

נתונה מחלקה **Worker** המייצגת עובד. למחלקה שתי תכונות: שם — name וגובה המשכורת — salary.

במחלקה הוגדרה פעולה בונה שהכותרת שלה:

ב- Java public Worker(String name, int salary) :  
ב- C# public Worker(string name, int salary) :

כמו כן הוגדרה במחלקה פעולה שהכותרת שלה:

ב- Java public boolean isBig() :  
ב- C# public bool IsBig()

הפעולהמחזירה true — אם המשכורת גדולה מ- 9000 שקלים,  
אחרת — הפעולהמחזירה false.

לכל תכונה הוגדרו ב- Java פועלות get ו- set וב- C# פועלות Get ו- Set.

לפניך קטע מפעולה ראשית במחלקה Program, הכתוב ב- Java וב- C#.

## Java

```
Worker w1 = new Worker("Moshe", 10800);
Worker w2 = new Worker("Haim", 4800);
if (w1.isBig() && w2.isBig())
    System.out.println("Happy");
else
{
    System.out.println("Unhappy");
    if (!w1.isBig())
        System.out.println(w1.getName());
    if (!w2.isBig())
        System.out.println(w2.getName());
}
```

## C#

```
Worker w1 = new Worker("Moshe", 10800);
Worker w2 = new Worker("Haim", 4800);
if (w1.IsBig() && w2.IsBig())
    Console.WriteLine("Happy");
else
{
    Console.WriteLine("Unhappy");
    if (!w1.IsBig())
        Console.WriteLine(w1.GetName());
    if (!w2.IsBig())
        Console.WriteLine(w2.GetName());
}
```

עקבות אחר קטע הפעולה ורשות מה יהיה הפלט. במיוקב הצג את העצמים ואת ערכיהם תכונותיהם.

ליד כל עצם כתוב מה תחזיר בעבורו הפעולה IsBig ב- Java או ב- C# .