

נתונה מחלוקת שחקן — **Actor** שיש לה שלוש תכונות: מספר תעודת זהות — id מטיפוס מחרוזת, מין השחקן — gender מטיפוס מחרוזת ("F" מייצג נקבה, "M" מייצג זכר), מספר הסרטים שהשחקן השתתף בהם — numFilms מטיפוס שלם. לפניך ממשק המחלוקת **Actor** הכתוב ב- Java וב- C#.

תיאור הפעולה ב- Java	תיאור הפעולה
public Actor(String id, String gender, int numFilms)	פעולה הבונה שחקן שםספר תעודת הזהות שלו id, מינו gender, מספר הסרטים שהשתתף בהם numFilms.
public void addFilm()	פעולה המוסיפה 1 למספר הסרטים שהשחקן השתתף בהם.
public int compare(Actor other)	פעולה שמחזירה: 1 — אם מספר הסרטים שהשחקן הנוכחי השתתף בהם גדול ממספר הסרטים שהשחקן other השתתף בהם. 2 — אם מספר הסרטים שהשחקן הנוכחי השתתף בהם קטן ממספר הסרטים שהשחקן other השתתף בהם. 3 — אם מספר הסרטים שהשחקן הנוכחי השתתף בהם זהה למספר הסרטים שהשחקן other השתתף בהם.

כותרת הפעולה ב- C#	תיאור הפעולה
public Actor(string id, string gender, int numFilms)	פעולה הבונה שחקן שם מספר תעודת זהות שלו id, מינו gender. מספר הסרטים שהשתתף בהם numFilms.
public void AddFilm()	פעולה המוסיפה 1 למספר הסרטים שהשחקן השתתף בהם.
public int Compare(Actor other)	פעולה שמחזירה: 1 – אם מספר הסרטים שהשחקן הנוכחי השתתף בהם גדול ממספר הסרטים שהשחקן other השתתף בהם. 2 – אם מספר הסרטים שהשחקן הנוכחי השתתף בהם קטן ממספר הסרטים שהשחקן other השתתף בהם. 3 – אם מספר הסרטים שהשחקן הנוכחי השתתף בהם זהה למספר הסרטים שהשחקן other השתתף בהם.

הנה שלכל תוכינה הוגדרו ב- Java פועלות get ו- set וב- C# פועלות get ו- Set. מימוש את הפעולה הבונה של המחלקה **Actor** ב- Java את הפעולה הבונה:

public Actor(String id, String gender, int numFilms)

ב- C# את הפעולה הבונה:

public Actor(string id, string gender, int numFilms)

מימוש ב- Java את הפעולה compare או ב- C# את הפעולה Compare בפעולה הראשית במחלקה Program הוגדר מערך חד-ממדי actArr בגודל 37 מטיפוס . Actor. כתוב ב- Java או ב- C# פעולה במחלקה Program שתתקבל מערך חד-ממדי מטיפוס Actor ומספר שהוא שלם וגדול מ- 0.

הפעולה תדפיס את מספר השחקנים במערך שהשתתפו ביוון מ- num סרטים.