

לפניך חלק מממשק המחלקה עט — **Pen**. למחלקה ארבע תכונות:  
 צבע העט — color מטיפוס מחרוזת; שם הייצור — made מטיפוס מחרוזת;  
 מחיר העט — price מטיפוס ממשי; משקל העט — weight מטיפוס ממשי.

כותרת הפעולה ב- Java	תיאור הפעולה
public Pen(String made)	פעולה הבונה עט בצבע "red", של ייצור made, במחיר 10.0 שקלים, ובמשקל 25.0 גרם.
public Pen(String color, String made, double price, double weight)	פעולה הבונה עט בצבע color, של ייצור made, במחיר price, ובמשקל weight.
public String getMade()	פעולה המחזיר את שם הייצור של העט.
public double getPrice()	פעולה המחזיר את מחיר העט.
public void setPrice(double x)	פעולה המעדכנת את מחיר העט להיות x.
public boolean isSameMade(Pen other)	פעולה המחזיר true אם שם הייצור של העט other זהה לשם הייצור של העט הנוכחי, אחרת — מחזירה false.
public boolean isSamePrice(Pen other)	פעולה המחזיר true אם מחיר העט זהה למחיר העט הנוכחי other, אחרת — מחזירה false.

כותרת הפעולה ב- C#	תיאור הפעולה
public Pen(string made)	פעולה הבונה עט בצבע "red", של ייצור made, במחיר 10.0 שקלים, ובמשקל 25.0 גרם.
public Pen(string color, string made, double price, double weight)	פעולה הבונה עט בצבע color, של ייצור made, במחיר price, ובמשקל weight.
public string GetMade()	פעולה המחזיר את שם הייצור של העט.
public double GetPrice()	פעולה המחזיר את מחיר העט.
public void SetPrice(double x)	הפעולה המעדכנת את מחיר העט להיות x.
public bool IsSameMade(Pen other)	פעולה המחזיר true אם שם הייצור של העט other זהה לשם הייצור של העט ה הנוכחי, אחרת — מחזירה false.
public bool IsSamePrice(Pen other)	פעולה המחזיר true אם מחיר העט זהה למחיר העט הנוכחי other, אחרת — מחזירה false.

ב- Java את הפעולה הבונה (Pen(String made)

או ב-# את הפעולה הבונה (Pen(string made))

. משם במחלקה **Pen**, ב- Java את הפעולה setPrice או ב-# את הפעולה

משמעותה Pen, ב- Java את הפעולה isSamePrice או ב-# את הפעולה

. IsSamePrice

.7. לפניו קטע מפעולה ראשית במחלקה TestProg, הכתוב ב- Java וב-#

עקבות אחר ביצוע קטע הפעולה ורשום את הפלט שיתקבל.

במעקב הצג את העצמים ואת ערכי תכונותיהם.

ליד כל עצם רשום את שמות הפעולות שהופעלו בו, ובמעבר כל פעולה — את הערך שהוחזק.

## Java

```
Pen a1 = new Pen("red" , "aaa" , 10.0 , 5.5);
Pen a2 = new Pen("bbb");
Pen a3 = new Pen("black" , "ccc" , 8.0 , 12.5);
a1.setPrice(15.0);
if(!(a1.isSamePrice(a3)))
    if(a2.isSameMade(a1))
        System.out.println("YES");
    else
        System.out.println("NO");
else
    System.out.println("OK");
```

## C#

```
Pen a1 = new Pen("red" , "aaa" , 10.0 , 5.5);
Pen a2 = new Pen("bbb");
Pen a3 = new Pen("black" , "ccc" , 8.0 , 12.5);
a1.SetPrice(15.0);
if(!(a1.IsMatchedPrice(a3)))
    if(a2.IsMatchedMade(a1))
        Console.WriteLine("YES");
    else
        Console.WriteLine("NO");
else
    Console.WriteLine("OK");
```