

Escribe un programa que pida al usuario ingresar la longitud de los tres lados de un triángulo y calcule su área y perímetro. Luego, muestra los resultados

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;

int main() {
    double lado1, lado2, lado3;

    // Pedir al usuario ingresar la longitud de los lados del triángulo
    cout << "Ingresa la longitud del primer lado: ";
    cin >> lado1;

    cout << "Ingresa la longitud del segundo lado: ";
    cin >> lado2;

    cout << "Ingresa la longitud del tercer lado: ";
    cin >> lado3;

    // Calcular el perímetro del triángulo
    double perimetro = lado1 + lado2 + lado3;

    // Calcular el área del triángulo usando la fórmula de Herón
    double s = perimetro / 2; // Semiperímetro
    double area = sqrt(s * (s - lado1) * (s - lado2) * (s - lado3));

    // Mostrar los resultados
    cout << "El perímetro del triángulo es: " << perimetro << endl;
```

```
cout << "El área del triángulo es: " << area << endl;  
  
return 0;  
}
```