

18. נתונה המחלקה לקוח — **Customer** שיש לה שתי תכונות:

שם לקוח — name מטיפוס מחרוזת

מספר טלפון של לקוח — telNum מטיפוס מחרוזת

הנח שלכל תכונה הוגדרו ב־ Java פעולות get ו־ set, וב־ C# פעולות Get ו־ Set.

א. כתוב ב־ Java או ב־ C# פעולה בונה של המחלקה **Customer**, שתקבל כפרמטרים ערכים לכל אחת משתי התכונות.

ב. נתונה המחלקה חנות — **Store** שיש לה שתי תכונות:

מערך חד־ממדי — arrCust מטיפוס **Customer**

מספר הלקוחות הנוכחי — current מטיפוס שלם, שערכו קטן מגודל המערך.

הנח שלכל תכונה הוגדרו ב־ Java פעולות get ו־ set, וב־ C# פעולות Get ו־ Set.

במחלקה **Store** הוגדרה הפעולה הבונה ב־ Java וב־ C#:

```
public Store()
{
    this.arrCust = new Customer[100];
    this.current = 0;
}
```

i כתוב ב־ Java או ב־ C# את כותרת המחלקה **Store** ואת התכונות שלה.

ii כתוב ב־ Java או ב־ C# , במחלקה **Store** , פעולה שתקבל לקוח — **Customer** ותוסיף אותו לחנות. הנח שיש מקום להוסיף את הלקוח.

iii כתוב ב־ Java או ב־ C# במחלקה Program, פעולה חיצונית שתקבל s מטיפוס **Store** , ומספר שלם num בין 0 ל־ 99 .

הפעולה תחזיר את מספר הטלפון של הלקוח — **Customer** , ש־ num הוא המציין של מקומו במערך arrCust .

אם אין לקוח כזה — תחזיר הפעולה "no".