

לפתרונות בשפת Java

לפניך המחלקה עיפרון . **Pencil**

Pencil	
private int length	תכונה של אורך העיפרון
private boolean sharpened	תכונה שהערך שלה true אם העיפרון מחודד, אחרת הערך שלה false.
public Pencil (int length, boolean sharpened)	פעולה בונה המקבלת ערכים בעבר כל התכונות של העיפרון.
public boolean isLonger (Pencil other)	פעולה המקבלת עצם אחר מטיפוס Pencil ומחזירה true אם העיפרון הנוכחי ארוך יותר מן העיפרון الآخر — other , אחרת היא מחזירה false . הנח ש other אינו null .
public boolean isSharpened ()	פעולה המחזיר true אם העיפרון מחודד, אחרת היא מחזירה false .

א. מימוש את הפעולות `isLonger` ו- `isSharpened`.

ב. לפניך קטע תוכנית הכתוב בפעולה `main` של המחלקה הראשית.

```
Pencil pencil1 = new Pencil (12, true);
Pencil pencil2 = new Pencil (13, false);
if (pencil1.isLonger (pencil2) && pencil1.isSharpened ())
    System.out.println ("I choose pencil1");
else {
    if (pencil2.isSharpened ())
        System.out.println ("I choose pencil2");
    else
        System.out.println ("pencil2 needs to be sharpened");
}
```

עקבות אחר ביצוע קטע התוכנית, הצג את העצמים שנוצרו, ורשום את הפלט.

Pencil	
private int length	תכונה של אורך העיפרון
private bool sharpened	תכונה שהערך שלה true אם העיפרון מחודד, אחרת הערך שלה false.
public Pencil (int length, bool sharpened)	פעולה בונה מקבלת ערכים בעברם כל התכונות של העיפרון.
public bool IsLonger (Pencil other)	פעולה מקבלת עצם אחר מטיפוס Pencil ומחזיר true אם העיפרון הנוכחי ארוך יותר מן העיפרון الآخر — other, אחרת היא ממחירה false. הינה ש' other אינו null.
public bool IsSharpened ()	פעולה המחזיר true אם העיפרון מחודד, אחרת היא ממחירה false.

א. מימוש את הפעולות IsSharpened ו- IsLonger

ב. לפניר קטע תוכניתה כתוב בפעולת Main של המחלקה הראשית.

```

Pencil pencil1 = new Pencil (12, true);
Pencil pencil2 = new Pencil (13, false);
if (pencil1.IsLonger (pencil2) && pencil1.IsSharpened ())
    Console.WriteLine ("I choose pencil1");
else {
    if (pencil2.IsSharpened ())
        Console.WriteLine ("I choose pencil2");
    else
        Console.WriteLine ("pencil2 need to be sharpened");
}

```