

CS64001: Convex Optimization

all code can be found here: [hitslj/HIT-CS-Master](https://github.com/hitslj/HIT-CS-Master)

T0

function	Minimum value	Minimum point
Ackley	0.0	[0,0]
Booth	0.0	[1.0,3.0]
Branin	0.4	[-3.14,12.27]
Flower	0.0	[0,0]
Michalewicz	-1.6	[2.2,2.2]
Rosenbrock Banana	0.0	[1.0,1.0]
Wheeler	-1.0	[1.0,1.5]

表 1: 尝试各个方法在 8 个测试函数上的性能表现（只尝试了七个），只需要在代码中体现即可）

T1

method	Minimum value	Minimum point	iterations
共轭梯度法	-1.25	[-1.0,1.5]	2

表 2: 用共轭梯度法求解问题

T2

分别使用黄金分割，斐波那契算法，二分法和 Dichotomous 解下列问题：如表 4，表 5

T3

使用不精确的一维搜索算法 Goldstein, Goldstein-Price, Wolfe-Powell 方法解下列问题 $\min f(x + \lambda d)$:

$$f(x) = 100(x_2 - x_1^2)^2 + (1 - x_1)^2, x_1 = (-1, 1)^T, d = (1, 1)^T$$

method	Minimum point	Minimum value	iterations
Golden Section Search	0.26	-1.12	8
Fibonacci Searchh	0.26	-1.12	7
Bisection Search	0.23	-1.12	6
Dichotomous Search	0.25	-1.12	7
Shubert-Piyavskii (L = 5)	-0.03	-0.97	3

表 3: Problem a: 使用黄金分割求解问题

method	Minimum point	Minimum value	iterations
Golden Section Search	3.61	-39.88	12
Fibonacci Searchh	3.61	-39.88	12
Bisection Search	3.59	-39.88	9
Dichotomous Search	3.59	-39.88	10
Shubert-Piyavskii (L = 150)	0	-1.0	1

表 4: Problem b: 使用斐波那契算法求解

method	lambda	iterations
Goldstein	1.0	20
Goldstein-Price	0.0	8
Wolfe-Powell	0.0	8

表 5: 使用不精确的一维搜索算法 Goldstein, Goldstein-Price, Wolfe-Powell 方法

T4

计算凸函数的次微分 (1) $f(x_1, x_2, x_3) = \max(|x_1|, |x_2|, |x_3|)$, 在点 $(0, 0, 0)$ 处. 由次梯度定义 $\partial f = g|g^t(y - x) \leq f(y) - f(x) \forall y \in \text{dom} f$,

$$\begin{aligned} f(\mathbf{x}) &\geq f(\mathbf{0}) + \mathbf{g}^t \mathbf{x} \\ \max\{|\mathbf{x}|\} &\geq 0 + \mathbf{g}^t \mathbf{x} \\ \max\{|\mathbf{x}|\} &\geq \mathbf{g}^t \mathbf{x} \end{aligned}$$

故有: $\|g\|_1 \leq 1$

注: 无穷范数的对偶范数是 1-范数.

(2) $f(x) = e^{|x|}$, 在 $x = 0$ 处...

$$f(x) \geq f(0) + gx \leftarrow \begin{cases} x > 0 & g < \frac{e^x - 1}{x} \quad s.t. g < \lim_{x \rightarrow 0^+} \frac{e^x - 1}{x} = 1 \\ x < 0 & g > \frac{e^{-x} - 1}{x} \quad s.t. g > \lim_{x \rightarrow 0^-} \frac{e^{-x} - 1}{x} = -1 \end{cases}$$

所以次梯度 $g = [-1, 1]$

(3) $f(x_1, x_2) = \max(x_1 + x_2 - 1, x_1 - x_2 + 1)$, 在点 $(1, 1)$ 处, 由 subgradient basic calculus rules and pointwise maximum property 可得:

$$\begin{aligned}\partial f &= \text{conv} \cup_{i \in I(x)} \partial f_i(x) \\ \partial f_1(x) &= A_1, \quad A_1 = (1, 1)^T \\ \partial f_2(x) &= A_2, \quad A_2 = (1, -1)^T\end{aligned}$$

T5

DFP 方法求解问题: $\min 10 * x_1^2 + x_2^2$, $H^{(0)=I}$, $x^{(0)} = (0.1, 0)^T$. 精确一维搜索.

method	Minimum point	Minimum value	iterations
DFP	[-0.0 0.0]	0.0	2

表 6: DFP 方法求解问题

T6

使用 BFGS 求解问题: $\min x_1^2 + 4x_2^2 - 4x_1 - 8x_2$, $H^{(0)=I}$, $x^{(0)} = (0, 0)^T$. 精确一维搜索.

method	Minimum point	Minimum value	iterations
BFGS	[2.0 1.0]	-8.0	2

表 7: BFGS 方法求解问题

T7

分别使用 DFP, BFGS, FR conjugate 解优化问题, 并比较算法的优缺点.

分析:

DFP 法和 BFGS 法都是拟牛顿法, 主要是为了解决牛顿法中 Hesse 逆矩阵不可解的问题。可以验证的, DFP 法和 BFGS 法提出的矫正矩阵能够得到满足拟牛顿条件的矩阵。

拟牛顿条件:

$$\begin{aligned}p^k &= x^{k+1} - x^k \\ q^k &= g^{k+1} - g^k \\ p^k &= H_{k+1}q^k\end{aligned}$$

DFP 提出的矫正矩阵为:

$$H_{k+1} = H_k + \frac{p^{(k)}p^{(k)T}}{p^{(k)T}q^{(k)}} - \frac{H_k q^{(k)} q^{(k)T} H_k}{q^{(k)T} H_k q^{(k)}}$$

可以验证的 DFP 法构造的 H_k 矩阵都是对称正定矩阵, 故每次搜索方向均是函数下降方向。在目标函数是二次函数 $f(x) = \frac{1}{2}x^T A x + b^T x + c$ 时, 可以证明 DFP 法构造的搜索方向是关于 A 的一组共轭方向, 有限步迭代收敛至极值点。

和 DFP 法直接估计 Hesse 的逆矩阵不同, BFGS 法的想法是先估计 Hesse 矩阵本身, 然后经过变换, 可以得到 BFGS 法的矫正公式:

$$H_{k+1}^{BFGS} = H_k + (1 + \frac{q^{(k)T} H_k q^{(k)}}{p^{(k)T} q^{(k)}}) \frac{p^{(k)} p^{(k)T}}{p^{(k)T} q^{(k)}} - \frac{p^{(k)} q^{(k)T} H_k + H_k q^{(k)} p^{(k)T}}{p^{(k)T} q^{(k)}}$$

实际计算经验表明 BFGS 法的数值稳定性更好。拟牛顿算法是**无约束优化问题**中最有效的一类算法, 在实际计算中规避了二次导数的计算 (用一阶导数近似), 当构造的 H_k 正定时, 搜索方向都是下降方向, 且具有二次终结性, 对于更一般的情况, 具有超线性的收敛速度。但是, 拟牛顿法需要较大的存储空间, 在求解大型问题可能会遇到困难。

FR-conjugate 法是一类共轭梯度法, 实际是改造了最速下降法, 对于目标函数是二次函数的情况, 在计算 $x^{(k+1)}$ 出梯度方向后, 并不直接将搜索方向 d_{k+1} 定为负梯度 $-g_{k+1}$ 方向, 而是利用了上次搜索方向 d_k , 使得 d_{k+1}, d_k 是关于 A 的一组共轭方向。这样做的好处在于, 可以利用共轭方向的性质, 算法具有二次终结性, 有限次迭代可收敛。

和拟牛顿法相比, 共轭方向法的优点在于存储量较小, 在求解大型优化问题时占优势。

method	Minimum point	Minimum value	iterations
DFP	[-1. 1.5]	-1.25	2
BFGS	[-1. 1.5]	-1.25	2
FR	[-1. 1.5]	-1.25	2

表 8: DFP, BFGS, FR conjugate 方法求解问题

T8

无约束优化问题求解基本思想:

无约束优化问题的求解主要有两大类算法:

- 一类是利用导数信息的算法, 包括最速下降法, 牛顿法, 共轭梯度法, 拟牛顿法。这类方法是利用梯度信息, 来选取合适的搜索方向, 搜索方向要满足使得函数值下降的要求。
- 另一类算法是不利用导数信息的直接优化方法, 包括模式搜索, Rosenbrock 法, 单纯形搜索, Powell 方法等, 实际上是根据规则在空间中挑选线性无关的搜索方向, 自然地, 这类方法对于求解变量不多的优化问题比较有效。

一般而言，无约束优化问题的求解涉及两个关键的问题，一个是确定当前点的搜索方向，二是确定搜索步长。

如何将非凸优化问题转化成凸优化问题：

首先需要说明相比于非凸问题，凸问题的优势。对于凸问题，局部最优解就是全局最优解（更准确的说法是严格凸函数），同时，非凸问题的困难在于在高维空间中，存在许多鞍点（梯度为零，但是 Hesse 矩阵不定）。

回顾凸问题的定义，需要满足两个条件（1）问题的可行域是一个凸集（2）目标函数是可行域上的一个凸函数。

在非凸问题转化成凸问题的过程中可以从这两个方向入手：

- 修改目标函数，使其成为一个凸函数，这样就可以满足条件（1）。
- 抛弃一些约束条件，或者对约束条件做松弛处理，使得新的可行域是凸集，同时包含原可行域的所有点。

如何将有约束问题转化成无约束优化问题：

可以将对于可行域的约束条件作为惩罚项加入到原目标函数中，比如常见的罚函数方法（内点法，外点法）；同时为了解决罚函数方法中的缺陷，提出了增广拉格朗日方法。

T9

总结最速下降法，牛顿法，修正牛顿法的统一公式描述：

$$x^{k+1} = x^k - \lambda_k d^k$$

其中， λ_k 是每次迭代的步长， $d^{(k)}$ 是每次迭代的搜索方向。对于上述方法：

- 最速下降法：搜索方向是 $-\nabla f(x^k)$ ，可以通过方向导数来证明负梯度是在 x^k 点局部下降最快的方向（并非全局下降最快的方向），每次迭代步长可以通过一维搜索方法确定最优的 λ_k 。
- 牛顿法：搜索方向是 $-\nabla^2 f(x^k)^{-1} \nabla f(x^k)$ ，每次迭代步长为 1。牛顿法的基本思想是 x^k 点附近用二阶的泰勒展开，用二次函数的极值点近似目标函数的极值点，但是如果 x^k 不满足前提，搜索方向不能保证是下降方向。
- 修正牛顿法：牛顿法存在的问题是 Hesse 的逆矩阵不一定可解，且迭代步长为定值。修正牛顿法的思想是（1）修正 Hesse 矩阵为 $B_k = \nabla^2 f(x^k) + \epsilon I$ ，同时用一维搜索方法确定最优的 λ_k 。

变尺度法的基本思想：

和修正牛顿法不同，变尺度法通过秩 2 近似，直接求解 Hesse 矩阵的逆矩阵的近似矩阵 H_k ，使得近似矩阵 H_k 满足拟牛顿条件然后用一维搜索算法确定搜索步长。

$$\begin{aligned} p^k &= x^{k+1} - x^k \\ q^k &= g^{k+1} - g^k \\ p^k &= H_{k+1} q^k \end{aligned}$$

T10

随机梯度下降改良算法求解上述问题：

选取 T5 中的优化问题，选择用带有动量的梯度下降优化，优化结果如下表所示：

method	Minimum point	Minimum value	iterations
mometum	[0. 0]	0	207

表 9: 带有动量的梯度下降优化方法求解问题

T11

自己查看已有的深度学习模型，训练中其参数的变化是否服从低维特性？尝试画出这些变化的分布：效果如下图所示：

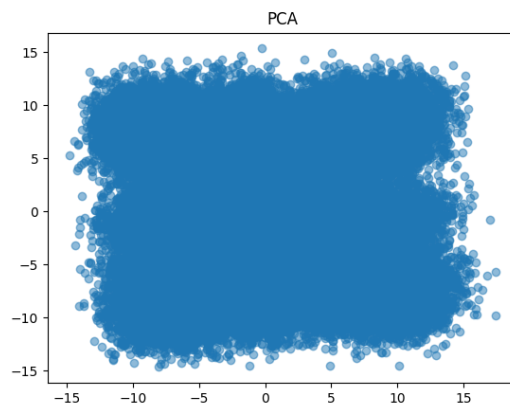


图 1: ResNet-18 activations-PCA

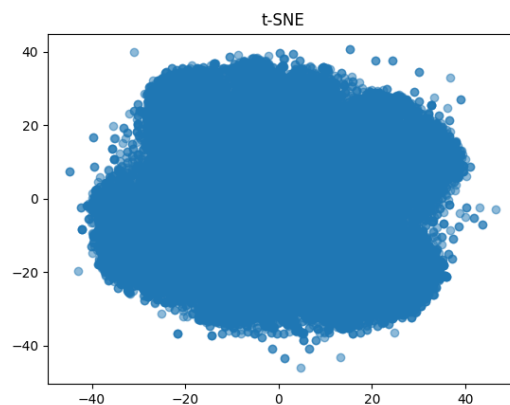


图 2: ResNet-18 activations-t-SNE

T12

一阶优化算法的加速算法思想（参考林宙晨老师讲义）。

paper: <https://zhouchenlin.github.io/Publications/2020-PIEEE-Review.pdf>

book: <https://link.springer.com/content/pdf/10.1007/978-981-15-2910-8.pdf>

主要可以从以下个方面考虑：

- 随机梯度：对于较大规模数据，可以通过随机选取一定量的样本数据计算梯度，达到减少计算量的目的。
- 动量加速：考虑最速下降法在由于相邻两次的搜索方向正交，导致在最优点附近出现 zig-zag 现象。考虑利用上一步的梯度信息加速收敛。
- Nesterov 动量加速：考虑动量加速算法中，梯度变化滞后于函数变化，故需要预测下一时刻的梯度，来修正动量。

T12

思考共轭函数和对偶性的关系。

参考: <https://zhuanlan.zhihu.com/p/265522736>

<https://zhuanlan.zhihu.com/p/107483229>

对偶函数：任意适当函数 f 的对偶函数定义为

$$f^*(y) = \sup_{x \in \text{dom} f} \{y^T x - f(x)\}$$

根据凸函数的保凸运算，可以知道共轭函数 $f^*(y)$ 是凸函数。通过共轭函数的定义，容易得到 Fenchel 不等式即

$$f(x) \geq y^T x - f^*(y) = g(x, y)$$

在上式中，任意的 y 都能得到一个对 $f(x)$ 下界的刻画。面对 $f(x)$ 非凸的场景，可以通过将目标函数设置为 f^{**} ，即考虑原问题共轭的共轭，此时 f^{**} 是一个凸函数，求解该问题，可以得到原非凸问题最优解的一个下界。

注：‘共轭’之名是指原函数和共轭函数之间的关系是相互的，对于凸问题 f ，其共轭函数的共轭即 f^* 的共轭是 f 。

共轭函数和拉格朗日对偶函数之间关系密切。考虑一个带约束的优化问题：

$$\min f_0(x) \quad f: R^n \leftarrow R \quad \text{s.t.} \quad \begin{cases} Ax \leq b, & g: R^m \leftarrow R^n \\ Cx = 0, & h: R^l \leftarrow R^l \end{cases}$$

首先可以写出原问题的拉格朗日对偶函数：

$$g(u, v) = \inf_{x \in \text{dom} f} \{f_0(x) + u^T(Ax - b) + v^T Cx\}$$

可以将上式改写成下面的形式：

$$\begin{aligned}g(u, v) &= -b^T u + \inf_x \{f_0(x) + (A^T u + C^T v)x\} \\&= -b^T u - \sup_x \{-(A^T u + C^T v)x - f_0(x)\} \\&= -b^T u - f^*\{-(A^T u + C^T v)\}\end{aligned}$$