

## 1 Ziel

Der Lernende kann ein vorgegebenes Programm analysieren und die Funktionsweise erkennen.

## 2 Ausgangslage

Gegeben sei das folgende fehlerfrei funktionierende Programm:

```
1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4  using System.Text;
5  using System.Threading.Tasks;
6
7  namespace M226A_AP_00009_V2
8  {
9
10     class A {
11     public A() {
12         Console.Write("A ");
13     }
14     }
15
16     class B :A {
17     public B() {
18         Console.Write("B ");
19     }
20     }
21
22     class C :B {
23     public C() {
24         Console.Write("C ");
25     }
26     }
27
28     class Program
29     {
30     static void Main(string[] args)
31     {
32         C cObjekt = new C();
33         B bObjekt = new B();
34     }
35     }
36 }
```

## 3 Aufgabenstellungen

- Was gibt das Programm auf dem Terminal aus?
- Geben Sie zur Analyse jeden Sprung innerhalb des Programms in einer Liste an.

#### 4 Hilfsmittel

---

keine

#### 5 Zeitbedarf

---

ca. 10 Minuten

#### 6 Meine Lösung

---

