

M411

Datenstrukturen und Algorithmen entwerfen und anwenden

# Informationen zum Modul

## ■ Spielregeln:

- Absolute Ruhe während Vortrag
- Übungen und HA sind obligatorisch.

## ■ LBV

➤ 1. Prüfung	28. Okt	30%
➤ 2. Prüfung	2. Dez	30%
➤ 3. Prüfung	13. Jan	40%

## ■ Literaturen:

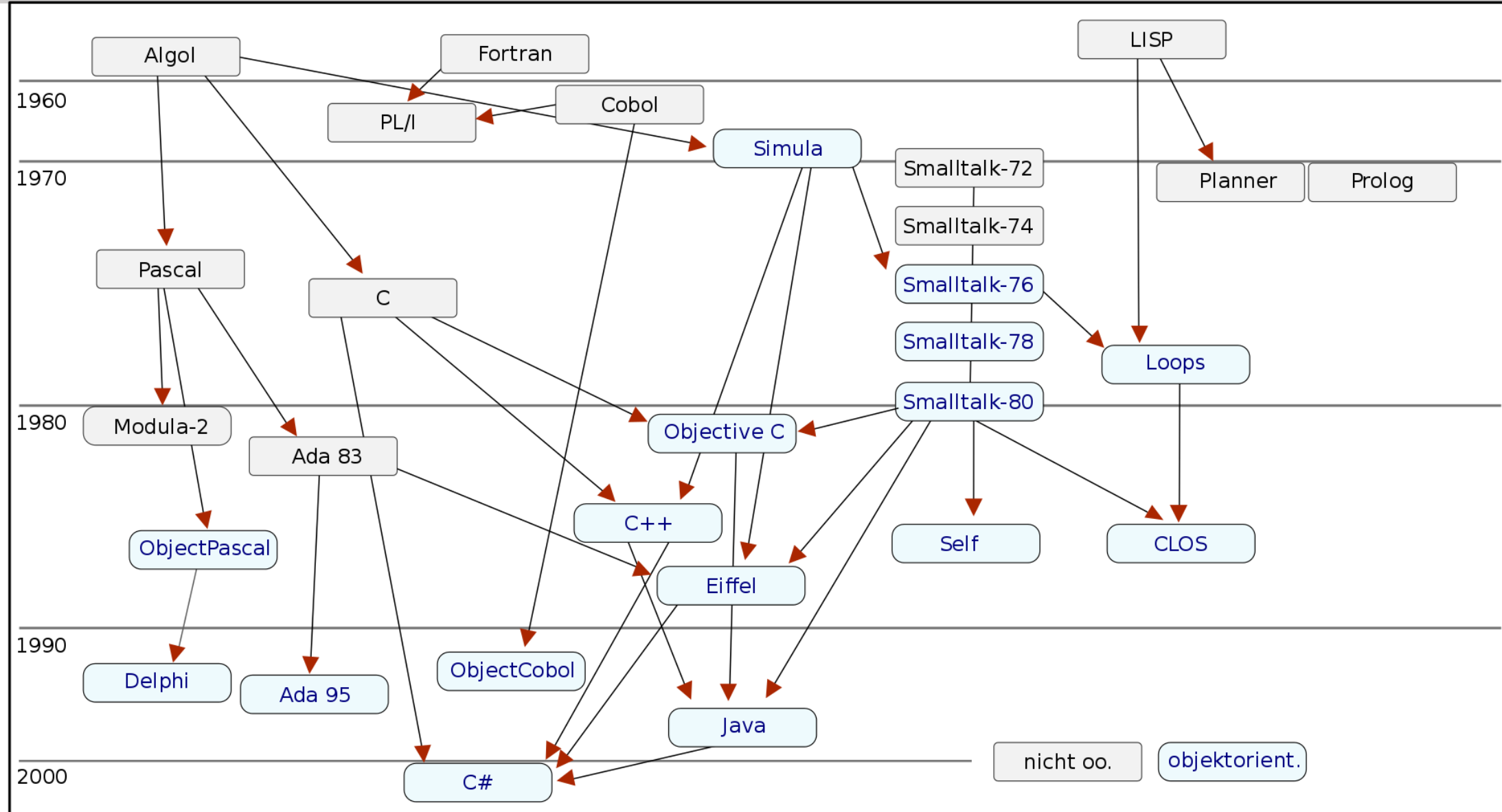
- GIBZ-Skripte
- Grundkurs C



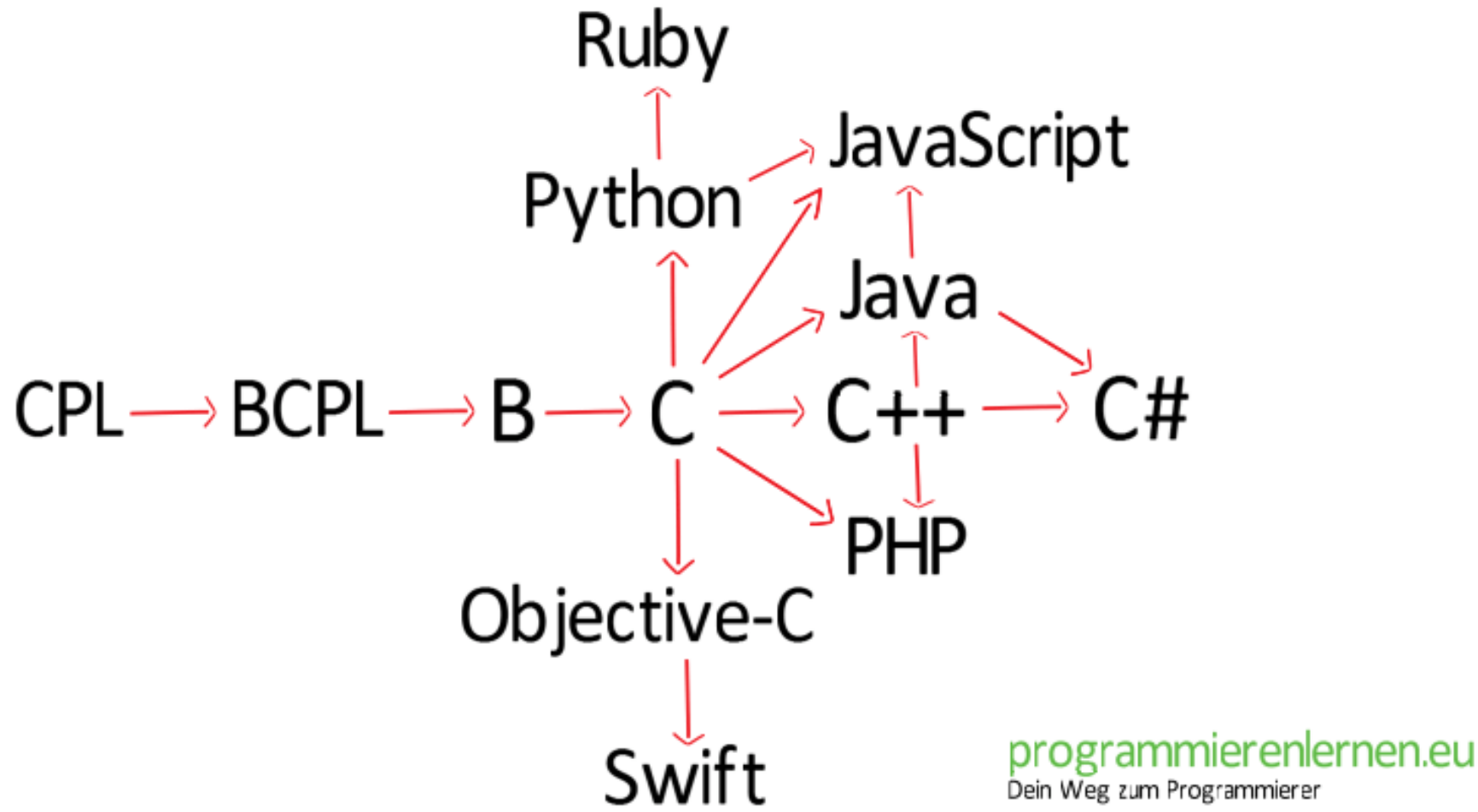
# Informationen zum Modul

- Programmiersprache: ANSI C
- Entwicklungsumgebung:
  - Visual Studio
  - Projektvorlage: C++ Konsolen-App

# Die Geschichte der Programmiersprachen



# Die Entwicklung der Programmiersprache C



# Informationen zum Modul

- Themen:

Block 1:

- Funktionen
- Structured Design

Block 2:

- Array
- Zeiger

Block 3:

- Strukturen
- Enumeration

Block 4:

- Iterative und rekursive Algorithmen
- Abstrakte Datentypen (Liste, Stack etc.)