

נתונה מחלקה **Worker** המייצגת עובד. למחלקה שתי תכונות: שם — name,

וגובה המשכורת — salary.

במחלקה הוגדרה פעולה בונה שהכתרת שלה:

ב־Java: `public Worker(String name, int salary)`

ב־C#: `public Worker(string name, int salary)`

כמו כן הוגדרה במחלקה פעולה שהכתרת שלה:

ב־Java: `public boolean isBig()`

ב־C#: `public bool IsBig()`

הפעולה מחזירה true — אם המשכורת גדולה מ־9000 שקלים,

אחרת — הפעולה מחזירה false.

לכל תכונה הוגדרו ב־Java פעולות `get` ו־`set` וב־C# פעולות `Get` ו־`Set`.

לפניך קטע מפעולה ראשית במחלקה Program, הכתוב ב־Java וב־C#.

Java

```
Worker w1 = new Worker("Moshe", 10800);
```

```
Worker w2 = new Worker("Haim", 4800);
```

```
if (w1.isBig() && w2.isBig())
```

```
    System.out.println("Happy");
```

```
else
```

```
{
```

```
    System.out.println("Unhappy");
```

```
    if (!w1.isBig())
```

```
        System.out.println(w1.getName());
```

```
    if (!w2.isBig())
```

```
        System.out.println(w2.getName());
```

```
}
```

C#

```
Worker w1 = new Worker("Moshe", 10800);
```

```
Worker w2 = new Worker("Haim", 4800);
```

```
if (w1.IsBig() && w2.IsBig())
```

```
    Console.WriteLine("Happy");
```

```
else
```

```
{
```

```
    Console.WriteLine("Unhappy");
```

```
    if (!w1.IsBig())
```

```
        Console.WriteLine(w1.GetName());
```

```
    if (!w2.IsBig())
```

```
        Console.WriteLine(w2.GetName());
```

```
}
```

עקוב אחר קטע הפעולה ורשום מה יהיה הפלט. במעקב הצג את העצמים ואת

ערכי תכונותיהם.

ליד כל עצם כתוב מה תחזיר בעבורו הפעולה `isBig` ב-Java או `IsBig` ב-C#.