

Aufgabe 1

Schreiben Sie ein Programm:

- 1) Definieren Sie zwei Variablen `a` und `b` vom Typ `int` und zwei Zeiger `pa` bzw. `pb`, die die Adresse von `int`-Variablen speichern können.
- 2) Initialisieren Sie `a` und `b` mit 2 bzw. 0.
- 3) `pa` enthält nun die Adresse von `a`. `pb` enthält die Adresse von `b`.
- 4) Geben Sie den Inhalt von `a`, `b`, `pa`, `pb` aus.
- 5) Verändern Sie die Werte von `a` und `b`. Werden `pa` und `pb` auch geändert?

Aufgabe 2

```
char z;  
char a = 'u';  
char *b;
```

```
b = &a;  
z = *b;
```

Was beinhaltet `z`?

Aufgabe 3

```
short u, v;  
short a = 0;  
short *x, *y, *z;
```

```
z = &a;  
v = *z;  
*y = *z;
```

Was passiert bei der letzten Anweisung?

Aufgabe 4

```
int a = 3;
int b = 4;
int tmp;
int *pa, *pb;
```

```
pa = &a;
pb = &b;
tmp = *pa;
*pa = *pb;
*pb = tmp;
```

Was beinhalten a und b ?

Historie

Dokument erstellt

X. Cheng

19.11.2018