

ATIVIDADES PRÁTICAS SUPERVISIONADAS

- a) 5
- b) $10=x$

- c) 11
- d) 15
- e) 20

QUESTÃO 2:

Escolha a opção que contenha a impressão que será realizada no seguinte trecho de código:

```
int x = 22, y = 3;  
Console.WriteLine("{0} - {1};", x / y, x % y);
```

- a) ;1 - 7;
- b) ;7 - 1;22/3=7 , 22 mod 3= 1;
- c) ;3 - 2;
- d) ;70 - 10;
- e) ;30 - 20;

QUESTÃO 3:

O que será impresso em tela após a execução desse programa, considerando que o usuário informará 20 para o valor do produto e 30 para o percentual de acréscimo?

```
double valorProd, percAcresc, total;  
Console.Write("Valor do produto: ");  
valorProd = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());  
Console.Write("Percentual de acréscimo: ");  
percAcresc = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());  
total = valorProd * (1.0 + percAcresc / 100.0);  
Console.WriteLine("Valor resultante: {0}", total);
```

- a) 25
- b) 26 20 *1.3=26;
- c) 35
- d) 36
- e) 45

QUESTÃO 4:

Qual a finalidade do código abaixo?

```
double x, y, z;  
x = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());  
y = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());  
z = x * (1.0 - y / 100.0);  
Console.WriteLine("{0}", z);
```

- a) Adicionar o valor de y ao valor de x.
- b) Acrescentar y% ao valor de x.

- c) Acrescentar x% ao valor de y.
- d) Subtrair z% ao valor de y.
- e) Subtrair y% ao valor de x.

QUESTÃO 5:

Qual valor será atribuído à variável x no código abaixo?

```
static int Somar(int a, int b)
{
    return a + b;
}

static void Main(string[] args)
{
    int x = Somar(4, Somar(1, 2));

    Console.ReadKey();
}
```

- a) 3
- b) 4
- c) 5
- d) 6
- e) 7

gabarito:1b2b3b4e5e