

2.

במערכת מחשוב של חנות למוצרי מחנאות יש מחלקה בשם **Flashlight** שיש לה שתי תכונות:

model — שם דגם של פנס מטיפוס מחרוזת.

price — מחיר הפנס, מספר מטיפוס ממשי.

א. כתוב ב-Java או ב-C# את כותרת המחלקה **Flashlight** ואת התכונות שלה, וכתוב פעולה בונה המקבלת

ערכים עבור דגם הפנס ומחיר הפנס.

ב. (1) לקראת טיול עליך להצטייד בשלושה פנסים שונים. כתוב פעולה חיצונית threeFlashlights ב-Java או

ThreeFlashlights ב-C#, המקבלת מערך — arr של עצמים שונים מטיפוס **Flashlight**,

ומספר — total מטיפוס ממשי.

על הפעולה למצוא ולהדפיס פעם אחת בלבד את הדגמים של שלושת הפנסים שסכום המחירים שלהם הוא

המספר total.

הנח שלכל תכונה במחלקה **Flashlight** הוגדרו ב-Java פעולות get ו-set וב-C# פעולות Get ו-Set.

הנח שיש שלשה אחת בלבד של פנסים שסכום המחירים שלהם הוא המספר total.

(2) מהי סיבוכיות זמן הריצה של הפעולה שכתבת בתת-סעיף ב (1)? נמק.