

במערכת מחשב של חנות למוצרי מachinery יש מחלוקת בשם **Flashlight** שיש לה שתי תכונות:

model — שם דגם של פנס מטיפוס מהרווזת.

price — מחיר הפנס, מספר מטיפוס ממשי.

א. כתוב ב- Java או ב- C# את כוורת המחלוקת **Flashlight** ואת התכונות שלה, וכותב פעולה בונה המתקבלת ערכים עבור דגם הפנס ומחיר הפנס.

ב. (1) לקראת טויל עלייר להצטייד בשלושה פנסים שוניים. כתוב פעולה חיצונית ב- Java או threeFlashlights , **Flashlight** ב- C# ThreeFlashlights של עצמים שוניים מטיפוס ממשי. ומספר — total מטיפוס ממשי.

על הפעולה למצוא ולהדפיס פעם אחת בלבד את הדגמים של שלושת הפנסים שסכום המחיריהם הוא המספר . total .

הנה שכל תכונה במחלוקת **Flashlight** הוגדרו ב- Java פועלות get ו- set וב- C# פועלות Get ו- Set . הנה שיש שלשה אחת בלבד של פנסים שסכום המחיריהם שלהם הוא המספר total .

(2) מהי סיבוכיות זמן הריצה של הפעולה שכתבה בתת-סעיף ב (1)? נמק.