

10. א. איברים בראץ' במערך חד-ממדי הם איברים שהאינדקסים שלהם הם

מספרים עוקבים.

- כתוב באחת מארבע השפות – פסקל, C , C# , Java – תת-תכנית/פעולה בשם seven , שתקבל מערך חד-ממדי a בגודל 105 המכיל מספרים שלמים. התת-תכנית/הפעולה תבודוק אם יש במערך 7 (או יותר) **איברים בראץ'** שהערך של כל אחד מהם הואAPS. אם כן – התת-תכנית/פעולה תחזיר 1, אחרת – תחזיר 0.
- כתוב באחת מארבע השפות – פסקל, C , C# , Java – תת-תכנית/פעולה בשם shift , שתקבל מערך חד-ממדי a בגודל 105 המכיל מספרים שלמים, ומספר k בין 1 ל-4 (כולל). התת-תכנית/הפעולה תבצע הזזה של כל אחד מאיברי המערך k מקומות שמאלה מהמקום שבו הוא נמצא. לאחר ההזזה, k האיברים השמאליים לא יופיעו יותר במערך. ב- k המקומות הימניים במערך יוצב 0.

דוגמה בעבר $k = 2$ ומערך a בגודל 5 :

a	3	17	2	0	1
---	---	----	---	---	---

לאחר הפעלת התת-תכנית/הפעולה shift המערך שתתקבל ייראה כך:

a	2	0	1	0	0
---	---	---	---	---	---

נתון מערך חד-ממדי בגודל 105 המכיל מספרים שלמים.

- כתוב באחת מארבע השפות – פסקל, C , C# , Java – תכנית שתשתמש בתת-תכנית / פעולה seven ותבודוק אם יש במערך 7 (או יותר) **איברים בראץ'** שהערך של כל אחד מהם הוא 0. אם אין – התכנית תקלוט מספר שלם k בין 1 ל- 4 (כולל) ותבצע את התת-תכנית / הפעולה shift עם המספר k שנקלט. התכנית תמשיך לקלוט מספרים ולבצע עם כל אחד מהם את התת-תכנית / הפעולה shift, עד שהיו במערך 7 (או יותר) **איברים בראץ'** שהערך של כל אחד מהם הוא 0. בסיום הביצוע התכנית תדפיס את המערך. הערזה: אין צורך לבדוק את תקינות הקלט.