Proceso: La secuencia de pasos ejecutados para un propósito dado (IEEE)

Proceso de Software: Un conjunto de actividades, métodos, prácticas, y transformaciones que la gente usa para desarrollar o mantener software y sus productos asociados (Sw-CMM)

- · Prou Definidos Los procesos se definer a niver organización. (no a niver de provecto)
 - los combios al proceso ser my costosos
 - Roles view bie definidos
 - Su sustemb es la visibilidad, de dede entres, que hirumes y que faits
 - Asome que podemos repetr el mono proceso uno y otro vez, y

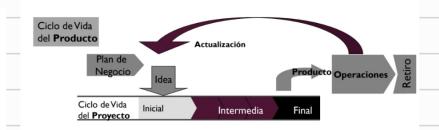
Obtener las mynos resultadas, poder predecir en bace a esectantenone)

diferete 21 empirico (tomo 12 Expersion sund del proceso 1

Proceso + ado de 42>

El proceso y el prod there aux de vido

- Un ciclo de vida de un proyecto software es un representación de un proceso. Grafica una descripción del proceso desde una perspectiva particular
- cuinto y windo Los modelos especifican se un > ejeuty
 - Las fases de proceso.
 - Ejemplo: requerimientos, especificación, diseño...
 - El orden en el cual se llevan a cabo



= leux e forms en que se ux > yeopoix el proveus

 Hay tres tipos básicos de Ciclos de Vida para un proyecto de desarrollo de software

Proc empirios -> tipo de ciclo iterativo

- Secuencial – ভোগ্রের

(el prod lo estrego es PUP momo concepto distribo iterunes sor with one

- en PUD es de alcace fijo, vanz er tempo (emprezo can b mas Significano y host que

■ Iterativo - 1+ext e incem

confirment, 1, misyds) en coos proceso 5 Scrum

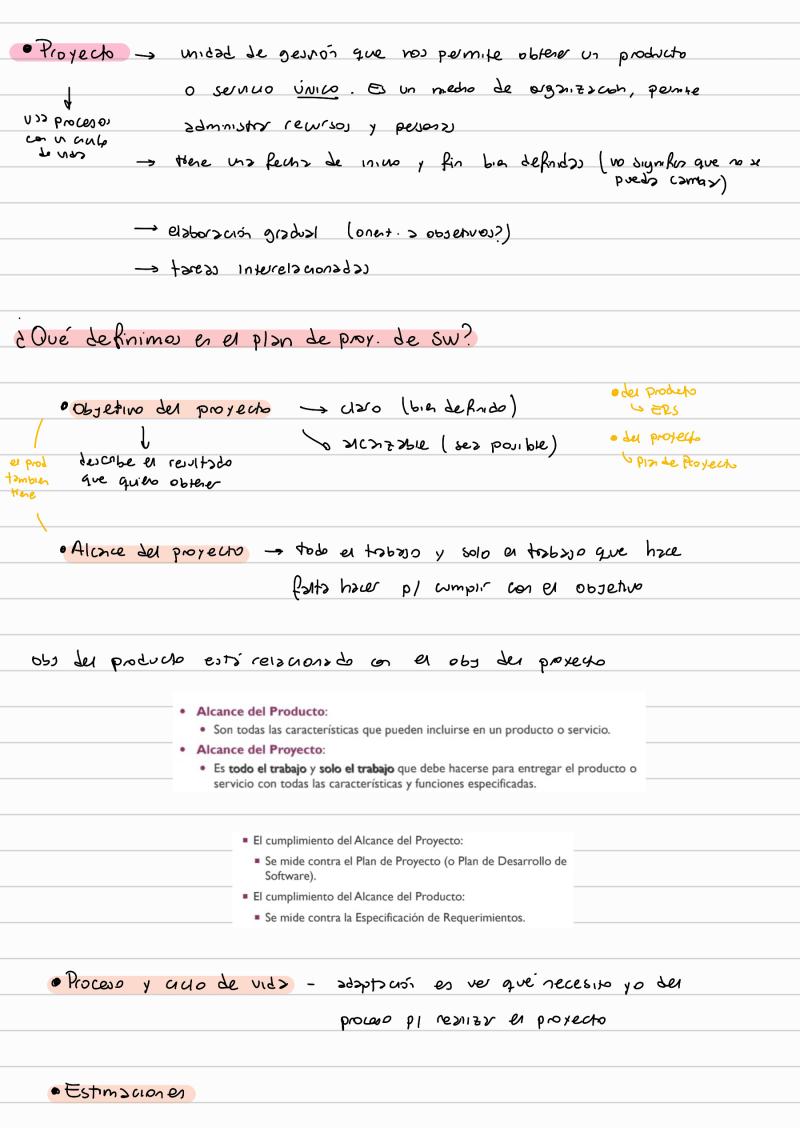
- en scrum es de

no termino no extreoo)

■ Recursivo - espv1

I he have extrego intermedio ni 21 RM21, Here goodon de rienge 61 bles J. Gamoson

dur > 40 f Ris (10 meu 2) fellow, negolo las los alcres, estrego meros)



-Estimpciones de SW (Tradicional)

1°-Tamazo (prod, que quere el criente) (QUE)
La linea de coódigo, claves, requerimiento, alcaces, cu

2º-Esfuezo (horzo persona lineales) (como)

La medido en horas

3°-Tiempo (WANDO)

6 medio en coladoro (depende el proyecto)

- 4º Costo depende de los deusiones hechos o niver de tiempo
- 5º Recursos Crituos (pr que no suson problemos en el medio)
 la licensa, mano de bada
- regarmente en el projecto, pérdide o desol
 - ese nesgo tiene un impocho
 - se mide par probabilidad e impacto
- Un neugo, es un problemo, la exposición
 - · Métricos -> decisoción de mo métros p/ la visibilidad
 - e Seguiniento -> que tipo de control voy a vasa en el proyeuro pl ver cómo avanza

Prc - Un conjoiets, U3 geot de cenha, U2 Us, mup, ecomos. saile, ecomos. saile, ecomos. saile, mup -> lists 100 for de user y josphor kap mark. 28,1)