

בשאלה זו אפשר להשתמש בפעולה החיצונית eraseFirst / EraseFirst שללהן בלי למשה אותה.

| דוגמאות | תיאור הפעולה | כותרת הפעולה |
|--------------------------------|--|---|
| str = "hello" . , str = "ello" | בעבור המחרוזת "ello" הפועלה תחזיר את המחרוזת "ello". | הפעולה מחזירה תת-מחרוזת של str, ללא התו הראשון. |
| str = "temp" . , str = "emp" | בעבור המחרוזת "emp" הפועלה תחזיר את המחרוזת "emp". | אם המחרוזת – str – ריקה לפני זימון הפעולה, תהיה שגיאיה. |
| str = "m" . , str = "" | בעבור המחרוזת "m" הפועלה תחזיר מחרוזת ריקה "". | |
| | בעבור המחרוזות הריקה "" תהיה שגיאיה. | |

משמעות הפעולה החיצונית שללהן:

Java – public static boolean wordFromRoot (BinNode<Character> tree, String str)

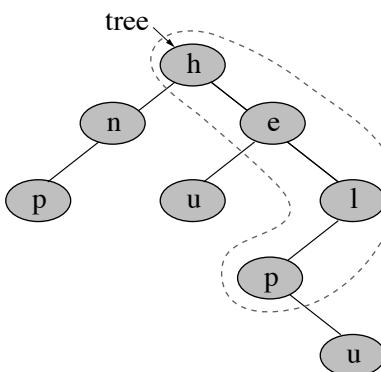
C# – public static bool WordFromRoot (BinNode<char> tree, string str)

הפעולה מקבלת מחרוזת – str המכילת לפחות תו אחד, והפניה לעץ ביןארי של תווים – tree שאינו null. הפעולה תחזיר true אם קיים מסלול המתחיל בשורש העץ שבו בצף התווים זהה למחרוזת – str. אחרת הפעולה תחזיר false.

הערה: אותן קטנה ואות גדולה אין זהות זו לאו.

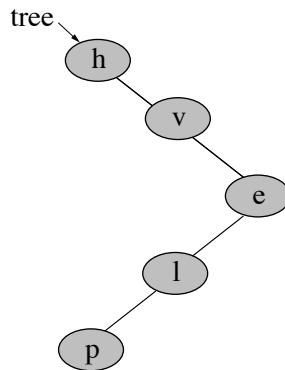
דוגמה:

בעבור העץ הנתון והמחרוזת "help" הפעולה תחזיר true.



דוגמה:

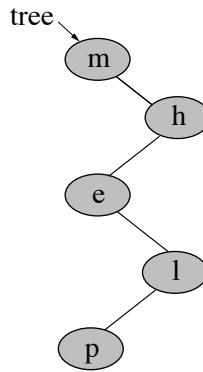
בעבור העץ הנתון והמחרוזת "help" הפעולה תחזיר false.



הסבר: לא קיים בעץ רצף תווים זהה למחרוזת "help".

דוגמה:

בעבור העץ הנתון והמחרוזת "help" הפעולה תחזיר false.



הסבר: אף על פי שקיימים בעץ רצף תווים זהה למחרוזת "help", הפעולה תחזיר false, כי הרצף אינו מתחילה בשורש העץ.

מודלים חישוביים, עמוד 23.

תכנות מונחה עצמים בשפת C#, עמודים 24-27; Java, עמודים 28-31.

יש לענות על שאלה אחת במסלול שלכם.

מערכות מחשב וasm.js