

. 16. הגדרו מחלקה A בעלת שתי תכונות: n1 – מטיפוס שלם ו n2 – מטיפוס שלם.

במחלקה הוגדרו: שתי פועלות בונות,

ולכל תכונה פועלות get ו set ב Java ו C# . Get ו Set ב-

במחלקה זו הפעולה ToString Java ב C# ToString מוחזקת שהיא מוגילה חיבור של ערכי n1 ו n2 , והתוצאה שלה:

לדוגמה:

אם הערך שב- n1 הוא המספר 3 והערך שב- n2 הוא המספר 9, תחזיר הפעולה את המחרוזת:  
".3 + 9 = 12"

כמו כן הפעולה void add(int k) ב Java ו void Add(int k) ב C# מוסיפה את הערך k לערך של כל אחת מן התכונות n1 ו n2 .

הdfsat עצם מזמנת ב Java את הפעולה ToString של המחלקה וב C# את הפעולה ToString של המחלקה.

. C# לפניה הפעולה הרاسית במחלקה Program כתובה ב Java וב C# הפעולה משתמשת במחלקה A .

### Java

```
public class Program
{
    public static void main(String[] args)
    {
        A a = new A();
        a.setN1(4);
        a.setN2(5);
        A a1 = new A(a.getN1(), a.getN2());
        System.out.println (a);
        a1.add(4);
        System.out.println(a);
        System.out.println(a1);
    }
}
```

### C#

```
public class Program
{
    public static void Main()
    {
        A a = new A();
        a.SetN1(4);
        a.SetN2(5);
        A a1 = new A(a.GetN1(), a.GetN2());
        Console.WriteLine(a);
        a1.Add(4);
        Console.WriteLine(a);
        Console.WriteLine(a1);
    }
}
```

**א.** עליך להגדיר את המחלקה A על פי התת-סעיפים 5-7 כך שהפעולה הראשית תבוצע  
בלי שגיאות הידור ו/או ריצה.

- i כתוב ב- Java או ב- C# את כוורתה המחלקה ואת התכונות שלה.
- ii כתוב ב- Java או ב- C# את הכוורות של שתי הפעולות הבונות של המחלקה A.
- iii מימוש ב- Java את כל הפעולות get ו- set או ב- C# את כל הפעולות Get ו- Set  
הנחוצות לריצה של הפעולה הראשית.

iv מימוש ב- Java את הפעולה add או ב- C# את הפעולה Add .

v מימוש ב- Java את הפעולה ToString או ב- C# את הפעולה . ToString

**ב.** הצג את הערכים הנוצרים עקב הפעלת הפעולה הראשית. לכל עצם רשום את השמות של  
כל התכונות שלו ואת הערכים של כל התכונות.

כמו כן הצג את השינויים בעצמים בעקבות הוראה (4) add(4) ב- Java או (4) Add(4) ב- C#  
רשום את הפלט של הפעולה הראשית.