

למחלקה סרט קולנוע — **Movie** יש ארבע תכונות: שם הסרט — name מטיפוס מחרוזת, אורך הסרט בדקות — minutes מטיפוס שלם, השפה של הסרט — lang מטיפוס מחרוזת, מספר הפרסים שהסרט זכה בהם — prizes מטיפוס שלם. לכל התכונות הוגדרו ב־Java פעולות get ו־set וב־C# פעולות Get ו־Set, כמו כן הוגדרה במחלקה פעולה בונה המקבלת ערך לכל תכונה.

- א. כתוב ב־Java או ב־C# פעולה חיצונית המקבלת שני **סרטי קולנוע** ומחזירה את שם הסרט שזכה ביותר פרסים. אם שני הסרטים זכו באותו מספר פרסים — הפעולה תחזיר את המילה "equals".
- ב. לפניך קטע מפעולה ראשית הכתוב ב־Java וב־C#.

Java

```
Movie m = new Movie("Love",120,"English", 5);
System.out.println(m);
```

C#

```
Movie m = new Movie("Love",120,"English", 5);
Console.WriteLine(m);
```

לאחר ביצוע קטע הפעולה התקבל הפלט הזה: **English/Love-120:5**  
מִמש את הפעולה toString() ב־Java או ToString ב־C# בהתאם לפלט שהתקבל.

המחלקה פסטיבל — **Festival** מייצגת פסטיבל שמקרינים בו סרטים שונים. למחלקה שלוש תכונות: שם הפסטיבל — name מטיפוס מחרוזת, השנה שהפסטיבל התקיים בה — year מטיפוס שלם, ומערך חד־ממדי — movies מטיפוס **Movie**. לכל התכונות הוגדרו ב־Java פעולות get ו־set וב־C# פעולות Get ו־Set.

במחלקה **Festival** הוגדרה פעולה פנימית ב־Java exist(Movie mv) וב־C# Exist(Movie mv), הבודקת אם הסרט mv נמצא בפסטיבל. אם הסרט נמצא — הפעולה תחזיר true. אחרת — הפעולה תחזיר false.

ג. כתוב פעולה חיצונית ב־Java check(Festival f1, Festival f2) או ב־C# Check(Festival f1, Festival f2).

הפעולה תבדוק שבתכניות של הפסטיבלים f1 ו־f2 אין סרטים משותפים. אם אין לא סרט משותף אחד — הפעולה תחזיר true. אחרת — הפעולה תחזיר false.