

```
public class First {  
    public static int count = 0 ;  
    private String str ;  
  
    public First (String str) {  
        count ++ ;  
        this.str = str ;  
    }  
  
    public First (First g) {  
        count ++ ;  
        this.str = "Copy" + g.str ;  
    }  
  
    public void setStr (String str) {  
        this.str = str ;  
    }  
  
    public void print () {  
        System.out.println ("First" + this.str) ;  
    }  
}
```

```
public class Second extends First {  
    private First f;  
    public Second (First fx, First fy) {  
        super (fx) ;  
        this.f = fy ;  
    }  
  
    public void setStr (String str) {  
        super.setStr (str) ;  
        this.f = new First (str) ;  
    }  
  
    public void print () {  
        System.out.println ("Second") ;  
        super.print () ;  
        this.f.print () ;  
    }  
}
```

```

private int curr ;
private First[] arr ;
public Third (int count) {
    curr = 0 ;
    arr = new First [count] ;
}

public void print () {
    for ( int i = 0 ; i < curr ; i++ )
        arr [i].print () ;
}

public void add (First s) {
    if ( curr < arr.length ) {
        arr [curr] = s ;
        curr ++ ;
    }
}

```

```

public static void main (String[] args) {
    First f1 = new First ("One") ;
    First f2 = new First ("Two") ;
    First f3 = new First (f2) ;
    Second s1 = new Second (f1, f3) ;
    Third t = new Third (First.count) ;
    t.add (f1) ;
    t.add (f2) ;
    t.add (s1) ;
    System.out.println (First.count) ;
    t.print () ;
    System.out.println (" -----") ;
    f1.setStr ("Five") ;
    System.out.println (First.count) ;
    t.print () ;
}
}

```

א. צייר תרשים היררכיה בין המחלקות `First` , `Second` , `Third` . יש לסמן ירושה באמצעות החץ .

הכללה באמצעות הסימן  .

ב. עקוב אחר ביצוע הפעולה `main` של המחלקה `: Driver`

(1) הצג את התוכן של כל העצמים שנוצרו.

(2) רשום את הפלט שהתקבל.