

- .11. במחלקה **Jewel** יש שתי תכונות: מחיר התכשיט – **price** , מטיפוס שלם, האם התכשיט מזהב – **isGold** , מטיפוס בוליאני.
- בעבור תכשיט מזהב **isGold** – **true** הוא **false** אחרת **isGold** – **false** הוא **true**.
- במחלקה **Jewel** יש שתי פועלות בונות.
- לפניך המחלקה **Jewel** כתובה ב- **Java** וב- **C#**.

Java

```
public class Jewel
{
    private int price;
    private boolean isGold;
    public Jewel(int price , boolean isGold)
    {...} /**
    public Jewel(int price)
    {...} /**
}
```

C#

```
public class Jewel
{
    private int price;
    private bool isGold;
    public Jewel(int price , bool isGold)
    {...} /**
    public Jewel(int price)
    {...} /**
}
```

- .א. כתוב ב- **Java** או ב- **C#** את גוף הפעולה הבונה המסומנת ב- * .
- .ב. כתוב ב- **Java** או ב- **C#** את גוף הפעולה הבונה המסומנת ב- * כר שתיצור תכשיט מזהב.