

Backlog do eWallet

Projeto de Beatriz Salles

User History	[US16] Desenvolvimento da tela de Landing Page
Descrição	Como Product Owner quero uma tela inicial para que eu possa vender e mostra as características de meu produto
Dependências	Nenhuma
Story Points	5
Critérios de Aceite	Deve possuir um header, uma section para apresentar as features do produto e um footer com informações extras
	No header, a logo deve estar localizada no canto superior esquerdo
	No header, os botões de cadastro e de login deve estar localizados no canto superior direito
	Ao clicar no botão de cadastro, deve ser redirecionado para a tela de novo usuário
	Ao clicar no botão de login, deve ser redirecionado para a tela de login

User History	[US01] Cadastro de usuário
Descrição	Como usuário quero poder acessar o site para acessar os recursos do sistema
Dependências	[F06]
Story Points	8
Critérios de Aceite	Deve ser possível acessar a página de cadastro a partir da landing page do sistema
	Ao acessar a página de cadastro, deve aparecer um formulário com os campos para preencher nome, endereço de email, senha e confirmação de senha
	Os campos são obrigatórios
	O usuário deve ser informado que os campos são obrigatórios, em caso de algum ficar vazio
	Não deve permitir salvar sem que todos os os campos estejam preenchidos
	Se o cadastro ocorrer com sucesso, o usuário deve ser direcionado para a página inicial do produto
	Se o cadastro não ocorrer com sucesso, deve aparecer uma notificação explicando ao usuário o problema

	Ao finalizar o cadastro, não pode passar muito tempo para dar entregar uma resposta ao usuário
--	--

User History	[US02] Autenticação de usuário
Descrição	Como usuário quero acessar o recursos do sistema para acompanhar o que eu cadastrei e personalizei
Dependências	[F06] e [US01]
Story Points	8
Critérios de Aceite	Deve ser possível acessar a tela de login pela landing page do sistema
	Deve ser possível acessar a tela de login pela página de cadastro do sistema
	Deve ser possível acessar a tela de cadastro pela tela de login do sistema
	Deve aparecer os campos de email e senha para o usuário
	Os campos de email e senha são obrigatórios
	Deve ser informado ao usuário quando o email/senha estão incorretos e não deixar prosseguir até que os campos sejam corrigidos
	Deve seguir o tratamento de segurança da LGPD
	Ao efetuar o login corretamente, o usuário deve ser direcionado para a tela inicial do sistema

User History	[US03] Cadastro de uma transação
Descrição	Como usuário quero cadastrar uma transação para acompanhar meus gastos e ganhos
Dependências	[F01]
Story Points	8
Critérios de Aceite	Ao clicar em 'Nova Transação', deve abrir um drawer com um formulário com os campos para Nome da transação, data, categoria, entidade e valor
	Ao clicar no botão "x", ou "cancelar", o drawer deve ser fechado e a transação não será salva
	Ao clicar fora do drawer, ele não deve ser fechado
	O nome da transação é obrigatório
	A entidade é opcional

	A data é opcional, quando ela não for definida, deve ser considerada a data do momento que a transação foi salva
	A categoria é obrigatória e deve ser escolhida uma das seguintes opções: Casa, Entretenimento, Compras, Comida, Transporte, Outros, Entrada
	O valor é obrigatório
	O botão de "Salvar" só deve ser desabilitado quando, pelo menos, um dos campos for preenchido
	Não deve permitir salvar se um dos campos obrigatórios não estiver preenchido, de forma que o botão "Salvar" fique desabilitado e seja mostrado uma mensagem para o usuário que precisa preencher os campos obrigatórios
	Ao salvar a transação, o drawer deve ser fechado e mostrar uma notificação de que a transação foi salva
	A página de listagem de transações deve se manter atualizada com os novos dados cadastrados

User History	[US04] Visualizar transações cadastradas
Descrição	Como usuário quero ver as transações que cadastrei para me organizar melhor
Dependências	[US03]
Story Points	5
Critérios de Aceite	Na sidebar, deve ter uma opção para ver transações
	Ao acessar a tela de transações, deve aparecer todas as transações cadastradas, mostrando, nome, data, entidade, categoria e valor
	As transações devem ser ordenadas da mais recente para a mais antiga

User History	[US11] Cadastrar uma conta recorrente
Descrição	Como usuário, quero cadastrar as contas recorrentes para acompanhar os gastos recorrentes
Dependências	[F01]
Story Points	8
Critérios de Aceite	Ao clicar "Nova Conta Recorrente", deve aparecer um drawer com um formulário com os campos Nome, Categoria, Vencimento, Recorrência,

	Valor
	Todos os campos são obrigatórios
	Ao clicar no botão "x", ou "cancelar", o drawer deve ser fechado e a conta não será salva
	Ao clicar fora do drawer, ele não deve ser fechado
	No campo de categoria, deve ser escolhida uma das categorias: Casa, Entretenimento, Compras, Comida, Transporte, Outros
	No campo recorrência, deve ser escolhida um tipo de recorrência: Anual, semestral, trimestral, bimestral, mensal, semanal, diária
	O botão de "Salvar" só deve ser desabilitado quando, pelo menos, um dos campos for preenchido
	Não deve permitir salvar se um dos campos obrigatórios não estiver preenchido, de forma que o botão "Salvar" fique desabilitado e seja mostrado uma mensagem para o usuário que precisa preencher os campos obrigatórios
	Ao salvar a transação, o drawer deve ser fechado e mostrar uma notificação de que a conta foi salva
	Nova recorrência é cadastrada com status pendente
	A página deve se manter atualizada com os novos dados cadastrados

User History	[US14] Criar um objetivo financeiro
Descrição	Como usuário, quero cadastrar um objetivo financeiro para que possa poupar dinheiro para alcançá-lo
Dependências	[F01]
Story Points	8
CrITÉrios de Aceite	Ao clicar em "Criar objetivo", deve abrir um drawer com um formulário com os seguintes campos: Nome, Descrição, Valor do Objetivo, Saldo Atual, Acompanhar Objetivo
	Os campos Nome e Valor do Objetivo são obrigatórios
	Caso o campo Saldo Atual não for preenchido, deve ser cadastrado com o valor de 0
	O campo Acompanhar Objetivo é um checkbox e deve conter um ícone de informação ao seu lado
	No navegador de computador, no mouse hover do ícone de informação, deve ser exibido um tooltip com a informação ao usuário
	No navegador do celular, ao clicar no ícone de informação, deve ser exibido um tooltip com a informação a usuário

	O tooltip de informação deve conter a seguinte mensagem: "Ao selecionar 'Acompanhar Objetivo', ele será mostrado na tela inicial. Só é possível acompanhar um objetivo por vez na tela inicial."
	Ao clicar no botão "x", ou "cancelar", o drawer deve ser fechado e a transação não será salva
	Ao clicar fora do drawer, ele não deve ser fechado
	O botão de "Salvar" só deve ser desabilitado quando, pelo menos, um dos campos for preenchido
	Não deve permitir salvar se um dos campos obrigatórios não estiver preenchido, de forma que o botão "Salvar" fique desabilitado e seja mostrado uma mensagem para o usuário que precisa preencher os campos obrigatórios
	Ao salvar o objetivo, o drawer deve ser fechado e mostrar uma notificação de que a transação foi salva
	A página deve se manter atualizada com os novos dados cadastrados

User History	[US15] Visualizar objetivos financeiros cadastrados
Descrição	Como usuário, quero observar meus objetivos cadastrados para acompanhar minha evolução financeira
Dependências	[US14]
Story Points	5
Critérios de Aceite	Na sidebar, deve ter uma opção para ver os objetivos cadastrados
	Ao acessar a tela de Objetivos, devem ser exibidos os objetivos com seu Nome, Descrição, Valor do objetivo, Saldo atual.
	Deve ser exibido um gráfico estilo velocímetro com a relação de saldo atual x saldo do objetivo
	Deve ser exibido um botão para atualizar o valor do saldo atual

Quantidade de cards: 8

Total de pontos da sprint: 55 pontos

Média de pontos por dev: 27,5

A contagem de pontos é feita usando Fibonacci em que 1 ponto é 1h, 3 pontos meio turno, 5 pontos um turno e 8 pontos são 3 dias.

O time ideal é composto por dois devs fullstack, ao pegarem um card, serão responsáveis por desenvolver o back e o front do card. E um QA, que no momento não irá focar nos testes automatizados, a não ser que estes não consumam tanto tempo sem prejudicar a entrega do MVP.

A contagem de tempo está sendo levada em consideração tanto o tempo de desenvolvimento do back, do front e de testes.