

בשאלה זו אפשר להשתמש בפעולה החיצונית eraseFirst / EraseFirst שלהלן בלי לממש אותה.

דוגמאות	תיאור הפעולה	כותרת הפעולה
<div>– בעבור המחרוזת "hello", str הפעולה תחזיר את המחרוזת "ello".</div> <div>– בעבור המחרוזת "temp", str הפעולה תחזיר את המחרוזת "emp".</div> <div>– בעבור המחרוזת "m", str הפעולה תחזיר מחרוזת ריקה "".</div> <div>– בעבור המחרוזת הריקה "", str תהיה שגיאה.</div>	<div>הפעולה מחזירה תת־מחרוזת של str, ללא התו הראשון.</div> <div>אם המחרוזת – str ריקה לפני זימון הפעולה, תהיה שגיאה.</div>	<div><b>בשפת Java:</b> public static String eraseFirst (String str)</div> <div><b>בשפת C#:</b> public static string EraseFirst (string str)</div>

ממשו את הפעולה החיצונית שלהלן:

**Java** – public static boolean wordFromRoot (BinNode<Character> tree, String str)

**C#** – public static bool WordFromRoot (BinNode<char> tree, string str)

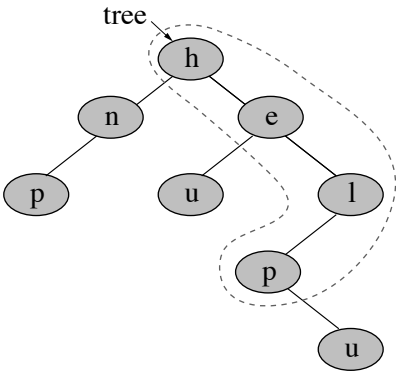
הפעולה מקבלת מחרוזת – str המכילה לפחות תו אחד, והפניה לעץ בינארי של תווים – tree שאינו null.

הפעולה תחזיר true אם קיים מסלול המתחיל בשורש העץ שבו בצף התווים זהה למחרוזת – str. אחרת הפעולה תחזיר false.

הערה: אות קטנה ואות גדולה אינן זהות זו לזו.

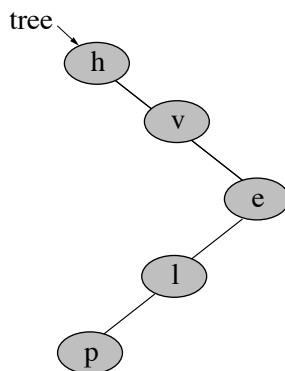
דוגמה:

בעבור העץ הנתון והמחרוזת "help" הפעולה תחזיר true.



דוגמה:

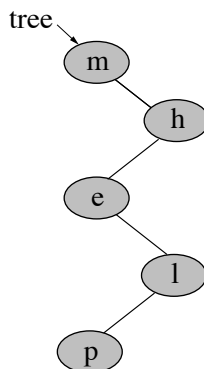
בעבור העץ הנתון והמחרוזת "help" הפעולה תחזיר false.



הסבר: לא קיים בעץ הצף תווים הזהה למחרוזת "help".

דוגמה:

בעבור העץ הנתון והמחרוזת "help" הפעולה תחזיר false.



הסבר: אף על פי שקיים בעץ הצף תווים הזהה למחרוזת "help", הפעולה תחזיר false, כי הרצף אינו מתחיל בשורש העץ.

מודלים חישוביים, עמוד 23.

תכנות מונחה עצמים בשפת Java, עמודים 24–27; תכנות מונחה עצמים בשפת C#, עמודים 28–31.

יש לענות על שאלה אחת במסלול שלמדתם.

**מערכות מחשב ואסמבלי**