

נתונה המחלקה **TwoStack** , ולה שתי תכונות:

- numbers – מחסנית מטיפוס שלם
- sums – מחסנית מטיפוס שלם

היחס בין המחסנית sums למחסנית numbers הוא כמפורט להלן:
 המספר בסוף המחסנית sums שווה למספר בסוף המחסנית numbers ,
 המספר השני מסוף המחסנית sums שווה לסכום שני המספרים האחרונים במחסנית numbers ,
 המספר השלישי מסוף המחסנית sums שווה לסכום שלושת המספרים האחרונים במחסנית numbers ,
 וכן הלאה עד המספר בראש המחסנית sums , השווה לסכום כל המספרים במחסנית numbers .

דוגמה:



ממשו את הפעולה הפנימית שלhn: א.

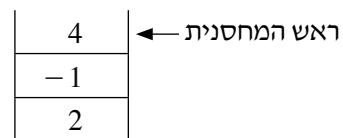
Java – public Stack<Integer> getNums (int x)

C# – public Stack<int> GetNums (int x)

הפעולה מקבלת מספר x השווה לאחד המספרים במחסנית sums , ומהזירה מחסנית חדשה מטיפוס שלם ,
 שבה מופיעים המספרים מן המחסנית numbers שסכום שווה למספר x .
 הניחו שהמספר x קיים במחסנית sums ומופיע בה רק פעם אחת .

דוגמה:

בעבור המחסניות שבדוגמה לעיל ו- $x = 5$ הוא המספר השלישי מלמטה במחסנית sums , הפעולה תחזיר את המחסנית שלhn:



הערות: – אפשר לשנות את המחסניות של המחלקה .

– אין חשיבות לסדר המספרים במחסנית המוחזרת .

. StackInt Stack<int>/Stack<Integer> StackInt שcola להגדרה –

אפשר להשתמש בכל אחת מהן , לבחירתכם .

Java – public void eraseNum (int x)

C# – public void EraseNum (int x)

הפעולה מוחckaת את המספר x ממחסנית numbers ומתקנת את המחסנית sums בהתאם.

הничו שהמספר x קיים במחסנית numbers והוא מופיע בה רק פעם אחת.

הערה: יש לשמור על סדר המספרים שנשארו במחסנית numbers.

דוגממה:

בעבור המחסניות שלפניכם ו- $x = 3$:

sums

8
2
5
2

numbers

6
-3
3
2

ראש המחסנית

ראש המחסנית

לאחר הרצת הפעולה ייראו המחסניות כך:

sums

5
-1
2

numbers

6
-3
2

ראש המחסנית

ראש המחסנית