

Etienne PENAULT

3 Rue Balzac, 92600, Asnières-sur-Seine

+33 (0) 7 77 30 17 59

✉ etiennepenault1997@gmail.com

🌐 [Site Web pour plus d'informations](#)

Formation

- 2021 – 2023 **Master Informatique IA, Optimisation & Interaction**, Sorbonne Université, UPMC.
AgeNts Distribués, Robotique, Recherche Opérationnelle, Interaction, DEcision.
- 2017 – 2020 **Licence Informatique**, Université Paris VIII, Vincennes–Saint-Denis, *Mention Très Bien*.
- 2016 – 2017 Licence MIASHS, Université Paris X, Nanterre, *Non Achevée*.

Expériences

- 2023 - 6 mois **OCTO Technology - Part of Accenture**, Paris, Stage de fin de Master.
Génération procédurale d'environnements 3D par *Unity* pour de l'Apprentissage par Renforcement.
- 2020 - 2 mois **LUTIN Userlab - Cité des Sciences**, Paris, Stage de fin de Licence.
Mise en place d'un système de capteur multimodaux temps réel sur un banc d'essais en *C++*.
- 2020 – 2021 **Intervenant-Professeur**, CodeCodeCodec, Paris.
Cours d'informatique dans un cadre périscolaire et extrascolaire en *Python & Scratch*.
- 2019 – 2020 **Étudiant Tuteur**, Université Paris VIII, Vincennes–Saint-Denis.
Aide aux élèves dans leurs devoirs liés à l'informatique et dans leurs démarches administratives.
- 2020 **Concours de programmation**, SWERC.
ICPC, Southwestern Europe Regional Contest, 69ème place.

Compétences

| | | | |
|------------------------------|---|---------------------------------|----------------------------------|
| Général | • Français (Natif), Anglais (B2) | • Permis B | • Méthode Agile (<i>Scrum</i>) |
| Informatique | • Résolution de Problèmes - Optimisation | • Apprentissage machine | |
| | • Interaction Humain-Machine (<i>IHM</i>) | • Accessibilité (<i>a11y</i>) | |
| | • Développement de Jeux (<i>Architecture ECS</i>) | • Scripting UNIX & Linux | |
| Language & Outils | C++ Shell | Go JavaScript | Python Qt |
| | | | Unity Git |

Projets

- 2021 **Problèmes de Graphes**.
Écrit en *Python*. Trouve différent type de chemin au sein de multigraphes orientés.
- 2021 **Compression de diagramme de décision binaire**.
Projet codé en *C++* moderne. Réduit un diagramme avec la meilleure complexité en espace et en temps.
- 2020 **Compression d'image par BSP**.
Compresse des images par partition binaire de l'espace des couleurs. Écrit en *C*, compresse au bit près.

Loisirs

- Musique**, Guitare, depuis 10 ans.
- Sport**, Course à pied, depuis 2 ans.