

לפניך ממשק המחלקה **Baby** המייצגת תינוק. במחלקה ארבע תכונות:

מספר תעודת הזהות — id מטיפוס מחרוזת; מין התינוק — gender ("F" מייצג נקבה, "M" מייצג זכר) מטיפוס מחרוזת; גובה התינוק — height מטיפוס שלם; משקל התינוק — weight מטיפוס ממשי.

תיאור הפעולה	כותרת הפעולה ב־ Java
פעולה הבונה תינוק שמספר תעודת הזהות שלו id, מינו gender, גובהו height, ומשקלו weight.	public Baby(String id, String gender, int height, double weight)
פעולה הבונה תינוק שמספר תעודת הזהות שלו id, מינו "F", גובהו height, ומשקלו weight.	public Baby(String id, int height, double weight)
פעולה המחזירה את גובה התינוק.	public int getHeight()
פעולה המחזירה את משקל התינוק.	public double getWeight()
פעולה המוסיפה w למשקל תינוק.	public void updateWeight(double w)
פעולה המוסיפה h לגובה תינוק.	public void addHeight(int h)
פעולה המחזירה true אם התינוק other זהה בגובהו ובמשקלו לתינוק הנוכחי, אחרת – מחזירה false.	public boolean isSame(Baby other)

תיאור הפעולה	כותרת הפעולה ב־ C#
פעולה הבונה תינוק שמספר תעודת הזהות שלו id, מינו gender, גובהו height, ומשקלו weight.	public Baby(string id, string gender, int height, double weight)
פעולה הבונה תינוק שמספר תעודת הזהות שלו id, מינו "F", גובהו height, ומשקלו weight.	public Baby(string id, int height, double weight)
פעולה המחזירה את גובה התינוק.	public int GetHeight()
פעולה המחזירה את משקל התינוק.	public double GetWeight()
פעולה המוסיפה w למשקל תינוק.	public void UpdateWeight(double w)
פעולה המוסיפה h לגובה לתינוק.	public void AddHeight(int h)
פעולה המחזירה true אם התינוק other זהה בגובהו ובמשקלו לתינוק הנוכחי, אחרת – מחזירה false.	public bool IsSame(Baby other)

א. ממש במחלקה **Baby** :

ב- Java את הפעולה הבונה `public Baby(String id, int height, double weight)`

או ב- C# את הפעולה הבונה `public Baby(string id, int height, double weight)`

ב. ממש במחלקה **Baby** , ב- Java או ב- C# , את הפעולה המוסיפה `w` למשקל תינוק.

ג. ממש במחלקה **Baby** , ב- Java או ב- C# , את הפעולה הבודקת אם תינוק `other` זהה לתינוק הנוכחי בגובה ובמשקל.

ד. לפניך קטע מפעולה ראשית במחלקה Program הכתוב ב- Java וב- C#.

עקוב אחר ביצוע קטע הפעולה, ורשום את הפלט שיתקבל. לכל עצם רשום את השמות של

כל התכונות שלו, את הערכים של כל התכונות ואת השינויים שהיו בהם.

Java

```
Baby b1 = new Baby("1111", "M", 65 , 3.2);
```

```
Baby b2 = new Baby("2222", "F", 70 , 2.6);
```

```
Baby b3 = new Baby("3333" , 60 , 3.5);
```

```
b1.updateWeight( 0.3);
```

```
b1.addHeight(5);
```

```
b2.updateWeight(0.2);
```

```
b3.addHeight(10);
```

```
if (b1.isSame (b3))
```

```
    System.out.println("****");
```

```
if (b2.isSame (b3))
```

```
    System.out.println ("!!!");
```

```
else
```

```
    System.out.println ("*!!*");
```

C#

```
Baby b1 = new Baby("1111", "M", 65 , 3.2);
```

```
Baby b2 = new Baby("2222", "F", 70 , 2.6);
```

```
Baby b3= new Baby("3333" , 60 , 3.5);
```

```
b1.UpdateWeight(0.3);
```

```
b1.AddHeight(5);
```

```
b2.UpdateWeight(0.2);
```

```
b3.AddHeight(10);
```

```
if (b1.IsSame (b3))
```

```
    Console.WriteLine("****");
```

```
if (b2.IsSame (b3))
```

```
    Console.WriteLine("!!!");
```

```
else
```

```
    Console.WriteLine("*!!*");
```