

KOSENation CUP VALORANT ルールブック

3rdJCG, UnknownSP, ayana

2020/10/4

1 大会運営

1.1 運営責任者

- 3rdJCG [@3rdJCG](<https://twitter.com/3rdJCG>)
- Unknown [@Unknown_KKKSG](https://twitter.com/Unknown_KKKSG)
- ayana“ [@yanasaann](<https://twitter.com/yanasaann>)

1.2 本大会について

本大会は完全非公式大会であり、資金提供や提携などは一切ない。

2 参加資格

2.1 必須条件

- 工業高等専門学校に在籍している、もしくは在籍していたことがあること。
- 大会開催時に、年齢が満 25 歳以下であること。

2.2 エントリー人数

- エントリー人数は、1 チーム当たり 1 人～7 人まで (8 人以上は応相談) とする。
- フルパーティを組める場合 (5 人以上揃っている場合) は、選手 5 人以外に、2 名補欠を登録できる。
- フルパーティを組めない場合 (5 人未満の場合) は、他に応募してきたフルパーティを組めない応募者と、パーティを組むように運営側が提案する。

2.3 その他

- RiotID & Tagline を運営に公開できること。(運営が作成するカスタムマッチにて試合する為。)
- VALORANT 内コンペティティブマッチにおけるランクを運営に公開できること。(ランクを基にマッチを決める場合がある為。)
- DiscordID を運営に公開できること。(大会用の Discord サーバに参加し連絡をする為。)
- 所属学校名、出身学校名を運営に公開できること。(本大会の公平、公正性を保つ為。)

3 試合

3.1 方式

- 応募状況にてトーナメント戦もしくは総当たり戦とする。
- 決勝のみ BO3 で、その他の試合は BO1 とする。

3.2 マップ・攻守

- 使用マップ、攻守については Discord のじゃんけん BOT を利用して、じゃんけんに勝利したチームから先に MAP か攻守の選択をおこなう。
(例：じゃんけんに勝った A チーム「マップ：バインドを選択」、負けた B チーム「後攻(防衛)を選択」のようにする。)

3.3 勝敗

- マップの勝敗に準ずる。
試合に勝利したチームは、“勝利報告テキストチャンネル”にて「該当試合結果のスクリーンショット(スコアボード画面が好ましい) チーム名 ラウンド数」を投稿する。
(例：result.jpg KOSENation 13-0)

3.4 時刻

- 開催予定日の 10:00~17:00(JST) とする。(試合の進行状況に応じて変更または延長されることがある。)

4 優勝商品

- Amazon ギフト券 1000 円分 ×5 人分とする。
- 代表者に E メールで賞与する。

5 禁止事項

- VALORANT の利用規約に反する行為を行うこと。
- 参加者情報に虚偽のものを記載すること。
- クライアントを強制終了すること。
- 意図的に敗北するように行動すること。
- ゲーム内チャットにて、公序良俗に反する発言を行うこと。

6 その他

- ゲームサーバーのメンテナンスや不具合など、その他やむを得ない障害が発生した場合、大会や試合を延期・中止する可能性がある。
- 運営の方で配信を行うが、個人で行う場合は 2 分以上配信遅延をすること。
- 個人配信や選手間での問題があった場合、運営側は一切の責任を負わない。
- 質問がある場合は、大会公式 Twitter[@KOSENation](<https://twitter.com/KOSENation>) に連絡をすること。