

Designar::SLNode< T >

- + SLNode()
- + SLNode()
- + SLNode()
- + SLNode()
- + operator=()
- + is_empty()
- + reset()
- + get_item()
- + get_item()
- + get_next()
- + get_next()
- + insert_next()
- + remove_next()