

15. נתונה המחלקה **Student** שיש בה שתי תכונות: מספר התלמיד – num, וציון במבחן – mark.

במחלקה הוגדרה פעולה המחזירה true אם הציון הוא בין 0 ל-100 (כולל), אחרת – הפעולה מחזירה false.

כותרת הפעולה ב-Java: public boolean isInRange()

כותרת הפעולה ב-C#: public bool IsInRange()

במחלקה הוגדרה פעולה בונה שהכותרת שלה:

public Student(int num , int mark)

לכל תכונה הוגדרו ב-Java פעולות get ו-set וב-C# פעולות Get ו-Set.

לפניך קטע תכנית בפעולה הראשית במחלקת Program, הכתוב ב-Java וב-C#.

### Java

```
Student b1 = new Student(1111 , 92);
Student b2 = new Student(3333 , 200);
if (b1.isInRange())
    System.out.println("***");
else
    b1.setMark(999) ;
if (b2.isInRange())
    System.out.println("yes");
else
    b2.setMark(999) ;
```

### C#

```
Student b1 = new Student(1111 , 92);
Student b2 = new Student(3333 , 200);
if (b1.IsInRange())
    Console.WriteLine("***");
else
    b1.SetMark(999);
if (b2.IsInRange())
    Console.WriteLine("yes");
else
    b2.SetMark(999);
```

עקוב אחר קטע התכנית ורשום מה יהיה הפלט. במעקב הצג את העצמים ואת ערכי תכונותיהם.