

角色数据模板

使用TypeScript模板文件填写角色数据后发给我即可。如果无法打开文件，就把后缀名改成txt。

模板文件

- [mouse-example.ts](#) - 鼠角色模板（以杰瑞为例）
- [cat-example.ts](#) - 猫角色模板（以汤姆为例）

使用说明

模板文件采用TypeScript格式，与项目代码格式完全一致。每个字段都有注释说明填写要求。

填写说明

基础语法知识

如果您不熟悉编程语法，请了解以下基本概念：

- `//` 表示注释，用于说明字段用途，不影响实际数据
- `' '` 或 `" "` 表示文本内容，如角色名、描述等
- 数值不需要引号，如 `255`、`3.5`
- 布尔值用 `true` 或 `false`，表示是或否
- `[]` 表示列表，其中包含多个相同类型的对象，如技能列表、知识卡组合
- `{}` 表示对象，其中包含多个键值对，如角色本身
- `,` 用于分隔不同字段；最后一个字段后可以不加逗号

利用AI填写（推荐）

1. 整理角色文案（包含角色名称、描述、属性、加点、知识卡推荐、技能等）
2. 将如下信息发给AI（如deepseek、ChatGPT等），替换【】内容：

请将我的文案填入角色数据模板。要求：

1. 替换所有"角色名"为实际角色名
2. 数值字段填入纯数字（不要引号），如 `maxHp: 255`
3. 文字字段保留引号，如 `description: '角色描述'`
4. 布尔字段填 `true/false`（不要引号），如 `isMinor: false`
5. 如果角色只有一个武器，删除第二武器（`weapon2`）的`skillAllocations`条目
6. 如果某个字段在文案中找不到对应数据，请留白并说明

文案：【此处粘贴角色文案】

模板：【此处粘贴`cat-example.ts`或`mouse-example.ts`内容】

手动填写

1. **选择对应模板**：老鼠用 `mouse-example.ts`，猫咪用 `cat-example.ts`
2. **替换角色名**：将所有"杰瑞"或"汤姆"替换为实际角色名
3. **参考注释**：每个字段都有 `//` 注释说明用途和格式
4. **填写字段**：
 - **数值字段**：`maxHp: 255`（不要引号）
 - **文字字段**：`description: '角色描述'`（保留引号）
 - **布尔字段**：`isMinor: false`（不要引号）
5. **技能加点格式**：`[]` 表示平行加点，`()` 表示留加点，`-` 表示不推荐
 - 示例：`'012[12]3(0)-1'`
6. **没有二武的角色**：
 - 加点方案（`skillAllocations`）的id可以随意填写或留白
 - 删除整个`weapon2`技能

格式示例：

```
// 错误 ❌  
maxHp: '255',           // 数字不要引号  
isMinor: 'false',       // 布尔值不要引号  
description: 角色描述,   // 文字要引号
```

```
// 正确 ✅  
maxHp: 255,             // 数字直接写  
isMinor: false,         // 布尔值直接写  
description: '角色描述', // 文字加引号
```

定位

老鼠：奶酪、干扰、辅助、救援、破局、砸墙、后期

猫咪：进攻、防守、追击、打架、速通、后期、翻盘

推荐数据来源

鼠数值：[鼠数值.xlsx](#)

猫移速：[我在猫鼠学物理1.0](#)