

# Aufgabe 5: Stadtführung

Team-ID: 00988

Team-Name: BitShifter

Bearbeiter dieser Aufgabe:  
Filip Zelinskyi

21. November 2023

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Abstract</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Lösungsidee</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>Umsetzung</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Beispiele</b>	<b>3</b>
<b>5</b>	<b>Quellcode</b>	<b>5</b>

## 1 Abstract

Das Programm macht genau das, was in der Aufgabenstellung beschrieben wurde. Es sucht geschlossene Teilrouten in der Liste. Im Falle eines Schnitts zwischen zwei Teilrouten wird jene mit der größten Distanz ausgewählt. Unser Ziel besteht darin, den kürzestmöglichen Weg zu finden.

In diesem Dokument wird der Lösungsansatz beschrieben, die Umsetzung auf C++20 erläutert und die Lösungen für die Beispiele vorgestellt.

## 2 Lösungsidee

Zu Beginn müssen die Punkte identifiziert werden, die aus der Tour entfernt werden dürfen. Hierbei handelt es sich um nicht essenzielle Punkte, die sich in einer geschlossenen Teilroute befinden sollen. Die Liste der Punkte in der Route sollte in chronologischer Reihenfolge vorliegen. Eine zusätzliche Sortierung ist nicht erforderlich, da der Algorithmus die Liste linear durchgeht.

Eine geschlossene Teilroute ist dadurch gekennzeichnet, dass ein Punkt innerhalb der Route zweimal auftritt, und zwischen diesen beiden Punkten dürfen nur nicht essenzielle Punkte liegen. Andernfalls sollte die Teilroute nicht für die Entfernung in Betracht gezogen werden.

Die akkumulierte Distanz zwischen den Punkten in der Route, wie in der Aufgabenstellung beschrieben, dient dazu, bei der Entscheidung zwischen schneidenden Teilrouten zu helfen. Hierbei gilt die Regel, dass größere Teilrouten bevorzugt werden. Bei der Ausgabe sollten die Distanzen entsprechend berücksichtigt werden.

Im Falle einer entfernten Teilroute sind in der Ausgabe zwei Punkte an derselben Stelle zu sehen, bei denen die akkumulierte Distanz gleich ist.

### 3 Umsetzung

Zunächst werden die Basisstrukturen für diese Aufgabe initialisiert, wie zuvor definiert.

---

```
type RoutePunkt  $\leftarrow$  (name : string, year : int, essential : bool, accDistance : int)
type TeilRoute  $\leftarrow$  (startIndex : int, endIndex : int, distance : int)
```

---

Die Funktion *IsValidTeilRoute* gewährleistet, dass lediglich Teilrouten entfernt werden, die keine essenziellen Punkte enthalten.

---

```
function ISVALIDTEILROUTE(route: RoutePunkt, tr: TeilRoute)
  for i  $\leftarrow$  tr.startIndex + 1 to tr.endIndex do
    if route[i] ist essenziell then
      return false
    end if
  end for
  return true
end function
```

---

In der Suchfunktion für Teilrouten werden Wiederholungen erkannt, und die Punkte zwischen ihnen gelten als potenzielle Teilrouten. Solche Routen, die keine essenziellen Punkte beinhalten, werden in der Liste der Teilrouten beibehalten. Anschließend erfolgt die Überprüfung der Schnittpunkte, wobei Routen mit größeren Distanzen bevorzugt werden.

---

```
function FINDTEILROUTEN(route: arr(RoutePunkt))  $\triangleright$  Alle Indizes von einzigartigen Punkten
  hmPunkte  $\leftarrow$  HashMap(string, arr(int))
  for i  $\leftarrow$  0 to route.size do
    hmPunkte[route[i].name].push(i)
  end for
  result  $\leftarrow$  arr(TeilRoute)
  for j  $\leftarrow$  0 to route.size do
    gleichePunkte  $\leftarrow$  hmPunkte[route[i].name]
    if gleichePunkte.size > 2 then
      startIndex  $\leftarrow$  gleichePunkte[j]
      endIndex  $\leftarrow$  gleichePunkte[j + 1]
      if startIndex > 1 then
        distance  $\leftarrow$  route[endIndex].accDistance - route[startIndex].accDistance
        teilRoute  $\leftarrow$  new TeilRoute(startIndex, endIndex, distance)
        if IsValidTeilRoute(route, teilroute) then
          result.push(teilroute)
        end if
      end if
    end if
  end for
  return result
end function
```

---

## 4 Beispiele

### Tour 1

```
1 cat examples/tour1.txt | ./a.out
  Brauerei,1613,X,0
3 Karzer,1665,X,80
  Rathaus,1678,X,150
5 Rathaus,1739,X,150
  Euler-Br cke,1768, ,330
7 Fibonacci-Gastst tte,1820,X,360
  Schiefes Haus,1823, ,480
9 Theater,1880, ,610
  Emmy-Noether-Campus,1912,X,740
11 Emmy-Noether-Campus,1998,X,740
  Euler-Br cke,1999, ,870
13 Brauerei,2012, ,1020
```

### Tour 2

```
1 cat examples/tour2.txt | ./a.out
  Brauerei,1613, ,0
3 Karzer,1665,X,80
  Rathaus,1678, ,150
5 Rathaus,1739, ,150
  Euler-Br cke,1768, ,330
7 Fibonacci-Gastst tte,1820,X,360
  Schiefes Haus,1823, ,480
9 Theater,1880, ,610
  Emmy-Noether-Campus,1912,X,740
11 Emmy-Noether-Campus,1998,X,740
  Euler-Br cke,1999, ,870
13 Brauerei,2012, ,1020
```

### Tour 3

```
1 cat examples/tour3.txt | ./a.out
  Talstation,1768, ,0
3 W ldle,1805, ,520
  Mittlere Alp,1823, ,1160
5 Observatorium,1833, ,1450
  Observatorium,1874,X,1450
7 Piz Spitz,1898, ,1920
  Panoramasteg,1912,X,2140
9 Panoramasteg,1952, ,2140
  Ziegenbr cke,1979,X,2390
11 Talstation,2005, ,2670
```

### Tour 4

```
1 cat examples/tour4.txt | ./a.out
  Blaues Pferd,1523, ,0
3 Alte M hle,1544, ,110
  Marktplatz,1549, ,210
5 Marktplatz,1562, ,210
  Springbrunnen,1571, ,290
7 Dom,1596,X,360
  Bogensch tze,1610, ,480
9 Bogensch tze,1683, ,480
  Schnecke,1698,X,630
11 Fischweiher,1710, ,810
  Reiterhof,1728,X,930
```

```
13 Schnecke,1742, ,1070
    Gro e Gabel,1874, ,960
15 Fingerhut,1917,X,1030
    Stadion,1934, ,1150
17 Marktplatz,1962, ,1240
    Baumschule,1974, ,1320
19 Polizeipr sidium,1991, ,1460
    Blaues Pferd,2004, ,1610
```

## Tour 5

```
cat examples/tour5.txt | ./a.out
2 Gabelhaus,1638, ,0
    Gabelhaus,1699, ,0
4 Hexentanzplatz,1703,X,160
    Eselsbr cke,1711, ,280
6 Dreibannstein,1724, ,390
    Dreibannstein,1752, ,390
8 Schmetterling,1760,X,540
    Dreibannstein,1781, ,620
10 M rchenwald,1793,X,700
    Fuchsbau,1811, ,780
12 Torfmoor,1817, ,890
    Gartenschau,1825, ,1030
14 Riesenrad,1902, ,880
    Dreibannstein,1911,X,1010
16 Olympisches Dorf,1924, ,1170
    Haus der Zukunft,1927,X,1300
18 Stellwerk,1931, ,1420
    Stellwerk,1942, ,1420
20 Labyrinth,1955, ,1630
    Gauklerstadl,1961, ,1710
22 Planetarium,1971,X,1790
    K nguruhfarm,1976, ,1840
24 Balzplatz,1978, ,1920
    Dreibannstein,1998,X,2010
26 Labyrinth,2013, ,2140
    CO2-Speicher,2022, ,2330
28 Gabelhaus,2023, ,2400
```

## 5 Quellcode

In diesem Kontext wird die C++20-Version verwendet, um das Verhalten von Vergleichsoperatoren für eigene Strukturen zu definieren.

```

1 struct RoutePunkt {
2     string name;
3     int year;
4     bool essential;
5     int acc_distance;
6 };

7
8 struct TeilRoute {
9     int start_index;
10    int end_index;
11    int distance;
12
13    bool operator< (const TeilRoute& other) {
14        return other.distance > distance;
15    }
16 };

17
18 RoutePunkt parse_line(string line) {
19     vector<string> values;
20     stringstream ss(line);
21     for (int i = 0; i < 4; i++) {
22         string substr;
23         getline(ss, substr, ',');
24         values.push_back(substr);
25     }
26
27     RoutePunkt result;
28     result.name = values[0];
29     result.year = stoi(values[1]);
30     result.essential = (values[2] == "X");
31     result.acc_distance = stoi(values[3]);
32
33     return result;
34 }

35
36 bool is_valid_teilroute(vector<RoutePunkt> route, TeilRoute tr) {
37     for (int i = tr.start_index + 1; i < tr.end_index; i++) {
38         RoutePunkt punkt = route[i];
39         if (punkt.essential) return false;
40     }
41     return true;
42 }

43
44 vector<TeilRoute> find_teilrouten(vector<RoutePunkt> route) {
45     unordered_map<string, vector<int>> hm_punkte;
46     for (int i = 0; i < route.size(); i++) {
47         hm_punkte[route[i].name].push_back(i);
48     }
49
50     vector<TeilRoute> result;
51     for (int i = 0; i < route.size(); i++) {
52         vector<int> gleiche_punkte = hm_punkte[route[i].name];
53         if (gleiche_punkte.size() < 2) continue;
54         for (int j = 0; j < gleiche_punkte.size() - 1; j++) {
55             int start_index = gleiche_punkte[j];
56             int end_index = gleiche_punkte[j + 1];
57             if (start_index < i) continue;
58             RoutePunkt start = route[start_index];
59             RoutePunkt end = route[end_index];
60             int distance = end.acc_distance - start.acc_distance;
61             TeilRoute teilroute = { start_index, end_index, distance };
62             if (is_valid_teilroute(route, teilroute)) result.push_back(teilroute);
63         }
64     }
65     return result;
66 }

67
68 vector<TeilRoute> filter_best_teilroutes(vector<RoutePunkt> route, vector<TeilRoute> trs) {

```

```

    if (trs.size() < 2) return trs;
70   vector<TeilRoute> best;
    for (int i = 0; i < trs.size(); i++) {
72       if (trs[i + 1].start_index <= trs[i].end_index) {
           best.push_back(trs[i + 1] < trs[i] ? trs[i] : trs[i + 1]);
74           i++;
           continue;
76       }
           best.push_back(trs[i]);
78   }
    return best;
80 }

82 void print_best(vector<RoutePunkt> &route, vector<TeilRoute> &trs) {
    int i = 0;
84   while (i < route.size()) {
       auto it = find_if(trs.begin(), trs.end(), [&i] (const TeilRoute& tr) {
86           return i > tr.start_index && i < tr.end_index;
       });
88
       if (it != trs.end()) {
90           for (int j = it->end_index; j < route.size(); j++) {
               route[j].acc_distance -= it->distance;
92           }
           i = it->end_index;
94       } else {
           cout << route[i].name << "," << route[i].year << "," << (route[i].essential ? 'X' : '□') <<
96           i++;
       }
98   }
}

100
102 int main() {
    vector<TeilRoute> trs = find_teilrouten(initial_route);
    vector<TeilRoute> best_trs = filter_best_teilroutes(initial_route, trs);
104   print_best(initial_route, best_trs);
    return 0;
106 }

```