VIANNA JÚNIOR

FACULDADES INTEGRADAS VIANNA JÚNIOR

Pág.: PAGE 1 de

Recredenciadas pela Portaria Ministerial nº 1.375 de 19/12/18

CURSO DE ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

APS

ATIVIDADES PRÁTICAS SUPERVISIONADAS

Disciplina: Fundamentos de Programação

Professor (a): Camillo de Lellis Falcão da Silva

Turma: Ano/Semestre: 2021/2 (x) 1° bim. () 2° bim.

*Realização individual.

Nome do aluno:

Caio Pereira

Prezado(a) Aluno(a)!

A proposta destas atividades é que você possa, ao longo do desenvolvimento dos conteúdos das disciplinas, responder aos questionamentos propostos de modo a ter, de maneira individual, reflexiva e registrada, o seu entendimento sobre determinadas informações relevantes no contexto da sua formação. Desse modo, é importante que essas atividades sejam desenvolvidas ao longo dos bimestres e, caso surjam dúvidas na elaboração das respostas, os professores sejam solicitados a auxiliá-lo para que o conhecimento possa ser construído de maneira consistente. No caso da realização em duplas, aproveitem a oportunidade para refletirem juntos sobre os questionamentos e elaborem respostas que contemplem a reflexão conjunta.

*Atente-se ao prazo para postagem das respostas e, considerando a natureza do trabalho, não há espaço para respostas idênticas e/ou retiradas da internet.

QUESTÃO 1:

Veja o seguinte trecho de código:

Após a execução desse trecho de código, qual valor estará armazenado na variável x?

- a) 5
- b) 10=x

Pág.: PAGE 1 de , NUMPAGES 2



FACULDADES INTEGRADAS VIANNA JÚNIOR

Recredenciadas pela Portaria Ministerial nº 1.375 de 19/12/18

- c) 11
- d) 15
- e) 20

QUESTÃO 2:

Escolha a opção que contenha a impressão que será realizada no seguinte trecho de código:

```
int x = 22, y = 3;
Console.WriteLine(";{0} - {1};", x / y, x % y);
a) ;1 - 7;
b) ;7 - 1;22/3=7 , 22 mod 3= 1;
c) ;3 - 2;
d) ;70 - 10;
e) ;30 - 20;
```

QUESTÃO 3:

O que será impresso em tela após a execução desse programa, considerando que o usuário informará 20 para o valor do produto e 30 para o percentual de acréscimo?

```
double valorProd, percAcresc, total;
Console.Write("Valor do produto: ");
valorProd = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
Console.Write("Percentual de acréscimo: ");
percAcresc = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
total = valorProd * (1.0 + percAcresc / 100.0);
Console.WriteLine("Valor resultante: {0}", total);
```

- a) 25
- b) 26 20 *1.3=26;
- c) 35
- d) 36
- e) 45

QUESTÃO 4:

Qual a finalidade do código abaixo?

```
double x, y, z;
x = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
y = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
z = x * (1.0 - y / 100.0);
Console.WriteLine("{0}", z);
```

- a) Adicionar o valor de y ao valor de x.
- b) Acrescentar y% ao valor de x.

Pág.: PAGE 1 de , NUMPAGES 2



FACULDADES INTEGRADAS VIANNA JÚNIOR

Recredenciadas pela Portaria Ministerial nº 1.375 de 19/12/18

- c) Acrescentar x% ao valor de y.
- d) Subtrair z% ao valor de y.
- e) Subtrair y% ao valor de x.

QUESTÃO 5:

```
Qual valor será atribuído à variável x no código abaixo?
    static int Somar(int a, int b)
    {
        return a + b;
    }
    static void Main(string[] args)
    {
        int x = Somar(4, Somar(1, 2));
        Console.ReadKey();
    }
    a) 3
    b) 4
    c) 5
    d) 6
    e) 7
```

gabarito:1b2b3b4e5e