

角色数据模板

模板文件

- [mouse-example.ts](#) - 鼠角色模板（以杰瑞为例）
- [cat-example.ts](#) - 猫角色模板（以汤姆为例）
- 最新文件和教程可在[github](#)上找到

使用说明

模板中填写数据后发给我即可。如果无法打开文件，就把后缀名改成txt。

模板文件与项目代码格式完全一致。每个字段都有注释说明填写要求。

填写说明

基础语法知识

- `//` 表示注释，用于说明，不影响实际数据
- `' '` 或 `" "` 中的内容表示文本，如角色名、描述等
- `255`、`3.5` 等表示数值，不需要引号
- `true` 或 `false` 表示是或否，称为“布尔值”
- `[]` 中的内容表示列表，其中包含多个相同类型的对象，如技能列表、知识卡组合
- `{}` 中的内容表示对象，其中包含多个键值对，模板的主要内容就是角色对象
- `,` 用于分隔不同字段；最后一个字段后可以不加逗号

利用AI填写（推荐）

1. 整理角色文案（包含角色名称、描述、属性、加点、知识卡推荐、技能等）
2. 将如下信息发给AI（如deepseek、ChatGPT等），替换【】内容：

请将我的文案填入角色数据模板。要求：

1. 如果角色只有一个武器，删除skillAllocations条目中第二武器（weapon2）的相关内容，并移除模板中的第二
2. 严格按照文案填写，严禁自行杜撰。如果某个字段在文案中找不到对应数据，请留白并说明

文案：【此处粘贴角色文案】

模板：【此处粘贴cat-example.ts或mouse-example.ts内容】

手动填写

1. **选择对应模板**：老鼠用 mouse-example.ts，猫咪用 cat-example.ts
2. **替换角色名**：将"杰瑞"或"汤姆"替换为实际角色名
3. **参考注释**：每个字段都有 // 注释说明用途和格式
4. **填写字段**：
 - **数值字段**：maxHp: 255（不要引号）
 - **文字字段**：description: '角色描述'（保留引号）
 - **布尔字段**：isMinor: false（不要引号）
5. **技能加点格式**：[] 表示平行加点，() 表示留加点，- 表示不推荐
 - 示例：'012[12]2(0)-1'
6. **没有二武的角色**：
 - 加点方案（skillAllocations）的id可以随意填写或留白
 - 删除整个weapon2技能

定位

老鼠：奶酪、干扰、辅助、救援、破局、砸墙、后期

猫咪：进攻、防守、追击、打架、速通、后期、翻盘

推荐数据来源

鼠数值：[鼠数值.xlsx](#)

猫移速：[我在猫鼠学物理1.0](#)