

KOSENation CUP VALORANT プレイヤーブック

3rdJCG, ayana“

2020 年 11 月 6 日

1 まえがき

本大会での試合形式や注意点についてまとめました。試合の間などの短い時間でも確認できるようダウンロードや印刷などを行うことを推奨します。

2 グループマッチ

1 日目はグループ A と B の 2 つのグループに分かれ、そのグループ内で総当たりの試合を行います。当日はすべてのチームが 5 つの試合を行う予定です。

表 1 グループ表

グループ A	グループ B
死後、お見知り置きを	黄金比果実
三寒四温	Wither
The KOSENATOR	Team Hell-SEA
Noah	storm
5Ms	人生プレミ GG
Funny Creators	キャ虐は人生

2.1 対戦表

対戦表を以下に示します。すべてのチームがすべての時間帯で試合がありますので、注意してください。

表 2 グループ A の対戦表

時刻 *	試合番号	Ch.	Team 1	Team 2
10:00 -	GA-1A	A	三寒四温	死後、お見知りおきを
	GA-1B	B	Noah	The KOSENATOR
	GA-1C	C	Funny Creators	5Ms
11:20 -	GA-2A	A	The KOSENATOR	死後、お見知り置きを
	GA-2B	B	5Ms	三寒四温
	GA-2C	C	Funny Creators	Noah
休憩				
13:20 -	GA-3A 配信	A	Noah	三寒四温
	GA-3B	B	5Ms	死後、お見知り置きを
	GA-3C	C	Funny Creators	The KOSENATOR
14:40 -	GA-4A	A	Noah	死後、お見知り置きを
	GA-4B 配信	B	5Ms	The KOSENATOR
	GA-4C	C	Funny Creators	三寒四温
16:00 -	GA-5A	A	The KOSENATOR	三寒四温
	GA-5B	B	5Ms	Noah
	GA-5C 配信	C	Funny Creators	死後、お見知り置きを

* 時刻は試合状況に応じて変更される可能性があります

配信 配信が予定されている試合です

表 3 グループ B の対戦表

時刻 *	試合番号	Ch.	Team 1	Team 2
10:00 -	GB-1D 配信	D	Wither	黄金比果実
	GB-1E	E	storm	Team Hell-SEA
	GB-1F	F	キャ虐は人生	人生プレミ GG
11:20 -	GB-2D	D	Team Hell-SEA	黄金比果実
	GB-2E	E	人生プレミ GG	Wither
	GB-2F 配信	F	キャ虐は人生	storm
休憩				
13:20 -	GB-3D	D	storm	Wither
	GB-3E	E	人生プレミ GG	黄金比果実
	GB-3F	F	キャ虐は人生	Team Hell-SEA
14:40 -	GB-4D	D	storm	黄金比果実
	GB-4E	E	人生プレミ GG	Team Hell-SEA
	GB-4F	F	キャ虐は人生	Wither
16:00 -	GB-5D	D	Team Hell-SEA	Wither
	GB-5E	E	人生プレミ GG	storm
	GB-5F	F	キャ虐は人生	黄金比果実

* 時刻は試合状況に応じて変更される可能性があります

配信 配信が予定されている試合です

2.2 試合の流れ

2.2.1 試合開始までの流れ

円滑に進めるため、試合開始 10 分前を目途に対戦表にて指定されたボイスチャンネルに集合するようお願いいたします。試合時間より 10 分を超過してメンバーが集まらなかった場合、棄権とみなしますのでご注意ください。また、諸事情により 5 人に満たない少人数で試合への参加を行う場合は、事前に運営へご連絡ください。

試合開始時間 10 分前に運営が代表者へ向けてじゃんけん BOT の使用を行いますので指示に従ってじゃんけん、ピックを行ってください。じゃんけんに勝利した代表者は、ルールブックに従ってカスタムマッチを作成してください。カスタムマッチのオプションは以下の通りです。

チートを許可 オフ

トーナメントモード オフ

オーバータイム オフ

全ラウンドをプレイ オフ

代表者同士でフレンド申請を行い、チームメンバーをカスタムマッチへ招待してください。試合開始時刻になりましたら、代表者の方が試合を開始してください。その他、試合関しての質問は質問テキストチャンネルや運営にメンションを行ってください。

2.2.2 配信試合に関して

配信試合となっている試合に関しては運営がカスタムマッチ作成、代表者を招待しますので運営の指示に従ってください。

2.2.3 試合終了後の流れ

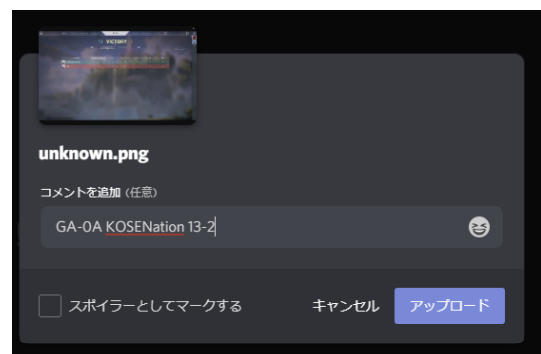
試合が終了したら、勝利したチームは勝利報告を行う必要があります。運営がカスタムマッチを作成した試合でも同様に必要です。勝利したチームの代表者は Discord サーバの勝利報告チャンネルで以下のような形式で報告を行います。

- 試合番号 勝利チーム名 ラウンド数 (スコアボードのスクリーンショット)

例を以下に示します。PrtScr キーでスクリーンショットを撮影したあと Discord 上で Ctrl+V を押下し、以下のように入力すると楽です。



投稿内容の例



貼り付け方の例

敗北したチーム側は勝利報告が勝利したチームによって正しく行われているかを必ず確認してください。異議がありましたら運営までご連絡ください。

3 準決勝・決勝

3.1 試合の流れ

3.1.1 試合開始までの流れ

準決勝のマップピックについてはグループマッチと同様です。決勝は BO3 です。で、じゃんけんに勝利したチームが、第一試合目・第三試合目の MAP か攻守を先に選択することができ、じゃんけん敗北チームは第二試合の MAP か攻守を先に選択します。

また、準決勝及び決勝は配信の有無にかかわらずカスタムマッチの作成は運営が行います。

3.1.2 試合終了後の流れ

グループマッチに準じます。

3.2 対戦表

対戦表を以下に示します。チーム名は一日目終了後更新予定です。また、二日目についてはすべての試合を配信予定です。

表 4 決勝トーナメントでの対戦表

時刻 *	試合番号	Ch.	Team 1	Team 2
10:00 - 11:20 -	SF-1A	A	GroupA 1st	GroupB 2nd
	SF-1B	B	GroupB 1st	GroupA 2nd
	休憩			
13:20 - 14:40 - 16:00 -	GF-1A	A	TBD	TBD
	//	//	//	//
	//	//	//	//
	//	//	//	//

* 時刻は試合状況に応じて変更される可能性があります