

.15. נתונות שלוש מחלקות – (בונה) Mammal – (אנטילופה) Antelope – (יונק) Beaver :

```
public class Mammal {  
    protected int weight;  
  
    public Mammal (int w) {  
        weight = w;  
    }  
    public int getWeight () {  
        return weight;  
    }  
    public boolean isSame (Mammal other) {  
        System.out.println ("In Mammal");  
        return (this == other);  
    }  
}  
.....  
public class Antelope extends Mammal {  
    public Antelope (int w) { super (w); }  
    public boolean isSame(Antelope other) {  
        System.out.println ("In Antelope");  
        return ((other != null) && (this.weight == other.weight));  
    }  
}  
.....  
public class Beaver extends Mammal {  
    public Beaver (int w) { super (w); }  
    public boolean isSame (Mammal other) {  
        System.out.println ("In Beaver");  
        return ((other != null) && (other instanceof Beaver) && (this.weight == ((Beaver)other).weight));  
    }  
}
```

```
public class Program {  
    public static void main (String[] args) {  
        Antelope a1 = new Antelope (10);  
        Object a2 = new Antelope (10);  
        Beaver b1 = new Beaver (10);  
        Mammal b2 = new Beaver (10);  
        *****  
    }  
}
```

המחלקה Program נמצאת בחבילה (Package) שונה מן המחלקה . Mammal
הציבו כל אחת מן השורות 1–10 שלහן בפועלה main , במקום שמסומן לעיל בכוכבות * .
כתבו במחברת את מספר השורה וציינו אם הקוד תקין או לא תקין. אם הקוד תקין – כתבו את הפלט, ואם הוא
לא תקין – הסבירו מדוע.

1. System.out.println (a1.weight);
2. System.out.println (((Beaver)a2).getWeight());
3. System.out.println (a1.isSame (a2));
4. System.out.println (a2.isSame (a1));
5. System.out.println (b1.isSame (b2));
6. System.out.println (b2.isSame (b1));
7. System.out.println (a1.isSame ((Beaver)b2));
8. System.out.println (a1.isSame ((Antelope)a2));
9. System.out.println (b1.isSame ((Antelope)a2));
10. System.out.println (b1.isSame ((Beaver)a2));