第6章 集成学习

刘家锋

哈尔滨工业大学

第6章 集成学习

1 6.1 集成学习

② 6.2 Bagging和随机森林

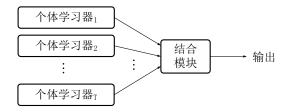
3 6.3 Boosting

6.1 集成学习

集成学习

• 个体与集成

- o 个体学习器: 由一个现有的学习算法从训练数据产生,也称为"基学习器"
- o 集成学习:组合多个个体学习器,取得比个体学习器更好的性能,也称为"委员会学习","多分类器系统"等



集成学习的性能

• 集成学习如何能够获得更好的性能?

- o 要求个体学习器有一定的准确性和多样性
- o 例如:集成三个不同的分类器 h_1,h_2,h_3 ,在三个不同测试样例 $\mathbf{x}_1,\mathbf{x}_2,\mathbf{x}_3$ 上的分类结果不同,集成的性能也不同

	\mathbf{x}_1	\mathbf{x}_2	\mathbf{x}_3
h_1	✓	✓	×
h_2	×	\checkmark	\checkmark
h_3	\checkmark	×	\checkmark
集成	✓	✓	√

(a) 性能提升

	\mathbf{x}_1	\mathbf{x}_2	\mathbf{x}_3
h_1	✓	✓	X
h_2	\checkmark	\checkmark	X
h_3	\checkmark	\checkmark	×
集成	√	√	X

(b) 性能不变

	\mathbf{x}_1	\mathbf{x}_2	\mathbf{x}_3
h_1	√	×	×
h_2	×	\checkmark	×
h_3	×	×	\checkmark
集成	×	X	X

(c) 性能下降

集成学习的性能

• 集成学习性能的简单分析

- o 考虑二分类问题,假设T个基分类器的错误率均为 ϵ ,并且相互独立
- o 集成采用简单投票法,只要超过半数的基分类器正确,集成分类器就能判别正确
- o 集成分类器的错误率:

$$P(\mathsf{error}) = \sum_{k=0}^{\lfloor T/2 \rfloor} \binom{T}{k} (1-\epsilon)^k \epsilon^{T-k} \le \exp\left(-\frac{1}{2}T(1-2\epsilon)^2\right)$$

o 集成错误率随数量T的增大指数下降

集成的策略

• 回归器的集成

- o T个基回归器 $\{h_1, \dots, h_T\}$, $h_i(\mathbf{x}) \in \mathbb{R}$ 表示回归器 h_i 在示例 \mathbf{x} 上的输出, $H(\mathbf{x})$ 表示集成回归器的输出
- 。简单平均法:

$$H(\mathbf{x}) = \frac{1}{T} \sum_{i=1}^{T} h_i(\mathbf{x})$$

ο 加权平均法:

$$H(\mathbf{x}) = \frac{1}{T} \sum_{i=1}^{T} w_i h_i(\mathbf{x}), \quad w_i \ge 0, \sum_{i=1}^{T} w_i = 1$$

权重 w_1, \cdots, w_T 是需要学习的参数

集成的策略

- 分类器的集成
 - o 用向量 $(h_i^1(\mathbf{x}), \dots, h_i^N(\mathbf{x}))^t$ 表示基分类器 h_i 在示例 \mathbf{x} 上的输出,N为类别标记数
 - o 绝对多数投票法: 只有当某个类别得票过半时, 判断为该类别标记

$$H(\mathbf{x}) = \begin{cases} c_j, & \text{if } \sum_{i=1}^T h_i^j(\mathbf{x}) > \frac{1}{2}T \\ \text{reject,} & \text{otherwise} \end{cases}$$

o 相对多数投票法: 预测为得票最多的类别标记

$$H(\mathbf{x}) = c_{\arg\max_{j} \sum_{i=1}^{T} h_{i}^{j}(\mathbf{x})}$$

加权投票法:

$$H(\mathbf{x}) = c_{\arg\max_{j}\sum_{i=1}^{T} w_{i} h_{i}^{j}(\mathbf{x})}, \quad w_{i} \ge 0, \sum_{i=1}^{T} w_{i} = 1$$

硬投票与软投票

- 硬投票
 - o 类别标记: $h_i^j(\mathbf{x}) \in \{0,1\}$

$$h_i^j(\mathbf{x}) = \begin{cases} 1, & h_i$$
预测**x**的类别标记为 c_j 0, otherwise

- 软投票
 - o 类别标记: $h_i^j(\mathbf{x}) \in [0,1]$, 一般为 h_i 估计的后验概率

$$h_i^j(\mathbf{x}) = P_i(y = c_j | \mathbf{x})$$

Algorithm 1 Stacking算法

```
Input: 训练集D = \{(\mathbf{x}_1, y_1), \cdots, (\mathbf{x}_m, y_m)\}, 基学习算法\mathcal{L}_1, \cdots, \mathcal{L}_T, 结合学习算法\mathcal{L}
Output: 集成学习器H(\mathbf{x})
 1: procedure Stacking
 2:
        for t=1,\cdots,T do
 3:
            h_t = \mathcal{L}_t(D)
                                                                                                   ▷ 训练基学习器
 4:
        end for
 5:
      D' = \varnothing
                                                                                              ▷ 初始化结合训练集
 6:
     for i=1,\cdots,m do
             \mathbf{z}_i = (h_1(\mathbf{x}_i), \cdots, h_T(\mathbf{x}_i))^t
                                                                              ▷ 计算基学习器在训练集上的输出
 7:
 8:
             D' \leftarrow D' \cup \{(\mathbf{z}_i, y_i)\}
                                                                                         ▶ 产生结合器学习样本集
        end for
 9:
        h' = \mathcal{L}(D')
                                                                                                      ▶ 学习结合器
10:
11: return H(\mathbf{x}) = h'(h_1(\mathbf{x}), \cdots, h_T(\mathbf{x}))
                                                                                         ▶ 输出集成学习预测结果
12: end procedure
```

6.2 Bagging和随机森林

训练集的重采样

• 自助法重采样(bootstrap sampling)

- o 训练集 $D = \{(\mathbf{x}_1, y_1), \cdots, (\mathbf{x}_m, y_m)\}$ 包含m个样本
- o 每次从训练集D中随机抽取一个样本放入采样集 D_{bs} ,抽取的样本放回D中,下一次采样仍有可能被选中
- o 重复抽样m次,得到重采样训练集 $D_{bs} = bootstrap(D)$

• Bagging算法

- o 初始训练集D中约有63.2%的样本出现在重采样集 D_{bs} 中
- o 使用同样的学习算法 \mathcal{L} ,在不同的采样集 D_{bs} 上学习,可以得到具有"多样性"的学习器

Algorithm 2 Bagging算法

Input: 训练集 $D = \{(\mathbf{x}_1, y_1), \cdots, (\mathbf{x}_m, y_m)\}$, 基学习算法 \mathcal{L} , 基学习器数量T

Output: 集成学习器 $H(\mathbf{x})$

1: procedure Bagging

2: for $t = 1, \dots, T$ do

3: $D_{bs} = bootstrap(D)$

▷ bootstrap抽样

4: $h_t = \mathcal{L}(D_{bs})$

▷ 训练基学习器

5: end for

6: return $H(\mathbf{x}) = \arg\max_{y \in \mathcal{Y}} \sum_{t=1}^{T} \mathbb{I}(h_t(\mathbf{x}) = y)$

▷ 集成预测

7: end procedure

随机森林

• 随机森林(Random Forrest)

- o 随机森林是Bagging的一个扩展变体
- o 以决策树作为基学习器,采用bagging算法集成学习
- o 为了增加基学习器的多样性,除了训练集上的随机性之外,增加了划分属性的随 机性
- o 对于每个节点,先从属性集合中随机选择包含k个元素的子集,在子集中选择最优属性用于划分
- o 决策树学习过程中,一般不做剪枝处理

例6.1 随机森林(6-1 RandomForest.ipynb)

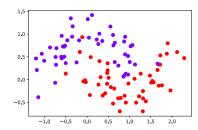
• 仿真数据实验

- o 生成100个两分类随机数据,数据分布在2维空间的两个交叠半圆形区域
- o 随机划分数据集为训练集和测试集
- o 学习包含5个决策树分类器器的随机森林
- o 测试每个决策树以及集成的随机森林在训练集和测试集上的分类正确率
- o 显示每个决策树以及随机森林的分类边界

生成仿真数据

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn.datasets import make_moons
from sklearn.model_selection import train_test_split

X, y = make_moons(n_samples=100, noise=0.25, random_state=3)
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X,y,stratify=y,random_state=42)
plt.scatter(X[:,0],X[:,1], c=y, s=50, cmap='rainbow')
plt.show()
```



学习随机森林分类器

```
from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier

forest = RandomForestClassifier(n_estimators=5, random_state=79)
forest.fit(X_train, y_train)

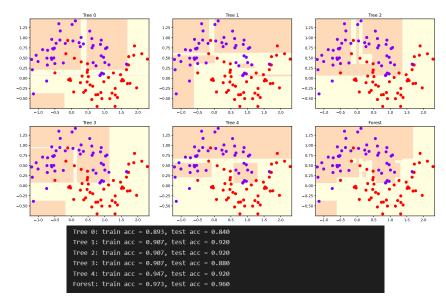
for tree in forest.estimators_:
    print(tree)
```

```
DecisionTreeClassifier(max_features='sqrt', random_state=2869591)
DecisionTreeClassifier(max_features='sqrt', random_state=1715508413)
DecisionTreeClassifier(max_features='sqrt', random_state=2010334282)
DecisionTreeClassifier(max_features='sqrt', random_state=1982403395)
DecisionTreeClassifier(max_features='sqrt', random_state=3360916)
```

测试随机森林

```
from plot_decision_boundary import plot_decision_boundary
fig, axes = plt.subplots(2, 3, figsize=(18, 8))
for ax, tree, i in zip(axes.reshape([6,1]),forest.estimators_,range(5)):
   plot_decision_boundary(tree,axis=[x_min,x_max,y_min,y_max],ax=ax[0])
   ax[0].scatter(X[:,0], X[:,1], c=y.reshape(-1,1), s=50, cmap='rainbow')
   ax[0].set_title("Tree %d" %(i))
   print("Tree %d: train acc = %4.3f, test acc = %4.3f" \
          % (i,tree.score(X_train,y_train),tree.score(X_test,y_test)))
plot_decision_boundary(forest,axis=[x_min,x_max,y_min,y_max],ax=axes[-1,-1])
axes[-1,-1].scatter(X[:,0], X[:,1], c=y.reshape(-1,1), s=50, cmap='rainbow')
axes[-1,-1].set_title( "Forest")
print("Forest: train acc = %4.3f, test acc = %4.3f" \
       % (forest.score(X_train,y_train),forest.score(X_test,y_test)))
plt.show()
```

测试随机森林



例6.2 随机森林分类Breast Cancer数据集

(6-2 RandomForest-Breast-Cancer.ipynb)

数据集

- o Breast Cancer数据集,分类良性、恶性细胞
- o 属性: 30维(参见例4.4)
- 数据随机划分为训练集和测试集

• 对比随机森林和决策树

- o 分别使用训练集,学习决策树和随机森林
- o 随机森林集成100棵随机树
- o 分别测试决策树和随机森林在训练集和测试集上分类正确率

数据准备

```
import numpy as np
import pandas as pd
from sklearn.model_selection import train_test_split
data = pd.read_csv("BreastCancer.csv")
class_mapping = {'M':0,'B':1}
data['diagnosis'] = data['diagnosis'].map(class_mapping)
X = \text{data.iloc}[:,2:-1].\text{to\_numpy}(); y = \text{data.iloc}[:,1].\text{to\_numpy}()
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, random_state=0)
print("Shape of train data:", X_train.shape)
print("Shape of test data:", X_test.shape)
```

```
Shape of train data: (426, 30)
Shape of test data: (143, 30)
```

学习和测试决策树

```
from sklearn.tree import DecisionTreeClassifier

tree = DecisionTreeClassifier(max_depth=7,random_state=0,criterion='entropy')
tree.fit(X_train, y_train)

print( "Decision Tree Classifier: ")
print("\t Accuracy on training set: ", tree.score(X_train, y_train))
print("\t Accuracy on test set: ", tree.score(X_test, y_test))
```

```
Decision Tree Classifier:

Accuracy on training set: 1.0

Accuracy on test set: 0.958041958041958
```

学习和测试随机森林

```
from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier

forest = RandomForestClassifier(n_estimators=100, random_state=0)
forest.fit(X_train, y_train)

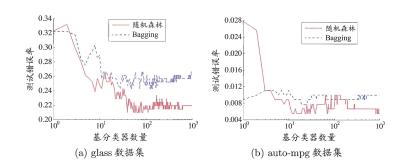
print( "Random Forest Classifier: ")
print("\t Accuracy on training set: ", forest.score(X_train, y_train))
print("\t Accuracy on test set: ", forest.score(X_test, y_test))
```

```
Random Forest Classifier:
Accuracy on training set: 1.0
Accuracy on test set: 0.972027972027972
```

随机森林

• 随机森林与Bagging的对比

- o 分别用随机森林算法,和使用标准决策树作为基学习器的Bagging算法学习UCI的两个数据集
- o 随着基学习器的数量增多,随机森林的性能提升明显,并优于Bagging算法



6.3 Boosting

序列化集成学习方法

Boosting

- o Bagging算法属于并行化的集成学习方法,基学习器之间互无关联
- o Boosting算法是序列化的集成学习,下一个基学习器的学习需要根据之前的学习 结果来调整
- o 这其中最有代表性的是AdaBoost算法

AdaBoost集成分类器

- o AdaBoost一般用于二分类问题,类别标记 $y_i \in \{-1, +1\}$
- o 学习T个基分类器 $\{h_t(\mathbf{x})\}$, 加权线性组合:

$$H(\mathbf{x}) = \sum_{t=1}^{T} \alpha_t h_t(\mathbf{x})$$

o 基分类器的权重 α_t 是算法学习得到的参数

• 样本集的加权重采样

- o AdaBoost算法中基分类器的训练集也是由样本集D重采样得到的
- o 样本按照一个不断变化的分布,而不是均匀分布来抽样的
- o 简单地说,为每个样本赋予一个权重 w_i ,以 w_i 为概率决定是否抽样相应样本
- o 学习得到一个新的基分类器 $h_t(\mathbf{x})$ 之后,对权重调整,被正确分类的样本权重降低,错误分类的权重增加:

$$w_i \leftarrow \frac{w_i}{z_t} \times \begin{cases} e^{-\alpha_t}, & h_t$$
正确分类 $\mathbf{x}_i \\ e^{\alpha_t}, & h_t$ 错误分类 $\mathbf{x}_i \end{cases}$

其中, z_t 为归一化因子, 保证 $\sum_{i=1}^m w_i = 1$

• 基分类器的权重

- o 基分类器 $h_t(\mathbf{x})$ 的权重 α_t 体现了分类性能,与错误率 ϵ_t 有关
- o 错误率 ϵ_t 同样是在一个加权重采样样本集上统计的,而不是初始训练集D
- o 令依据权重 $\{w_i\}$ 抽样的数据集为 D_{ϵ} , 错误率为:

$$\epsilon_t = \frac{1}{m} \sum_{\mathbf{x} \in D_{\epsilon}} \mathbb{I}(h_t(\mathbf{x}) \neq y)$$

o 基分类器 $h_t(\mathbf{x})$ 的权重:

$$\alpha_t = \frac{1}{2} \ln \left(\frac{1 - \epsilon_t}{\epsilon_t} \right)$$

Algorithm 3 AdaBoost算法

12: end procedure

```
Input: 训练集D = \{(\mathbf{x}_1, y_1), \cdots, (\mathbf{x}_m, y_m)\}, 基分类算法\mathcal{L}, 基分类器数量T
Output: 集成分类器H(\mathbf{x})
 1: procedure AdaBoost
            w_i = 1/m, i = 1, \cdots, m
                                                                                                                                  ▷ 初始化样本权重
 3:
        for t = 1, \dots, T do
                 D_w = bootstrap(D, \{w_i\})
                                                                                                                                             ▷ 加权抽样
 4:
 5:
                D_{\epsilon} = bootstrap(D, \{w_i\})
 6:
                h_t = \mathcal{L}(D_w)
                                                                                                                                     ▷ 训练基分类器
                \epsilon_t = \frac{1}{m} \sum_{\mathbf{x} \in D_{\epsilon}} \mathbb{I}(h_t(\mathbf{x}) \neq y)
                                                                                                                                      ▶ 计算分类误差
 8:
                 if \epsilon_t > 0.5 then break
                 \alpha_t = \frac{1}{2} \ln \left( \frac{1 - \epsilon_t}{\epsilon_t} \right), w_i \leftarrow \frac{w_i}{z_t} \times \begin{cases} e^{-\alpha_t}, & h_t正确分类\mathbf{x}_i \\ e^{\alpha_t}, & h_t错误分类\mathbf{x}_i
 9:
10:
            end for
11: return H(\mathbf{x}) = \text{sign}\left(\sum_{t=1}^{T} \alpha_t h_t(\mathbf{x})\right)
                                                                                                                                                集成预测
```

• AdaBoost示例

o AdaBoost算法学习3个基分类器的集成,基分类器采用线性分类器

