

Grupo N.º 12 Curso: 3k2 Año: 2022

Docente: Ing. Fernando Sanabria **JTP:** Ing. Zea Cárdenas Milagros

Integrantes:

| | Apellido y Nombres | Legajo | Email |
|---|---------------------------|---------------|----------------------------------|
| 4 | Álvarez Verón Mateo | 85927 | Mateotalleresalvarez11@gmail.com |
| 2 | Endrek Gabriel Emiliano | 85758 | Endrekgabriel@gmail.com |
| 1 | Quiroga Ana Paula | 85552 | Anaquioga1409@gmail.com |
| 3 | Suarez Ignacio | 79902 | Ignaciosuarez321@gmail.com |
| 5 | Tiseira Tomás | 85916 | Tomy.tiseira.22hh@gmail.com |

Razón Social de la Empresa _____ **SEA STAR**

Ramo o actividad: _____ **Realización de cruceros**

Objetivo del sistema: **Gestionar embarcaciones, tripulación, puertos e itinerarios para la realización de viajes, así como las reservaciones de los pasajeros**

Alcances:

- **Administrar embarcaciones**
- **Gestionar cubiertas**
- **Gestionar camarotes**
- **Gestionar tripulación**
- **Gestionar itinerarios de viajes**
- **Gestionar viajes**
- **Gestionar puertos**
- **Gestionar pasajeros**
- **Gestionar usuarios**
- **Gestionar cobros**

Descripción de la situación actual de la Empresa

La compañía naviera Sea Star se dedica a la realización de cruceros.

Actualmente la empresa cuenta con tres navíos, siendo posible la incorporación de nuevas embarcaciones.

De las embarcaciones, se desean registrar los siguientes datos: Código de navío, nombre de navío, altura, eslora, manga, desplazamiento, autonomía de viaje, cantidad de camarotes, cantidad máxima de pasajeros, cantidad de motores, cantidad de tripulantes, clasificación de este. Cada navío está formado por varias cubiertas las cuales se enumeran dependiendo su ubicación en el navío, los números en la cubierta son únicos por navío, cada cubierta tiene un encargado y se guarda una descripción de esta, a su vez algunas cubiertas tienen camarotes para pasajeros. De cada camarote se registra el tipo, ubicación, número de camarote (pudiéndose repetir en las distintas cubiertas del barco).

Cada navío cuenta con una tripulación que varía en cada viaje, y un tripulante no puede tripular a otro al mismo tiempo. De cada tripulante se registra el legajo, el navío que tripula, el puesto que ocupa, quien es su jefe, y su nombre.

La compañía ya tiene organizados los itinerarios de los viajes, los cuales están formados por varios puertos, los cuales son visitados según su número de escala, que queda registrado en el itinerario.

Un puerto puede formar parte de varios itinerarios, y a su vez, dentro de un mismo itinerario puede ser visitado más de una vez. También se registran, de los itinerarios, la categoría.

La compañía desea registrar los viajes que realizan los diversos navíos, el itinerario realizado y la fecha de viaje y la duración de este, ya que el mismo itinerario puede durar más o menos según el viaje y el navío que lo realice.

Por último, la compañía desea registrar todos los pasajeros que hayan viajado o hayan realizado reservas. De los mismos se desean obtener: tipo y número de documento, nombre, país y ciudad de procedencia, crucero que realizó, y camarote en el que se alojó. Esta información se registrará una sola vez en el sistema, que luego será utilizada para diferentes viajes. Se debe tener en cuenta que un pasajero puede ocupar el mismo camarote en viajes distintos.

Además la empresa llevará registro de las reservaciones y sus pagos, con los siguientes datos: número de reserva, modo pago, monto,

Cátedra: PAV 1 - Programación Aplicaciones Visuales 1

tipo y número de documento del pasajero y fecha de pago. Y luego con esta información se emitirá un ticket.

La compañía desea tener los reportes con las ciudades procedentes de las cuales provienen la mayor cantidad de pasajeros.

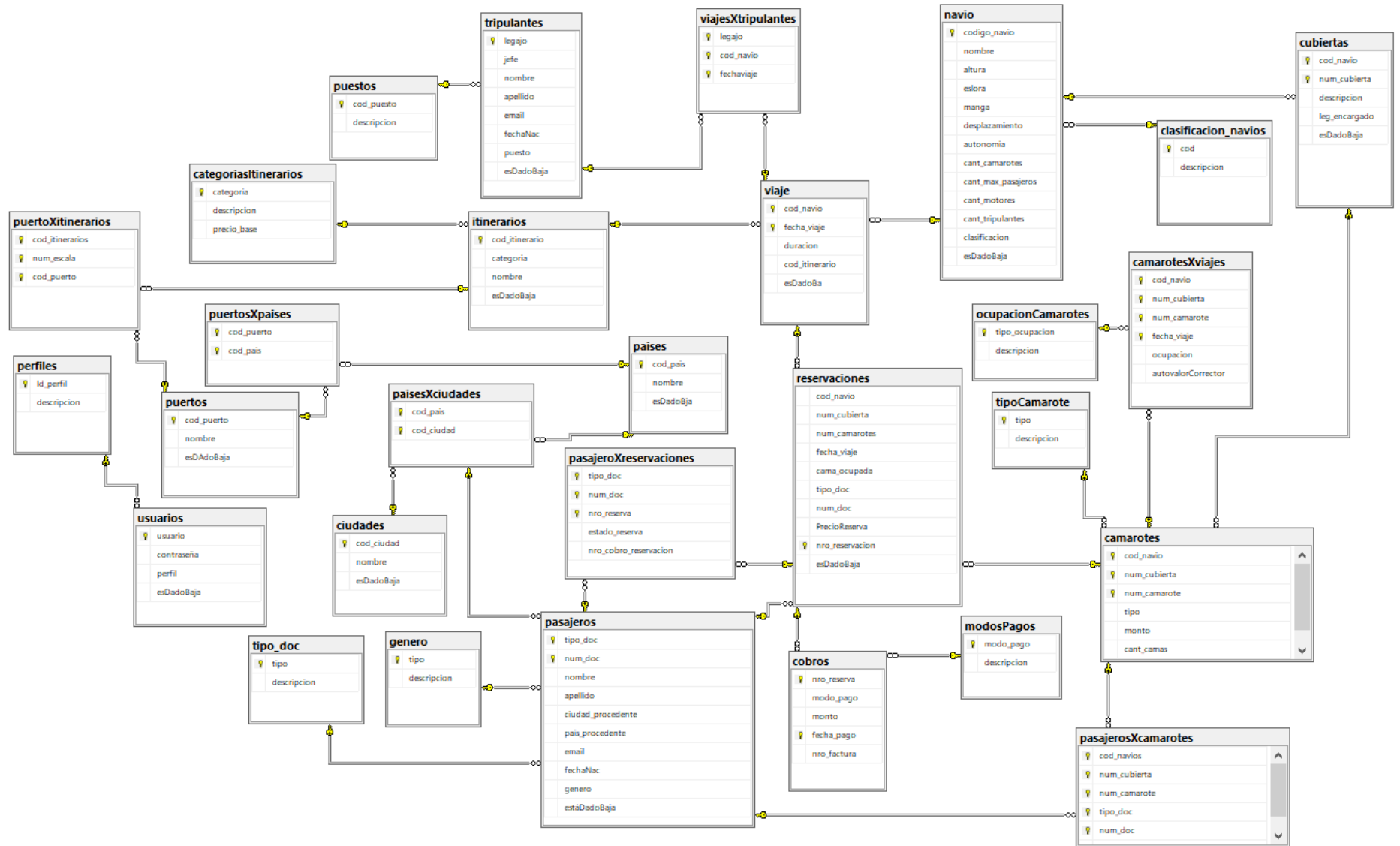
Descripción de la solución propuesta

Para la solución, se propuso una aplicación de escritorio utilizando el lenguaje de programación C# haciendo uso del IDE Visual Studio, la cual tiene el propósito de brindar soporte a los requerimientos solicitados por la empresa naviera Sea Star.

Esta aplicación contiene una ventana de inicio de sesión al iniciar, donde los encargados deberán ingresar sus usuario y contraseña. Al ingresar al sistema, se habilitarán las siguientes opciones:

- Barcos: Al seleccionar este botón se abre una ventana en la cual podremos registrar, actualizar, consultar o eliminar datos respectivos a un navío, además de poder realizar la consulta de sus respectivas cubiertas y camarotes.
- Tripulantes: Este botón abre una ventana en la cual se realizará el registro, consulta, modificación y baja de tripulantes pertenecientes a la empresa.
- Viajes: A partir de seleccionar este botón, se abrirá una ventana en la cual se puede llevar a cabo la generación de un viaje, indicando navío, origen, destino, fecha de salida. Para terminar su generación, esta ventana contiene un botón de selección de itinerario que permite asignarle al viaje un itinerario realizado y la duración de este.
- Itinerario: al seleccionar este botón se abre una ventana la cual permite el registro, consulta, modificación o baja de un itinerario. En esta ventana también se encuentra un botón de puertos, el cual despliega una ventana la cual permite la gestión de los puertos disponibles.
- Pasajero: pulsando este botón, se abre una ventana la cual permite realizar el registro, consulta, baja o modificación de un pasajero.
- Reservaciones: Seleccionando esta opción, se abre una ventana, en la cual se selecciona un viaje, se verifica disponibilidad de camarotes para los pasajeros y permite asignarle uno al pasajero solicitante.
- Reportes: este botón abre una ventana en la cual se muestra un listado de opciones (Viajes, pasajeros, tripulantes.) de las cuales brinda la posibilidad de realizar listados y estadísticas aplicando distintos filtros.

Cátedra: PAV 1 - Programación Aplicaciones Visuales 1



Menú

Sistema de Gestion de Navios de Sea-Star



Barco Camarote Tripulante Viajes Reserva Itinerario Pasajero Reportes Usuario

¡Welcome! Gabi



Cerrar Sesión

Cátedra: PAV 1 - Programación Aplicaciones Visuales 1

| U.C. id | Nombre | Descripción |
|---------|--------------------|--|
| 1 | Iniciar Sesión | Iniciar una sesión de trabajo en el sistema. |
| 2 | Cerrar Sesión | Cerrar una sesión de trabajo en el sistema. |
| 3 | Modificar Usuario | Realizar la modificación de los datos de un usuario. |
| 4 | Registrar Barco | Dar de alta un navío, que incluye código de navío, nombre de navío, altura, eslora, manga, desplazamiento, autonomía de viaje, cantidad de camarotes, cantidad máxima de pasajeros, cantidad de motores, cantidad de tripulantes, clasificación de este. |
| 5 | Modificar Barco | Actualizar la información de un navío. |
| 6 | Consultar Barco | Visualizar la información de un navío. |
| 7 | Eliminar Barco | Dar de baja un navío. |
| 8 | Consultar Cubierta | Visualizar información de una cubierta. |
| 9 | Registrar Cubierta | Dar de alta una cubierta registrando su código de navío, el número de cubierta, su descripción y el legajo de su encargado. |
| 10 | Modificar Cubierta | Actualizar la información de una cubierta |
| 11 | Eliminar Cubierta | Dar de baja una cubierta. |

Cátedra: PAV 1 - Programación Aplicaciones Visuales 1

| | | |
|----|----------------------|--|
| 12 | Registrar Camarote | Dar de alta un camarote registrando el número de navío correspondiente, el número de cubierta, el número de camarote, el tipo, ubicación y su cantidad de camas. Además actualizando esta información en los navíos. |
| 13 | Consultar Camarote | Visualizar información de un camarote. |
| 14 | Modificar Camarotes | Actualizar información de un camarote. |
| 15 | Eliminar Camarote | Dar de baja un camarote y además actualizar en el navío la eliminación del camarote. |
| 16 | Registrar Tripulante | Dar de alta un tripulante, que incluye su legajo, navío que tripula, el puesto que ocupa, quien es su jefe, y su nombre. |
| 17 | Modificar Tripulante | Actualizar la información de un tripulante. |
| 18 | Consultar Tripulante | Visualizar la información de un tripulante. |
| 19 | Eliminar Tripulante | Dar de baja un tripulante. |
| 20 | Generar Viaje | Generar un viaje incluyendo navío, origen, destino, fecha de salida, y seleccionando un itinerario y su duración. |
| 21 | Consultar Viaje | Visualizar la información de un viaje como navío, origen, destino, fecha de salida, y seleccionando un itinerario y su duración. |
| 22 | Eliminar Viaje | Dar de baja un viaje. |

Cátedra: PAV 1 - Programación Aplicaciones Visuales 1

| | | |
|----|----------------------|--|
| 23 | Registrar Itinerario | Dar de alta un itinerario, que incluye los puertos y sus números de escala, y la categoría del itinerario. |
| 24 | Consultar Itinerario | Visualizar la información de un itinerario. |
| 25 | Eliminar Itinerario | Dar de baja un itinerario. |
| 26 | Registrar Puerto | Registrar un puerto incluyendo la ciudad donde está establecido. |
| 27 | Consultar puerto | Visualizar la información de un puerto. |
| 28 | Modificar Puerto | Actualizar la información de un puerto. |
| 29 | Eliminar Puerto | Dar de baja un puerto. |
| 30 | Registrar Pasajero | Dar de alta un pasajero, que incluye tipo y número de documento, fotografía identificatoria, nombre, país y ciudad de procedencia, crucero que realizó, y camarote en el que se alojó. |
| 31 | Modificar Pasajero | Actualizar la información de un pasajero. |
| 32 | Consultar Pasajero | Visualizar información de un pasajero. |
| 33 | Eliminar Pasajero | Dar de baja un pasajero. |
| 34 | Generar Reservación | Generar una reservación, seleccionando un viaje y un camarote dentro del navío. |

Cátedra: PAV 1 - Programación Aplicaciones Visuales 1

| | | |
|----|-------------------------------|---|
| 35 | Consultar reservación | Visualiza la información de una reservación |
| 36 | Registrar baja de reservación | Registrar la baja de una reservación. |
| 37 | Registrar cobro | Registrar los datos del cobro de la reserva. |
| 38 | Generar Reportes | Emite el reporte con la cantidad de reservaciones |

| | | |
|--|---------------------------------|-----------------|
| UC id: 1 | Descripción: Iniciar sesión | Tipo: Concreto |
| Objetivo: Establecer una nueva sesión de trabajo en el sistema. | | |
| UC id: 2 | Descripción: Cerrar sesión | Tipo: Concreto |
| Objetivo: Lograr el cierre de sesión de trabajo en el sistema, estableciendo los cambios en la base de datos y registrando el usuario que termina su sesión. | | |
| UC id: 3 | Descripción: Modificar usuario | Tipo: Concreto |
| Objetivo: Realizar el cambio de una contraseña e impactar el cambio en la base de datos. | | |
| UC id: 4 | Descripción: Registrar un barco | Tipo Concreto |
| Objetivo: Captar los datos de un nuevo navío y registrar el mismo en el sistema. | | |
| UC id: 5 | Descripción: Modificar barco | Tipo: Abstracto |
| Objetivo: Realizar la modificación de los datos del navío e impactar los cambios en el sistema. | | |
| UC id:6 | Descripción: Consultar barco | Tipo: Abstracto |
| Objetivo: Consultar la información respectiva de un navío desde la base de datos y visualizarla en pantalla. | | |
| UC id:7 | Descripción: Eliminar barco | Tipo: Abstracto |
| Objetivo: Realizar la consulta y eliminar un navío. | | |
| UC id: 8 | Descripción: Consultar cubierta | Tipo Concreto |
| Objetivo: Consultar información de la cubierta de un navío desde la base de datos para su posterior visualización. | | |
| UC id:9 | Descripción:Registrar cubierta | Tipo Concreto |
| Objetivo: Realizar el captado de datos de una cubierta y almacenar los mismos en la base de datos. | | |
| UC id:10 | Descripción: Modificar cubierta | Tipo: Abstracto |
| Objetivo: Realizar la búsqueda para modificar los datos de una cubierta y actualizar los valores en la base de datos. | | |
| UC id:11 | Descripción: Eliminar cubierta | Tipo: Abstracto |
| Objetivo: Captar los datos de la cubierta a eliminar y eliminar los mismos de la base de datos. | | |
| UC id:12 | Descripción: Registrar camarote | Tipo concreto |

Cátedra: PAV 1 - Programación Aplicaciones Visuales 1

| | | |
|---|-----------------------------------|-----------------|
| Objetivo: Captar los datos de un nuevo camarote e impactar los mismos en la base de datos. | | |
| UC id:13 | Descripción: Consultar camarote | Tipo concreto |
| Objetivo: Realizar la búsqueda y mostrar por pantalla los datos de un camarote. | | |
| UC id:14 | Descripción: Modificar camarote | Tipo abstracto |
| Objetivo: Realizar la modificación de los datos de un camarote consultado y almacenarlo en la base de datos. | | |
| UC id:15 | Descripción: Eliminar camarote | Tipo abstracto |
| Objetivo: Eliminar un camarote consultado de la base de datos. | | |
| UC id:16 | Descripción registrar tripulantes | Tipo Concreto |
| Objetivo: Captar los datos de los tripulantes y almacenarlos en la base de datos. | | |
| UC id:17 | Descripción Modificar tripulante | Tipo Abstracto |
| Objetivo: Realizar la consulta y modificar los datos de un tripulante y almacenarlos en la base de datos. | | |
| UC id 18: | Descripción: Consultar tripulante | Tipo Concreto |
| Objetivo: Realizar la consulta de los datos de un tripulante. | | |
| UC id:19 | Descripción Eliminar tripulante | Tipo Abstracto |
| Objetivo: Realizar la consulta y eliminar el tripulante de la base de datos. | | |
| UC id:20 | Descripción Generar viaje | Tipo Concreto |
| Objetivo: Captar los datos relacionados con los viajes, realizar la asignación de itinerarios y almacenarlos en la base de datos. | | |
| UC id:21 | Descripción: Consultar Viaje | Tipo: Concreto |
| Objetivo: Consultar la información perteneciente a un viaje y mostrarla en pantalla. | | |
| UC id:22 | Descripción: Eliminar viaje | Tipo: Abstracto |
| Objetivo: Realizar la consulta de un viaje y eliminar su información de la base de datos. | | |
| UC id: 23 | Descripción: Registrar Itinerario | Tipo: Concreto |
| Objetivo: Captar los datos de un nuevo itinerario y registrarlo en el sistema. | | |
| UC id:24 | Descripción: Consultar Itinerario | Tipo: Concreto |
| Objetivo: Consultar la información perteneciente a un itinerario en específico y mostrarla por pantalla. | | |
| UC id:25 | Descripción: Eliminar Itinerario | Tipo: Abstracto |
| Objetivo: Realizar la consulta de un itinerario y eliminar su información de la base de datos. | | |
| UC id:26 | Descripción: Registrar Puerto | Tipo: Concreto |
| Objetivo: Captar los datos de un nuevo puerto y registrarlo en el sistema. | | |
| UC id:27 | Descripción: Consultar Puerto | Tipo: Concreto |
| Objetivo: Consultar la información perteneciente a un puerto en específico y mostrarlo por pantalla | | |
| UC id:28 | Descripción: Modificar Puerto | Tipo: Abstracto |
| Objetivo: Realizar la consulta de un puerto y modificar la información de este para almacenarla en la base de datos. | | |
| UC id:29 | Descripción: Eliminar Puerto | Tipo: Abstracto |
| Objetivo: Realizar la consulta y eliminar un puerto del sistema | | |
| UC id:30 | Descripción: Registrar Pasajero | Tipo: Concreto |
| Objetivo: Captar los datos de un nuevo pasajero y registrarlo en el sistema | | |
| UC id:31 | Descripción: Modificar Pasajero | Tipo: abstracto |
| Objetivo: Realizar la modificación de los datos de un pasajero y actualizarlos en el sistema | | |

Cátedra: PAV 1 - Programación Aplicaciones Visuales 1

| | | |
|--|---------------------------------|-----------------|
| UC id:32 | Descripción: Consultar Pasajero | Tipo: Concreto |
| Objetivo: Realizar la búsqueda y mostrar por pantalla los datos de un pasajero | | |
| UC id:33 | Descripción: Eliminar Pasajero | Tipo: Abstracto |
| Objetivo: Dar de baja un pasajero. | | |

| | | |
|---|---|-----------------|
| UC id:34 | Descripción: Generar Reservación | Tipo: Concreto |
| Objetivo: Generar una reservación, seleccionando un viaje y un camarote dentro del navío. | | |
| UC id: 35 | Descripción: Consultar Reservación | Tipo: Concreto |
| Objetivo: Visualiza la información de una reservación | | |
| UC id:36 | Descripción: Registrar la baja de reservación | Tipo: Abstracto |
| Objetivo: Registrar la baja de una reservación. | | |

| | | |
|--|------------------------------|----------------|
| UC id: 37 | Descripción: Registrar cobro | Tipo: Concreto |
| Registrar los datos del cobro de la reserva | | |
| UC id:38 | Descripción: Generar Reporte | Tipo: Concreto |
| Objetivo: Generar reportes con las ciudades procedentes de las cuales provienen mayor cantidad de pasajeros. | | |



Sea-star

Inicie Sesión aquí!

Usuario

Contraseña

Ingresar

Cátedra: PAV 1 - Programación Aplicaciones Visuales 1

RegistrarBarco

Registrar embarcación

Registrar Barco

| | | | |
|----------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Nombre | <input type="text"/> | Cant. camarotes | <input type="text"/> |
| Altura | <input type="text"/> | Cant. max. pasajeros | <input type="text"/> |
| Eslora | <input type="text"/> | Cant. motores | <input type="text"/> |
| Manga | <input type="text"/> | Cant. tripulantes | <input type="text"/> |
| Desplazamiento | <input type="text"/> | Clasificación | Seleccionar ▾ |
| Autonomía | <input type="text"/> | | |

Aceptar Cancelar

ConsultarBarco

Consultar embarcación

Buscar por código o nombre

Código Nombre

Filtrar

Resultados de la búsqueda

| | Código | Nombre | Altura | Eslora | Manga |
|---|--------|-------------|--------|--------|-------|
| ▶ | 10 | Enterprise | 30 | 14 | 70 |
| | 11 | Perla Negra | 20 | 20 | 21 |
| | 13 | Venganza | 20 | 20 | 20 |
| | 14 | Gold Tail | 20 | 10 | 15 |

Agregar Eliminar Modificar Cancelar

Cátedra: PAV 1 - Programación Aplicaciones Visuales 1

RegistrarPasajero

— □ ×

Registrar Pasajero

Informacion Pasajeros

| | | | |
|------------------|----------------------|---------------------|----------------------|
| Nombre | <input type="text"/> | Email | <input type="text"/> |
| Apellido | <input type="text"/> | Genero | Seleccionar ▾ |
| Tipo Doc | Seleccionar ▾ | Fecha de Nacimiento | sábado , 12 de no' ▾ |
| Documento | <input type="text"/> | | |
| País de origen | Seleccionar ▾ | | |
| Ciudad de origen | <input type="text"/> | | |

Aceptar

Cancelar

ConsultarPasajero

— □ ×

Consultar Informacion de pasajero

Buscar por numero de documento

DNI

InformaciónPasajero

| | tipo_doc | num_doc | nombre |
|---|----------|-----------|--------|
| ▶ | 1 | 26258852 | Ana |
| | 1 | 27963369 | Jesus |
| | 1 | 43524577 | Ana |
| | 1 | 43987789 | Tomas |
| | 1 | 123456456 | Martin |

Agregar

Eliminar

Modificar

Cancelar

Cátedra: PAV 1 - Programación Aplicaciones Visuales 1

RegistrarTripulante

— □ ×

Registrar Tripulante

Informacion Tripulantes

| | | | |
|---------------------|----------------------|--------|---------------|
| Nombre | <input type="text"/> | Puesto | Seleccionar ▾ |
| Apellido | <input type="text"/> | Jefe | Seleccionar ▾ |
| Email | <input type="text"/> | | |
| Fecha de Nacimiento | sábado , 12 de nov ▾ | | |

Registrar

Cancelar

ConsultarTripulante

— □ ×

Consultar Informacion de tripulante

Buscar por legajo

Legajo Buscar

Información Tripulante

| | legajo | jefe | nombre |
|---|--------|------|--------|
| ▶ | 55 | 0 | Juana |
| | 60 | 0 | Luana |
| | 85 | 0 | Ana |
| | 90 | 0 | Elena |
| | 95 | 0 | Paula |

Agregar

Eliminar

Modificar

Cancelar

Cátedra: PAV 1 - Programación Aplicaciones Visuales 1

Consultar Cubierta

— □ ×

Consultar Cubiertas

Buscar por código o nombre

Navio

Número de cubierta

Buscar

Resultados de la búsqueda

Descripcion

label2

Legajo del encargado

label2

Cancelar

Registrar Cubierta

— □ ×

Registrar Cubiertas

Información de cubierta

Código de navio

Legajo del encargado

Descripción

Registrar

Cancelar

Cátedra: PAV 1 - Programación Aplicaciones Visuales 1

Modificar Cubierta

— □ ×

Modificar Cubiertas

Buscar por código o nombre

Navio

Número de cubierta

Buscar

Porfavor ingrese los nuevos datos de la cubierta

Descripcion

Legajo del encargado

Estas seguro de que deseas modificar los datos de la cubierta?

Aceptar Cancelar

Eliminar Cubierta

— □ ×

Eliminar Cubiertas

Buscar por código o nombre

Navio

Número de cubierta

Buscar

Resultados de la búsqueda

| | |
|---------------------|--------|
| Descripción | label4 |
| Legajo de Encargado | label4 |

Estas seguro de que deseas eliminar esta cubierta?

Aceptar Cancelar

Cátedra: PAV 1 - Programación Aplicaciones Visuales 1

RegistrarCamarote

— □ ×

Registrar Camarote

Informacion del camarote

| | | | |
|--------------------|------------------------|-------------------|----------------------|
| Navio | Seleccionar ▾ | Cantidad de camas | <input type="text"/> |
| Cubierta | <input type="text"/> ▾ | Monto | <input type="text"/> |
| Numero de camarote | <input type="text"/> | | |
| Tipo de camarote | Interiores ▾ | | |

Esta seguro de que quiere registrar este camarote?

ConsultarCamarote

— □ ×

Consultar camarote

Ingrese los datos que desea consultar

| | |
|--------------------|----------------------|
| Navio* | Enterprise ▾ |
| Cubierta* | 9 ▾ |
| Numero de Camarote | <input type="text"/> |

Obligatorios: *

Desea registrar un nuevo camarote?

Desea eliminar algun camarote?

Seleccione uno o más camarotes para eliminarlos

| | cod_navio | num_cubierta | num_camarote | tipo | monto | cant_camras | Selecciona |
|---|-----------|--------------|--------------|------|-------|-------------|--------------------------|
| ▶ | 10 | 9 | 1 | 1 | 1 | 1 | <input type="checkbox"/> |
| | 10 | 9 | 2 | 1 | 900 | 3 | <input type="checkbox"/> |
| | 10 | 9 | 20 | 2 | 900 | 3 | <input type="checkbox"/> |
| | 10 | 9 | 100 | 3 | 1200 | 2 | <input type="checkbox"/> |
| | 10 | 9 | 101 | 2 | 1000 | 1 | <input type="checkbox"/> |

Cátedra: PAV 1 - Programación Aplicaciones Visuales 1

Modificar Camarote

— □ ×

Modificar información de camarote

Seleccione los datos del camarote que desea modificar

Navio Numero de camarote

Cubierta

Ingrese los nuevos datos del camarote

Tipo de camarote Cantidad de camas

Monto

Esta seguro de que quiere modificar este camarote?

Aceptar

Cancelar

RegistrarUsuario

— □ ×

Registrar Usuario

Informacion de Usuario

Nombre

Perfil

Contraseña

Registrar

Cancelar

Consultar Usuario

Ingrese el nombre del usuario

Nombre

Buscar

Algunas funcionalidades extra

Presione agregar si desea registrar un nuevo usuario

Agregar

Presione eliminar para eliminar usuario existente

Eliminar

| | usuario | contraseña | perfil | esDadoBaja |
|---|-------------|------------|--------|------------|
| ▶ | admin | 12345 | 1 | |
| | anita | 3015 | 1 | |
| | Gabi | 12345 | 1 | |
| | JuanaDeArco | juanis3000 | 2 | |
| | LaPeleadora | 12345 | 1 | |

Modificar Usuario

Buscar datos de usuario

Nombre

Buscar

Aquí puede ver los datos de los usuarios disponibles

| | usuario | contraseña | perfil | esDado |
|---|------------|------------|--------|--------|
| ▶ | admin | 12345 | 1 | |
| | anita | 3015 | 1 | |
| | Gabi | 12345 | 1 | |
| | lunaDeArce | luna3000 | 2 | |

Que usuario desea modificar?

Nombre

Nuevos datos del usuario

Contraseña

Perfil

Modificar

Registrar Puerto

Información de Puerto

Código

Nombre

Cátedra: PAV 1 - Programación Aplicaciones Visuales 1

ConsultarPuerto

Consultar Informacion de Puerto

Buscar por código o nombre

Código Nombre

Filtrar

Resultados de la búsqueda

| | Código | Nombre |
|---|--------|------------|
| ▶ | 2 | Valparaiso |
| | 3 | Paíta |
| | 4 | Atucha |
| | 5 | Campana |
| | 6 | Rosario |
| | 7 | Montevideo |

Agregar Eliminar Modificar Cancelar

INTERFACES DE TRANSACCIONES

Las transacciones que diagramamos en primer instancia son las siguientes:

Registrar Itinerario

ConsultarItinerario

Consultar Informacion de itinerarios

Buscar por numero de documento

Código de itinerario Buscar

InformaciónPasajero

| | Cod_itinerario | Categoria | Descripcion |
|---|----------------|-----------|----------------------------|
| ▶ | 3 | 3 | Continental Estandar - ... |
| | 3 | 3 | Continental Estandar - ... |
| | 3 | 3 | Continental Estandar - ... |
| | 3 | 3 | Continental Estandar - ... |
| | 4 | 3 | Continental Estandar - ... |

Cancelar

Cátedra: PAV 1 - Programación Aplicaciones Visuales 1

Itinerario

Registrar Itinerario

Seleccione los puertos que desea incluir en el itinerario:

Pais

Puerto

Agregar

| | Pais | Puertos | Nro Escala |
|---|------|---------|------------|
| * | | | |

Seleccione la categoría de itinerario que desea crear

Categoría

Registrar Cancelar

En el cual se tienen que seleccionar los puertos en los cuales se va a realizar el viaje, además de asignarle una categoría.

Registrar cobro

Cobro

Generar cobro

Ingrese los datos del pasajero

Tipo de documento

Número de documento

Buscar

Nombre: Apellido:

Seleccione la reserva que desea abonar:

Reserva número

Ingrese los datos del pago

Modo de pago

Fecha de pago

Monto a pagar

Generar Cancelar

En esta transacción vamos a llevar el registro de los cobros de una reservación, estableciendo los modos de pago y el monto a pagar, además de conocer de qué pasajero es la reservación a pagar. Esta información es necesaria de almacenar porque es consultada a la hora de generar el ticket correspondiente de la reservación.

Es necesario validar los montos a pagar y el número de documento del pasajero correspondiente a la reserva

Cátedra: PAV 1 - Programación Aplicaciones Visuales 1

Realizar reservaciones

Reserva

Ingrese los datos del pasajero a reservar

Tipo Documento

Seleccionar

Número de documento

0

Nombre:

Apellido:

Buscar

Seleccione el itinerario a reservar

| | Nombre |
|---|--------|
| * | |

Seleccione el viaje que desea reservar

| Fecha Salida | Duracion |
|--------------|----------|
|--------------|----------|

Seleccione un camarote

Cant. De Pasajeros

0

Buscar

| Número de camarote | cubierta | Tipo Camarote | cantidad de ca |
|--------------------|----------|---------------|----------------|
|--------------------|----------|---------------|----------------|

Esta seguro de que desea reservar este camarote?

Aceptar

Cancelar

Consultar Reserva

Consultar Información de la reserva

Buscar viaje por código o fecha

Número de Reserva

0

Buscar

Resultado de la busqueda

| | Código Navio | Número Cubierta | Número Camarote |
|---|--------------|-----------------|-----------------|
| ▶ | 13 | 10 | 145 |
| | 10 | 9 | 2 |
| | 11 | 6 | 45 |
| | 11 | 6 | 102 |

Agregar

Eliminar

Cancelar

Desde aquí, se puede seleccionar el viaje a realizar, para conocer el navío con sus camarotes y a partir de estos reservar las camas para el pasajero. En la base de datos se va a guardar la información correspondiente al viaje a realizar y la categoría de la cubierta junto con el camarote, además de la categoría del itinerario para conocer sus precios a ser consultados en el cobro.

Es necesario validar la cantidad disponible de camas para poder realizar las reservaciones.

