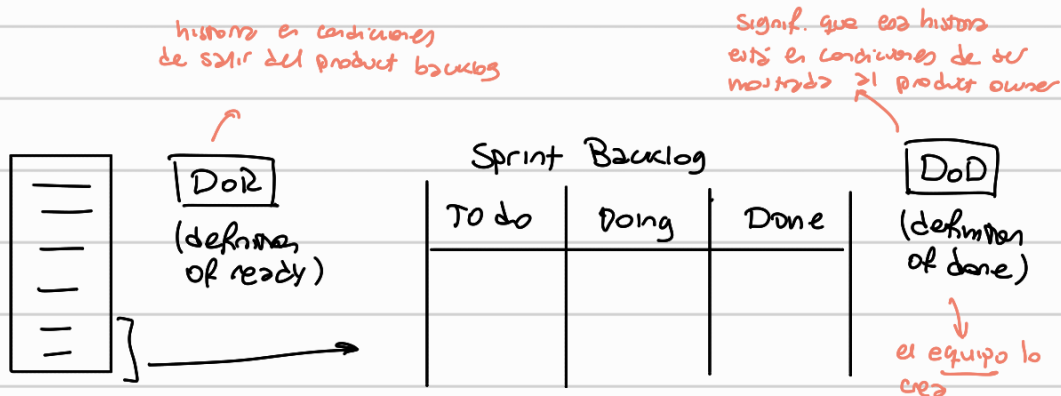


24/08 Reqs. Ágiles ! Puz

- No se establecen desde el inicio, se van agregando en las iteraciones
- Valor del negocio → hacemos sw no por si solo, sino para agregar valor, valor viene con el prod funcionando
- Visión de producto → responde al valor del neg.
 - me permite crear el product backlog → pila priorizada de stories
 - ↓
 - necesito suf. stories para hacer la 1ª iteración, un mínimo
- Just in time → diferir decisiones hasta el ult momento responsable (PRINCIPIO LEAN)
(solo hacer y detallar lo que hace falta)

Product Backlog



Spike → nivel de incertidumbre que hace que no pueda estimar una story
→ hay técnicas y funcionales (PPT)

Estimaciones → generalmente en el sw no funciona bien, actualmente el 40% del sw en el mundo llega a terminarse, superado en un 400% las estimaciones

Estim. Ágiles → • son relativas (contrario a las comunes que son absolutas)
↓
se hacen por comparación (con otros prod)
• foco en la certeza, no en la precisión → la precisión es cara

- diferir las decisiones → no estima todo el producto a la vez al principio, ir estimando mientras haga falta (just in time)
- estima el que hace el trabajo (contrario a la tradicional que estima el líder del proyecto) → equipos autogestionados que se comprometen

- Hay un primer momento donde se define el tamaño (tamaño de remesa)
- Después en sprint planning (SCRUM)

Poker estimation

User Story



Story Point → representa el tamaño de la story

- ↳ serie de Fibonacci (0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, ...) → p/ definir tamaño
- ↳ tiene crecimiento exponencial, igual que el software
- ↳ estima el equipo
- ↳ encontrar user story canónica

- cada persona tiene sus cartas, se toma la primer user story
- la mayor → elige una canónica de 1 (lo más fácil y sencilla) o sea recomienda de 3

3 dimensiones: 1 - Complejidad

(de las us a
número de
story points)

2 - Esfuerzo → trabajo, horas ideales ≠ tiempo

3 - Duda (incertidumbre) → nivel de desinformación



Story point me junta esas 3 dimensiones / se justifica en función de las 3 dimensiones
o un valor de homogenización