

פרק 4 - תכנות דינאמי

?מה זה בעצם תכנות דינאמי

תכנות דינאמי הוא תכנות בו אנחנו יוצרים את האובייקטים דרך JAVA, ולא דרך ה

למה זה טוב?

במידה ונרצה לשים 10 תמונות על המסך, לא ניצור ליצור בצורה ידנית 10 אובייקטים כאלה, אלא ליצור קוד שיעשה זאת בשבילנו.

כך נוסיף תמונה בעזרת תכנות דינאמי:

DUDIIC Class MainActivity	y extends AppCompa	ILACTIVITY {					
ImageView iv;			הצהרות				
LinearLayout main;				•			
@Override							
protected void onCrea	te(Bundle savedInsta	nceState) {					
super.onCreate(save	edInstanceState);						
setContentView(R.layout.activity_main);			נה חדשה	יצירת תמוו			
iv = new ImageView(LinearLayout.LayoutF	it I avoutParame	tParame(100 100):		ניצור LayoutParams שניתן לו את ערכי ה height ו height שיהיו לתמונה שיצרנו			
	,	- new Emcarcayor	rt. Edyodd didillo	(100,100),			
iv.setLayoutParams(layoutParams); +				ayoutParams ניתן לתמונה את ה			
main =(LinearLayout iv.setImageResource main.addView(iv);		נקבל הפניה ל LinearLayout שיצרנו ב XML ושבו תופיע התמונה.			ושבו		
		ונה תופיע (העלינו	נקבע איזו תמ	אל תשכחו לתת ID לLinearLayout ב XML			
}	נוסיף את התמונה ל LinearLayout		תמונה בשם (

הדרך השנייה להוסיף תמונות בדרך דינאמית היא ליצור פונקציה שמקבלת כפרמטר את מספר התמונות שנרצה להוסיף.

Copyright © 2019 appSchool. Powered by appSchool.co.il



שימו לב שניתן לתמונות את השם a1, a2 וכן הלאה.

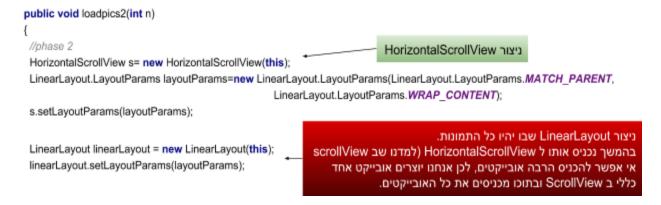
נשתמש בפונקציה GetIdentifier בשביל לשלוף את התמונות מתיקיית

```
public void loadpics1(int n)
                                                   העלינו בדוגמה שלנו 7 תמונות,
                                                   לכן אי אפשר לשלוף יותר מ 7.
 for(int i=0;i<n&&i<=7;i++)
                                                                                       ניצור תמונה וניתן לה ערכי אורך ורוחב
   iv = new ImageView(this);
   LinearLayout.LayoutParams layoutParams = new LinearLayout.LayoutParams(100, 100);
   layoutParams.setMargins(0,20,0,0);
                                                                                                קבענו שהשוליים של התמונה
                                                                                               יהיו רחוקים מהאובייקט שמעל
   iv.setLayoutParams(layoutParams);
   int imageKey = getResources().getIdentifier("a" + i, "drawable", getPackageName());
                                                                                                  נשלוף את התמונה שהעלינו
   iv.setImageResource(imageKey);
                                                                                                         drawable לתייקית
   main.addView(iv);
```

שגם אותו ניצור בדרך HorizontalScrollView שגם אותו ניצור בדרך דינאמית.

שיכיל את HorizontalScrollViewa בתוך בתוך בעור שימו לב שכאשר ניצור בעור את LayoutParameters של התמונות, נצטרך לתת לו את אותו ה

ה HorizontalScrollView כדי שיתפרש על פני כל השטח שלו.



Copyright © 2019 appSchool. Powered by appSchool.co.il



```
for(int i=0;i<n;i++)
  iv = new ImageView(this);
  LinearLayout.LayoutParams ivparams = new LinearLayout.LayoutParams(100, 100);
  ivparams.setMargins(20,0,0,0);
                                                                                       בכל פעם ניצור תמונה חדשה, ניתן
  iv.setLayoutParams(ivparams);
                                                                                      לה אחת מהתמונות שהעלינו, ונכניס
                                                                                                 אותה ל LinearLayout.
  int imageKey = getResources().getIdentifier("a"+i, "drawable", getPackageName());
  iv.setImageResource(imageKey);
  linearLayout.addView(iv);
                                                      לבסוף נכניס את ה LinearLayout
                                                      ל HorizontalScrollView שיצרנו
s.addView(linearLayout);
main.addView(s);
                                                  נכניס את ה HorizontalScrollView
                                                             ל LinearLayout הראשי
```