Informatik Strukturen M411

Ein einfaches Adressbuch Teil 1

Ein einfaches Adressbuch

In dieser Übung implementieren Sie ein einfaches Adressbuch. Das Adressbuch speichert eine Liste von Kontakten.

Mit dem Adressbuch kann man:

- Alle Kontakte auf der Konsole ausgeben
- Einen neuen Kontakt hinzufügen
- Nach einem Kontakt (Name, Vorname) suchen

Teil 1

Ziel:

- Ich kann einen benutzerdefinierten Datentyp (struct) deklarieren.
- Ich kann eine Strukturvariable definieren, initialisieren und bearbeiten.

Aufgabe:

- 1. Definieren Sie einen benutzerdefinierten Datentyp *Contact* (struct). Contact hat folgenden Felder: Name, Vorname, Tel. und Email.
- 2. Definieren Sie in *main*() eine Strukturvariable *contact1* vom Datentyp *Contact* und gleichzeitig initialisieren Sie die Variable mit sinnvollen Daten. Geben Sie alle Felder der Strukturvariablen *contact1* auf der Konsole aus.
- Ändern Sie den Vornamen der Strukturvariablen contact1 und geben Sie erneut alle Felder der Strukturvariablen contact1 auf der Konsole aus. (Tipp: verwenden Sie strcpy_s())
- 4. Definieren Sie eine zweite Strukturvariable *contact2* und übernehmen Sie alle Felder von *contact1*. Geben Sie erneut alle Felder von *contact2* auf der Konsole aus.
- 5. Erweitern Sie den Datentyp *Contact* um ein zusätzliches Datenfeld: *geburtsdatum*, welches drei Feldern hat: tag, monat und jahr. Passen Sie die Schritte 1 bis 4 an.

Historie

| Dokument erstellt | X. Cheng | 29.11.2020 |
|-----------------------|----------|------------|
| Schritt 5 hinzugefügt | X. Cheng | 13.12.2021 |