

- א. כתוב פעולה חיצונית lastAndRemove ב- C# או lastAndRemove ב- Java או מקבלת מחסנית מטיפוס שלם, מוחקת את האיבר התיכון במחסנית, ומוחזירה את ערכו.
בסיום הפעולה האיברים האחרים במחסנית נשארים ללא שינוי.
הנח שהמחסנית אינה ריקה.

לאחר הפעולה יוחזר הערך 9, והמחסנית תיראה כך:

1	← ראש המחסנית
6	
32	
5	
5	
7	
4	

לדוגמה, עבור המחסנית שלפנינו:

1	← ראש המחסנית
6	
32	
5	
5	
7	
4	
9	

TwoItems	
int num1	תכונות:
int num2	
TwoItems (int number1, int number2)	פעולה בונה:

הנח שלכל תכונה הוגדרו ב- Java פועלות get ו- set . וב- C# פועלות Get ו- Set . כתוב פעולה חיצונית stackTwoItems ב- Java או StackTwoItems ב- C# , המתקבל ממחסנית stk1 שאינה ריקה, מטיפוס שלם ובגודל זוגי, ומהזירה ממחסנית מטיפוס TwoItems .

האיבר התיכון במחסנית המוחזרת יכול הפניה למופיע של TwoItems שהתכונה שלו num1 היא האיבר שבראש המחסנית stk1 , והתכונה שלו num2 היא האיבר התיכון במחסנית stk1 . האיבר שמעל האיבר התיכון במחסנית המוחזרת יכול הפניה למופיע של TwoItems שהתכונה שלו num1 היא האיבר שמתחתי לאיבר שבראש המחסנית stk1 , והתכונה שלו num2 היא האיבר שמעל האיבר התיכון במחסנית stk1 , וכן להלאה, כך שהאיבר שבראש המחסנית המוחזרת יכול הפניה למופיע של TwoItems שהתכונות שלו num1 ו- num2 הם שני איברים סמוכים, הנמצאים באמצע המחסנית stk1 .



עליך להיעזר בפעולה שכתבת בסעיף א.

הערה: אין צורך לשמור על התוכן המקורי של מחסנית stk1 .