

בבית ספר ללימוד אנגלית יש 15 רמות לימוד, ובכל רמה יש 2 יחידות.

מצב למידה של סטודנט הוא רמת הלימוד שהוא לומד, והיחידה שהוא לומד ברמת לימוד זו. סטודנט שמתחיל ללמוד בבית הספר נבחן, ובאמצעות הבחינה נקבע מצב הלמידה שהוא צריך להתחיל בו.

סטודנט שלומד ברמה מסוימת ביחידה 1, עובר, לאחר שסיים יחידה זו, ליחידה 2 באותה רמת לימוד. לאחר שסיים את יחידה 2, יעבור ליחידה 1 ברמת הלימוד הבאה.

לצורך ניהול בית הספר נבנתה מערכת ממוחשבת, ובה 3 מחלקות: המחלקה מצב למידה – **LearnStatus**, שיש לה שתי תכונות:

רמת לימוד – **level**, מספר שלם בין 1 ל-15

יחידה – **unit**, מספר שלם 1 או 2

המחלקה סטודנט – **Student**, שיש לה שלוש תכונות:

שם הסטודנט – **name** מטיפוס מחרוזת

מצב למידה התחלתי – **startLS** מטיפוס **LearnStatus**

מצב הלמידה הנוכחי – **currentLS** מטיפוס **LearnStatus**

המחלקה בית ספר – **School**, שיש לה שתי תכונות:

מערך בגודל 2000 – **ar** מטיפוס **Student**

מספר הסטודנטים הנוכחי – **curr** מטיפוס שלם

הנח שבכל אחת מן המחלקות הוגדרה פעולה בונה בלי פרמטרים,

ולכל תכונה הוגדרו ב־Java פעולות **get** ו־**set**, וב־C# פעולות **Get** ו־**Set**.

א. כתוב ב־Java או ב־C# פעולה במחלקה **Student**, שתחזיר מספר שלם שהוא

מספר יחידות הלימוד שהסטודנט סיים מתחילת לימודיו בבית הספר.

במספר זה לא נכללת היחידה הנוכחית שהתלמיד לומד.

לדוגמה: סטודנט שמצב הלמידה ההתחלתי שלו – רמת לימוד 6 ויחידה 2,

ומצב הלמידה הנוכחי שלו – רמת לימוד 9 ויחידה 1.

הסטודנט סיים בבית הספר 5 יחידות (רמת לימוד 6 – יחידה 2,

רמת לימוד 7 – יחידות 1 ו־2, רמת לימוד 8 – יחידות 1 ו־2).

ב. במחלקה **School** נתונה הפעולה

public int maxArr() ב־Java ו־**public int MaxArr()** ב־C#.

הפעולה מחזירה את המספר הגדול ביותר של היחידות שסיים סטודנט כלשהו בבית הספר.

הנחה: בבית הספר יש לפחות סטודנט אחד.

כתוב ב־Java או ב־C#, במחלקה **School**, פעולה שתדפיס את שמות כל הסטודנטים

שסיימו את מספר היחידות הגדול ביותר.