

במכונה אוטומטית למכירת חטיפים ושתיה יש 3 אפשרויות המסומנות על ידי התווים:

- 'a' בעבר קנית חטיף ב- 2.50 שקלים.
- 'b' בעבר קנית פחית שתיה ב- 4.50 שקלים.
- 'c' בעבר קנית חטיף + פחית שתיה ב- 6.00 שקלים.

בכל קנית יש לבוחר רק אחד מהתווים: 'a' , 'b' , 'c' , ואת הכמות המבוקשת מהתו שנבחר. הכמות המבוקשת אינה יכולה להיות גודלה מ- 4 .

שים לב:

אם נבחר התו 'c' והכמות שנבחרה היא למשל 3 , הלוקה יקבל 3 פחיתות שתיה ו- 3 חטיפים.

כתב ב- Java או ב- C# , תכנית שתקלוט את מספר החטיפים ואת מספר פחיות השתייה שנמצאים במכונה בתחילת יום מסויים.

הנח כי בתחילת היום אין כסף במכונה.

התכנית תקלוט את כל הקניות באותו יום. בעבר כל קנית ייקלט אחד התווים: 'a' , 'b' , 'c' , והכמות המבוקשת.

הקליטה מסתומים כאשר מספר החטיפים אן מספר פחיות השתייה במכונה יהיה קטן מ- 5 .

התכנית תדפיס את סכום הכספי שהצטבר במכונה לאחר סיום הקליטה, ואת מספר החטיפים ומספר פחיות השתייה שנשארו במכונה.

הערה: אין צורך לבדוק את תקינות הקלט.