;

    c = verdoppeln (a);
    halbieren (&c, b);

}

int verdoppeln (short u) {
    return u * 2;
}

void halbieren (short &res, short x) {
    *res = x / 2;
    return *res;
}
```

Informatik	Zeiger	M411 Call By Referenz
		Call by Referenz
Aufacha 2		
Aufgabe 3		
	en Sie die Funktion Swap, welche zwei Zahlen via Zeiger vertauscht:	
void Swa	ap(int *p1, int *p2)	
	and a Frankitan to make ()	
und testen Si	e die Funktion in main().	
Historie		
Dokument ers	stellt X. Cheng	19.11.2018