

**Níveis:** nada reduz um jogador abaixo de nível 1 e só se chega ao nível 10 matando um monstro

Classes e raças: podem ser descartadas em qualquer momento

Itens: você pode carregar infinitos itens pequenos e apenas um item grande. Itens grandes não são descartáveis. Indique itens que não estão em uso

**Trocas:** apenas itens (valem ouro) carregados podem ser trocados

**Auxílio:** apenas um jogador pode ajudar durante um combate

**Monstros:** use um morto vivo para ajudar outro morto vivo em combate

**Maldições:** "próximo combate" vale para o combate atual

**Tesouros:** se você lutou sozinho, compre fechados. Mas se teve ajuda, compre abertos

Saquear o cadáver: mantenha classe, raça, nível e maldição. Distribua uma carta pra cada (se possível) começando do jogador de maior nível e descarte