

לפניך ממשק המחלקה **Baby** המייצגת תינוק. במחלקה ארבע תכונות:
 מספר תעודת הזאות — id מטיפוס מחרוזת;מין התינוק — gender ("F" מייצג נקבה,
 "M" מייצג ذכר) מטיפוס מחרוזת; גובה התינוק — height מטיפוס שלם;
 משקל התינוק — weight מטיפוס ממשי.

כותרת הפעולה ב- Java	תיאור הפעולה
public Baby(String id, String gender, int height, double weight)	פעולה הבונה תינוק שמספר תעודת הזאות שלו id, מינו gender, גובהו height ומשקלו weight.
public Baby(String id, int height, double weight)	פעולה הבונה תינוק שמספר תעודת הזאות שלו id, מינו "F", גובהו height ומשקלו weight.
public int getHeight()	פעולה המחזיר את גובה התינוק.
public double getWeight()	פעולה המחזיר את משקל התינוק.
public void updateWeight(double w)	פעולה המוסיפה w למשקל התינוק.
public void addHeight(int h)	פעולה המוסיפה h לגובה התינוק.
public boolean isSame(Baby other)	פעולה המחזיר true אם התינוק זהה בגובהו ובמשקלו לתינוק הנוכחי, אחרת — מחזירה false.

כותרת הפעולה ב- C#	תיאור הפעולה
public Baby(string id, string gender, int height, double weight)	פעולה הבונה תינוק שמספר תעודת הזאות שלו id, מינו gender, גובהו height ומשקלו weight.
public Baby(string id, int height, double weight)	פעולה הבונה תינוק שמספר תעודת הזאות שלו id, מינו "F", גובהו height ומשקלו weight.
public int GetHeight()	פעולה המחזיר את גובה התינוק.
public double GetWeight()	פעולה המחזיר את משקל התינוק.
public void UpdateWeight(double w)	פעולה המוסיפה w למשקל התינוק.
public void AddHeight(int h)	פעולה המוסיפה h לגובה לתינוק.
public bool IsSame(Baby other)	פעולה המחזיר true אם התינוק זהה בגובהו ובמשקלו לתינוק הנוכחי, אחרת — מחזירה false.

- ב- Java את הפעולה הבונה public Baby(String id, int height, double weight)
- או ב- C# את הפעולה הבונה public Baby(string id, int height, double weight)
- ממש במחלקה Baby, ב- Java או ב- C#, את הפעולה המוסיפה w למשקל תינוק.
- ממש במחלקה Baby, ב- Java או ב- C#, את הפעולה הבודקת אם תינוק other זהה לתינוק הנוכחי בגובה ובמשקל.
- .ד. לפניך קטע מפועלה הראשית במחלקה Program הכתוב ב- Java וב- C#.
- עקבות אחר ביצוע קטע הפעולה, ורשום את הפלט שיתקבל. לכל עצם רשום את השמות של כל התכונות שלו, את הערכים של כל התכונות ואת השינויים שהיו בהם.

Java	C#
Baby b1 = new Baby("1111", "M" ,65 , 3.2);	Baby b1 = new Baby("1111", "M" ,65 ,3.2);
Baby b2 = new Baby("2222", "F" ,70 , 2.6);	Baby b2 = new Baby("2222", "F" ,70 ,2.6);
Baby b3 = new Baby("3333" ,60 , 3.5);	Baby b3= new Baby("3333" ,60 ,3.5);
b1.updateWeight(0.3);	b1.UpdateWeight(0.3);
b1.addHeight(5);	b1.AddHeight(5);
b2.updateWeight(0.2);	b2.UpdateWeight(0.2);
b3.addHeight(10);	b3.AddHeight(10);
if (b1.isSame (b3))	if (b1.Equals (b3))
System.out.println("****");	Console.WriteLine("****");
if (b2.isSame (b3))	if (b2.Equals (b3))
System.out.println ("!!!!");	Console.WriteLine("!!!!");
else	else
System.out.println ("*!*!");	Console.WriteLine("*!*!");