VIANNA JÚNIOR

FACULDADES INTEGRADAS VIANNA JUNIOR

Pág.: PAGE 1 de

Recredenciadas pela Portaria Ministerial nº 1.375 de 19/12/18

CURSO DE ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

APS

ATIVIDADES PRÁTICAS SUPERVISIONADAS

Disciplina: Engenharia de Software

Professor (a): Camillo de Lellis Falcão da Silva

Turma: Ano/Semestre: 2021/2 (x) 1° bim. () 2° bim.

*Realização individual.

Nome do aluno:
Caio Pereira

Prezado(a) Aluno(a)!

A proposta destas atividades é que você possa, ao longo do desenvolvimento dos conteúdos das disciplinas, responder aos questionamentos propostos de modo a ter, de maneira individual, reflexiva e registrada, o seu entendimento sobre determinadas informações relevantes no contexto da sua formação. Desse modo, é importante que essas atividades sejam desenvolvidas ao longo dos bimestres e, caso surjam dúvidas na elaboração das respostas, os professores sejam solicitados a auxiliá-lo para que o conhecimento possa ser construído de maneira consistente. No caso da realização em duplas, aproveitem a oportunidade para refletirem juntos sobre os questionamentos e elaborem respostas que contemplem a reflexão conjunta.

*Atente-se ao prazo para postagem das respostas e, considerando a natureza do trabalho, não há espaço para respostas idênticas e/ou retiradas da internet.

QUESTÃO 1:

Apresente um exemplo de:

- a) Software embutido: Navegador de Arquivos do Windows(explorer)
- b) Software básico: Um sistema operacional(OpenSUSE)
- c) Software de tempo real: GPS
- d) Software de Computador pessoal: Office

FACULDADES INTEGRADAS VIANNA JÚNIOR

Pág.: PAGE 1 de

Recredenciadas pela Portaria Ministerial nº 1.375 de 19/12/18

QUESTÃO 2:

Ao atingir 50% de progresso em um projeto, você identificou que o mesmo se encontra atrasado. A melhor solução para esse atraso seria contratar mais programadores? Justifique a sua resposta. Não seria, mais pessoas trabalhando não resulta objetivamente em melhores resultados. Pode ser mais vantajoso buscar dinâmicas de trabalho.

QUESTÃO 3:

Cite dois mitos de software:

- 1-Quanto maior a equipe mais rápida é a entrega.
- 2-O software perfeito existe, é aquele que não precisa de manutenção e suporte.

QUESTÃO 4:

Defina ciclo de vida de software e dê ao menos quatro exemplos de ciclos de vida de software.

É, basicamente, o processo de idealização, criação e manutenção de um software. Existem os modelos:

Espiral, Prototipagem, Cascata, Evolutivo

QUESTÃO 5:

Qual ciclo de vida concentra-se na capacidade de se especificar o software a uma máquina em um nível que esteja próximo à linguagem natural?