

11. במחלקה תכשיט **Jewel** יש שתי תכונות: מחיר התכשיט — price, מטיפוס שלם,

האם התכשיט מזהב — isGold, מטיפוס בוליאני.

בעבור תכשיט מזהב isGold הוא true, אחרת — isGold הוא false.

במחלקה **Jewel** יש שתי פעולות בונות.

לפניך המחלקה **Jewel** כתובה ב-Java וב-C#.

Java

```
public class Jewel
{
    private int price;
    private boolean isGold;
    public Jewel(int price , boolean isGold)
    {...} /**
        public Jewel(int price)
    {...} /**
}
```

C#

```
public class Jewel
{
    private int price;
    private bool isGold;
    public Jewel(int price , bool isGold)
    {...} /**
    public Jewel(int price)
    {...} /**
}
```

א. כתוב ב-Java או ב-C# את גוף הפעולה הבונה המסומנת ב- *.

ב. כתוב ב-Java או ב-C# את גוף הפעולה הבונה המסומנת ב- ** כך שתיצור תכשיט מזהב.