

```

public class A
{
    protected int x ;
    public A ()
    {
        this.x = 9 ;
        Console.WriteLine ( "A. x = " +this.x ) ;
    }
    public A ( int x )
    {
        this.x = x ;
        Console.WriteLine ( "A. x = " + this.x ) ;
    }
    public int GetX () { return this.x ; }
    public virtual int Foo () { return this.x ; }
}

public class B : A
{
    public B () : base () {}
    public B ( int x ) : base ( x ) {}
    public override int Foo () { return this.x +1 ; }
}

public class C : B
{
    public C () : base () {}
    public C ( int x ) : base ( x ) {}
    public override int Foo () { return this.x +2 ; }
    public virtual int Bar () { return this.x ; }
}

```

```

public class D : C
{
    public D () : base ()
    {
        this.x ++ ;
        Console.WriteLine ( "D. x = " + this.x ) ;
    }
    public D ( int x ) : base ( x )
    {
        Console.WriteLine ( "D. x = " + this.x ) ;
    }
    public D ( int x, int y ) : base ()
    {
        this.x = this.x + x + y;
        Console.WriteLine ( "D. x = " + this.x ) ;
    }
    public override int Foo () { return this.x -1 ; }

public class E : C
{
    public E () : base () {}
    public override int Bar () { return this.x +1 ; }
}

```

.————► א. סרטת תרשימים היררכיה בין המחלקות A , B , C , D , E . יש לסמן ירושה ממחלקה באמצעות החץ

ב. לפניך כוורתת הפעולה:

public static int GetType (Object m)

הפעולה מחזירה 1 אם m מטיפוס A , 2 אם m מטיפוס B , 3 אם m מטיפוס C , 4 אם m מטיפוס D ו- 5 אם m מטיפוס E .

מגשים את הפעולה.

הדרך: כדי לבדוק את סוג העצם יש להיעזר בפעולות GetX , Bar , Foo

. A , B , C , D , E Object , ואין לשנות את המחלקות אין להשתמש בפעולות is ו- as ובפעולות של המחלקה null . הנח ש- m שייך לאחת מן המחלקות A , B , C , D , E ואינו null .

ג. לפניך המחלקה : Tester

public class Tester

```
{  
    public static void Main ( string [] args )  
  
    {  
        A a1 = new B () ;  
        A a2 = new E () ;  
        A a3 = new D () ;  
        A a4 = new D ( 5 ) ;  
        A a5 = new D ( 3, 7 ) ;  
    }  
}
```

כתב את הפלט של הפעולה . Main