CURSO DE ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

APS

**ATIVIDADES PRÁTICAS SUPERVISIONADAS**

| **Disciplina: Fundamentos de Programação** |
| --- |
| **Professor (a): Camillo de Lellis Falcão da Silva** |
| **Turma: Ano/Semestre: 2021/2 (x) 1º bim. ( ) 2º bim.** |
| **\*Realização individual.** |
| **Nome do aluno:** |
| Caio Pereira |

Prezado(a) Aluno(a)!

A proposta destas atividades é que você possa, ao longo do desenvolvimento dos conteúdos das disciplinas, responder aos questionamentos propostos de modo a ter, de maneira individual, reflexiva e registrada, o seu entendimento sobre determinadas informações relevantes no contexto da sua formação. Desse modo, é importante que essas atividades sejam desenvolvidas ao longo dos bimestres e, caso surjam dúvidas na elaboração das respostas, os professores sejam solicitados a auxiliá-lo para que o conhecimento possa ser construído de maneira consistente. No caso da realização em duplas, aproveitem a oportunidade para refletirem juntos sobre os questionamentos e elaborem respostas que contemplem a reflexão conjunta.

\**Atente-se ao prazo para postagem das respostas e, considerando a natureza do trabalho, não há espaço para respostas idênticas e/ou retiradas da internet.*

| QUESTÃO 1: |
| --- |
| Veja o seguinte trecho de código:  int a = 2, b = 7, c = 19, x;  x = (c % b) \* a;  Após a execução desse trecho de código, qual valor estará armazenado na variável x?   1. 5 2. 10=x 3. 11 4. 15 5. 20 |
| QUESTÃO 2: |
| Escolha a opção que contenha a impressão que será realizada no seguinte trecho de código:  int x = 22, y = 3;  Console.WriteLine(";{0} - {1};", x / y, x % y);   1. ;1 - 7; 2. ;7 - 1;22/3=7 , 22 mod 3= 1; 3. ;3 - 2; 4. ;70 - 10; 5. ;30 - 20; |
| QUESTÃO 3: |
| O que será impresso em tela após a execução desse programa, considerando que o usuário informará 20 para o valor do produto e 30 para o percentual de acréscimo?  double valorProd, percAcresc, total;  Console.Write("Valor do produto: ");  valorProd = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());  Console.Write("Percentual de acréscimo: ");  percAcresc = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());  total = valorProd \* (1.0 + percAcresc / 100.0);  Console.WriteLine("Valor resultante: {0}", total);   1. 25 2. 26 20 \*1.3=26; 3. 35 4. 36 5. 45 |
| QUESTÃO 4: |
| Qual a finalidade do código abaixo?  double x, y, z;  x = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());  y = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());  z = x \* (1.0 - y / 100.0);  Console.WriteLine("{0}", z);   1. Adicionar o valor de y ao valor de x. 2. Acrescentar y% ao valor de x. 3. Acrescentar x% ao valor de y. 4. Subtrair z% ao valor de y. 5. Subtrair y% ao valor de x. |
| QUESTÃO 5: |
| Qual valor será atribuído à variável x no código abaixo?  static int Somar(int a, int b)  {  return a + b;  }  static void Main(string[] args)  {  int x = Somar(4, Somar(1, 2));  Console.ReadKey();  }   1. 3 2. 4 3. 5 4. 6 5. 7 |

gabarito:1b2b3b4e5e