



Departamento de Ingeniería en Sistemas
Cátedra: Ingeniería y Calidad de Software

Docentes:

Titular : Ing. Judith Meles

Auxiliar de Trabajo práctico : Ing. Gerardo Boiero

Auxiliar de Trabajo práctico : Ing. Mickaela Crespo

Trabajo Práctico N°8
Tema: Scrum - Planificación de Release y de Sprint

Curso: 4K1

Grupo: 02

Integrantes:

Legajo: 87642 - Apellido y Nombre: Aguirre Nicolas

Legajo: 85758 - Apellido y Nombre: Endrek Gabriel Emiliano

Legajo: 89284 - Apellido y Nombre: Oxley Analía

Legajo: 85552 - Apellido y Nombre: Quiroga Ana Paula

Legajo: 81910 - Apellido y Nombre: Reale Fernández Lucía

Legajo: 85488 - Apellido y Nombre: Salvatierra Erik Alfredo

Fecha de Entrega: 10/10/2023

Desarrollo

Release Planning

- TimeBox

Sprint	2 semanas
Sprint Planning	4 hs max. para un Sprint de 2 semanas
Daily Meeting	15 minutos
Sprint Review	2 hs max. para un Sprint de 2 semanas
Sprint Retrospective	1,5 hs max. para un Sprint de 2 semanas

- **Cantidad de Sprints:** La cantidad de sprint de 2 semanas que vamos a realizar van a ser 5.

- Trabajo en cada Sprint:

US	Puntos	Sprint	Horas
Loguear taxista	2	4 - 5	31
Ocupar Taxi	2	4	35
Liberar Taxi	2	4	22
Ver ubicación del pasajero	5	1 - 2	96
Buscar taxis cercanos	3	3	55
Pedir taxi	5	1	79
Notificar a taxista y a central pedido de taxi	3	3	51

- **User Story que son parte del Release:**
 - Loguear taxista (2)

- Ocupar taxi (2)
- Liberar taxi (2)
- Ver ubicación del pasajero (5)
- Buscar taxis cercanos (3)
- Pedir taxi (5)
- Notificar a taxista solicitud de taxi (3)

- **Velocidad vs Capacidad**

VELOCIDAD					
Sprint	1	2	3	4	5
Horas	148	108	108	148	148
Puntos de US	5	5	6	4	2

Los sprints se planifican teniendo en cuenta una base estimada de la velocidad del equipo basado en la experiencia de ceremonias anteriores. La estimación supone que el equipo es capaz de consumir 6 story points por iteración.

Excel de cálculos:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1-VGQAa9JKP-nBMXBvqqXuhbBMHmLFUrBfTtk0Dc0ZKo/edit#gid=0>

Sprint Planning

- **Contexto del equipo**

El desarrollo de la aplicación Taxi mobile se realizará durante los meses de Diciembre - Marzo. Tres personas del equipo están trabajando en otro proyecto y también cursan. El resto del equipo se dedica a estudiar en la universidad.

Durante el desarrollo hay 2 feriados en diciembre: 8/12 y 25/12 . En enero hay 1 que es el 1/01. En el transcurso de febrero hay 2 feriados : 12/02 y 13/02. Y finalmente uno en marzo : 24/03.

- **Cálculo de Capacidad de equipo en un Sprint**

Personas	Días disponibles	Días para otras actividades de Scrum	Horas por día	Horas de esfuerzo disponible
Nico	10	2	4 - 6	32 - 48
Gabi	6	2	3 - 4	12 - 16
Erik	8	2	4 - 5	24 - 30
Ana	10	2	4 - 6	32 - 48
Analía	10	2	3-4	24 - 32
Lucía	8	2	4 - 6	24 - 36
			Total	148 - 210

- **Tareas**

US	Tareas	Hs Ideales
Loguear taxista (2)	Crear/Entidad entidad base de datos	1 hora
	Diseñar UI/UX formulario loguear taxista	4 horas
	Programar funcionalidades	6 horas
	Conectar con Api de Facebook	5 horas
	Testing de funcionalidades	2 horas
	Testing de pruebas unitarias	2 horas
	Testing de Integración	4 horas
	Documentación UX/UI	4 horas
	Total	31 horas

US	Tareas	Hs Ideales
Ocupar Taxi (2)	Crear/Editar entidad base de datos	1 hora
	Diseñar UI/UX formulario de estado del taxi	2 horas
	Programar funcionalidades	4 horas
	Testing de funcionalidades	8 horas
	Testing de pruebas unitarias	4 horas
	Testing de Integración	12 horas
	Documentación UX/UI	4 horas
	Total	35 horas

US	Tareas	Hs Ideales
Liberar Taxi (2)	Crear entidad base de datos	1 hora
	Diseñar UI/UX formulario de estado del taxi	2 horas
	Programar funcionalidades	4 horas
	Testing de funcionalidades	4 horas
	Testing de pruebas unitarias	2 horas
	Testing de Integración	5 horas
	Documentación UX/UI	4 horas

	Total	22 horas
--	-------	----------

US	Tareas	Hs Ideales
Ver ubicación del pasajero (5)	Crear/entidad entidad en Base de datos	1 hora
	Diseñar UI/UX para visualizar la ubicación en un mapa de acuerdo al geoposicionamiento	20 horas
	Programar funcionalidades	10 horas
	Conexión con Api de geoposicionamiento	18 horas
	Testing de funcionalidades	14 horas
	Testing de pruebas unitarias	8 horas
	Testing de Integración	18 horas
	Documentación UX/UI	8 horas
	Total	96 horas

US	Tareas	Hs Ideales
Buscar taxis cercanos (3)	Diseñar UI/UX para buscar un taxi de acuerdo al geoposicionamiento	4 horas
	Programar funcionalidades	12 horas
	Conexión con Api de geoposicionamiento	5 horas

	Testing de funcionalidades	10 horas
	Testing de pruebas unitarias	6 horas
	Testing de Integración	12 horas
	Documentación UX/UI	6 horas
	Total	55 horas

US	Tareas	Hs Ideales
Pedir taxi (5)	Crear Base de datos	1 hora
	Crear entidad base de datos	1 hora
	Diseñar UI/UX para visualizar la ubicación en un mapa de acuerdo al geoposicionamiento	8 horas
	Programar funcionalidades	18 horas
	Conexión con Api de geoposicionamiento	10 horas
	Testing de funcionalidades	10 horas
	Testing de pruebas unitarias	8 horas
	Testing de Integración	15 horas
	Documentación UX/UI	8 horas
	Total	79 horas

US	Tareas	Hs Ideales
----	--------	------------

Notificar a taxista y a central pedido de taxi (3)	Crear entidad base de datos	1 hora
	Diseñar UI/UX para notificaciones push	4 horas
	Programar funcionalidades	18 horas
	Testing de funcionalidades	8 horas
	Testing de pruebas unitarias	4 horas
	Testing de Integración	12 horas
	Documentación UX/UI	4 horas
	Total	51 hs

- **Criterios de Done**

Criterios de Done
Código completo
<ul style="list-style-type: none"> - Código comentado - Código en repositorio - Código en formato establecido en documento - Código fusionado en rama main
Documentación
<ul style="list-style-type: none"> - Documentación de base de datos actualizada - Manual de usuario actualizado - Documentación de apis utilizadas actualizado
Pruebas
<ul style="list-style-type: none"> - Test Unitario hecho - Test de Integración hecho - Test de sistema hecho - Test de seguridad hecho
Revisado por el Product Owner

Desplegado en UAT