CURSO DE ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

APS

**ATIVIDADES PRÁTICAS SUPERVISIONADAS**

| **Disciplina: Engenharia de Software** |
| --- |
| **Professor (a): Camillo de Lellis Falcão da Silva** |
| **Turma: Ano/Semestre: 2021/2 (x) 1º bim. ( ) 2º bim.** |
| **\*Realização individual.** |
| **Nome do aluno:** |
| Caio Pereira |

Prezado(a) Aluno(a)!

A proposta destas atividades é que você possa, ao longo do desenvolvimento dos conteúdos das disciplinas, responder aos questionamentos propostos de modo a ter, de maneira individual, reflexiva e registrada, o seu entendimento sobre determinadas informações relevantes no contexto da sua formação. Desse modo, é importante que essas atividades sejam desenvolvidas ao longo dos bimestres e, caso surjam dúvidas na elaboração das respostas, os professores sejam solicitados a auxiliá-lo para que o conhecimento possa ser construído de maneira consistente. No caso da realização em duplas, aproveitem a oportunidade para refletirem juntos sobre os questionamentos e elaborem respostas que contemplem a reflexão conjunta.

\**Atente-se ao prazo para postagem das respostas e, considerando a natureza do trabalho, não há espaço para respostas idênticas e/ou retiradas da internet.*

| QUESTÃO 1: |
| --- |
| Apresente um exemplo de:   1. Software embutido: Navegador de Arquivos do Windows(explorer) 2. Software básico: Um sistema operacional(OpenSUSE) 3. Software de tempo real: GPS 4. Software de Computador pessoal: Office |
| QUESTÃO 2: |
| Ao atingir 50% de progresso em um projeto, você identificou que o mesmo se encontra atrasado. A melhor solução para esse atraso seria contratar mais programadores? Justifique a sua resposta. Não seria, mais pessoas trabalhando não resulta objetivamente em melhores resultados . Pode ser mais vantajoso buscar dinâmicas de trabalho. |
| QUESTÃO 3: |
| Cite dois mitos de software:  1-Quanto maior a equipe mais rápida é a entrega. 2-O software perfeito existe, é aquele que não precisa de manutenção e suporte. |
| QUESTÃO 4: |
| Defina ciclo de vida de software e dê ao menos quatro exemplos de ciclos de vida de software. É, basicamente, o processo de idealização, criação e manutenção de um software. Existem os modelos:  Espiral, Prototipagem, Cascata,Evolutivo |
| QUESTÃO 5: |
| Qual ciclo de vida concentra-se na capacidade de se especificar o software a uma máquina em um nível que esteja próximo à linguagem natural? |