

פרק 5 - SharedPreferences

למה נועד SharedPreferences?

SharedPreferences היא שיטה לשמירת מידע באפליקציה בעזרת יצירת קובץ בטלפון בו נשמר המידע בשיטת key ו value.

מתי נשתמש ב SharedPreferences?

במידה ונרצה לשמור מידע מהאפליקציה בטלפון.

כך גם במידה והמשתמש יעזוב את האפליקציה ו/ או יכבה את הטלפון, עדיין ישמר לו השם משתמש והסיסמה, והפרטים שהכניס (מה שנגדיר).

כל Activity שנרצה יוכל לקרוא ולכתוב לקובץ זה.

נבנה לשם המחשה תוכנית שתשתמש ב SharedPreferences:

התוכנית שלנו תראה כך:



המשתמש יכניס את שמו ב EditText, השם ישמר ב SharedPreferences. כאשר
 המשתמש ייכנס שוב לאפליקציה הנתונים יופיעו כך: Hello firstname lastname



קובץ ה XML של יראה כך:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:padding="10dp"
    android:orientation="vertical"
>

    <TextView android:text="SharePreference"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:textSize="30sp"
    />

    <EditText
        android:layout_width="200dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/etFname"
        android:hint="first name"
    />

    <EditText
        android:layout_width="200dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/etLname"
        android:hint="first name"
    />

    <Button
```

```

    android:layout_width="200dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="@+id/btnSubmit"
    android:text="save"
  />

```

<TextView

```

    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:textSize="30sp"
    android:text = "welcome:"
    android:id="@+id/tvDisplay"
  />

```

</LinearLayout>

נעבוד על קובץ ה JAVA:

```

public class MainActivity extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener {

```

```

    SharedPreferences sp;
    Button btnSave;
    EditText etFname,etLname;
    TextView tvDisplay;

```

הצהרות

```

    btnSave=(Button)findViewById(R.id.btnSave);
    btnSave.setOnClickListener(this);
    etFname=(EditText)findViewById(R.id.etFname);
    etLname=(EditText)findViewById(R.id.etLname);
    tvDisplay=(TextView)findViewById(R.id.tvDisplay);

```

הפניות ומתן האזנה ללחיצה לכפתור

```

;

```

כעת נראה איך ליצור את ה SharedPreferences:

```
sp=getSharedPreferences("details1",0);
```

ניצור תיקיה בשם details1 בה נשמור את המידע

```
String strfname = sp.getString("fname",null);
String strlname=sp.getString("lname",null);
if(strlname!=null&&strfname!=null)
{
    tvDisplay.setText("welcome " + strfname + " " + strlname);
}
}
```

שניכנס לאפליקציה במסך MainActivity נשלוף את הערכים שבהמשך נכניס לשדות בשם fname ו lname. במקרה ולא שמרנו עדיין אז ה default יהיה null.

@Override

```
public void onClick(View v) {
    if(btnSave==v)
    {
        SharedPreferences.Editor editor=sp.edit();
        editor.putString("fname",etFname.getText().toString());
        editor.putString("lname",etLname.getText().toString());
        editor.commit();
    }
}
```

בשביל להזין נתונים ל
SharedPreferences צריך
ליצור ולערוך בעזרתו
Editor

נשמור ב SharedPreferences את הטקסט
שהמשתמש הזין ב EditText בתור ה
value בשם fname ו key lname
בהתאמה

נשמור את השינויים
שבצענו ב editor



