

# 实验报告

课程名称:		操作系统
姓	名:	方桂安
学	号:	20354027
专业	班级:	2020 级智能科学与技术
<b>任课教师:</b> _		吴贺俊

# 实验报告成绩评定表

评定项目	内容	满分	评 分	总分
实验态度	态度端正、遵守纪律、出勤情况	10		
实验过程	按要求完成算法设计、代码书写、注	30		
	释清晰、运行结果正确	3		
实验记录	展示讲解清楚、任务解决良好、实验	20		
	结果准确	20		
报告撰写	报告书写规范、内容条理清楚、表达			
	准确规范、上交及时、无抄袭,抄袭	40		
	记0分,提供报告供抄袭者扣分。			

<b>漆</b> 锤	_
开后	:

指导老师签字:

年 月 日

## 实验报告正文

# 实验七 虚拟内存管理(内核源码)实验

# 一、实验目的

- 1. 复习虚拟内存技术和缺页中断知识。
- 2. 统计一段时间内发生的缺页中断次数。
- 3. 掌握 Linux 内核函数的使用。

#### 二、实验内容

#### 1. 任务描述

#### 1) Linux 内核

Linux 是当今流行的操作系统之一。由于其源码的开放性,现代操作系统设计的思想和技术能够不断运用于它的新版本中。因此,读懂并修改 Linux 内核源代码无疑是学习操作系统设计技术的有效方法。

Linux 内核:内核指的是一个提供设备驱动、文件系统、进程管理、网络通信等功能的系统软件,内核并不是一套完整的操作系统,它只是操作系统的核心。

Linux 发行版本:一些组织或厂商将 Linux 内核与各种软件和文档包装起来,并提供系统安装界面和系统配置、设定与管理工具,就构成了 Linux 的发行版本。

#### 2) 设计任务简介

编译 Linux 的内核,包括如下几个关键步骤:

#### 1. 下载内核源代码

Linux 受 GNU 通用公共许可证(GPL)保护,内核源代码是完全开放的,可在 Linux 的官方网站下载。

## 2. 配置内核源代码

配置的作用是精确控制新内核的功能,即控制哪些功能需要编译到内核 的二进制映像中。

- 3. 编译内核和模块
- 4. 安装和启动 Linux 内核

#### 2. 实验说明

虚拟内存是操作系统内存管理的一种技术,它使得进程不必完全处于内存。

进程认为它拥有连续的可用的内存(一个连续完整的地址空间),而实际上,它通常是被分隔成多个物理内存碎片,还有部分暂时存储在外部磁盘存储器上,在需要时进行数据交换。

这种方案的优点是程序可以大于物理内存。目前,大多数操作系统都使 用了虚拟内存技术。

由于进程线性地址空间里的页面不必常驻内存,在执行一条指令时,如 果要访问的页没有在内存中,那么停止该指令的执行,并产生一个页不存在 的异常,对应的故障处理程序可通过从外存加载该页的方法来排除故障,即 缺页中断处理。中断处理之后,原先引起的异常的指令就可以继续执行。

#### 三、 实验记录

#### 1. 实施步骤

1、查看内核版本

# uname -r

使用该命令查看当前内核的版本。

```
enderfga@Enderfga-PC:~$ uname -r
5.4.72-microsoft-standard-WSL2
enderfga@Enderfga-PC:~$
```

我使用的虚拟机是 ws12 的 5.4.72 版本。

由于使用的是ws12,具体操作与PPT上有少许不同,步骤如下:



#### 2、下载所需内核版本

通过 Linux 官方网站下载内核,也可以到国内的某些网站进行下载。

这里我使用 wget 命令下载,使用的是 5.9.9 版本

```
      enderfga@Enderfga-PC:-$ wget https://mirrors.edge.kernel.org/pub/linux/kernel/v5.x/linux-5.9.9.tar.gz

      --2022-12-11 16:17:26-- https://mirrors.edge.kernel.org/pub/linux/kernel/v5.x/linux-5.9.9.tar.gz

      Resolving mirrors.edge.kernel.org (mirrors.edge.kernel.org)... 147.75.48.161, 2604:1380:40f1:3f00::1

      Connecting to mirrors.edge.kernel.org (mirrors.edge.kernel.org) [147.75.48.161]:443... connected.

      HTTP request sent, awaiting response... 200 OK

      Length: 181068934 (173M) [application/x-gzip]

      Saving to: 'linux-5.9.9.tar.gz'

      linux-5.9.9.tar.gz

      17%[=========>]

      ] 30.85M 2.11MB/s
```

#### 3、解压

将压缩包解压到当前目录,然后切换到对应目录中

```
enderfga@Enderfga-PC:~$ ls
linux-5.9.9 linux-5.9.9.tar.gz
enderfga@Enderfga-PC:~$ cd linux-5.9.9/
enderfga@Enderfga-PC:~/linux-5.9.9$
```

#### 4、配置内核

从微软开源的 github 仓库上获取到 config 文件的具体内容,位置在 WSL2-Linux-Kernel/Microsoft/config-wsl。

```
# CONFIG CNATIGENEST YES THE METERST YES CONFIG FAPER SHOREST YES CONFIG CHARLEST YES CONFIG FAPER SHOREST YES CONFIG FARE THE SHOREST YES CONFIG
```

然后还需要安装构建依赖项:

```
enderfga@Enderfga-PC.~/linux-5.9.9$ sudo apt install build-essential flex bison dwarves libssl-dev libelf-dev
[sudo] password for enderfga:
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following additional packages will be installed:
dpkg-dev fakeroot libalgorithm-diff-perl libalgorithm-diff-xs-perl libalgorithm-merge-perl libdpkg-perl libfakeroot libfile-fcntllock-perl libfl-dev
libssl1.1 n# make zliblg zliblg dev
Suggested packages:
bison-doc debian-keyring flex-doc bzr libssl-doc md-doc make-doc
The following NEW packages will be installed:
bison build-essential dpkg-dev dwarves fakeroot flex libalgorithm-diff-perl libalgorithm-diff-xs-perl libalgorithm-merge-perl libdpkg-perl libelf-dev
libfakeroot libfile-fcntllock-perl libel-dev libsal-doc md-doc make zliblg-dev
The following NEW packages will be installed:
bison build-essential dpkg-dev dwarves fakeroot flex libalgorithm-diff-perl libalgorithm-diff-xs-perl libalgorithm-merge-perl libdpkg-perl libelf-dev
libfakeroot libfile-fcntllock-perl libel-dev libsal-doc md-doc make zliblg-dev
The following packages will be upgraded:
libssl1.1 zliblg
2 upgraded, 18 newly installed, 0 to remove and 166 not upgraded.
Need to get 5977 kB of archives.
After this operation, 21.3 NB of additional disk space will be used.
Do you want to continue? [Y/n] ■
```

5、编译内核,编译和安装模块,安装内核

# make -j8;make modules -j8;make modules\_install -j8;make install -j8

利用 make 命令开始编译内核。使用 -j 选项来多线程处理,可以更有效的利用 CPU 资源。一台双核的机器上,可以用 make -j4,让 make 最多允许 4个编译命令同时执行;四核的机器上,可以用 make -j8,让 make 最多允许 8个编译命令同时执行。

```
Setup is 14108 bytes (padded to 14336 bytes).

System is 12542 kB

CRC 2d35b34f

Kernel: arch/x86/boot/bzImage is ready (#1)

DESCEND objtool

DESCEND bpf/resolve_btfids

CALL scripts/atomic/check-atomics.sh

CALL scripts/checksyscalls.sh

CHK include/generated/compile.h

INSTALL fs/nfs/flexfilelayout/nfs_layout_flexfiles.ko

DEPMOD 5.9.9-SYSU-Enderfga-20354027-WSL2

sh ./arch/x86/boot/install.sh 5.9.9-SYSU-Enderfga-20354027-WSL2 arch/x86/boot/bzImage \
System.map "/boot"
```

这里我所有命令一起执行了。

6、重新启动,检查新内核

编译完成。这里显示的 Kernel: arch/x86/boot/bzImage is ready (#1) 就是编译后生成的内核的位置

显然,和虚拟机不同,ws12 并不是使用 grub 启动的,我们需要的是替换在 Windows 某目录下的内核文件:

C:\WINDOWS\System32\1xss\tools

# wsl --shutdown

重启,以开启新的内核。

注意:可能出现短暂死机情况。

# uname -r

再次查看内核版本,检查是否成功。

```
    enderfga@Enderfga-PC: × + ∨

enderfga@Enderfga-PC: ~$ uname -r
5.9.9-SYSU-Enderfga-2035462方ws€2-起执行了。 ←
enderfga@Enderfga-PC: ~$ |
6、重新启动,检查新内核←
编译完成。这里显示的 Kernel: arch/x86/boot/bzImage is ready (#1)

就是编译后生成的内核的位置←
```

# 2. 实验结果

本实验采用修改内核源代码的方法来统计系统缺页次数,因此,涉及到相关内核源代码的修改、内核的重新编译、统计缺页次数的输出等内容。

具体步骤如下:

1. 在内核源码中找到 include/linux/mm.h 文件,声明变量 pfcount,用于统计缺页次数。

```
extern void * high_memory;
extern int page_cluster;

// 声明变量
extern unsigned long volatile pfcount;
```

2. 在 /arch/x86/mm/fault.c 文件中定义变量 pfcount,并在do\_page\_fault()函数中找到 good\_area,让变量 pfcount 递增 1,实现了缺页次数的统计。

```
good_area:
if (unlikely(access_error(hw_error_code, vma))) {
    bad_area_access_error(regs, hw_error_code, address, vma);

return;

pfcount++;
```

4. 修改 kernel/kallsyms.c 文件,在文件最后插入

EXPORT SYMBOL (pfcount);

该步骤的作用是,EXPORT\_SYMBOL 标签内定义的函数或者符号对全部内核代码公开。

- ✓ 可以用文本编辑器编辑直接修改文件
- ✔ 也可使用命令

echo'EXPORT\_SYMBOL (pfcount);'>>kernel/kallsyms.c 完成修改。

```
enderfga@Enderfga-PC:~/linux-5.9.9$ cat kernel/kallsyms.c | grep pfcount
EXPORT_SYMBOL(pfcount);
enderfga@Enderfga-PC:~/linux-5.9.9$
```

```
4. 重新编译内核,前面已经提到了。
5. 编写测试程序和 Makefile,请参见提供的示例代码。
# cd ~ && mkdir source && cd source
完成 readpfcount. c 和 Makefile 的编写。
```

测试代码的功能是以内核模块的形式读取 pfcount 的值,并输出。

```
static int my_proc_show(struct seq_file* m, void* v) {
        seq_printf(m, "The pfcount is %ld and jiffies is %ld!\n",
pfcount, jiffies);
    return 0;
```

struct proc\_dir\_entry\* file = proc\_create("readpfcount", 0x0644,
NULL, &my fops);

- 6. 编译测试程序,并加载内核
- # make

- # insmod readpfcount.ko
- 7. 加载内核成功后,输入如下命令,测试实验结果。

cat /proc/readpfcount

```
enderfga@Enderfga-PC:/proc$ Is

1 16 295 77 buddyino cpuinfo execdomains ioports kmsg mdstat net self thread-self vmstat
117 196 36 78 bus crypto fb irq kpagecgroup meninfo pagetypeinfo softirgs timer_list zoneinfo
13 21 4518 79 cgroups devices filesystems kallsyms kpagecount misc partitions stat tty
14 2239 68 86 cmdline diskstats fs kcore kpageflags mounts sched_debug sys uptime
15 25 69 99 config.gz dma interrupts key-users loadavg mounts sched_debug sys version
156 294 70 acpi consoles driver iomem keys locks mtrr schedstat sysvipc vmallocinfo
enderfga@Enderfga-PC:/proc$ is 4295043754!
enderfga@Enderfga-PC:/proc$
```

至此,实验顺利完成。

#### 四、总结与讨论

这个实验采用修改内核源代码的方法来统计系统缺页次数,这是一种比较常见的方法。修改内核源代码可以让我们有效地控制和跟踪系统的缺页行为,从而对系统进行优化。

在实现这个实验时,需要注意几个问题:

- 1. 在修改内核源代码时,要仔细阅读代码,了解代码的含义,以免破坏原 有的功能。
- 在编译内核时,要确保编译环境的正确性,并且注意使用相应的编译选项,以确保编译出的内核能够正常工作。
- 3. 在统计缺页次数时,要确保统计的方法准确无误,以免得出错误的结论。

#### 五、附:程序模块的源代码

#### readpfcount.c:

```
#include <linux/slab.h>
extern unsigned long volatile pfcount;
/*5, 实现 show 函数
 作用是将内核数据输出到用户空间
 将在proc file输出时被调用
 */
static int my proc show(struct seq file *m, void *v)
   /*这里不能使用 printfk 之类的函数
    要使用 seg file 输出的一组特殊函数
   seq printf(m, "The pfcount is %ld and jiffies is %ld!\n",
pfcount, jiffies);
   return 0;
}
static int my proc open(struct inode *inode, struct file *file)
   /*4,在 open 函数中调用 single open 绑定 seg show 函数指针*/
   return single_open(file, my_proc_show, NULL);
}
/*2,填充proc create 函数中调用的 flie operations 结构体
 其中 my 开头的函数为自己实现的函数,
 seq 和 single 开头为内核实现好的函数,直接填充上就行
 open 为必须填充函数
static struct proc ops my fops={
   .proc_open = my_proc_open,
   .proc release = single release,
   .proc read = seq read,
   .proc lseek = seq lseek
};
static int   init my init(void)
   struct proc dir entry *file;
   //创建父级目录,第二个参数 NULL 表示在/proc 下
   struct proc dir entry *parent = proc mkdir("20354027", NULL);
     首先要调用创建 proc 文件的函数,需要绑定 flie operations
```

```
参数1:要创建的文件
     参数 2: 权限设置
     参数 3: 父级目录,如果传 NULL,则在/proc 下
     参数 4: 绑定 flie operations
   file = proc_create("readpfcount", 0644, parent, &my_fops);
   if(!file)
      return -ENOMEM;
   return 0;
}
/*6,删除 proc 文件*/
static void __exit my_exit(void)
 //移除目录及文件
 remove_proc_entry("20354027", NULL);
}
module init(my init);
module_exit(my_exit);
Makefile:
ifneq ($(KERNELRELEASE),)
      obj-m:=readpfcount.o
else
       KDIR:= /lib/modules/$(shell uname -r)/build
       PWD:= $ (shell pwd)
default:
       $(MAKE) -C $(KDIR) M=$(PWD) modules
clean:
       $(MAKE) -C $(KDIR) M=$(PWD) clean
endif
```