

.11 לפניך מחלקה **Card** המייצגת קלף שתכוננותיו: צבע — color , ומספר — num . המחלקה כתובה ב- Java וב- C# . במחלקה חסר מימוש הפעולה הבונה.

Java

```
public class Card  
{  
    private String color;  
    private int num;  
    public Card(String color, int num)  {...}  
}
```

C#

```
public class Card  
{  
    private string color;  
    private int num;  
    public Card(string color, int num)  {...}  
}
```

- .א. השלם ב- Java או ב- C# את מימוש הפעולה הבונה של המחלקה **Card** .
- .ב. הנח שנתונה פעולה ראשית במחלקה **Program** . כתוב בפעולה הראשית הוראות אשר ייצרו שני עצמים בשם card1 ו- card2 מטיפוס **Card** , שהצבעים שלהם שונים זה מזה והמספרים שלהם שונים זה מזה.