

```

public class A {
    private int val ;
    public A () {
        this.val = 1 ;
    }
    public A (int val) {
        this.val = val ;
    }
    public int getVal () {
        return this.val ;
    }
    public boolean equals (Object other) {
        System.out.println ("AObject") ;
        if (other instanceof A)
            return (this.val == ((A) other).val) ;
        return false;
    }
}

```

```

public class B extends A {
    private String st ;
    public B () {
        this.st = "B" ;
    }
    public B (String st, int val) {
        super (val) ;
        this.st = st ;
    }
    public String getSt () {
        return this.st ;
    }
    public boolean equals (Object other) {
        System.out.println ("BObject") ;
        if (other instanceof B)
            return (this.st.equals (((B) other).st)
                && this.getVal () == ((B) other).getVal ()) ;
        return false;
    }
    public boolean equals(A other) {
        System.out.println ("BA") ;
        if (other instanceof B)
            return (this.st.equals (((B) other).st)
                && this.getVal () == ((B) other).getVal ()) ;
        return false;
    }
    public boolean equals (B other) {
        System.out.println ("BB") ;
        return (this.st.equals (other.st)
            && this.getVal () == other.getVal ()) ;
    }
}

```

```

public static void main (String[] args) {
    A a1 = new A () ;
    A a2 = new A (5) ;
    A ab = new B () ;
    B b1 = new B ("B", 1) ;
    B b2 = new B ("B", 5) ;
    // ***
}

}

```

A. צייר עצמים שנוצרו בפעולה main . בעבור כל עצם עלייך לציין את ערכיו התכונות שלו.

B. לפניך שמוינה הוראות, 8-1 .

- הצב כל אחת מן ההוראות במקום //***// בפעולה main של המחלקה Driver .
- כתוב מה יהיה הפלט בעקבות הצבת כל אחת מן ההוראות .

1. if (a1.equals (b1)) System.out.println (1) ;
2. if (b1.equals (a1)) System.out.println (2) ;
3. if (a1.equals (ab)) System.out.println (3) ;
4. if (ab.equals (a1)) System.out.println (4) ;
5. if (b1.equals (ab)) System.out.println (5) ;
6. if (ab.equals (b1)) System.out.println (6) ;
7. if (a1.equals (a2)) System.out.println (7) ;
8. if (b1.equals (b2)) System.out.println (8) ;