

לפניך ממושך המחלקה **Button** המייצגת כפתור. לכפתור שלוש תכונות: מספר הרשום עליו — num, גודל הכפתור — size וצבע הcupator — color.

cotורת הפעולה ב- Java	תיאור הפעולה
public Button(int num)	פעולה הבונה כפתור שרשם עליון . "black" . המספר num , בגודל 5 , בצבע .
public Button(int num , int size , String color)	פעולה הבונה כפתור שרשם עליון . המספר num , בגודל size , בצבע color .
public int getSize()	פעולה המחזיר את גודל הcupator .
public void addToSize(int x)	פעולה המגדילה את גודל הcupator ב- x .
public boolean isSameSize(Button other)	פעולה המחזיר true אם הcupator other זהה בגודלו לכפתור הנוכחי, אחרת — הפעולה מחזיר false .

cotורת הפעולה ב- C#	תיאור הפעולה
public Button(int num)	פעולה הבונה כפתור שרשם עליון . "black" . המספר num , בגודל 5 , בצבע .
public Button(int num , int size , string color)	פעולה הבונה כפתור שרשם עליון . המספר num , בגודל size , בצבע color .
public int GetSize()	פעולה המחזיר את גודל הcupator .
public void AddToSize(int x)	פעולה המגדילה את גודל הcupator ב- x .
public bool IsSameSize(Button other)	פעולה המחזיר true אם הcupator other זהה בגודלו לכפתור הנוכחי, אחרת — הפעולה מחזיר false .

- .א. מימוש במחלקה **Button**, ב- C# או ב- Java, את הפעולה הבונה (num).
- .ב. מימוש במחלקה **Button**, ב- C# או ב- Java, את הפעולה המגדילה את גודל הcupator ב- x .
- .ג. מימוש במחלקה **Button**, ב- C# או ב- Java, את הפעולה הבודקת אם גודל הcupator זהה לגודל הcupator הנוכחי. other

(שים לב: סעיף ד של השאלה בעמוד הבא.)

. 7. לפניך קטע מפעולה ראשית במחלקה Program הכתוב ב- Java וב- C#.

עקבות אחר ביצוע קטע הפעולה, ורשותם את הפלט שיתקבל. לכל עצם רשום את השמות של כל התוכנות שלו, את הערכים של כל התוכנות ואת השינויים שהיו בהם.

Java

```
Button a1 = new Button(1, 12, "red");
Button a2 = new Button(2, 12, "green");
Button a3 = new Button(3, 12, "blue");
Button a4 = new Button(4);
a1.addToSize(2);
a4.addToSize(9);
if (a1.isSameSize(a3))
    System.out.println("***");
if (a4.isSameSize(a1))
    System.out.println("$$$");
if (a2.isSameSize(a3))
    System.out.println("###");
```

C#

```
Button a1 = new Button(1, 12, "red");
Button a2 = new Button(2, 12, "green");
Button a3 = new Button(3, 12, "blue");
Button a4 = new Button(4);
a1.AddToSize(2);
a4.AddToSize(9);
if (a1.IsSameSize(a3))
    Console.WriteLine("***");
if (a4.IsSameSize(a1))
    Console.WriteLine("$$$");
if (a2.IsSameSize(a3))
    Console.WriteLine("###");
```

שים לב: בכל שאלה שנדרש בה מימוש אתה יכול להשתמש בפעולות של המחלקות תור, מחסנית, עז בינרי וחוליה, בלי למסמך אותן. אם אתה משתמש בפעולות נוספות, עליך למסמך אותן.