

.17. נתונות שלוש מחלקות – Mammal (בונה), Antelope (אנטילופה) ו- Beaver (יונק).

```
public class Mammal {  
    protected int weight;  
  
    public Mammal (int w) {  
        weight = w;  
    }  
    public int GetWeight () {  
        return weight;  
    }  
    public virtual bool IsSame (Mammal other) {  
        Console.WriteLine ("In Mammal");  
        return (this == other);  
    }  
}
```

```
.....  
public class Antelope : Mammal {  
    public Antelope (int w) : base (w) {}  
    public bool IsSame(Antelope other) {  
        Console.WriteLine ("In Antelope");  
        return ((other != null) && (this.weight == other.weight));  
    }  
}
```

```
.....  
public class Beaver : Mammal {  
    public Beaver (int w) : base (w) {}  
    public override bool IsSame (Mammal other) {  
        Console.WriteLine ("In Beaver");  
        return ((other != null) && (other is Beaver) && (this.weight == ((Beaver)other).weight));  
    }  
}
```

```

public class Program {
    public static void Main (string[] args) {
        Antelope a1 = new Antelope (10);
        Object a2 = new Antelope (10);
        Beaver b1 = new Beaver (10);
        Mammal b2 = new Beaver (10);
        *****
    }
}

```

הציבו כל אחת מן השורות 1–10 שלහן בפעולה Main , במקומות שמסומן לעיל בכוכביות * .
 כתבו במחברת את מספר השורה וציינו אם הקוד תקין או לא תקין. אם הקוד תקין – כתבו את הפלט, ואם הוא לא תקין – הסבירו מדוע.

1. Console.WriteLine (a1.weight);
2. Console.WriteLine (((Beaver)a2).GetWeight());
3. Console.WriteLine (a1.Equals (a2));
4. Console.WriteLine (a2.Equals (a1));
5. Console.WriteLine (b1.Equals (b2));
6. Console.WriteLine (b2.Equals (b1));
7. Console.WriteLine (a1.Equals ((Beaver)b2));
8. Console.WriteLine (a1.Equals ((Antelope)a2));
9. Console.WriteLine (b1.Equals ((Antelope)a2));
10. Console.WriteLine (b1.Equals ((Beaver)a2));

בצלחה!

זכות היוצרים שמורה למדינת ישראל
 אין להעתיק או לפרסם אלא ברשות משרד החינוך