

# Etienne PENAULT

3 Rue Balzac, 92600, Asnières-sur-Seine

+33 (0) 7 77 30 17 59

✉ [etiennepenault1997@gmail.com](mailto:etiennepenault1997@gmail.com)

📁 [GitHub: 3t13nn3](https://github.com/3t13nn3)

## Formation

- 2021 – **Master Informatique ANDROIDE**, Sorbonne Université, UPMC.  
Actuellement AgeNts Distribues, Robotique, Recherche Opérationnelle, Interaction, DEcision.
- 2017 – 2020 **Licence Informatique**, Université Paris VIII, Vincennes–Saint-Denis, *Mention Très Bien*.  
Mineur Informatique.
- 2016 – 2017 Licence MIAHS, Université Paris X, Nanterre, *Non Achevée*.
- 2016 Baccalauréat Scientifique, Lycée Albert Camus, Bois-Colombes.  
Option Informatique et Sciences du Numérique.

## Compétences

- Informatique - Maîtrise d'UNIX & Linux
- Modélisation, optimisation et, résolution de problèmes (Recherche Opérationnelle)
  - Gestion de l'Interaction Humain-Machine / Visualisation de données
  - Développement de Serious Games par Unity
  - Apprentissage machine

Language & Outils	<b>C++</b>	<b>Go</b>	<b>Python</b>	<b>C#</b>
	<b>Shell</b>	<b>JavaScript</b>	<b>SQL</b>	<b>Git</b>

Général **Langue**, Français (Natif), Anglais (B2).

## Expériences

- 2020 – 2021 **Intervenant-Professeur**, CodeCodeCodec, Paris.  
Cours d'informatique dans un cadre périscolaire et extrascolaire en Python & Scratch.
- Été 2020 **Stage de fin de Licence**, LUTIN Userlab, Cité des Sciences, Paris.  
Mise en place de système de capteur multimodaux temps réel sur un banc d'essais.
- 2019 – 2020 **Étudiant Tuteur**, Université Paris VIII, Vincennes–Saint-Denis.  
Aide aux élèves dans leurs devoirs liés à l'informatique et dans leurs démarches administratives.
- 2020 **Concours de programmation**, SWERC.  
ICPC, Southwestern Europe Regional Contest, 69ème place.

## Projets

- 2021 **Problèmes de Graphes**.  
Écrit en *Python*. Trouve différent type de chemin au sein de multigraphes orientés.
- 2021 **Compression de diagramme de décision binaire**.  
Projet codé en *C++* moderne. Réduit un diagramme avec la meilleure complexité en espace et en temps.
- 2020 **Compression d'image par BSP**.  
Compresse des images par partition binaire de l'espace des couleurs. Écrit en *C*, compresse au bit près.

## Loisirs

- Musique**, Guitare, depuis 10 ans.
- Sport**, Course à pied, depuis 2 ans.