

组合优化与凸优化 第5章 无约束最优化方法(Unconstrained Optimization Methods)

#### 刘绍辉 计算机科学与技术学院 哈尔滨工业大学 shliu@hit.edu.cn 2022年春季



- ◆使用导数和不使用导数的线搜索方法
  - > Dichotomous, Golden Section method, Fibonacci method
  - **Bisection search, Newton's method**
- ◆多维搜索下使用导数和不使用导数的搜索方法
  - > The Cyclic coordinate method, Hooke and Jeeves, Rosenbrock's method
  - **➤** The Steepest descent and The method of Newton
- ◆牛顿方法的变种:LM和信任域方法
  - **➤** Levenberg-Marquardt, Trust Region Methods
- ◆ 共轭方向法: 拟牛顿法和共轭梯度法
  - > 目标函数如果是二次的,有限步内可以收敛
- ◆次梯度优化方法
  - > 不可微目标函数中的Steepest Descent algorithm:投影思想!
- ◆总结

3/23/2022

### 第5章 无约束最优化方法(Unconstrained)

- 1920 HIT
- ◆实际的优化问题一般都有很多的约束,那为什么还要研究无约束最优化方法呢?
  - ▶许多算法可以通过Lagrangian乘子法将有约束优化问题转化为一系列的无约束优化问题来求解,例如后续要介绍的Lagrangian对偶和鞍点最优性条件,又如后续要提到的惩罚和障碍函数法等
  - ▶大多数方法都是通过找到一个方向,然后沿方向最小化来推进求解,这种线搜索方法实际上是无约束或简单约束的最小化问题
  - ▶最后,有几种无约束最优化方法可以自然推广到有约束问题的求解上去

### 第5章 无约束最优化方法(Unconstrained)



◆我们只介绍每种方法的基本思想,其收敛速度等的 证明均略过

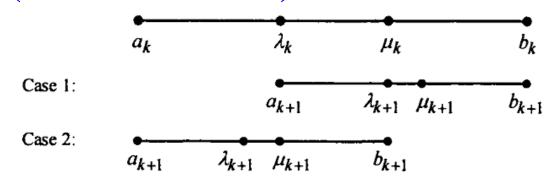
**◆Dichotomous方法** 

$$\lambda_k = \frac{a_k + b_k}{2} - \epsilon, \mu_k = \frac{a_k + b_k}{2} - \epsilon$$

- $\spadesuit$ 若 $f(\lambda_k) < f(\mu_k)$ ,则 $a_{k+1} = a_k, b_{k+1} = \mu_k$ ;
- **◆否则**,  $a_{k+1} = \lambda_k, b_{k+1} = b_k$
- ◆易见:  $b_{k+1} a_{k+1} = \frac{1}{2^k} (b_1 a_1) + 2\epsilon (1 \frac{1}{2^k})$
- ◆从而可以根据精度要求来确定迭代次数,编程时可以预先确定需要申请的数组数目



◆黄金分割(Golden Section)



- \*若 $f(\lambda_k) > f(\mu_k)$ ,则 $a_{k+1} = \lambda_k$ , $b_{k+1} = b_k$ ,且 $\mu_k = \lambda_{k+1} = a_{k+1} + (1 \alpha)(b_{k+1} a_{k+1}) = \lambda_k + (1 \alpha)(b_k \lambda_k)$
- lack否则 $a_{k+1} = a_k, b_{k+1} = \mu_k, \lambda_k = \mu_{k+1} = a_{k+1} + \alpha(b_{k+1} a_{k+1}) = a_k + \alpha(\mu_k a_k)$
- 易见:  $b_{k+1} a_{k+1} = 0.618(b_k a_k)$



 $\spadesuit$ 例: $Min \lambda^2 + 2\lambda, s. t. -3 \leq \lambda \leq 5$ 

Itaration L

3/23/2

- ◆解:区间长度为8,因此采用黄金分割法求解时,其 前两个观察量
- $igsplus \lambda_1 = -3 + 0.382 \cdot 8 = 0.056, \mu_1 = -3 + 0.618 \cdot 8 = 1.944, 目标函数值<math>f(\lambda_1) < f(\mu_1)$ ,因此新区间为 [-3, 1.944]

	neration k	$a_k$	$o_k$	$\Lambda_k$	$\mu_{k}$	$\theta(\lambda_k)$	$\theta(\mu_k)$	
	1	-3.000	5.000	0.056	1.944	0.115*	7.667*	•
	2	-3.000	1.944	-1.112	0.056	-0.987*	0.115	
	3	-3.000	0.056	-1.832	-1.112	-0.308*	-0.987	
EPE	4	-1.832	0.056	-1.112	-0.664	-0.987	-0.887*	
аопу	5	-1.832	-0.664	-1.384	-1.112	-0.853*	0.987	
6	6	-1.384	-0.664	-1.112	-0.936	-0.987	-0.996*	
1	7	-1.112	-0.664	-0.936	-0.840	-0.996	-0.974*	
	8	-1.112	-0.840	-1.016	-0.936	-1.000*	-0.996	
2022	9	-1.112	-0.936					(



- ◆Fibonacci搜索(斐波那契搜索)
- $\spadesuit$  若 $f(\lambda_k) > f(\mu_k)$ ,则 $a_{k+1} = \lambda_k$ ,  $b_{k+1} = b_k$
- lack 否则: $a_{k+1} = a_k, b_{k+1} = \mu_k$
- ◆计算后可验证

$$> b_{k+1} - a_{k+1} = b_k - \lambda_k = \frac{F_{n-k}}{F_{n-k+1}} (b_k - a_k)$$

◆注意:除了第一次需要计算两次函数值外,每次迭代只需要计算一次函数值



 $\spadesuit$  例: $Min \lambda^2 + 2\lambda$ ,  $s. t. -3 \le \lambda \le 5$ 

3/23/202

- ◆解:区间长度为8,因此上述方法求解时, $F_n > \frac{8}{0.2} = 40$ ,因此n = 9.若采用停止准则常数为0.01,其前两个观察量
- $\spadesuit \lambda_1 = -3 + \frac{F_7}{F_9} \cdot 8 = 0.054545, \mu_1 = -3 + \frac{F_8}{F_9} \cdot 8 = 1.945454,$

目标函数值 $f(\lambda_1) < f(\mu_1)$ ,因此新区间为[-3, 1.945454]

]	teration k	$a_k$	$b_k$	$\lambda_k$	$\mu_k$	$\theta(\lambda_k)$	$\theta(\mu_k)$
_	1	-3.000000	5.000000	0.054545	1.945454	0.112065*	7.675699*
	2	-3.000000	1.945454	-1.109091	0.054545	-0.988099*	0.112065
	3	-3.000000	0.054545	-1.836363	-1.109091	-0.300497*	-0.988099
	4	-1.836363	0.054545	-1.109091	-0.672727	-0.988099	-0.892892*
	5	-1.836363	-0.672727	-1.399999	-1.109091	-0.840001*	-0.988099
y,	6	-1.399999	-0.672727	-1.109091	-0.963636	-0.988099	-0.998677*
V,	7	-1.109091	-0.672727	-0.963636	-0.818182	-0.998677	-0.966942*
	8	-1.109091	-0.818182	-0.963636	-0.963636	-0.998677	-0.998677
22	9	-1.109091	-0.963636	-0.963636	-0.953636	-0.998677	-0.997850*



- ◆ 给定最后区间长度l,这些方法所需要计算观察值的数目n的情况如下
- ◆ 一致搜索(均分分割区间):  $n \ge \frac{b_1 a_1}{1/2} 1$
- ◆ Dichotomous搜索:  $\left(\frac{1}{2}\right)^{\frac{n}{2}} \le \frac{l}{h_1 a_2}$
- ◆ 黄金分割:  $(0.618)^{n-1} \leq \frac{l}{h_1-a_1}$
- ◆ Fibonacci搜索:  $F_n \ge \frac{b_1 a_1}{r}$
- ◆ 固定比率 $\frac{b_1-a_1}{i}$ ,观察数目越少,算法越有效,从上面可以看出,最有效的为 Fibonacci, 其次为黄金分割, 再次为Dichotomous搜索, 最差的为一致搜索, 注意 $\frac{1}{F}$  渐近于 $(0.618)^{n-1}$ ,所以后两个方法基本等同
- 在所有无导数最小化闭区间上的严格凸函数的方法中,Fibonacci搜索方法最 有效,要求最小数目的观察量
- 上述方法都是在凸函数的情况下获得,对于一般的函数,其不确定区间大,此 时可以分割成小区间,找到小区间的局部极小点,然后从所有局部极小点中找 3/23/2022



- ◆前述方法不要求导数信息,如果假设函数可导,例如假设 $f'(\lambda_k)$ 已知,此时可以考虑如下三种情况:
- ◆如果 $f'(\lambda_k) = 0$ ,则 $\lambda_k$ 即为最小值点
- lack 如果 $f'(\lambda_k) > 0$ ,  $a_{k+1} = a_k$ ,  $b_{k+1} = \lambda_k$
- lack 否则 $a_{k+1} = \lambda_k$ ,  $b_{k+1} = b_k$
- $igtriangle \lambda_k$ 的位置必须使得新的不确定区间的长度的最大可能度最小,也就是说最小化  $\lambda_k a_k$ 和 $b_k \lambda_k$ ,显然最优位置就是中点: $\lambda_k = rac{a_k + b_k}{2}$
- ◆本方法与Dichotomous搜索非常类似,不过只需要计算一次中点的导数信息,注意此时也可以看做是有限差分对导数的近似!
- ◆固定最终区间长度为l, 计算的次数n必须满足: $\left(\frac{1}{2}\right)^n \leq \frac{l}{b_1-a_1}$

3/23/2022



lack例如, $Min \lambda^2 + 2\lambda, s. t. -3 \le \lambda \le 6$ 

◆设定 $l \le 0.2$ ,此时:  $\left(\frac{1}{2}\right)^n \le \frac{l}{b_1 - a_1} = 0.2/9 = 0.0222, n = 6$ ,

最终区间为[-1.0313,-0.8907],因此极小点选为中点-0.961

Iteration k	$a_k$	$b_k$	$\lambda_k$	$\theta'(\lambda_k)$
1	-3.0000	6.0000	1.5000	5.0000
2	-3.0000	1.5000	-0.7500	0.5000
3	-3.0000	-0.7500	-1.8750	-1.7500
4	-1.8750	-0.7500	-1.3125	-0.6250
5	-1.3125	-0.7500	-1.0313	-0.0625
6	-1.0313	-0.7500	-0.8907	0.2186
7	-1.0313	-0.8907		



◆ Newton's方法: 利用二次式来逼近原函数

- ◆ 令其导数为0,得 $\lambda_{k+1} = \lambda_k \frac{f'(\lambda_k)}{f''(\lambda_k)}$
- ◆注意原函数二次可微,且 $f''(\lambda_k) \neq 0$

lacktriangle 例:  $f(\lambda) = \begin{cases} 4\lambda^3 - 3\lambda^4 & \ddot{\pi}\lambda \geq 0 \\ 4\lambda^3 + 3\lambda^4 & \ddot{\pi}\lambda < 0 \end{cases}$  令 $\lambda_1 = 0.4$ ,结果如下,若令 $\lambda_1 = 0.4$ ,

0.6,则发生震荡,但若初始点离极小点足够近,则保证收敛

Iteration k	$\lambda_k$	$\theta'(\lambda_k)$	$\theta''(\lambda_k)$	$\lambda_{k+1}$
1	0.400000	1.152000	3.840000	0.100000
2	0.100000	0.108000	2.040000	0.047059
3	0.047059	0.025324	1.049692	0.022934
4	0.022934	0.006167	0.531481	0.011331
5	0.11331	0.001523	0.267322	0.005634
6	0.005634	0.000379	0.134073	0.002807

Iteration k	$\lambda_k$	$\theta'(\lambda_k)$	$\theta''(\lambda_k)$	$\lambda_{k+1}$
1	0.600	1.728	1.440	-0.600
2	-0.600	1.728	-1.440	0.600
3	0.600	1.728	1.440	-0.600
4	-0.600	1.728	-1.440	0.600

 $\lambda_1 = 0.6$ ,发生震荡



- ◆前述方法要求顺序求出一些函数值,并且利用函数 信息也不会加速收敛过程,牛顿法不是全局收敛
- ◆但插值法在满足凸性和连续二次可微的前提下,可 到达全局最优解
- ◆非精确一维搜索
- **◆**Goldstein

 $\triangleright$  设  $f:R^n \rightarrow R$ 。在x 取方向 d ,有  $\nabla f^T(x)d < 0$  (即d为下降方向),令  $s^{(k)} = x^{(k+1)} - x^{(k)} = \lambda_k d^{(k)}$ 求 $\lambda$ 使

$$(1)f(x^{(k+1)}) - f(x^{(k)}) \le \rho_{\mathbf{v}}f^{T}(x^{(k)})s^{(k)}$$

$$(2)f(x^{(k+1)}) - f(x^{(k)}) \ge (1 - \rho)\nabla f^{T}(x^{(k)})s^{(k)}$$



- ♦ 设  $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$  。在x 取方向 d ,有  $\nabla f^T(x)d < 0$  (即d为下降方向),令 $s^{(k)} = x^{(k+1)} x^{(k)} = \lambda_k d^{(k)}$  求 $\lambda$ 使
  - ➤ Goldstein规则

$$(1)f(x^{(k+1)}) - f(x^{(k)}) \le \rho \nabla f^{T}(x^{(k)})s^{(k)}$$

$$(2)f(x^{(k+1)}) - f(x^{(k)}) \ge (1-\rho)\nabla f^{T}(x^{(k)})s^{(k)}$$
其中 $\rho \in (1, \frac{1}{2})$ ,实际中常取  $\rho = 0.1$  或更小

➤ Armijo规则

$$(1)f(x^{(k+1)}) - f(x^{(k)}) \le \rho \nabla f^{T}(x^{(k)})s^{(k)}$$

$$(2)f(x^{(k+1)}) - f(x^{(k)}) \ge \mu \rho \nabla f^{T}(x^{(k)})s^{(k)}$$

**μ取5-10** 

▶ 1967年, Goldstein提出更一般的方法, 把(2)式改为:

$$(1)f(x^{(k+1)}) - f(x^{(k)}) \le$$

$$\rho \nabla f^{T}(x^{(k)})s^{(k)}$$

$$(2)f(x^{(k+1)}) \ge f(x^{(k)}) + \sigma \nabla f^{T}(x^{(k)})s^{(k)},$$
其中 $\sigma \in (\rho, 1)$ 

➤ Wolfe-Powell,前面Goldstein 方法中规则(2)改为对导数的 要求

$$(\mathbf{WP规则1})f(x^{(k+1)}) \leq f(x^{(k)}) + \rho \nabla f^{T}(x^{(k)})s^{(k)}$$

$$(\mathbf{WP规则2})\nabla f^{T}(x^{(k+1)})s^{(k)} \geq \sigma \nabla f^{T}(x^{(k)})s^{(k)}$$
其中 $\rho \in (0, \frac{1}{2}), \sigma \in (\rho, 1)$ 

➤ 如果需要较高的精度时, WP规则(2)可进一步改为:

(WP改进规则

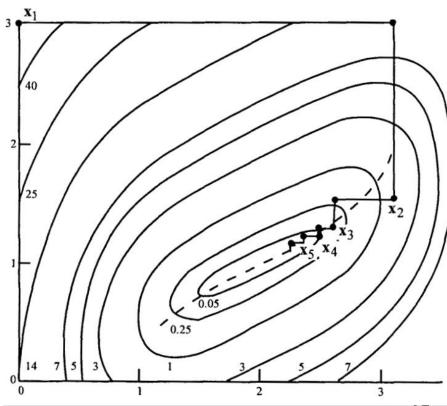
$$\frac{2}{|\nabla f^{T}(x^{(k+1)})d^{(k)}|} \leq -\eta \nabla f^{T}(x^{(k)})d^{(k)}, \eta \in (0, 1)$$



#### ◆坐标轮换法(Cyclic Coordinate Method)

- 》 坐标轴作为搜索方向,沿方向 $d_1,d_2,\cdots,d_n$ 搜索,其中 $d_j$ 是除第j个位置为1别的位置为0的向量
- ▶ 此时只改变第j个变量,其它变量保持不动
- $\triangleright$  例:  $min(x_1-2)^4+(x_1-2x_2)^2$ , 初始点: (0,3) ,最优解(2,1)
- $> x^{(1)} = x^{(0)} + \lambda_0(1,0) \Rightarrow \lambda_0 \in (3,4)$
- $> x^{(2)} = x^{(1)} + \lambda_1(0,1) \Rightarrow \lambda_1 = -1.44$

Iteration k	$f(\mathbf{x}_k)$	j	$\mathbf{d}_{j}$	$\mathbf{y}_j$	$\lambda_j$	$\mathbf{y}_{j+1}$
1	(0.00, 3.00)	1	(1.0, 0.0)	(0.00,3.00)	3.13	(3.13, 3.00)
	52.00	2	(0.0, 1.0)	(3.13,3.00)	-1.44	(3.13, 1.56)
2	(3.13, 1.56)	1	(1.0, 0.0)	(3.13, 1.56)	-0.50	(2.63, 1.56)
	1.63	2	(0.0, 1.0)	(2.63, 1.56)	-0.25	(2.63, 1.31)
3	(2.63, 1.31)	1	(1.0, 0.0)	(2.63, 1.31)	-0.19	(2.44, 1.31)
	0.16	2	(0.0, 1.0)	(2.44, 1.31)	-0.09	(2.44, 1.22)
4	(2.44, 1.22)	1	(1.0, 0.0)	(2.44, 1.22)	-0.09	(2.35, 1.22)
	0.04	2	(0.0, 1.0)	(2.35, 1.22)	-0.05	(2.35, 1.17)
5	(2.35, 1.17)	1	(1.0, 0.0)	(2.35, 1.17)	-0.06	(2.29, 1.17)
	0.015	2	(0.0, 1.0)	(2.29, 1.17)	-0.03	(2.29, 1.14)
6	(2.29, 1.14)	1	(1.0, 0.0)	(2.29, 1.14)	-0.04	(2.25, 1.14)
	0.007	2	(0.0, 1.0)	(2.25, 1.14)	-0.02	(2.25, 1.12)
7	(2.25, 1.12)	1	(1.0, 0.0)	(2.25, 1.12)	-0.03	(2.22, 1.12)
	0.004	2	(0.0, 1.0)	(2.22, 1.12)	-0.01	(2.22, 1.11)







◆问题:每一次迭代有多少步骤?

◆假设初始点为
$$x^{(1)} = (x_1^{(1)}, \dots, x_n^{(1)})^T$$
,则



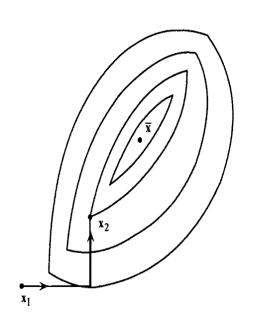


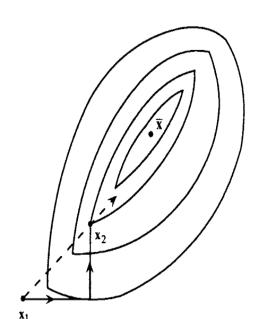
#### ◆注意

- ightharpoonup一次迭代在1,2,n方向上做,下次重复此过程,要求n次迭代
- ▶也可在返回时做: Aitken Double Sweep Method,此时要求 n-1次迭代
- ➤如果函数可微,梯度存在,Gauss-Southwell variant推荐 最小化坐标方向时选择偏导数成份幅度最大的方向进行最 小化
- ▶这种顺序一维最小化有时称为Gauss-Seidel迭代,可用于解线性方程组
- 〉该方法与最速下降法的收敛速度相当



◆ 函数可微时,方法会收敛到梯度为0的点,但不可微时,则可能会在非最优点停止,如下左图,任何坐标方向都不会有函数值下降的点,此时可以通过搜索 $x_2 - x_1$ 方向来克服



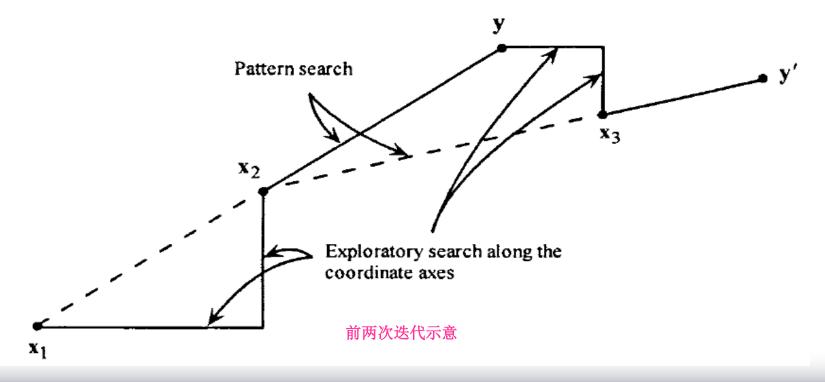


◆注意,这种沿方向 $x_{k+1} - x_k$ 搜索的方式在坐标轮换方法中经常使用,有时函数可微时也这样,并且固定k次迭代后进行一次这样的搜索,通常会加速收敛,经常称为加速步(acceleration step,

pattern search step)



- ◆ Hooke and Jeeves方法, 执行两种类型的搜索
  - ➤ 试探搜索(Exploratory 搜索)
  - ▶ 模式搜索(Pattern搜索)
- ◆ 步骤: 给定点 $x^{(0)}$ ,沿坐标轴方向试探搜索到 $x^{(1)}$ ,然后沿方向 $x^{(1)} x^{(0)}$ 进行模式搜索得到点y,从该点采用试探搜索得到点 $x^{(2)}$ ,再沿方向 $x^{(3)} x^{(2)}$ 执行模式搜索,产生点y',该过程再次重复



The state of the s



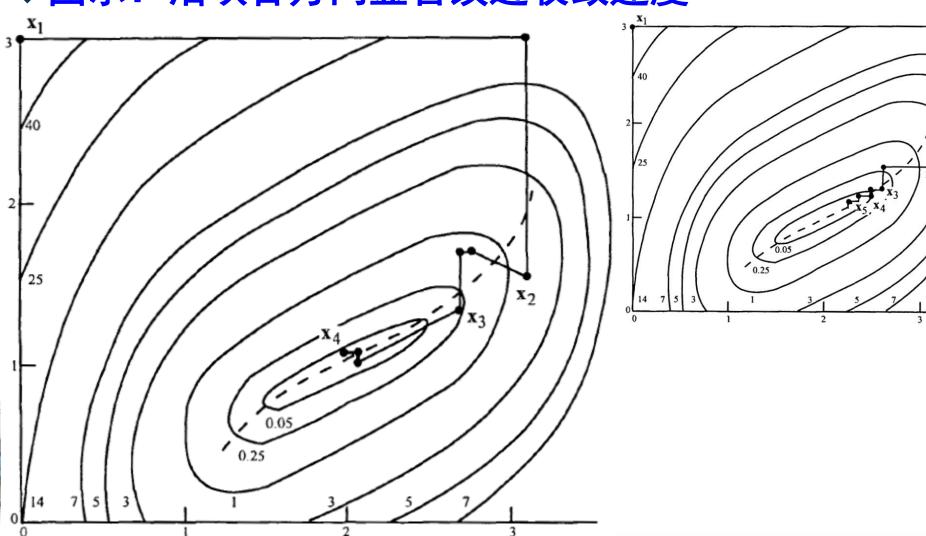
#### ◆例: $Min(x_1-2)^4+(x_1-2x_2)^2$ ,初始点(0,3)

Iteration k	$f(\mathbf{x}_k)$	j	$\mathbf{y}_j$	$\mathbf{d}_{j}$	$\lambda_{j}$	$\mathbf{y}_{j+1}$	d	â	$\mathbf{y}_3 + \hat{\lambda} \mathbf{d}$
1	(0.00, 3.00)	1	(0.00, 3.00)	(1.0, 0.0)	3.13	(3.13, 3.00)			_
	52.00	2	(3.13, 3.00)	(0.0, 1.0)	-1.44	(3.13, 1.56)	(3.13, 1.44)	-0.10	(2.82, 1.70)
2	(3.13, 1.56)	ı	(2.82, 1.70)	(1.0, 0.0)	-0.12	(2.70, 1.70)	_		-
	1.63	2	(2.70, 1.70)	(0.0, 1.0)	-0.35	(2.70, 1.35)	(-0.43, -0.21)	1.50	(2.06, 1.04)
3	(2.70, 1.35)	1	(2.06, 1.04)	(1.0, 0.0)	-0.02	(2.04, 1.04)		_	
	0.24	2	(2.04, 1.04)	(0.0, 1.0)	-0.02	(2.04, 1.02)	(-0.66, -0.33)	0.06	(2.00, 1.00)
4	(2.04, 1.02)	I	(2.00, 1.00)	(1.0, 0.0)	0.00	(2.00, 1.00)	_		-
	0.000003	2	(2.00, 1.00)	(0.0, 1.0)	0.00	(2.00, 1.00)			
5	(2.00, 1.00)								
	0.00								

3/23/2022



#### ◆图示: 沿峡谷方向显著改进收敛速度



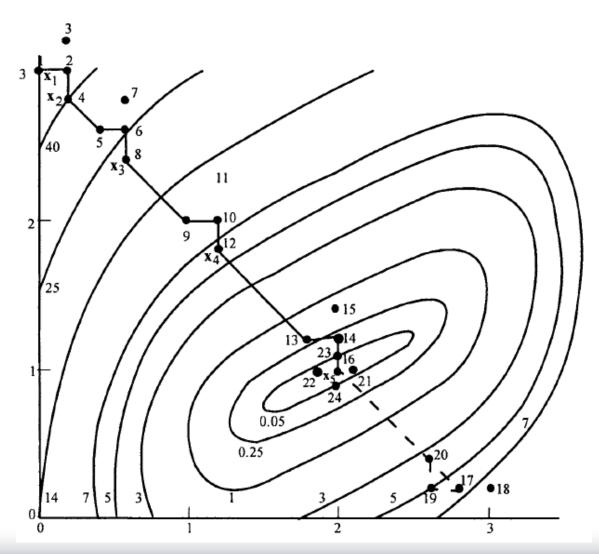


#### ◆离散步长的Hooke和Jeeves方法

- $\triangleright d_1, d_2, \cdots, d_n$ 为坐标轴方向,标量 $\epsilon > 0$ 作为终止算法的参数,步长 $\Delta \geq \epsilon$ ,加速因子 $\alpha > 0$ ,初始点 $x^{(1)}$ ,令 $y^{(1)} = x^{(1)}$ ,k = j = 1
- ト Step 1. 在  $f(y^{(j)} + \Delta d_j) < f(y^{(j)})$ , 试验成功,令 $y^{(j+1)} = y^{(j)} + \Delta d_j$ , Goto Step 2, 否则如果  $f(y^{(j)} \Delta d_j) \ge f(y^{(j)})$ , 试验失败。此时,如果  $f(y^j \Delta d_j) < f(y^{(j)})$ ,令 $y^{(j+1)} = y^{(j)} \Delta d_j$ , Goto Step 2; 否则 $y^{(j+1)} = y^{(j)}$ , Goto Step 2;
- ▶ Step2. 若 $j < n, j \leftarrow j + 1$  重复Step1.否则,若 $f(y^{(n+1)}) < f(x^{(k)})$ , Goto step 3;否则 Goto Step4
- Step 4.如果 $\Delta \leq \epsilon$ ,停止; $x^{(k)}$ 为解。否则, $\Delta \leftarrow \frac{\Delta}{2}$ ,令 $y^{(1)} = 3/23/2022$  $x^{(k)}$ , $x^{(k+1)} = x^{(k)}$ , $k \leftarrow k+1$ ,令j = 1,重复Step 1.



- ◆例:  $Min(x_1-2)^4+(x_1-2x_2)^2$ ,初始点(0,3)
- $\spadesuit$ 参数 $\alpha=1.0, \Delta=0.2$
- ◆数字表示点的顺序
- ◆虚线表示拒绝的加速步

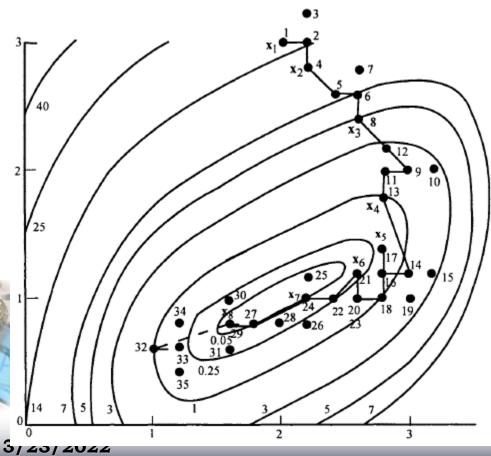




3/23/2022

#### 例:

- ◆ 例:  $Min(x_1-2)^4 + (x_1-2x_2)^2$ , 初始点(2,3)
- ◆参数 $\alpha = 1.0, \Delta = 0.2$ ,(S) 表示成功,(F)表示失败



Ite	ation k	Δ	$\mathbf{x}_{k}$		$\mathbf{y}_{j}$	- 4	$\mathbf{y}_j + \Delta \mathbf{d}_j$	$\mathbf{y}_j - \Delta \mathbf{d}_j$
		11	$f(\mathbf{x}_k)$	j	$f(\mathbf{y}_j)$	$\mathbf{d}_{j}$	$f(\mathbf{y}_j + \Delta \mathbf{d}_j)$	$f(\mathbf{y}_j - \Delta \mathbf{d}_j)$
	1	0.2	(2.00, 3.00) 16.00	1	(2.00, 3.00) 16.00	(1.0, 0.0)	(2.20, 3.00) 14.44(S)	-
				2	(2.20, 3.00) 14.44	(0.0, 1.0)	(2.20, 3.20) 17.64(F)	(2.20, 2.80) 11.56(S)
	2	0.2	(2.20, 2.80) 11.56	1	(2.40, 2.60) 7.87	(1.0, 0.0)	(2.60, 2.60) 6.89(S)	_
				2	(2.60, 2.60) 6.89	(0.0, 1.0)	(2.60, 2.80) 9.13(F)	(2.60, 2.40) 4.97(S)
	3	0.2	(2.60, 2.40) 4.97	1	(3.00, 2.00) 2.00	(1.0, 0.0)	(3.20, 2.00) 2.71(F)	(2.80, 2.00) 1.85(S)
				2	(2.80, 2.00) 1.85	(0.0, 1.0)	(2.80, 2.20) 2.97(F)	(2.80, 1.80) 1.05(S)
	4	0.2	(2.80, 1.80) 1.05	1	(3.00, 1.20) 1.36	(1.0, 0.0)	(3.20, 1.20) 2.71(F)	(2.80, 1.20) 0.57(S)
				2	(2.80, 1.20) 0.57	(0.0, 1.0)	(2.80, 1.40) 0.41(S)	
	5	0.2	(2.80, 1.40) 0.41	1	(2.80, 1.00) 1.05	(1.0, 0.0)	(3.00, 1.00) 2.00(F)	(2.60, 1.00) 0.49(S)
				2	(2.60, 1.00) 0.49	(0.0, 1.0)	(2.60, 1.20) 0.17(S)	-
١	6	0.2	(2.60, 1.20) 0.17	1	(2.40, 1.00) 0.19	(1.0, 0.0)	(2.60, 1.00) 0.49(F)	(2.20, 1.00) 0.04(S)
				2	(2.20, 1.00) 0.04	(0.0, 1.0)	(2.20, 1.20) 0.04(F)	(2.20, 0.80) 0.36(F)
	7	0.2	(2.20, 1.00) 0.04	1	(1.80, 0.80) 0.04	(1.0, 0.0)	(2.00, 0.80 0.16(F)	(1.60, 0.80) 0.03(S)
				2	(1.60, 0.80) 0.03	(0.0, 1.0)	(1.60, 1.00) 0.19(F)	(1.60, 0.60) 0.19(F)
1	8	0.2	(1.60, 0.80) 0.03	1	(1.00, 0.60) 0.67	(1.0, 0.0)	(1.20, 0.60) 0.41(S)	_
				2	(1.20, 0.60) 0.41	(0.0, 1.0)	(1.20, 0.80) 0.57(F)	(1.20, 0.40) 0.57(F)
	9	0.1	(1.60, 0.80) 0.03	1	(1.60, 0.80) 0.03	(1.0, 0.0)	(1.70, 0.80) 0.02(S)	_
				2	(1.70, 0.80) 0.02	(0.0, 1.0)	(1.70, 0.90) 0.02(F)	(1.70, 0.70) 0.10(F)
	10	0.1	(1.70, 0.80) 0.02	1	(1.80, 0.80) 0.04	(1.0, 0.0)	(1.90, 0.80) 0.09(F)	(1.70, 0.80) 0.02(S)
_				2	(1.70, 0.80)	(0.0, 1.0)	(1.70, 0.90) 0.02(F)	(1.70, 0.70) 0.10(F)

### 第5章无约束最优化方法(Unconstrained Optimization Methods)-Rosenbrock方法



- ◆ Rosenbrock方法:原始方法并没有线索搜而是直接采取沿搜索方向的离散步长搜索,每次迭代沿n个线性无关的正交方向进行,当达到每次迭代终点时,构造一组正交向量
- ◆假设 $d_1, d_2, \cdots, d_n$ 是一个组线性无关的范数为1的向量。并假设这组向量相互正交,从当前向量 $x^{(k)}$ 开始,目标函数f沿每个方向进行最小化,得到 $x^{(k+1)}$ 点,此时: $x^{(k+1)} x^{(k)} = \Sigma_{j=1}^n \lambda_j d_j, \lambda_j$ 为该方向上移动的距离,可通过Gram-Schmidt过程来获得一组正交方向集合 $\overline{d}_i, j = 1, 2, \cdots, n$ ,(5-1)式如下:

$$a_{j} = \begin{cases} d_{j}, & \lambda_{j} = 0 \\ \Sigma_{i=j}^{n} \lambda_{i} d_{i}, \lambda_{j} \neq 0 \end{cases}, b_{j} = \begin{cases} a_{j}, & j = 1 \\ a_{j} - \Sigma_{i=1}^{j-1} \left(a_{j}^{t} \overline{d}_{i}\right) \overline{d}_{i}, j \geq 2 \end{cases}, \overline{d}_{j} = \frac{b_{j}}{\|b_{j}\|}$$

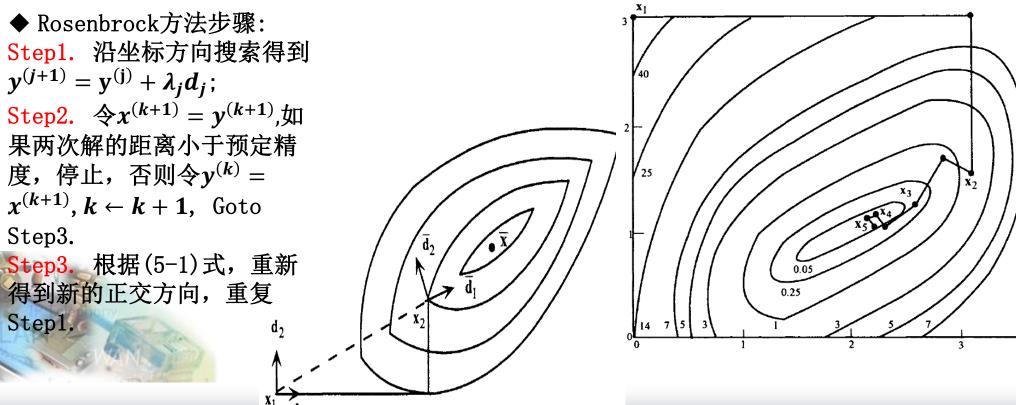
igwedge 可以证明:如果 $d_1,d_2,\cdots,d_n$ 是一组线性无关相互正交的向量,则上述构造的 $\overline{d}_j,j=1,2,\cdots,n$ 对任意 $\lambda_j$ 也是线性无关相互正交的

3/23/2**点量,且如果\lambda\_j=0**,则 $d_j=\overline{d}_j$ 

### 第5章无约束最优化方法(Unconstrained Optimization Methods)-Rosenbrock方法



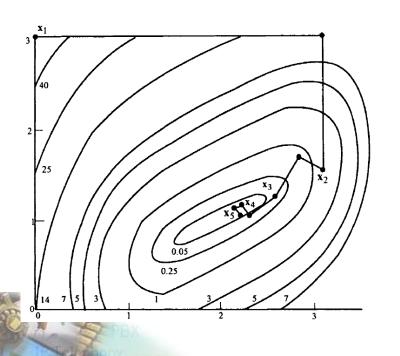
- ◆例:  $Min(x_1-2)^4+(x_1-2x_2)^2$ ,初始点(0,3)
- ◆下左图是实用离散步长的Rosenbrock方法示意图, 下右图是采用线搜索的Rosenbrock方法



## 第5章无约束最优化方法(Unconstrained Optimization Methods) - Rosenbrock方法



#### ◆采用线搜索的Rosenbrock方法计算实例



Iteration k	$\mathbf{x}_k$ $f(\mathbf{x}_k)$	j	$\mathbf{y}_j$ $f(\mathbf{y}_j)$	$\mathbf{d}_{j}$	$\lambda_j$	$\mathbf{y}_{j+1}$ $f(\mathbf{y}_{j+1})$
1	(0.00, 3.00) 52.00	1	(0.00, 3.00) 52.00	(1.00, 0.00)	3.13	(3.13, 3.00) 9.87
		2	(3.13, 3.00) 9.87	(0.00, 1.00)	-1.44	(3.13, 1.56) 1.63
2	(3.13, 1.56) 1.63	1	(3.13, 1.56) 1.63	(0.91, -0.42)	-0.34	(2.82, 1.70) 0.79
		2	(2.82, 1.70) 0.79	(-0.42, -0.91)	0.51	(2.16, 1.24) 0.16
3	(2.61, 1.24) 0.16	1	(2.61, 1.24) 0.16	(-0.85, -0.52)	0.38	(2.29, 1.04) 0.05
		2	(2.29, 1.04) 0.05	(0.52, -0.85)	-0.10	(2.24, 1.13) 0.004
4	(2.24, 1.13) 0.004	1	(2.24, 1.13) 0.004	(-0.96, -0.28)	0.04	(2.20, 1.12) 0.003
		2	(2.20, 1.12) 0.003	(0.28, -0.96)	0.02	(2.21, 1.10) 0.002

3/23/2022

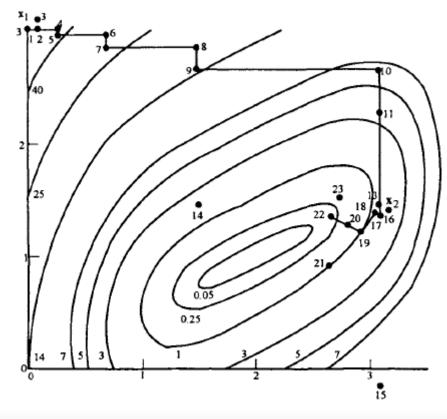
## 第5章无约束最优化方法(Unconstrained Optimization Methods) - Rosenbrock方法



- ◆ 带离散步长的Rosenbrock方法
  - ➤ 避免线搜索,函数值在具体的点上进行计算,可通过适当增加或减少步长来加速收敛,与以前的离散Jeeves方法类似,这里不再介绍
- ◆  $Min(x_1-2)^4+(x_1-2x_2)^2$ ,初始点(0,3),方向步长=(0.1,0.1),增加步长因子 $\alpha=2$ ,减少步长因子 $\beta=-0.5$

 $\mathbf{v}_i + \Delta_i \mathbf{d}_i$ 

	Iteration k	$f(\mathbf{x}_k)$	j	$f(\mathbf{y}_j)$	$\Delta_j$	$\mathbf{d}_j$	$f(\mathbf{y}_j + \Delta_j \mathbf{d}_j)$
	1	(0.00, 3.00) 52.00	1	(0.00, 3.00) 52.00	0.10	(1.00, 0.00)	(0.10, 3.00) 47.84(S)
			2	(0.10, 3.00) 47.84	0.10	(0.00, 1.00)	(0.10, 3.10) 50.24(F)
			l	(0.10, 3.00) 47.84	0.20	(1.00, 0.00)	(0.30, 3.00) 40.84(S)
			2	(0.30, 3.00) 40.84	-0.05	(0.00, 1.00)	(0.30, 2.95) 39.71(S)
			l	(0.30, 2.95) 39.71	0.40	(1.00, 0.00)	(0.70, 2.95) 29.90(S)
			2	(0.70, 2.95) 29.90	-0.10	(0.00, 1.00)	(0.70, 2.85) 27.86(S)
			1	(0.70, 2.85) 27.86	0.80	(1.00, 0.00)	(1.50, 2.85) 17.70(S)
			2	(1.50, 2.85) 17.70	-0.20	(0.00, 1.00)	(1.50, 2.65) 14.50(S)
7			1	(1.50, 2.65) 14.50	1.60	(1.00, 0.00)	(3.10, 2.65) 6.30(S)
-			2	(3.10, 2.65) 6.30	-0.40	(0.00, 1.00)	(3.10, 2.25) 3.42(S)
			1	(3.10, 2.25) 3.42	3.20	(1.00, 0.00)	(6.30, 2.25) 345.12(F)
2			2	(3.10, 2.25) 3.42	-0.80	(0.00, 1.00)	(3.10, 1.45) 1.50(S)





### 带离散步长的Rosenbrock方法数值例子



Iteration	$\mathbf{x}_{k}$		$\mathbf{y}_{j}$		a	$\mathbf{y}_j + \Delta_j \mathbf{d}_j =$	
k	$f(\mathbf{x}_k)$	j	$f(\mathbf{y}_j)$	$\Delta_j$	$\mathbf{d}_{j}$	$f(\mathbf{y}_j + \Delta_j \mathbf{d}_j)$	
1	(0.00, 3.00) 52.00	1	(0.00, 3.00) 52.00	0.10	(1.00, 0.00)	(0.10, 3.00) 47.84(S)	
		2	(0.10, 3.00) 47.84	0.10	(0.00, 1.00)	(0.10, 3.10) 50.24(F)	
		l	(0.10, 3.00) 47.84	0.20	(1.00, 0.00)	(0.30, 3.00) 40.84(S)	
		2	(0.30, 3.00) 40.84	-0.05	(0.00, 1.00)	(0.30, 2.95) 39.71(S)	
		l	(0.30, 2.95) 39.71	0.40	(1.00, 0.00)	(0.70, 2.95) 29.90(S)	
		2	(0.70, 2.95) 29.90	-0.10	(0.00, 1.00)	(0.70, 2.85) 27.86(S)	
		1	(0.70, 2.85) 27.86	0.80	(1.00, 0.00)	(1.50, 2.85) 17.70(S)	
		2	(1.50, 2.85) 17.70	~0.20	(0.00, 1.00)	(1.50, 2.65) 14.50(S)	
		1	(1.50, 2.65) 14.50	1.60	(1.00, 0.00)	(3.10, 2.65) 6.30(S)	
		2	(3.10, 2.65) 6.30	-0.40	(0.00, 1.00)	(3.10, 2.25) 3.42(S)	
		1	(3.10, 2.25) 3.42	3.20	(1.00, 0.00)	(6.30, 2.25) 345.12(F)	
		2	(3.10, 2.25)	-0.80	(0.00, 1.00)	(3.10, 1.45) 1.50(S)	

Iteration k	$f(\mathbf{x}_k)$	j	$\mathbf{y}_j$ $f(\mathbf{y}_j)$	$\Delta_j$	$\mathbf{d}_{j}$	$\mathbf{y}_j + \Delta_j \mathbf{d}_j$ $f(\mathbf{y}_j + \Delta_j \mathbf{d}_j)$
		1	(3.10, 1.45) 1.50	-1.60	(1.00, 0.00)	(1.50, 1.45) 2.02(F)
		2	(3.10, 1.45) 1.50	-1.60	(0.00, 1.00)	(3.10, -0.15) 13.02(F)
2	(3.10, 1.45) 1.50	1	(3.10, 1.45) 1.50	0.10	(0.89, -0.45)	(3.19, 1.41) 2.14(F)
		2	(3.10, 1.45) 1.50	0.10	(-0.45, -0.89)	(3.06, 1.36) 1.38(S)
		1	(3.06, 1.36) 1.38	-0.05	(0.89, -0.45)	(3.02, 1.38) 1.15(S)
		2	(3.02, 1.38) 1.15	0.20	(-0.45, -0.89)	(2.93, 1.20) 1.03(S)
		1	(2.93, 1.20) 1.03	-0.10	(0.89, -0.45)	(2.84, 1.25) 0.61(S)
		2	(2.84, 1.25) 0.61	0.40	(-0.45, -0.89)	(2.66, 0.89) 0.96(F)
		1	(2.84, 1.25) 0.61	-0.20	(0.89, -0.45)	(2.66, 1.34) 0.19(S)
		2	(2.66, 1.34) 0.19	-0.20	(-0.45, -0.89)	(2.75, 1.52) 0.40(F)



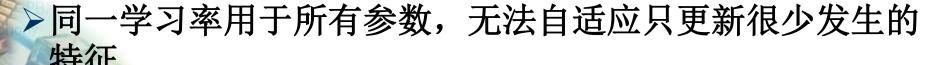
#### ◆根据计算目标函数所使用数据的多少,有很多变种

- ▶Batch GD: Vanilla GD:  $\theta = \theta \eta \cdot \nabla_{\theta} J(\theta)$ ,所有训练数据集来计算梯度
- >SGD:  $\theta = \theta \eta \cdot \nabla_{\theta} J(\theta; x^{(i)}; y^{(i)}),$
- ightharpoonup Mini-Batch GD: $\theta = \theta \eta \cdot \nabla_{\theta} J(\theta; x^{(i:i+n)}; y^{(i:i+n)}),$

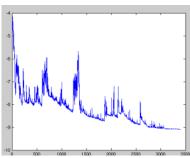
#### **♦**Mini-Batch GD

- >不保证收敛
- ▶学习率很难选











- ◆最速下降法(Steepest Descent Method):1847年Cauchy提出,因此也称为Cauchy方法
- ◆方向d为下降方向,则在非零梯度x处, $d = -\nabla f(x)/\|\nabla f(x)\|$ ,为最速下降方向,因此也称为梯度方法
- ◆例:  $Min(x_1-2)^4+(x_1-2x_2)^2$ ,初始点(0,3) 为什么?
- ◆经过7次迭代后得 $x_8 = (2.28, 1.15)^T$
- ◆此时|| $\nabla f(x_8)$ || = 0.09,终止

引理:  $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ 在x处可微,假设 $\nabla f(x) \neq 0$ .

则问题 $min\ f'(x;d) = lim_{\lambda \to 0^+} \frac{f(x+\lambda d)-f(x)}{\lambda} = \nabla f(x)^t d,$ 

 $s.t.||d|| \leq 1$ 的解为 $\overline{d} = -\frac{\nabla f(x)}{||\nabla f(x)||}$ ,即为f在x处的最速下降方向。||f||25

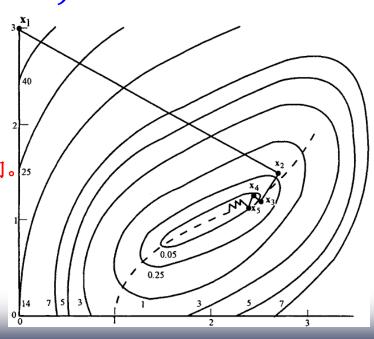
初始化, 令 $\epsilon > 0$ , 初始点 $x^{(1)}$ , k = 1

IF  $||\nabla f(x^{(k)})|| < \epsilon$ , stop;

ELSE  $d_k = -\nabla f(x^{(k)})$ , 解得 $\lambda_k =$ 

 $argmin f(x^{(k)} + \lambda d_k), \lambda \geq 0,$ 

 $3/23/2022 \Rightarrow x^{(k+1)} = x^{(k)} + \lambda_k d_k, k = k+1;$ 



0.007



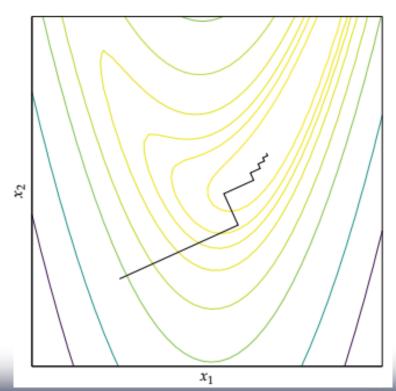
#### ◆最速 下降法

Iteration k	$f(\mathbf{x}_k)$	$\nabla f(\mathbf{x}_k)$	$\ \nabla f(\mathbf{x}_k)\ $	$\mathbf{d}_k = -\nabla f(\mathbf{x}_k)$	$\lambda_k$	$\mathbf{x}_{k+1}$
1	(0.00, 3.00) 52.00	(-44.00, 24.00)	50.12	(44.00, -24.00)	0.062	(2.70, 1.51)
2	(2.70, 1.51) 0.34	(0.73, 1.28)	1.47	(-0.73, -1.28)	0.24	(2.52, 1.20)
3	(2.52, 1.20) 0.09	(0.80, -0.48)	0.93	(-0.80, 0.48)	0.11	(2.43, 1.25)
4	(2.43, 1.25) 0.04	(0.18, 0.28)	0.33	(-0.18, -0.28)	0.31	(2.37, 1.16)
///5	(2.37, 1.16) 0.02	(0.30, -0.20)	0.36	(-0.30, 0.20)	0.12	(2.33, 1.18)
6	(2.33, 1.18) 0.01	(0.08, 0.12)	0.14	(-0.08, -0.12)	0.36	(2.30, 1.14)
7	(2.30, 1.14) 0.009	(0.15, -0.08)	0.17	(-0.15, 0.08)	0.13	(2.28, 1.15)
8	(2.28, 1.15)	(0.05, 0.08)	0.09			



 $d^{T}(Ax+b)$ 

- ◆练习:假设 $f(x) = x_1x_2^2$ ,则其梯度为∇f = ?若 $x^{(k)} = [1,2]^T$ ,则该点处的归一化最速下降方向 $d^{(k)}$ 为多少?
- ◆若 $\alpha_k = argmin_{\alpha}f(x^{(k)} + \alpha d^{(k)})$ ,则有
- **◆则必有:**  $d^{(k+1)}^T d^{(k)} = 0$
- ◆若 $f = \frac{1}{2}x^TAx + bx + c$ ,请计算
- $\bullet$   $min_{\alpha}f(x+\alpha d)$  中的 $\alpha=?$
- ◆若 $d^{(k+1)} = -g^{(k+1)} + \beta_k d^{(k)}$
- ◆根据共轭⇒ $\beta_k = \frac{g^{(k+1)^T}Ad^{(k)}}{d^{(k)^T}Ad^{(k)}}$



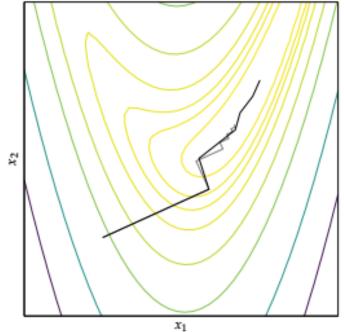
St 2 3 2 1 X1

- ◆根据共轭⇒ $\beta_k = \frac{g^{(k+1)^T}Ad^{(k)}}{d^{(k)^T}Ad^{(k)}}$
- ◆显然每次计算都需要知道共轭矩阵A,这比较困难, 医

此将 $\beta_k$ 放松

> Dai-Yuan: 
$$\beta_k = \frac{||\nabla f(x_{k+1})||^2}{\langle \nabla f(x_{k+1}) - \nabla f(x_k), d_k \rangle}$$

- > Fletcher-Reeves:  $\beta_k = \frac{g^{(k)^T}g^{(k)}}{g^{(k-1)^T}g^{(k-1)}}$
- > Polak-Ribiere:  $\beta_k = \frac{g^{(k)^T}(g^{(k)}-g^{(k-1)})}{g^{(k-1)^T}g^{(k-1)}}$
- ▶ PR方法中,若令β可自动重设 $β \leftarrow max(β, 0)$ 则确保其收敛





- $♠ min_{x \in R^n} f(x)$ ,满足如下假设
  - $\triangleright f \in C^{2,2}_M(\mathbb{R}^n)$
  - ightharpoonup f有一个局部极小值点 $x^* \in R^n$ ,该点处的Hessian矩阵正定
  - ightharpoonup 该点处的Hessian矩阵,知道其上下界 $0 < \mu \le L < \infty$ ,即  $\mu I_n \le \nabla^2 f(x^*) \le L I_n$
  - $\rightarrow$ 初始点 $x_0$ 足够接近 $x^*$
- ◆定理:  $\diamondsuit f \in C^{2,2}_M(\mathbb{R}^n), \forall x, y \in \mathbb{R}^n,$ 我们有
  - $||\nabla f(y) \nabla f(x) \nabla^2 f(x)(y x)|| \le \frac{M}{2}||y x||^2$
  - $|f(y) f(x)| < \nabla f(x), y x > -\frac{1}{2} < \nabla^2 f(x)(y x), y x > \frac{M}{6} ||y x||^3$
- ◆推论: 令 $f \in C^{2,2}_M(\mathbb{R}^n)$ 和 $x, y \in \mathbb{R}^n$ ,满足||y x|| = r,则有

$$3/23/2022 \nabla^2 f(x) - MrI_n \le \nabla^2 f(y) \le \nabla^2 f(x) + MrI_n$$



#### ◆梯度法及其收敛性分析

- $\succ x_0 \in \mathbb{R}^n$
- $> x_{k+1} = x_k h_k \nabla f(x_k), k = 0, 1, \dots, \# \Leftrightarrow h_k > 0$
- $◆h_k$ 的选取有很多变形
  - ho{ $\mathbf{h}_{\mathbf{k}}$ } $_{k=0}^{\infty}$ :如 $\mathbf{h}_{k}=\mathbf{h}>0$ , $\mathbf{h}_{k}=\frac{\mathbf{h}}{\sqrt{k}+1}$
  - ▶全松弛(精确步长):  $h_k = argmin_{h\geq 0} f(x_k h\nabla f(x_k))$
  - ightharpoonup Armijo规则:对h > 0,确定 $x_{k+1} = x_k h\nabla f(x_k)$ ,满足
    - $\sqrt{\alpha} < \nabla f(x_k), x_k x_{k+1} > \le f(x_k) f(x_{k+1})$
    - $\checkmark \beta < \nabla f(x_k), x_k x_{k+1} \ge f(x_k) f(x_{k+1})$
    - ✓其中, $0 < \alpha < \beta < 1$ 是一些固定参数.



#### ◆梯度法及其收敛性分析

- ◆  $min_{x \in R^n} f(x)$ ,满足如下假设
  - $ightharpoonup f \in C_M^{2,2}(\mathbb{R}^n)$
  - ightharpoonup f有一个局部极小值点 $x^* \in R^n$ ,该点处的Hessian矩阵正定
  - ightharpoonup 该点处的Hessian矩阵,知道其上下界 $0<\mu\leq L<\infty$ ,即  $\mu I_n\leq \nabla^2 f(x^*)\leq LI_n$
  - $\rightarrow$  初始点 $x_0$ 足够接近 $x^*$
- - $||\nabla f(y) \nabla f(x) \nabla^2 f(x)(y x)|| \le \frac{M}{2}||y x||^2$
  - $|f(y) f(x)| |\nabla f(x)|, y x| \frac{1}{2} |\nabla^2 f(x)| + |\nabla f(x)|, y x| \le \frac{M}{6} ||y x||^3$
- **◆ 推论:** 令 $f \in C^{2,2}_M(\mathbb{R}^n)$ 和 $x, y \in \mathbb{R}^n$ ,满足||y x|| = r,则有
  - $\nabla^2 f(x) MrI_n \leq \nabla^2 f(y) \leq \nabla^2 f(x) + MrI_n$



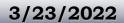
- ◆梯度法及其收敛性分析
- ◆定理: 设函数 $f(\cdot)$ 满足我们的假设,且初始点 $x_0$ 足够接近一个严格局部极小点 $x^*$ ,即

$$|r_0| = ||x_0 - x^*|| < \bar{r} = \frac{2\mu}{M}$$

则步长为 $h_k^* = \frac{2}{L+\mu}$ 的梯度法收敛如下:

 $|x_k - x^*| \le \frac{\bar{r}r_0}{\bar{r}-r_0} \left(1 - \frac{2\mu}{L+3\mu}\right)^k$ ,这种收敛速度称为线性收







◆靠近终点的之字形现象(Zigzagging): 收敛慢?

$$(5-2)f(x_k + \lambda d)$$

$$= f(x_k) + \lambda \nabla f(x_k)^T d + \lambda ||d|| \alpha(x_k; \lambda d)$$

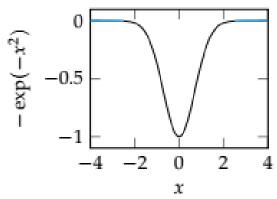
- ◆这里当 $\lambda d \rightarrow 0$ 时, $\alpha(x_k; \lambda d) \rightarrow 0$ ,且 $\|d\| = 1$ ,显然靠近最优点时 $\|\nabla f(x_k)\|$ 很小,使得(5-2)式右边第二项很小,也即此时只用f的线性逼近来寻找移动方向,可以预见,后面的可忽略项对函数f的描述起到重要作用
- ◆一般来说,可通过偏转梯度方向来避免Zigzagging.
- 例如 $d = -\nabla f(x) \rightarrow d = -D\nabla f(x)$ 或者 $d = -\nabla f(x) + g$ ,这里D是一个合适的矩阵,g是一个合

3/23/2**适的向量** 



◆一般来说,一阶方法收敛慢,尤其是一些特殊的平

坦曲面,下降慢

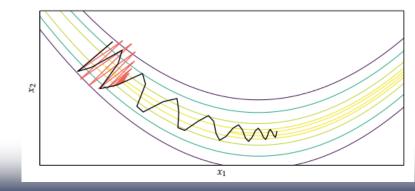


◆显然上述方法都是一阶方法,实际上对一阶方法还 有很多变种

ightharpoonup Momentum 更新:  $v^{(k+1)} = \beta v^{(k)} - \alpha g^{(k)}; x^{(k+1)} = x^{(k)} + x^{(k)}$ 

 $v^{(k+1)}$ 

▶ Rosenbrock函数b = 100

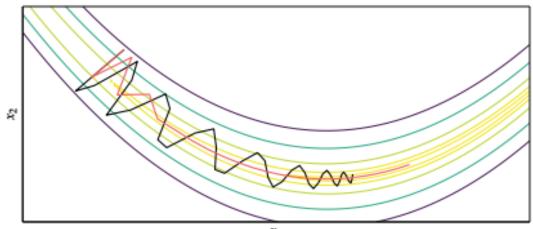




- ◆显然上述方法都是一阶方法,实际上对一阶方法还 有很多变种
  - ightharpoonup Momentum更新:  $v^{(k+1)} = \beta v^{(k)} \alpha g^{(k)}; x^{(k+1)} = x^{(k)} + v^{(k+1)}$ 
    - ✓动量法在底部不会减缓步长
  - ▶ Nesterov Momentum使用将来位置梯度

$$v^{(k+1)} = \beta v^{(k)} - \alpha \nabla f(x^{(k)} + \beta v^{(k)}); x^{(k+1)} = x^{(k)} + v^{(k+1)}$$







- ◆显然上述方法都是一阶方法,实际上对一阶方法还 有很多变种
  - u Momentum 更新:  $v^{(k+1)}=\beta v^{(k)}-\alpha g^{(k)}; x^{(k+1)}=x^{(k)}+v^{(k+1)}$  动量法和N-动量法对
  - Nesterov Momentum使用将来位置梯度 所有分量统一参数  $\sqrt{v^{(k+1)}} = \beta v^{(k)} \alpha \nabla f(x^{(k)} + \beta v^{(k)}); x^{(k+1)} = x^{(k)} + v^{(k+1)}$
  - ▶Adagrad方法(自适应子梯度方法): 为每个变量维度更新 学习率

$$\sqrt{x_i^{(k+1)}} = x_i^{(k)} - \frac{\alpha}{\epsilon + \sqrt{s_i^{(k)}}} g_i^{(k)}, 
\pm r s_i^{(k)} = \sum_{j=1}^k (g_i^{(j)})^2, 
\epsilon \sim 1 \times 10^{-8},$$

防止被0除

- ✓Adagrad对学习率不敏感,一般设置为0.1
- ✓ 缺陷是s非下降,导致学习率会下降,影响收敛



- ◆ 显然上述方法都是一阶方法,实际上对一阶方法还有很多变种
  - ightharpoonup Momentum更新:  $v^{(k+1)} = \beta v^{(k)} \alpha g^{(k)}; x^{(k+1)} = x^{(k)} + v^{(k+1)}$
  - ➤ Nesterov Momentum使用将来位置梯度

$$\checkmark v^{(k+1)} = \beta v^{(k)} - \alpha \nabla f(x^{(k)} + \beta v^{(k)}); x^{(k+1)} = x^{(k)} + v^{(k+1)}$$

ightharpoonup Adagrad方法(自适应子梯度方法):  $x_i^{(k+1)} = x_i^{(k)} - \frac{\alpha}{\epsilon + \sqrt{s_i^{(k)}}} g_i^{(k)}$ ,其中 $s_i^{(k)} = \epsilon$ 

$$\sum_{j=1}^{k} \left(g_i^{(j)}\right)^2$$
, $\epsilon \sim 1 \times 10^{-8}$ ,防止被 $0$ 除

- ➤ RMSProp: 在adagrad上避免学习率下降:
- $\hat{s}^{(k+1)} = \gamma \hat{s}^{(k)} + (1-\gamma) (g^{(k)} \odot g^{(k)}),$ 衰减率 $\gamma \in [0,1]$ 设定靠近0.9
- > Update:  $x_i^{(k+1)} = x_i^{(k)} \frac{\alpha}{\epsilon + \sqrt{\hat{s}_i^{(k)}}} g_i^{(k)} = x_i^{(k)} \frac{\alpha}{\epsilon + RMS(g_i)} g_i^{(k)}$
- > Adadelta:另一种避免Adagrad单调递减学习率的方法
- $x_i^{(k+1)} = x_i^{(k)} \frac{RMS(\Delta x_i)}{\epsilon + RMS(g_i)} g_i^{(k)}$ ,完全消除学习率的影响



- ◆ 显然上述方法都是一阶方法,实际上对一阶方法还有很多变种
  - ➤ Momentum更新; Nesterov Momentum; Adagrad方法(自适应子梯度方法)
  - > RMSProp; Adadelta
  - ➤ Adam(Adaptive moment estimation)-2015
  - 》修改每一个参数的学习率,存储指数衰减平方梯度,如 RMSProp,Adadelta,以及指数衰减梯度,如Momentum
  - 》 初始化梯度和平方梯度为0时会引入偏差,因此需要专门的偏差校正来减轻这个问题( $\alpha=0.01, \gamma_v=0.9, \gamma_s=0.999, \epsilon=1\times 10^{-8}$ )
  - ightharpoonup 带偏差的衰减momentum: $v^{(k+1)} = \gamma_v v^{(k)} + (1 \gamma_v) g^{(k)}$
  - ightharpoonup 带偏差的衰减sq. gradient: $s^{(k+1)} = \gamma_s s^{(k)} + (1-\gamma_s) ig(g^{(k)} \odot g^{(k)}ig)$
  - ightharpoonup校正的衰减momentum:  $\hat{v}^{(k+1)} = \frac{\hat{v}^{(k+1)}}{1-\gamma_v^k}$
  - > 校正的衰减sq. gradient:  $\hat{s}^{(k+1)} = \frac{s^{(k+1)}}{1-\gamma_s^k}$

3/23/2022 迭代: 
$$x^{(k+1)} = x^{(k)} - \frac{\alpha \hat{v}^{(k+1)}}{\epsilon + \sqrt{\hat{s}^{(k+1)}}}$$



- ◆ 梯度加速方法一般要么对学习率特别敏感,要么需要在执行过程中浪费很长时间来修改学习率
- ◆ 而学习率表明方法对梯度信号到底有多敏感!学习率太高或太低都会显著影响 算法的性能
- ◆ 2018年ICML提出Hypergradient descent方法,认为学习率的的导数应该对改进优化器的性能有用
- ◆ 超梯度是对超参数的导数,超梯度算法降低了对超参数的敏感性,允许更快速的自适应
- ◆ 超梯度下降将梯度下降应用到隐含下降方法的学习率上,要求目标函数对学习率求偏导数。对于梯度下降,其偏导数为:

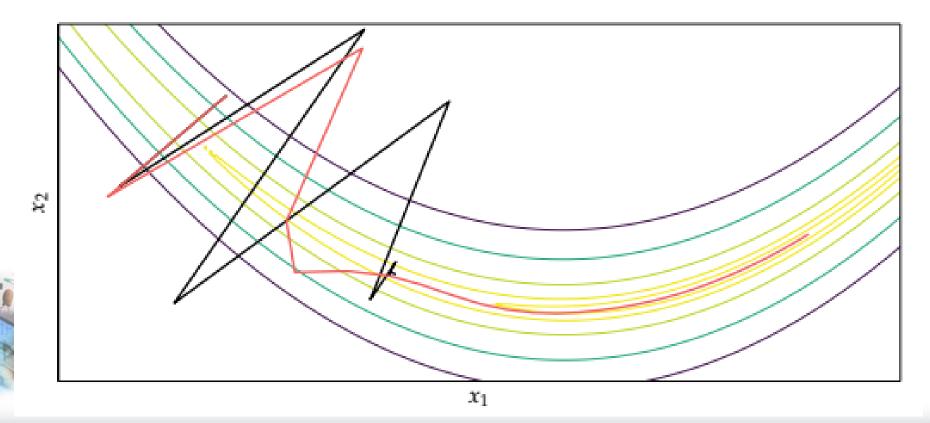
◆ 超梯度的计算要求上一次的梯度, 最终的更新规则为:

 $lacksymbol{lpha^{(k+1)}} = lpha^{(k)} - \mu rac{\partial f(x^{(k)})}{\partial lpha} = lpha^{(k)} + \mu \left(g^{(k)}
ight)^T g^{(k-1)}$ ,为超参数学习率

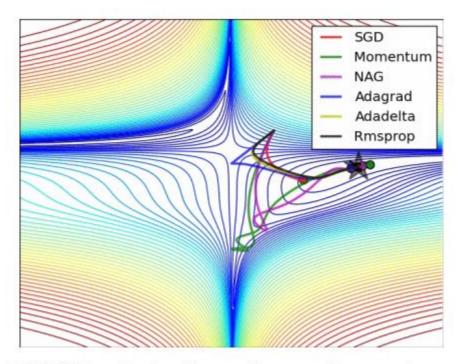
A. G. Baydin, R. Cornish, D. M. Rubio, M. Schmidt, and F. Wood, "Online Learning Rate Adaptation with Hypergradient Descent," in *International Conference on Learning Representations (ICLR)*, 2018.



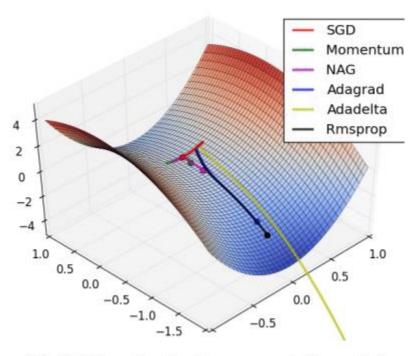
- ◆超梯度下降可以应用到任何类似梯度下降算法中
  - >黑线表示Hypermomentum
  - ▶红线表示Hyper-Nesterov







(a) SGD optimization on loss surface contours



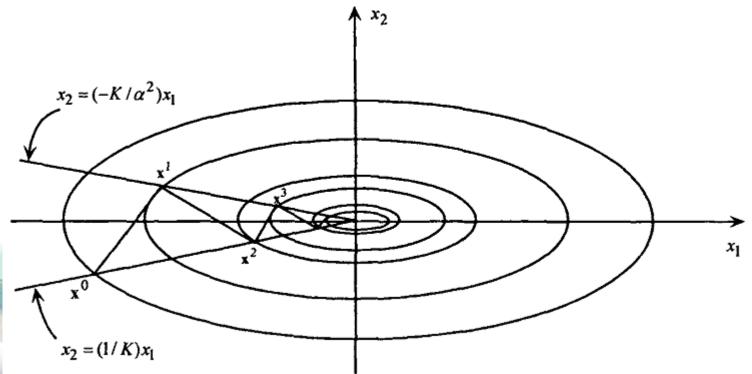
(b) SGD optimization on saddle point

3/23/2022

47



- ◆最速下降法的收敛速率分析示例
- ◆考虑双变量函数 $f(x_1,x_2) = \frac{1}{2}(x_1^2 + \alpha x_2^2), \alpha > 1$ ,其 Hessian矩阵 $H = diag\{1,\alpha\}$ ,定义其条件数为其最大特征值与最小特征值之比

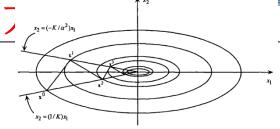


#### 第5章无约束最优化方法(Unconstrained



#### Optimization Methods) - Steepest Descent 7 (18/102)51

- ◆ 设初始点 $x = (x_1, x_2)^T$ ,最速下降法得 $x_{new} = x + \lambda d$ ,



- ◆ 因此,从初始解 $\frac{x_1}{x_2} = K \neq 0$ ,SD方法产生迭代序列 $\{x^{(k)}\}$ ,  $k = 1, 2, \cdots$ ,且其两个元素之比 $\{\frac{x_1^{(k)}}{x_2^{(k)}}\}$ 总是在K,  $-\frac{\alpha^2}{K}$ 之间,并且序列收敛到最优点 $x^* = (0, 0)^T$
- ♦ 注意:  $\alpha$ 越大,这种Zigzagging现象越明显,为1时一次迭代收敛
- ◆ 此时考察 $\{f(x^{(k)})\}$ 的收敛情况,易得
- igsplane (5-3)  $\frac{f(x^{(k+1)})}{f(x^{(k)})} = \frac{K_k^2 \alpha (\alpha 1)^2}{(K_k^2 + \alpha^3)(K_k^2 + \alpha)}$ ,  $K_k \stackrel{\text{def}}{=} \frac{x_1^k}{x_2^k}$ , (5-3)式当 $K_k^2 = \alpha^2$ 时最大化,因此可得

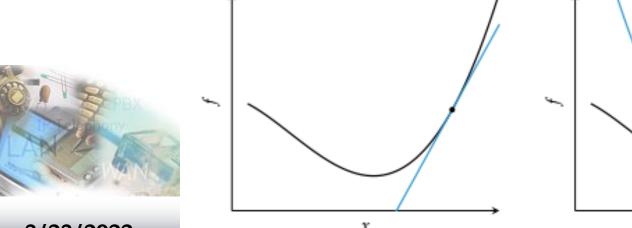
$$\frac{f(x^{(k+1)})}{f(x^{(k)})} \le \frac{(\alpha-1)^2}{(\alpha+1)^2}$$
,因此逐渐 $\to 1$ ,且速度越来越慢

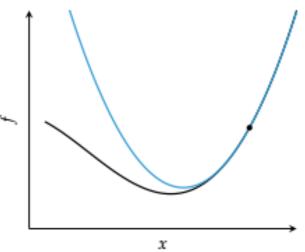


- ◆ 扩展到一般的二次函数 $f(x) = \frac{1}{2}x^THx + c^Tx + b$ , H为对称正定,显然最优解  $x^*$ :  $Hx^* = -c$ ,  $\Rightarrow g_k = \nabla f(x_k) = c + Hx_k$ ,  $x_{k+1} = x_k + \lambda d_k \Rightarrow$
- $lacklar \lambda = rac{g_k^t g_k}{g_k^T H g_k}, x_{k+1} = x_k \lambda g_k$
- ◆ 看看它的收敛速度如何?
- ◆ 设误差函数为 $e(x) = \frac{1}{2}(x x^*)^T H(x x^*) = f(x) + \frac{1}{2}x^{*T} Hx^*$ ,可以看出其与 f(x)仅差一常数项
- ◆ 因此, $\{e(x_k)\}$  → 0的速度以 $(\alpha-1)^2/(\alpha+1)^2$ 为上界线性或几何收敛,与前面的例子一样,随 $\alpha$ 增加,收敛速率持续减慢,并且与初始值相关
- ★ 对于二次可微的非二次函数也有类似的结果,这里不再赘述
- ◆ 如果使用不精确Armijo规则线搜索,来进行最速下降法求解,则只需梯度函数是G > 0Lipschitz连续的, $\|\nabla f(x) \nabla f(y)\| \le G\|x y\|, \forall x, y \in S(x_0)$   $\stackrel{\text{def}}{=}$
- ◆  $\{x: f(x) \le f(x_0)\}$ ,则获得的序列 $\{x^{(k)}\}$ 要么K次后达到梯度为0的点,要么达到



- ◆利用目标函数的一阶导数信息来近似目标函数,求 解优化问题的方法, 统称为一阶方法
- ◆利用目标函数的二阶信息来近似目标函数,求解优 化问题的方法, 称为二阶方法
  - ▶最典型的就是牛顿法
  - ▶一阶方法实际上并没有告诉应该沿该方向走多远



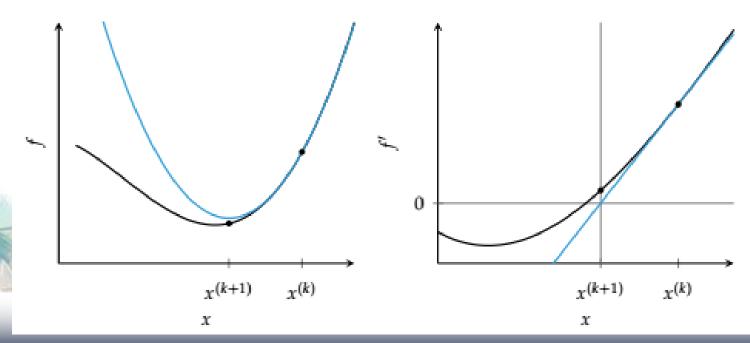




#### ◆局部二阶近似

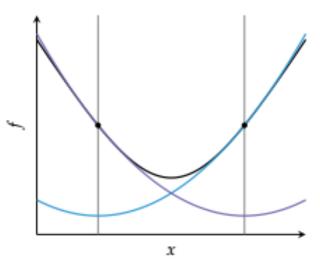
ightharpoonup令其导数为0,得递推公式:  $x^{(k+1)} = x^{(k)} - \frac{1}{f''(x^{(k)})} f'(x^{(k)})$ 

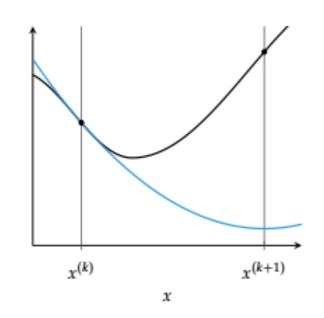
思考: 可能会 出现什 么问题?

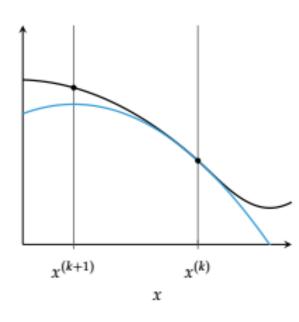




#### ◆牛顿法的问题







#### ◆收敛条件

ightharpoonup初始点 $x^{(1)}$  ∈  $I = \{x | x ∈ [x^* - \delta, x^* + \delta]\}, f''(x) ≠ 0$ ,

> f'''(x)在I上连续

$$|f'''(x^{(1)})| < c \left| \frac{f'''(x^*)}{f''(x^*)} \right|, c < \infty$$

用到多维情况,二阶导 数用Hessian矩阵替换



#### ◆实际使用中,可以使用一阶导数来近似二阶导数

用到多维情况,二阶导数用Hessian矩阵替换



- ◆ 牛顿法(Newton):通过左乘上Hessian矩阵的逆来偏离最速下降法方向来完成求解,本质上是通过找到函数的一个二次逼近的合适的方向而驱动的

- ◆ 注意: Newton法可解释为带仿射缩放的最速下降法
  - 今 给定迭代点 $x_k$ ,假设 $H(x_k)$ 对称正定,因而可以进行Cholesky分解,其逆矩阵表示为 $H(x_k)^{-1}=LL^T$ ,几为下三角矩阵,且对角元素为正,现考虑仿射缩放变换x=Ly,变换后函数F(y) 管 f(Ly),当前点 $y_k=L^{-1}x_k$ ,因此有 $\nabla F(y_k)=L^T\nabla f(ly_k)=L^T\nabla f(x_k)$ ,然后沿负梯度方向进行单位步长搜索可得新点

$$y_{k+1} = y_k - L^T \nabla f(x_k)$$

- ▶ 这与最速下降法比较,发现只是在方向上左乘了L.
- ▶ 从这里看到使用合适的伸缩变换的好处。实际上,如果函数ƒ是二次的,则上述沿最速下降方向上的单位步长也是该方向上的最优步长,可直接从任意给定解一次迭代到最优解
- ◆ 需要注意的是,这些方法里面都有各自缺陷,把最速下降,牛顿,修正牛顿计算公式统一:  $x_{k+1} = x_k \lambda_k H_k \nabla f(x_k), H_k = I; H_k = \left[\nabla^2 f(x_k)\right]^{-1}; H_k =$

 $\begin{bmatrix} \nabla^2 f(x_k) \end{bmatrix}^{-1}$ , $\lambda_k$ 用一维搜索则为修正牛顿法;如果利用一阶导数信息来逼近二阶Hessian矩阵信息,则称为拟牛顿法,例如变尺度法中采用近似矩阵来逼近 $H_k = H_{k-1} + C_k$ ,则称为变尺度法,例如 $C_k = t_k \alpha \alpha^T$ , $\alpha = (a_1, a_2, \cdots, a_n)^T$ ,此时 $C_k$ 秩为1,称为秩1校正,若 $C_k = t_k \alpha \alpha^T + s_k \beta \beta^T$ ,则称为秩2校正,例如后续的DFP方法



- ◆牛顿法(Newton):  $x_{k+1} = x_k H(x_k)^{-1}\nabla f(x_k)$
- ◆ 实际上根据一维情况的推导,有如下近似关系:  $\nabla^2 f(x_{k+1})(x_{k+1} x_k) \approx \nabla f(x_{k+1}) \nabla f(x_k)$
- ◆ 令 $s_k = x_{k+1} x_k, y_k = \nabla f(x_{k+1}) \nabla f(x_k)$ ,新的Hessian近似矩阵  $B_{k+1}$ 满足如下的割方程(secant equation)

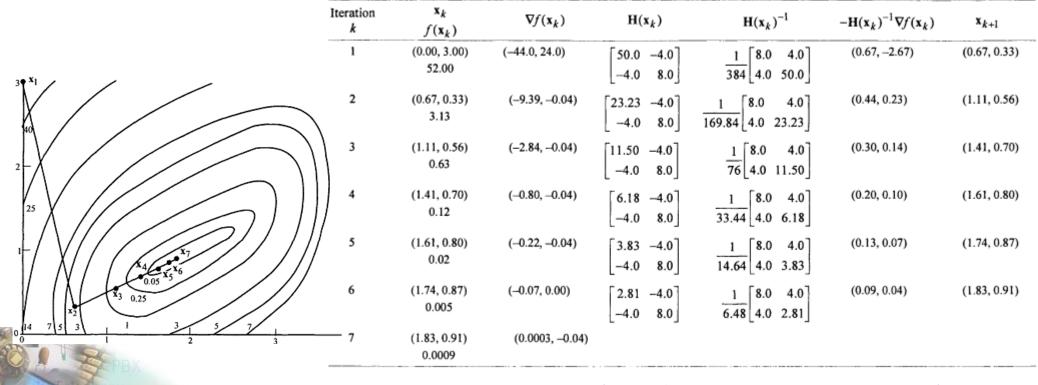
$$B_{k+1}s_k = y_k$$

- ◆一般要求矩阵 $B_{k+1}$ 有一些比较好的性质,例如
  - > 对称
  - $> B_{k+1} B_k$ 的秩很低,一般为1 (DFP) 或2 (BFGS)
- **• DFP:**  $B_{k+1} = B_k + \frac{(y_k B_k s_k)(y_k B_k s_k)^T}{(y_k B_k s_k)^T s_k}$
- BFGS:  $B_{k+1} = B_k \frac{B_k s_k s_k^T B_k}{s_k^T B_k s_k} + \frac{y_k y_k^T}{y_k^T s_k}$ , 只要初始 $B_0$ 正定,且 $s_k^T y_k > 0$ ,BFGS产生正定近似

曲率条件



- ◆例:  $Min(x_1-2)^4+(x_1-2x_2)^2$ ,初始点(0,3)
- ◆七次迭代后终止



◆从中看到目标函数值每次都下降,但实际上并不一定, 函数f并不能用为下降函数,但如果初始点足够靠近最



- ◆不收敛的原因是 $H(x_k)$ 可能是奇异的,这时 $x_{k+1}$ 并未很好的定义。甚至即使 $H(x_k)^{-1}$ 存在, $f(x_{k+1})$ 也不必定小于 $f(x_k)$
- ◆但如果初始点足够接近最优解,则 $H(\overline{x})$ 满秩,此时牛顿法符合定义并收敛到最优点
- ◆定理: 令函数 $f: R^n \to R$ 连续二次可微.牛顿法中令 $\overline{x}$ 是梯度为0的点,且 $H(\overline{x})^{-1}$ 存在。令初始点 $x_1$ 足够接近 $\overline{x}$ :存在 $k_1, k_2 > 0$ ,且 $k_1k_2||x_1 \overline{x}|| < 1$ ,使得
  - $\|H(\overline{x})^{-1}\| \le k_1$
  - $\left\|\nabla f(\overline{x}) \nabla f(x) H(x)(\overline{x} x)\right\| \le k_2 \|\overline{x} x\|^2$
  - 对任意满足 $||x-\overline{x}|| \le ||x_1-\overline{x}||$ 的x都成立。则Newton算法至少以二次速率超线性收敛到 $\overline{x}$



- **◆Levenberg-Marquardt** 法
- ◆前面提到Newton由于初始点造成Hessian矩阵奇异,或者方向不是下降方向,或者是下降方向但单位步长不保证下降,对于最后的情况,可以通过线搜索达到下降。但更关键的问题是是否有定义好的算法不考虑初始点的情况,可以收敛到0梯度点呢,也就是全局收敛性,看下面的变化!
- ◆考虑x,  $d = -B\nabla f(x)$ , B是后面要确定的对称正定矩阵, $y = x + \hat{\lambda}d$ 为线搜索最优解对应的迭代点
- $\bullet B = (\epsilon I + H)^{-1}, H = H(x), \epsilon > 0$ 要求满足:
- ◆给定 $\delta > 0$ , $\epsilon$ 是满足 $(\epsilon I + H)$ 的特征值都大于等于 $\delta$



- ◆ 首先验证是否是下降方向: $\nabla f(x)^T d = -\nabla f(x)^T B \nabla f(x) < 0$ , 因此f(y) < f(x)
- ◆ 因此f确实是下降函数
- ◆ 注意如果 $H(\overline{x})$ 的最小特征值大于等于 $\delta$ ,则算法生成收敛到 $\overline{x}$ 的点列,且 $\epsilon_k=0$ ,因此 $d_k=-H(x_k)^{-1}\nabla f(x_k)$ ,
- ◆算法化为Newton法, 因此方法具有二阶收敛速率
- ◆注意δ性质的影响
  - ➤ 太小,可确保算法渐进二次收敛速率,但在接近Hessian奇异处的点可能发生病态性
  - ► 太大,B对角占优,算法行为与最速下降法类似,仅具有线性收敛速率
- ◆ 用如下迭代:  $[\epsilon_k I + H(x_k)](x_{k+1} x_k) = -\nabla f(x_k)$ 替代Newton法, 称为LM方法,参数0.25,0.75,2,4运行较好



- ◆给定迭代和参数 $x_k$ ,  $\epsilon_k > 0$ , 首先确认 $\epsilon_k I + H(x_k)$ 的正定性,构造其Cholesky分解 $LL^T$ .如果不成功,则用  $\epsilon_k \leftarrow 4\epsilon_k$ 重复
- ◆然后解 $LL^{T}(x_{k+1}-x_{k})=-\nabla f(x_{k})$ 得 $x_{k+1}$ ,计算 $R_{k}=\frac{f(x_{k})-f(x_{k+1})}{q(x_{k})-q(x_{k+1})}$ 作为二次式q对f的近似程度的预测, $R_{k}$  越接近1,近似越好, $\epsilon_{k}$ 可以越小,据此
  - $\begin{cases} \epsilon_{k+1} = 4\epsilon_k, R_k < 0.25 \\ \epsilon_{k+1} = \frac{\epsilon_k}{2}, R_k > 0.75, 而且若<math>R_k \leq 0$ ,说明没有改进,  $\epsilon_{k+1} = \epsilon_k$ , otherwise 重设 $x_{k+1} = x_k$ ,否则保留计算的 $x_{k+1}$

3/23/2022  $k \leftarrow k + 1$  直至结束



- ◆上面的方法与信任域方法非常类似,信任域方法又称为受限制步 长方法
  - $\triangleright$  牛顿法的主要困难就是信任域内并没有包含解,虽然该区域内的二次逼近函数在点 $x_k$ 认为是足够可靠的
  - ▶ 为了克服这问题,考虑如下信任域子问题
  - $\blacktriangleright$   $Min\{q(x): x \in \Omega_k\}, q \to f$  在点 $x_k$ 的二次逼近, $\Omega_k = \{x: ||x x_k|| \le \Delta_k\}$  为带信任参数 $\Delta_k > 0$ 的信任区域,注意这里的范数为 $l_2$ 范数,若为 $l_\infty$ ,则称为Box-step,Hypercube方法)
  - ightharpoonup 跟前述一样,定义 $R_k$ 为实际与预期下降的比率。如果 $R_k$ 相对于1太小,则需要减小信任域,否则可以扩展信任域.下次迭代设定 $\Delta_{k+1}$

 $egin{aligned} \Delta_{k+1} &= rac{\|x_{k+1}-x_k\|}{4}, R_k < 0.25 \ \Delta_{k+1} &= 2\Delta_k, \qquad R_k > 0.75,$ 若 $R_k \leq 0, f$ 在本次迭代中并没有改进,重设 $\Delta_{k+1} &= \Delta_k, ext{ otherwise } \end{aligned}$ 

 $x_{k+1} = x_k$ ,然后 $k \leftarrow k + 1$ ,直至达到0梯度点。如果 $H(\bar{x})$ 正定,则对足够大的k,信任域界无效,方法退化为Newton方法,具有二阶收敛速率



#### ◆上述讨论提及两点

- ▶无论上述f的二次表示中什么地方使用Hessian矩阵,实际操作中都可以使用Hessian的近似矩阵来替换,如后面的拟牛顿法
- $\triangleright$ 将 $\delta = x x_k$ ,信任域子问题可写为
- $> (5-4) Min \{ \nabla f(x_k)^T \delta + \frac{1}{2} \delta^T H(x_k) \delta : \frac{1}{2} ||\delta||^2 \le \frac{1}{2} \Delta_k^2 \}$
- 上述问题的KKT条件要求非负Lagrange乘子,以及主可行解 $\delta$ 满足除互补松弛性条件外的下列条件

$$[H(x_k) + \lambda I]\delta = -\nabla f(x_k)$$

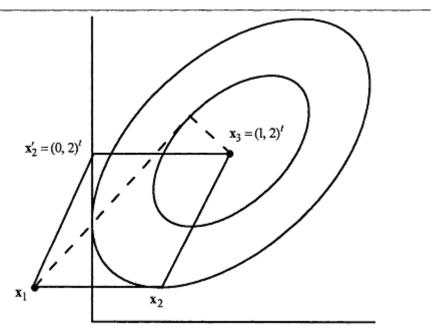
>这与LM方法类似。尤其如果 $\Delta_k = -[H(x_k) + \epsilon_k I]^{-1}\nabla f(x_k)$ ,这里 $H(x_k) + \epsilon_k I$ 正定,容易验证 $\delta = x_{k+1} - x_k$ , $\lambda = \epsilon_k$ 满足(5-4)的最优性条件



- ◆如果目标函数是二次的,则从任何共轭方向搜索,可在*n*步之内 达到极小点
- $igsplace f(x) = c^T x + \frac{1}{2} x^T H x, H$ 对称正定,假设 $d_1, d_2, \cdots, d_n$ 关于H共轭,则给定初始点 $x_1$ ,任意点x可唯一表示为 $x = x_1 + \Sigma_{j=1}^n \lambda_j d_j$ ,从而f(x)表示为 $\lambda$ 的函数,最后化简为 $F(\lambda) = \Sigma_{j=1}^n \left[ c^T (x_1 + \lambda_j d_j) + \frac{1}{2} (x_1 + \lambda_j d_j)^T H(x_1 + \lambda_j d_j) \right]$
- ◆对每个求和项求导数得: $\lambda_j^* = -\frac{\left[c^T d_j + x_1^T H d_j\right]}{d_j^T H d_j}$ , j = 1, ..., n,因此由任何方向开始都可得最优解
- 例:  $Min 12x_2 + 4x_1^2 + 4x_2^2 + 4x_1x_2$ , H = [8 4; -4 8],假设 $d_1^T = (1, 0)$ ,求得共轭方向 $d_2^T = (k, 2k)$ ,不妨令为(1, 2),此时从初始点 $x_1^T = (-\frac{1}{2}, 1)$ 沿方向 $d_1$ 最小化目标函数得 $x_2^T = (\frac{1}{2}, 1)$ ,然后从



◆从图中可以看出沿任何方向都可以在2步之内达到最 优点



◆这个结果对二次函数一般都正确。事实就是一般函数在最优点附近可以由二次函数很好的逼近,从而使得共轭在二次和非二次函数中非常有用

3/23/2022 65



- ◆下面的定理表明,如果我们从 $x_1$ 开始,在每步中 $x_{k+1}$ 由在包含 $x_1$ ,由向量 $d_1$ ,  $d_2$ , …,  $d_k$ 张成的线性子空间上最小化f得到。而且梯度 $\nabla f(x_{k+1})$ 若不为0,则与这个子空间正交.这有时称为扩张子空间属性
- ◆定理:  $f(x) = c^T x + \frac{1}{2} x^T H x$ , H对称正定,  $d_1, d_2, \cdots, d_n$ 关于H共轭, $x_1$ 为任意开始点,  $\lambda_k$ 为 $min\ f(x_k + \lambda d_k)$ 的最优解, $\lambda \in R$ ,  $\phi x_{k+1} = x_k + \lambda_k d_k$ ,则必定有
  - $ightharpoonup 
    abla f(x_{k+1})^T d_j = 0, j = 1, \dots, k$

  - $x_{k+1}$ 是 $Min\ f(x), s.\ t.\ x x_1 \in L(d_1, \cdots, d_k)$ ,表示线性子空间,即 $L(d_1, \cdots, d_k) = \{\Sigma_{i=1}^k \mu_i d_i : \mu_i \in R\}, x_{n+1}$ 是f在 $R^n$ 上的最小点



- ◆怎么来生成二次型的共轭方向:这些方法很自然就 导致了各种最小化二次函数和非二次函数的算法
- ◆Quasi-Newton:拟牛顿法, Davidon-Fletcher-Powell 1959年Davidon提出, 后来1963年由Fletcher和 Powell开发, DFP方法搜索方向为:
- $◆d_j = -D_j \nabla f(y)$ , 来代替牛顿法中的 $-H^{-1}(y) \nabla f(y)$
- ◆即负梯度方向左乘 $D_j$ ,这里 $D_j$ 为Hessian矩阵的逆矩阵的逼近矩阵,对称正定。正定型确保 $d_j$ 是下降方向,只要 $\nabla f(y) \neq 0$ ,  $d_j^T \nabla f(y) < 0$ ,下一步 $D_{j+1}$ 通过给 $D_j$ 增加两个秩为1的对称矩阵来形成,这个过程有时称为秩2校正过程(Rank-two correction procedure)

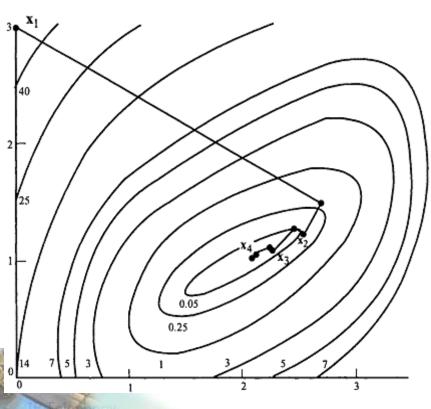


- ◆对于二次函数,这种更新过程在n步之内产生实际 Hessian逆矩阵的精确表示;如果拟牛顿方法中允许 二次逼近为不定的,则称为割法(Secant Method)
- ◆DFP方法过程与以前类似,这里只写出更新 $D_{j+1}$ 的步骤

◆如果上述过程中内部每n步重置算法,如果重置间隔n'小于n,则称为部分拟牛顿算法,若 $n' \ll n$ ,可减少存储,因为这是只需存储 $p_i$ ,  $q_i$ 



◆例DFP求解:  $Min(x_1-2)^4+(x_1-2x_2)^2$ ,初始点(0,3)



$f(\mathbf{x}_k)$	j	$y_j$ $f(y_j)$	$\nabla f(\mathbf{y}_j)$	$ \nabla f(\mathbf{y}_j) $	$\mathbf{D}_{j}$	$\mathbf{d}_{j}$	$\lambda_{j}$	$\mathbf{y}_{j+1}$
(0.00, 3.00) 52.00	1	(0.00, 3.00) 52.00	(-44.00, 24.00)	50.12	$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$	(44.00, -24.00)	0.062	(2.70, 1.51)
	2	(2.70, 1.51) 0.34	(0.73, 1.28)	1.47	$\begin{bmatrix} 0.25 & 0.38 \\ 0.38 & 0.81 \end{bmatrix}$	(-0.67, -1.31)	0.22	(2.55, 1.22)
(2.55, 1.22) 0.1036	1	(2.55, 1.22) 0.1036	(0.89, -0.44)	0.99	$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$	(-0.89, 0.44)	0.11	(2.45, 1.27)
	2	(2.45, 1.27) 0.0490	(0.18, 0.36)	0.40	$\begin{bmatrix} 0.65 & 0.45 \\ 0.45 & 0.46 \end{bmatrix}$	(-0.28, -0.25)	0.64	(2.27, 1.11)
(2.27, 1.11) 0.008	1	(2.27, 1.11) 0.008	(0.18, -0.20)	0.27	$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$	(-0.18, 0.20)	0.10	(2.25, 1.13)
	2	(2.25, 1.13) 0.004	(0.04, 0.04)	0.06	$\begin{bmatrix} 0.80 & 0.38 \\ 0.38 & 0.31 \end{bmatrix}$	(-0.05, -0.03)	2.64	(2.12, 1.05)
(2.12, 1.05) 0.0005	1	(2.12, 1.05) 0.0005	(0.05, -0.08)	0.09	$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$	(-0.05, 0.08)	0.10	(2.115, 1.058)
	2	(2.115, 1.058) 0.0002	(0.004, 0.004)	0.006				



- ◆上述方法形成的方向都是下降方向。对于二次目标函数而言,DFP生成的方向都是共轭的,一次完整迭代即可达到最优点,并且其迭代最终矩阵 $D_{n+1}$ 正好是Hessian矩阵H的逆矩阵
- ◆注意到DFP方法中只是采用*D<sub>j</sub>*来近似Hessian矩阵的逆矩阵,并用其来左乘牛顿法中的梯度方向,然后执行线搜索
- ◆此外可以思考 $D_{n+1} = H^{-1}$ ,每一步中  $D_{j+1}H$ 都有为1的特征值,因此方法的每一步修改的逼近累积附加的一个线性独立的特征向量,其特征值对应 $D_{j+1}H$ 的单位特征值



- ◆问题P:  $min\ f(x), x \in X, f$ :  $R^n \to R$ 为凸函数但不必是可微的函数,X为 $R^n$ 中的非空闭凸集.假设存在最优解.
- ◆次梯度优化算法看作是最速下降法的一个直接推广 ,其负梯度方向用负的基于次梯度的方向进行替换!
- ◆但这方向不必是下降方向,但如果步长足够小,确实将使新的迭代点更靠近最优解,因此也不执行线搜索!而是在每次迭代时规定一个步长,保证生成的点列最终收敛到最优解.
- $f: \mathbb{R}^n \to (-\infty, \infty], g \in \mathbb{R}^n$ 为函数f在点 $x \in dom(f)$ 的次梯度:  $f(z) \geq f(x) + g' \cdot (z x), \forall z \in \mathbb{R}^n$ ,次梯度

 $\partial f(x)$  **集合称为次微分**:  $\partial f(x)$ 



- ◆问题P:  $min\ f(x), x \in X, f$ :  $R^n \to R$ 为凸函数但不必是可微的函数, $X \to R^n$ 中的非空闭凸集.假设存在最优解.
- ◆给定迭代 $x^{(k)} \in X$ ,步长 $\lambda_k$ ,方向 $d_k = -\frac{g_k}{|g_k|}$ ,方向 $g_k \in \partial f(x^{(k)})$ ,新的点 $\overline{x^{(k+1)}} = x^{(k)} + \lambda_k \cdot d_k \notin X$ !不可行!
- ◆投影法(projecting):投影 $\overline{x^{(k+1)}}$ 到凸集X上,也就是找到 X中与 $\overline{x^{(k+1)}}$ 最近的点 $x^{(k+1)} = P_X(x^{(k)} + \lambda_k \cdot d_k)$ ,其中  $P_X(\overline{x}) = argmin\{||x \overline{x}||: x \in X\}$
- ◆投影定理:  $C \in \mathbb{R}^n$ 为非空闭凸集, $z \in \mathbb{R}^n$ ,则存在唯一向量 $\min_{\mathbf{x} \in C} ||z x||$ ,称该向量为z在集合C上的投影.而且向量 $x^*$ 为z在集合C上的投影⇔  $(z x^*)'(x x^*) \le 0$ ,  $\forall x \in C$



#### ◆实际上这些投影当X很简单时,投影的计算也非常 简单

- ightharpoonup例.若 $X \ge 0$ ,则 $x_i^{(k+1)} = max\left\{0, \left(\overline{x^{(k+1)}}\right)_i\right\}$

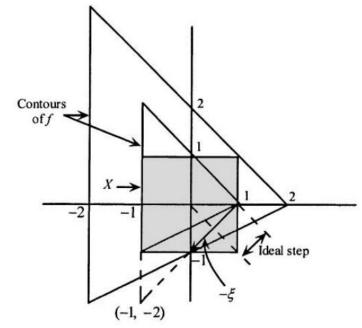


#### ◆次梯度算法

- 》初始化: 选择初始点 $x^{(1)} \in X, x^* = x^{(1)}, k = 1, UB^{(1)} = f(x^{(1)});$
- ▶ 迭代求解: 给定 $x^{(k)}$ ,计算 $g_k \in \partial f(x^{(k)})$ .
  - ✓ IF  $g_k = 0$ , Stop;  $x^{(k)}$  求解问题 P: min f(x),  $x \in X$ . 得 $x^*$ .
  - $\checkmark$  ELSE 令 $d_k = -\frac{g_k}{||g_k||}$ ,选择步长 $\lambda_k > 0$ ,计算 $x^{(k+1)} = P_X(\overline{x^{(k+1)}})$ , $\overline{x^{(k+1)}} = x^{(k)} + \lambda_k \cdot d_k$ .
    - IF  $f(x^{(k+1)}) < UB^{(k)}$ ,  $\Leftrightarrow UB^{(k+1)} = f(x^{(k+1)}), x^* = x^{(k+1)}$ .
    - ELSE  $\diamondsuit UB^{(k+1)} = UB^{(k)}$ .
  - ✓ k = k + 1, 迭代!
- ◆注意停止准则 $g_k = 0$ 可能从来不会实现,即使存在一个内部最优点,并且我们对于 $0 \in \partial f(x^{(k)})$ 也确实找到了
  - 一个解 $x^{(k)}$ ,因为算法任意选择次梯度 $g_k$ 。因此也需要



- ◆ 注意,当 $x^{(k+1)} = x^{(k)}$ 时,也能终止迭代.如果最优目标函数值 $f^*$ 已知,则  $UB^{(k)} \le f^* + \epsilon$ 也可以作为停止准则.
- ♦ 例:  $min\{f(x,y): -1 \le x \le 1, -1 \le y \le 1\}, f(x,y) = max\{-x, x + y, x 2y\}$
- ◆ 解: 考虑 $f(x,y) \le c$ ,c为常数,然后检查约束区域 $\{-x \le c, x + y \le c, x 2y \le c\}$ ,画出f的轮廓如图所示.注意不可微点都是(t,0),(-t,2t),(-t,-t), $t \ge 0$ 这样的点。最优解解为(x,y) = (0,0).因此尽管 $(0,0)^t \in \partial f(0)$ ,显然也有 $(-1,0)^t$ , $(1,1)^t$ , $(1,-2)^t \in \partial f(0)$ .
  - 考虑点(x,y) = (1,0), f(1,0) = 1, 由x + y与x 2y确定。因此 $g = \xi = (1,1)^t \in \partial f(1,0)$ , 考虑 $-g = -\xi = (-1,-1)^t$ , 这不是下降方向
  - 但沿这个方向移动,确实接近最优解 $(0,0)^t$ . 如图所示,沿方向 $d = -g = -\xi$ ,达到离最优解最近的点
  - 但若选步长为 $\lambda = 2$ ,导致 $(1,0) 2 \cdot (1,1) = (-1,-2)$ 投影 $P_X(-1,-2) = (-1,-1)$ . 这构成上述算法的一次迭代.

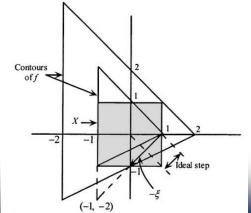




- ◆定理:问题P: $min\ f(x)$ , $x \in X$ 如前所述,假设存在最优解。考虑前述的次梯度优化算法来求解问题P。假设前述非负步长 $\{\lambda_k\}$ 满足条件: $\{\lambda_k\} \to 0^+, \sum_{k=0}^{\infty} \lambda_k = \infty$ .则要么算法有限步终止于最优解,或者生成的无穷序列极限为最优解,即满足: $\{UB^{(k)}\} \to f^* = min\{f(x): x \in X\}$
- ◆定理理论上为真,但实际实行并没那么好。例如选择 $\lambda_k = \frac{1}{k}$ ,显然满足条件,但几千步以后仍然远离

最优解。

●如何选择步长为好???



#### 

Contours of f  $X \longrightarrow \frac{1}{-2}$   $\frac{1}{-\xi}$   $\frac{1}{-\xi}$   $\frac{1}{-\xi}$ 

- ◆观察例子中的图
- ◆理想步长满足新的点与方向 $d_k$ 正交
- lacktriangle即:  $d_k^t \cdot \left[ x^{(k)} + \lambda_k \cdot d_k x^* \right] = 0$ ,求出理想步长为
- igsplace f是凸的, $f^* = f(x^*) \ge f(x^{(k)}) + (x^* x^{(k)})^t g_k$ ,从而有  $\lambda_k^* \ge \frac{f(x^{(k)}) f^*}{||g_k||}$ ,但这是 $f^*$ 也未知,因此推荐使用 $f^*$ 的一个

低估值 $\overline{f}$ 来代替 $f^*$ ,从而步长选择为:  $\lambda_k = \frac{\beta_k(f(x^{(k)}) - \overline{f})}{||g_k||}$ ,一

般选 $\beta_k \in (\epsilon_1, 2 - \epsilon_2]$ .一般可达线性收敛!

### 第5章无约束最优化方法(Unconstrained Optimization Methods



- ◆使用导数和不使用导数的线搜索方法
  - > Dichotomous, Golden Section method, Fibonacci method
  - **Bisection search, Newton's method**
- ◆多维搜索下使用导数和不使用导数的搜索方法
  - > The Cyclic coordinate method, Hooke and Jeeves, Rosenbrock's method
  - > The Steepest descent and The method of Newton
- ◆牛顿方法的变种:LM和信任域方法
  - **➤** Levenberg-Marquardt, Trust Region Methods
- ◆共轭方向法: 拟牛顿法和共轭梯度法
  - ▶ 目标函数如果是二次的,有限步内可以收敛
- ◆次梯度优化方法
  - > 不可微目标函数中的Steepest Descent algorithm:投影思想!
- ◆主要掌握其基本思想:  $m_k(p) = f_k + \nabla f_k^T p + \frac{1}{2} p^T B_k p$ ,

3/23/30 : 
$$p_k = -B_k^{-1} \nabla f_k$$
,  $x^{(k+1)} = x^{(k)} + \alpha_k p_k$