

1. כתוב פעולה חיצונית exact ב-Java או Exact ב-C#, המקבלת מערך arr – מטיפוס מחרוזות, ומספר שלם – num. הפעולה תחזיר את מספר המחרוזות במערך arr, שאורכן שווה ל-num.

ענה על אחת מן השאלות 2-3 (15 נקודות).

2. במערכת מחשוב של חנות למוצרי מחנאות יש מחלקה בשם **Flashlight** שיש לה שתי תכונות:

model – שם דגם של פנס מטיפוס מחרוזות.

price – מחיר הפנס, מספר מטיפוס ממשי.

א. כתוב ב-Java או ב-C# את כותרת המחלקה **Flashlight** ואת התכונות שלה, וכתוב פעולה בונה המקבלת ערכים עבור דגם הפנס ומחיר הפנס.

ב. (1) לקראת טיול עליך להצטייד בשלושה פנסים שונים. כתוב פעולה חיצונית threeFlashlights ב-Java או

ThreeFlashlights ב-C#, המקבלת מערך arr של עצמים שונים מטיפוס **Flashlight**, ומספר total – מטיפוס ממשי.

על הפעולה למצוא ולהדפיס פעם אחת בלבד את הדגמים של שלושת הפנסים שסכום המחירים שלהם הוא המספר total.

הנח שלכל תכונה במחלקה **Flashlight** הוגדרו ב-Java פעולות get ו-set וב-C# פעולות Get ו-Set. הנח שיש שלשה אחת בלבד של פנסים שסכום המחירים שלהם הוא המספר total.

(2) מהי סיבוכיות זמן הריצה של הפעולה שכתבת בתת-סעיף ב (1)? נמק.