

## 1 Ziel

Der Lernende kann ein vorgegebenes Programm analysieren und die Funktionsweise erkennen.

## 2 Ausgangslage

Gegeben sei das folgende fehlerfrei funktionierende Programm:

```
1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4  using System.Text;
5  using System.Threading.Tasks;
6
7  namespace M226A_AP_00005_V2
8  {
9      class A
10     {
11         public A()
12         {
13             Console.Write("A ");
14         }
15     }
16
17     class B : A
18     {
19         public B()
20         {
21             Console.Write("B ");
22         }
23     }
24
25     class C
26     {
27         private A mA;
28         private B mB;
29
30         public C()
31         {
32             mA = new A();
33             mB = new B();
34             Console.Write("C ");
35         }
36     }
37
38     class D : B
39     {
40         public D()
41         {
42             Console.Write("D ");
43         }
44     }
45
46     class E : C
47     {
48         private D mD;
```

```
49
50     public E()
51     {
52         mD = new D();
53         Console.Write("E ");
54     }
55 }
56
57 class Program
58 {
59     static void Main(string[] args)
60     {
61         E mE = new E();
62     }
63 }
64 }
```

### 3 Aufgabenstellungen

---

- Was gibt das Programm auf dem Terminal aus?
- Geben Sie zur Analyse jeden Sprung innerhalb des Programms in einer Liste an.

### 4 Hilfsmittel

---

keine

### 5 Zeitbedarf

---

ca. 15 Minuten

### 6 Meine Lösung

---

