

2. נתונה מחלקה שחקן — **Actor** שיש לה שלוש תכונות: מספר תעודת זהות — id מטיפוס מחרוזת, מין השחקן — gender מטיפוס מחרוזת ("F" מייצג נקבה, "M" מייצג זכר), מספר הסרטים שהשחקן השתתף בהם — numFilms מטיפוס שלם. לפניך ממשק המחלקה **Actor** הכתוב ב־Java וב־C#.

תיאור הפעולה	כותרת הפעולה ב־Java
פעולה הבונה שחקן שמספר תעודת הזהות שלו id, מינו gender, מספר הסרטים שהשתתף בהם numFilms.	public Actor(String id, String gender, int numFilms)
פעולה המוסיפה 1 למספר הסרטים שהשחקן השתתף בהם.	public void addFilm()
פעולה שמחזירה: 1 — אם מספר הסרטים שהשחקן הנוכחי השתתף בהם גדול ממספר הסרטים שהשחקן other השתתף בהם. 2 — אם מספר הסרטים שהשחקן הנוכחי השתתף בהם קטן ממספר הסרטים שהשחקן other השתתף בהם. 3 — אם מספר הסרטים שהשחקן הנוכחי השתתף בהם זהה למספר הסרטים שהשחקן other השתתף בהם.	public int compare(Actor other)

תיאור הפעולה	כותרת הפעולה ב-C#
פעולה הבונה שחקן שמספר תעודת הזהות שלו id, מינו gender, מספר הסרטים שהשתתף בהם numFilms.	public Actor(string id, string gender, int numFilms)
פעולה המוסיפה 1 למספר הסרטים שהשחקן השתתף בהם.	public void AddFilm()
פעולה שמחזירה: 1 – אם מספר הסרטים שהשחקן הנוכחי השתתף בהם גדול ממספר הסרטים שהשחקן other השתתף בהם. 2 – אם מספר הסרטים שהשחקן הנוכחי השתתף בהם קטן ממספר הסרטים שהשחקן other השתתף בהם. 3 – אם מספר הסרטים שהשחקן הנוכחי השתתף בהם זהה למספר הסרטים שהשחקן other השתתף בהם.	public int Compare(Actor other)

הנח שלכל תכונה הוגדרו ב־ Java פעולות get ו־ set וב־ C# פעולות Get ו־ Set.
א. מִמֶּש את הפעולה הבונה של המחלקה **Actor**.
ב־ Java את הפעולה הבונה:

public Actor(String id, String gender, int numFilms)
ב־ C# את הפעולה הבונה:

public Actor(string id, string gender, int numFilms)
ב. מִמֶּש ב־ Java את הפעולה compare או ב־ C# את הפעולה Compare.
ג. בפעולה הראשית במחלקה Program הוגדר מערך חד־ממדי actArr בגודל 37 מטיפוס **Actor**.

כתוב ב־ Java או ב־ C# פעולה במחלקה Program שתקבל מערך חד־ממדי מטיפוס **Actor** ומספר num שלם וגדול מ־0.
הפעולה תדפיס את מספר השחקנים במערך שהשתתפו ביותר מ־num סרטים.