

נתונה המחלקה **Range** שיש לה שתי תכונות:

- low — מספר מטיפוס שלם.
- high — מספר מטיפוס שלם.
- high גדול מ- low .

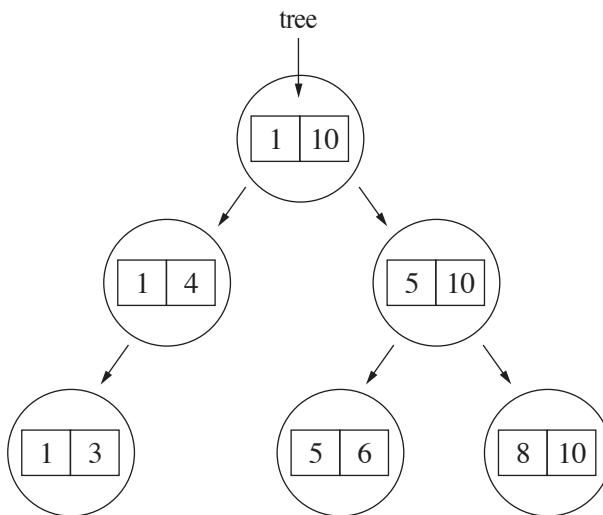
הנח שלכל תכונה הוגדרו ב- Java הפעולות `get` ו- `set` וב- C# הפעולות `Get` ו- `Set` .

עַז טווחים הוא עז שאיבריו הם מטיפוס **Range** .

עַז טווחים מסודר הוא עז ריק או עז טווחים שבו עברו בלצומת מתקיימים התנאים האלה:

- אם יש בן שמאל, אז ה- `low` של הצומת שווה ל- `low` של הבן השמאלי, וה- `high` של הצומת גדול או שווה ל- `high` של הבן השמאלי.
- אם יש בן ימני, אז ה- `high` של הצומת שווה ל- `high` של הבן הימני, וה- `low` של הצומת קטן או שווה ל- `low` של הבן הימני.
- אם יש שני בני, אז ה- `high` של הבן השמאלי קטן מה- `low` של הבן הימני.

דוגמה לעז טווחים מסודר:



כתב פוליה חיצונית בוליאנית בשם `order` ב- Java או `Order` ב- C#, מקבלת עז טווחים או עז ריק ומחזירה `true` אם העז הוא עז טווחים מסודר, אחרת — הפעולה מחזירה `false` .