

פרק 8 - תפריטים

הפעם נלמד לעבוד עם תפריטים.

ישנם שני סוגי תפריטים:

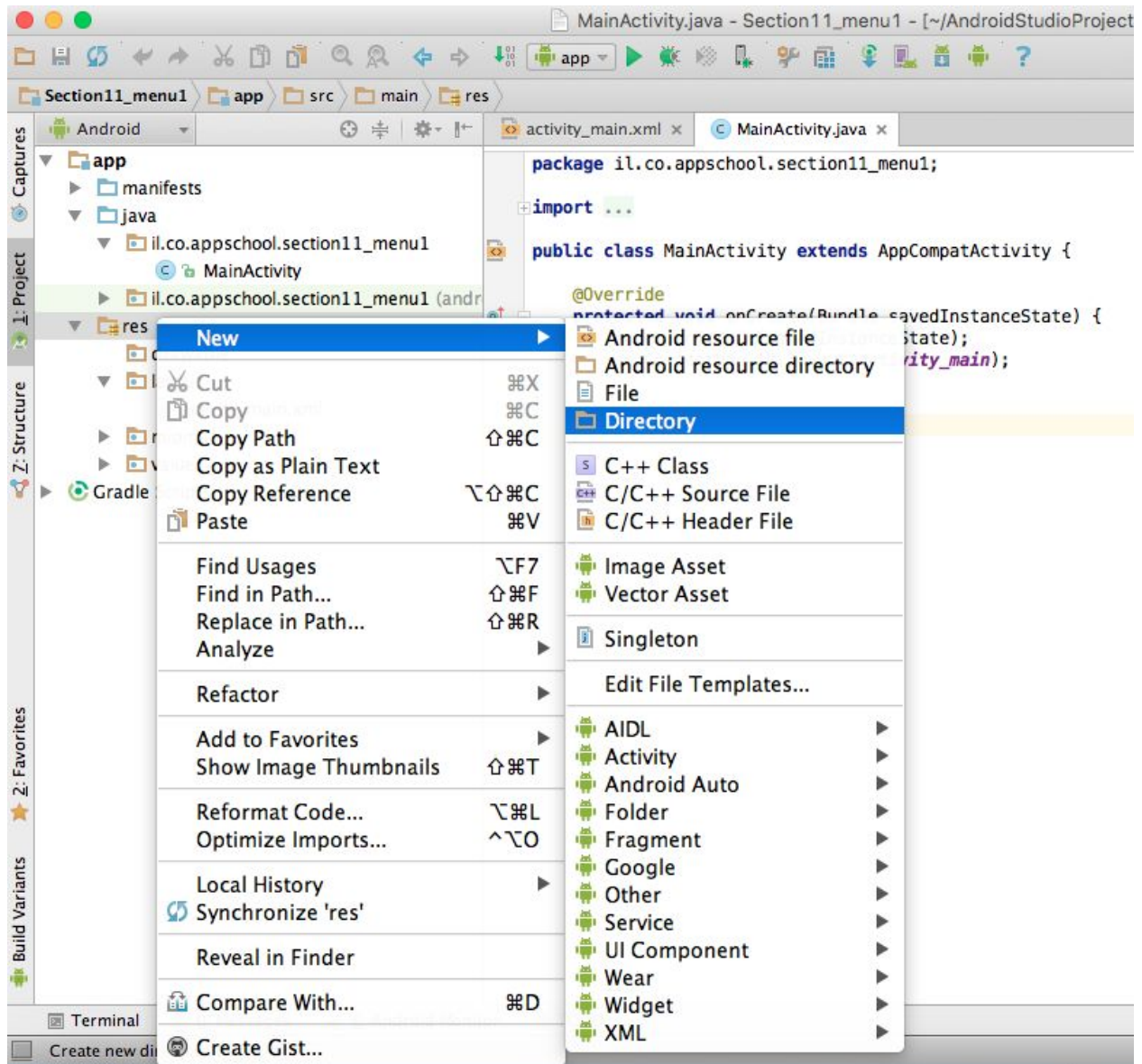
Options menu - תפריט שנמצא במסך למעלה, או למעלה בצד (שלוש נקודות שלוחצים עליהן ומפתח התפריט).

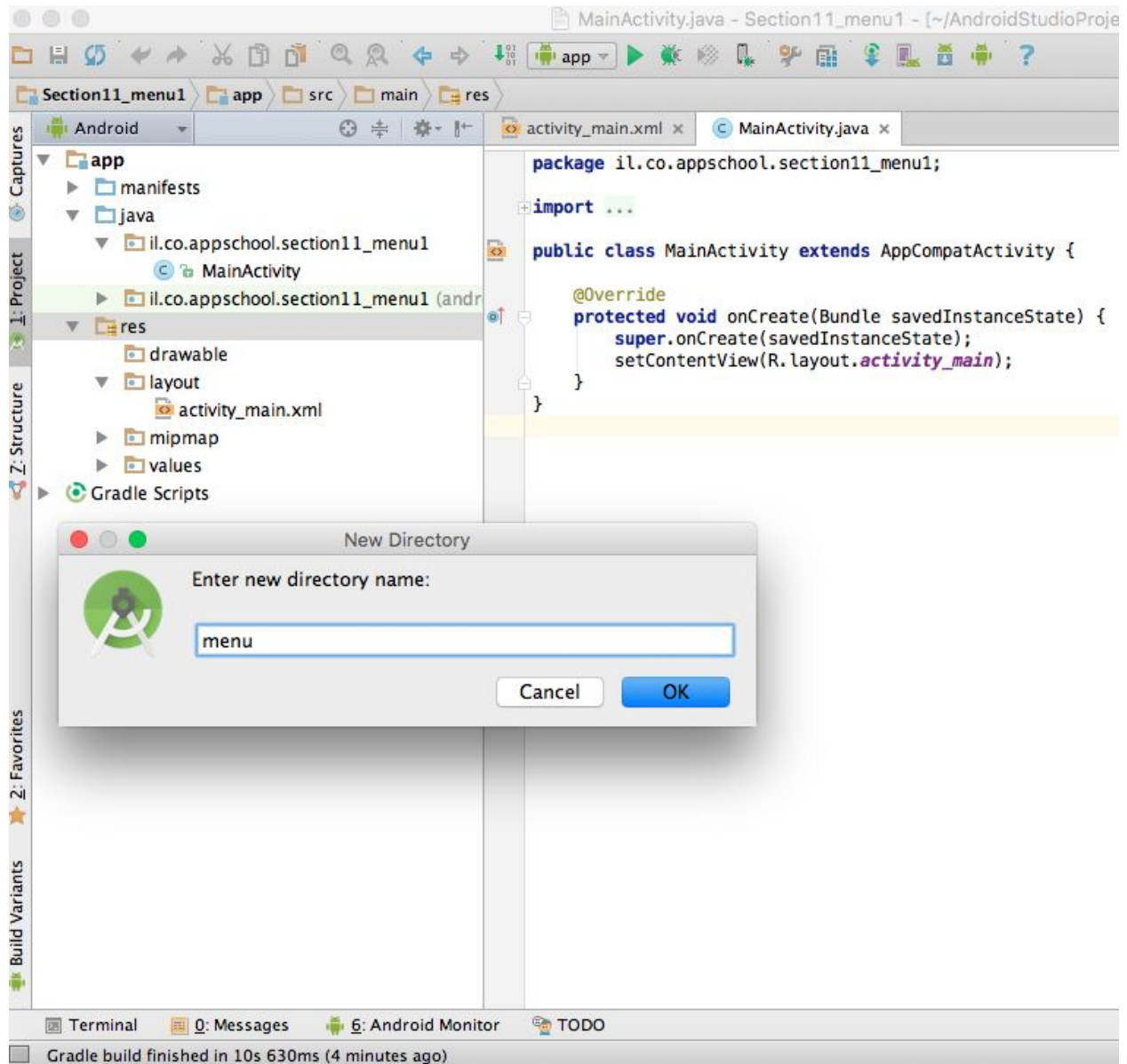
Context menu - תפריט שנפתח אחרי שלוחצים יותר משתי שניות על אובייקט מסוים שהגדרנו.

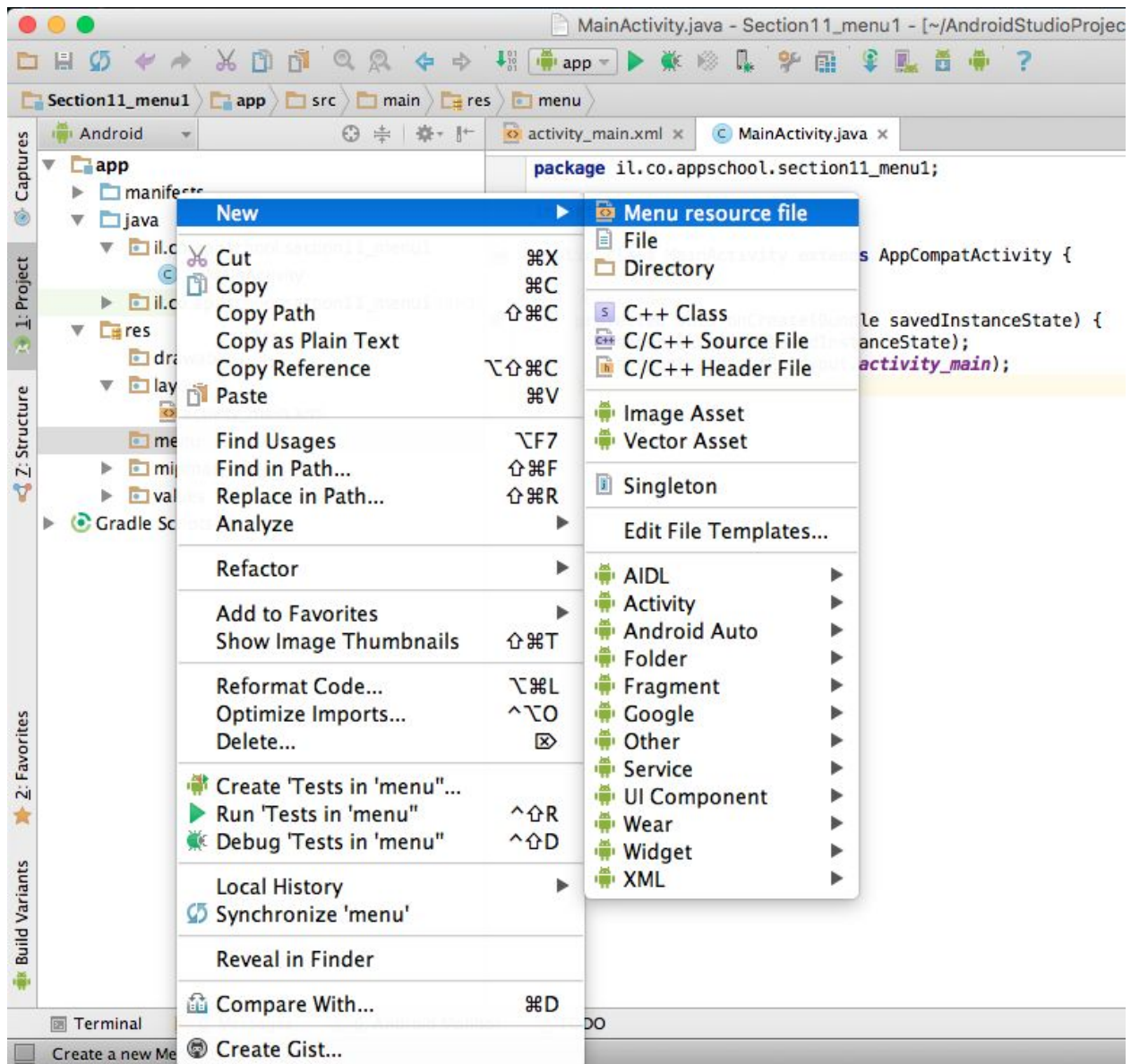
התפריט הראשון שנלמד לעבוד איתו יהיה Options Menu:

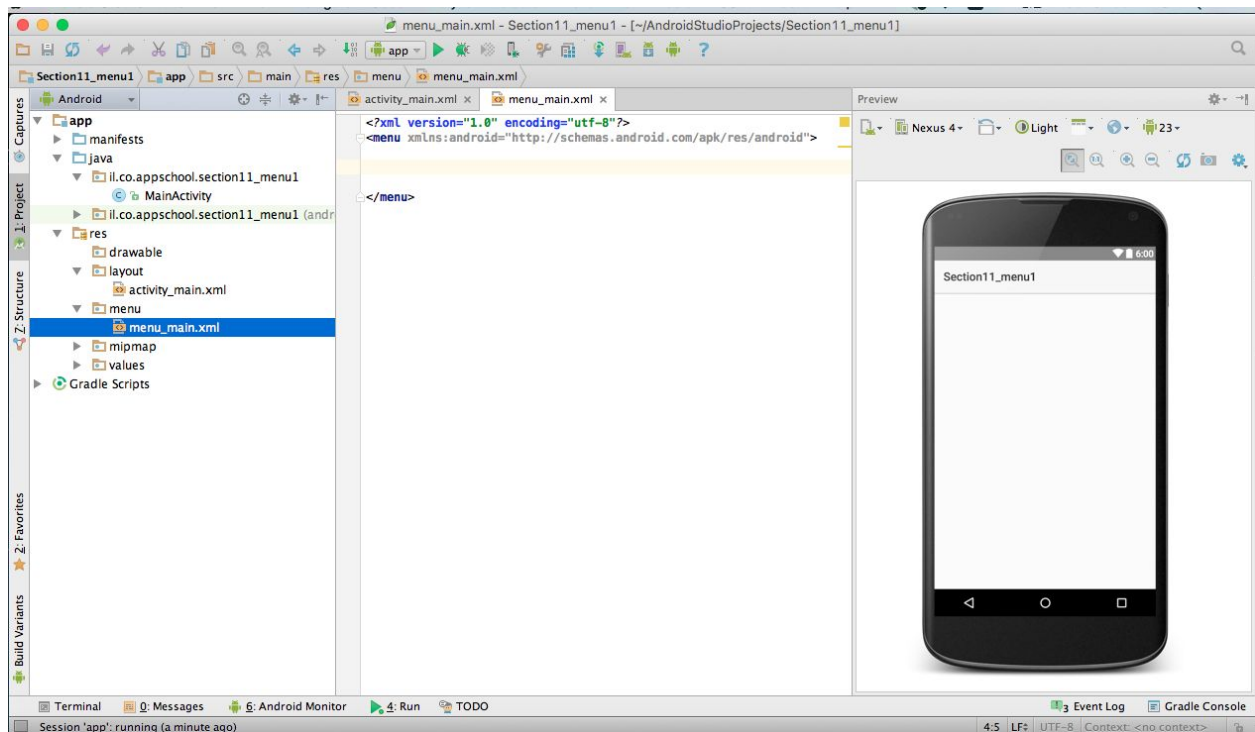
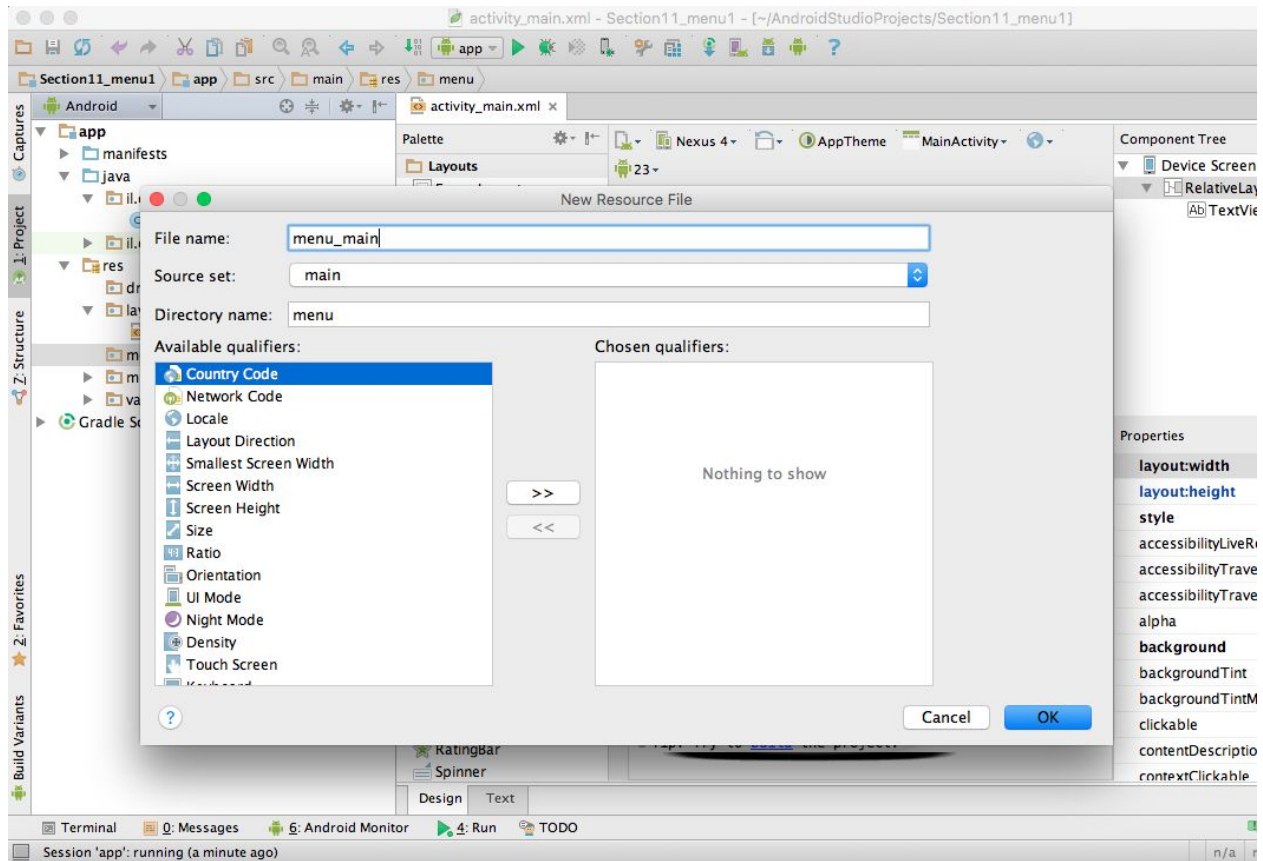
Options Menu:

1. במידה ולא קיימת תיקיית menu בתוך תיקיית res אזי יניצור אותה, ועל מנת לבנות תפריטים נעמוד על תיקיית menu וניצור קובץ xml חדש מסוג menu.









שימו לב! כל תפריט יהיה שייך ל-activity ספציפי.

Copyright © 2019 appSchool. Powered by appSchool.co.il

2. נוסף ל - menu פריט (item) אחד :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">

  <item
    android:id="@+id/action_login"
    android:title="Login"
    android:orderInCategory="100"
    android:showAsAction="never"
  />
</menu>
```

שם השדה שיופיע שבתפריט

אם נרשום always במקום never, התפריט יופיע למעלה, ולא בצד

בשביל לשלוט בתפריט, ניגש לקובץ ה JAVA שבו נרצה שיופיע התפריט.
 3. נממש שתי פונקציות:

פונקציה 1 :

```
@Override
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
  getMenuInflater().inflate(R.menu.main_menu, menu);
  return true;
}
```

אם נחזיר שקר לא יופיע התפריט

הפקודה inflate פירושה לנפח, והיא בעצם "מנפחת" את קובץ ה XML שיצרנו לתוך אובייקט התפריט

אם נריץ עכשיו את התוכנית נוכל לראות את התפריט ואת השדה שיצרנו.
 בשביל לשלוט גם בשליטה על השדות נוסף פונקציה נוספת שנקראת:

```
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item)
```

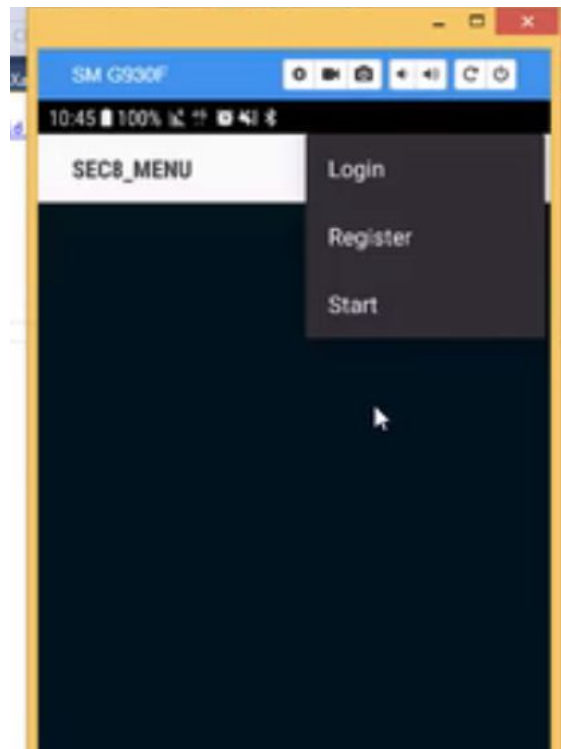
נוסיף שני שדות נוספים לתפריט כדי שבדוגמה שלנו נוכל לראות בבירור את השליטה על השדות.

<item

```
android:id="@+id/action_register"  
android:title="Register"  
android:orderInCategory="200"  
android:showAsAction="never"  
>
```

<item

```
android:id="@+id/action_start"  
android:title="Start"  
android:orderInCategory="300"  
android:showAsAction="never"  
>
```



כעת נממש את הפונקציה שבעזרתה נשלוט בלחיצה על שדה בתפריט:

פונקציה 2:

Copyright © 2019 appSchool. Powered by appSchool.co.il


```

public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item)
{
    super.onOptionsItemSelected(item);

    int id = item.getItemId();

    if(id==R.id.action_login){
        Toast.makeText(this,"You selected login", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
    else if(R.id.action_register==id){
        Toast.makeText(this,"You selected register", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
    else if(R.id.action_exit==id){
        Toast.makeText(this,"You selected exit", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
    return true;
}
}

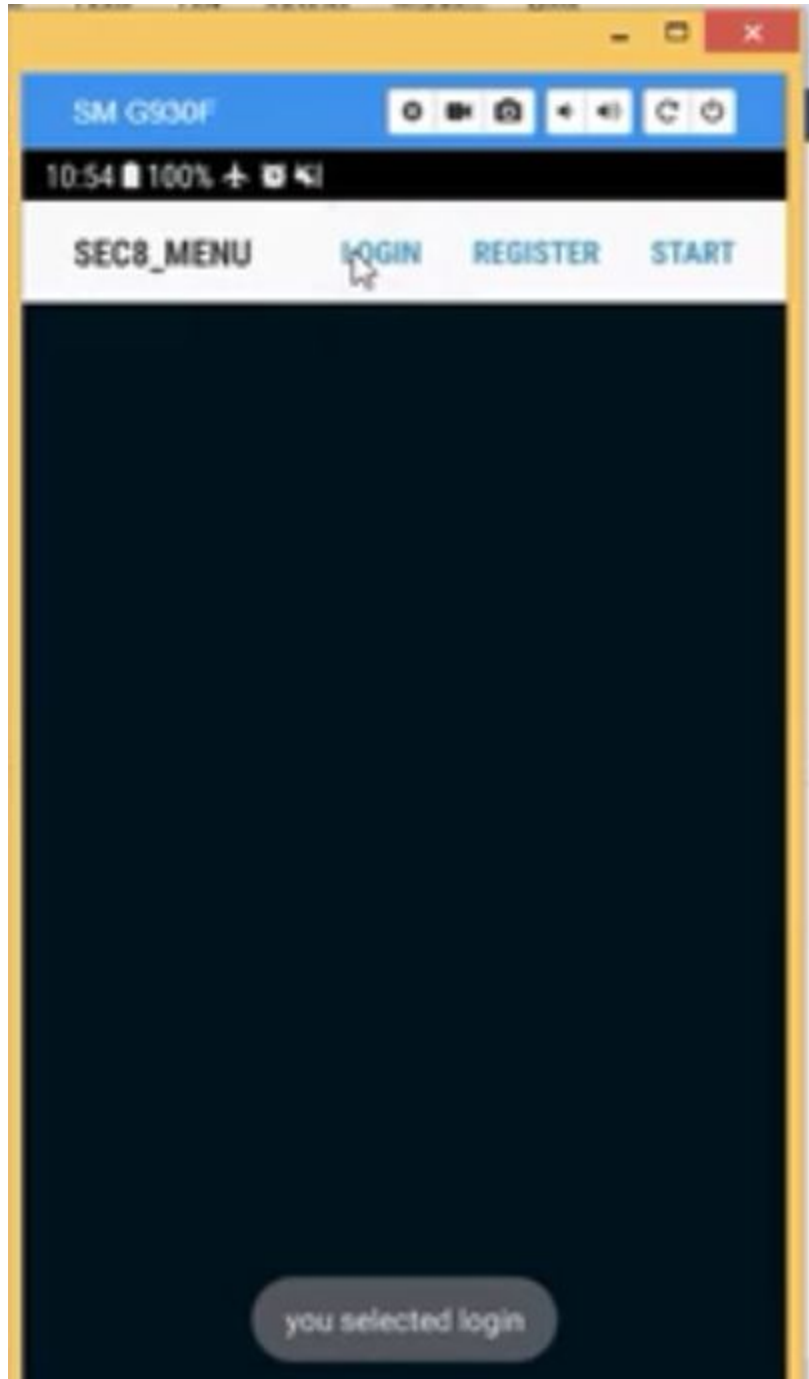
```

השדה שהמשתמש לחץ עליו

בכל פעם שהמשתמש ילחץ
על אחד השדות יופיע
Toast עם שם השדה

תוכלו להריץ את האפליקציה עכשיו ולראות את התפריט שבניתם.

במידה והיינו רושמים always במקום never בקובץ ה XML menu:



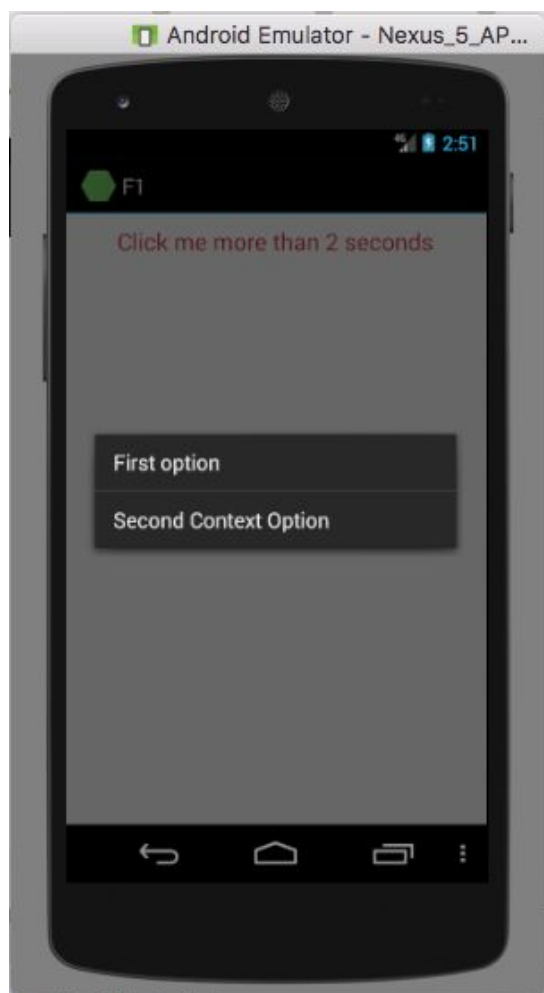
התפריט שעבדנו איתו עד כה היה מסוג Options Menu.

Context Menu:

כעת נראה איך לעבוד עם Context Menu.

ContextMenu הוא תפריט שנפתח לנו כשאנחנו לוחצים יותר משתי שניות על אובייקט מסוים שהגדרנו מלכתחילה.

לדוגמה הראשונה ניצור Context Menu שנפתח אחרי שלחצנו יותר משתי שניות על TextView שיופיע לנו ב MainActivity.



קובץ ה XML של ה MainActivity יראה כך:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:padding="10dp"
    android:background="@android:color/white"
    >
    <TextView
        android:text="Click me more than 2 seconds"
        android:textSize="20sp"
        android:textColor="#d90726"
        android:layout_gravity="center"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/tv"
    />
</LinearLayout>
```

1. ניצור את התיקיה menu תחת res כמו ב OptionsMenu.

2. בקובץ ה XML (בדוגמה שלנו קראנו לו menu_main) שניצור בתוך התיקיה menu נוסיף שני שדות לתפריט:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
  <item
    android:id="@+id/firstline"
    android:title="First option"
  />
  <item
    android:id="@+id/secondline"
    android:title="Second Context Option"
  />
</menu>
```

3. נממש את שתי הפונקציות בקובץ ה JAVA של ה Activity:

פונקציה 1:

```
@Override
public void onCreateContextMenu(ContextMenu menu, View v, ContextMenu.ContextMenuInfo menuInfo) {
    super.onCreateContextMenu(menu, v, menuInfo);

    MenuInflater inflater=getMenuInflater();
    inflater.inflate(R.menu.menu_popup, menu);
}
```

נפפח את קובץ ה XML שבנינו ל menu

פונקציה 2:

@Override

```
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
    // TODO Auto-generated method stub
```

פונקציה לטיפול בבחירת שדה מהתפריט

```
if(item.getItemId()==R.id.firstline)
{
    Toast.makeText(this,"You selected first line",Toast.LENGTH_LONG).show();
    return true;
}
else if(item.getItemId()==R.id.firstline)
{
    Toast.makeText(this,"You selected second line",Toast.LENGTH_LONG).show();
    return true;
}
return false;
}
```

יופיע לנו Toast עם שם
השדה שהשתמש בוחר

שלב 4 - נכריז על אובייקט לאירוע

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    TextView tv;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        tv=(TextView)findViewById(R.id.tv);

        registerForContextMenu(tv);
    }
}
```

נכריז שלחיצה על tv תפתח את התפריט

עכשיו שסיימנו תריצו את האפליקציה ותלחצו יותר משתי על ה

(: TextView

