

הפעולות הבונות של המחלקות מסומנות ב- \*\*\* (תיתכן יותר מפעולה בונה אחת למחלקה).

```
public class AA
{
    private int x;
    ***
}

public class BB : AA
{
    private AA f;
    ***
}
```

הערה: שימו לב – לשתי המחלקות אין פעולות Get ו- Set .

לפניכם המחלקה Test , הכוללת פעולה ראשית:

```
public class Test{
    public static void Main(string[] args) {
        AA a1 = new AA ();
        AA a2 = new AA (8);
        AA a3 = new AA (3);
        AA a4 = new AA (a1);
        AA a5 = new AA (a2);
        BB b1 = new BB ();
        BB b2 = new BB (6, a4);
        BB b3 = new BB (5, a2);
        BB b4 = new BB (a4);
        BB b5 = new BB (a2);
    }
}
```

לפניכם תרשים של עצמים שנוצרו בעקבות הרצת קטע הקוד.

כתבו במחלקות AA ו־ BB את הפעולות הבודות הנדרשות כדי לקבל את העצמים שבתרשים.

ציינו בעבור כל אחד מן העצמים שנוצרו את הפעולה הבודת המתאימה לו.

הערה: אין להוסיף פעולות שאינן בונות במחלקות AA ו־ BB. פתרון המוסיף פעולות שאינן בונות לא יזוכה בנקודות.

