

<pre> public class First {     private static int count = 0;     protected int x;     protected int y;     public First (int num) {         this.x = num;         this.y = num;         count++;         Console.WriteLine ("First 1");     }     public First (int num1, int num2) {         this.x = num1;         this.y = num2;         count++;         Console.WriteLine ("First 2");     }     public static int GetCount() {         return count;     }     public int GetX() {         return x;     }     public int GetY() {         return y;     }     public virtual int Sum() {         return this.x + this.y;     }     public virtual void Add (First other) {         this.x += other.x;         this.y += other.y;         Console.WriteLine ("x = "+this.x +                            " y = " +this.y);     } } </pre>	<pre> public class Second : First {     private int z;     public Second (int num) : base (num) {         this.z = num;         Console.WriteLine ("Second");     }     public override int Sum() {         return base.Sum() + this.z;     }     public override void Add (First other) {         this.x += other.GetX();         this.y += other.GetY();         if (other is Second)             this.z += ((Second)other).z;         Console.WriteLine("x = " + this.x +                          " y = " + this.y + " z = " + this.z);     } } </pre>
--	--

```

public class Tester
{
    public static void Main(string[] args)
    {
        First f1 = new First (40);
        First f2 = new First (40, 50);
        First f3 = new Second (100);
        Second s1 = new Second (100);
        Second s2 = new Second (100);
        // ***
    }
}

```

צירו את העצמים שנוצרו בפעולה `Main`, וכתבו את הפלט של הפעולה.  
 הציבו כל אחת מן הפקודות 1–10 שלහן בפעולה `Main` במקום המצוין לעיל ב-`***`.  
 כתבו מחרברת את מספר הפקודה וציינו אם הקוד תקין או לא תקין.  
 אם הקוד תקין – כתבו את הפלט, ואם הוא אינו תקין, הסבירו מדוע.  
הערה: אין קשר בין הפקודות. לעומת זאת, יש להתייחס לכל פקודה כאילו היא היחידה בפעולה `Main`.

1. `Console.WriteLine ("Total = " + First.GetCount());`
2. `Console.WriteLine ("Total = " + Second.GetCount());`
3. `Console.WriteLine ("sum = " + s1.Sum());`
4. `Console.WriteLine ("sum = " + f3.Sum());`
5. `s1 = new First (100);`
6. `f1.Add (s2);`
7. `s1.Add (s2);`
8. `s2.Add (f3);`
9. `((First)s1).Add (f1);`
10. `s1 = new Second (100, 100);`