

. 19 בבית ספר ללימוד אנגלית יש 15 רמות לימוד, ובכל רמה יש 2 יחידות.

מצב למידה של סטודנט הוא רמת הלימוד שהוא לומד, והיחידה שהוא לומד ברמת לימוד זו. סטודנט שמתחילה ללימוד בבית הספר נבחן, ובאמצעות הבדיקה נקבע מצב הלמידה שהוא צריך להתחיל בו.

סטודנט שלומד ברמה מסוימת ביחידת 1, עובר, לאחר שישים יחידה זו, ליחידה 2 באוותה רמת לימוד. לאחר שישים את יחידה 2, יעבור ליחידה 1 ברמת הלימוד הבאה.

לצורך ניהול בית הספר נבנתה מערכת ממוחשבת, ובה 3 מחלקות: המחלקה מצב למידה — **LearnStatus**, שיש לה שתי תוכנות:

רמת לימוד — level, מספר שלם בין 1 ל- 15

יחידה — unit, מספר שלם 1 או 2

المחלקה סטודנט — **Student**, שיש לה שלוש תוכנות:
שם הסטודנט — name מטיפוס מחזורי

מצב למידה התחלתי — startLS מטיפוס

LearnStatus מטיפוס currentLS מטיפוס

מצב הלמידה הנוכחי — School, שיש לה שתי תוכנות:

Student מטיפוס 2000 — ar מטיפוס

מספר הסטודנטים הנוכחי — count מטיפוס שלם

הנה שbullet אחד מן המחלקות הוגדרה פעולה בונה בלי פרמטרים,

. Set get set . C# כל תכונה הוגדרו ב- Java פועלות ו- . Get .

A. כתוב ב- Java או ב- C# פעללה במחלקה Student, שתחזיר מספר שלם שהוא מספר יחידות הלימוד שהסטודנט סיים מתחילה למידיו בבית הספר.

במספר זה לא נכללת היחידות שהתלמיד לומד.

לדוגמא: סטודנט במצב הלמידה ההתחائي שלו — רמת לימוד 6 ויחידה 2, ומצב הלמידה הנוכחי שלו — רמת לימוד 9 ויחידה 1.

הסטודנט סיים בבית הספר 5 יחידות (רמת לימוד 6 — יחידה 2,

רמת לימוד 7 — יחידות 1 ו- 2, רמת לימוד 8 — יחידות 1 ו- 2).

B. במחלקה School נתונה הפעולה

. C# public int maxArr () public int maxArr () Java ב-

הפעולה מחזירה את המספר הגדול ביותר של היחידות שישים סטודנט קלשו בבית הספר. הנחה: בית הספר יש לפחות סטודנט אחד.

כתב ב- Java או ב- C#, במחלקה School, פעללה שתדפיס את שמות כל הסטודנטים שסיימו את מספר היחידות הגדל ביותר.