导规保工 邮下保工 据配保工
圖像分割之(一)概述
神經網絡編程入門
圖像處理和計算機視覺中
視覺跟蹤綜述
計算機視覺領域的一些牛
Learning中的代數結構的
和機器學習和計算機視覺
機器學習知識點學習
壓縮感知(Compressive
壓縮感知(Compressive
壓縮跟蹤Compres 1
壓縮跟蹤Compressive Tr
用單張2D圖像重構3D場景
目標檢測的圖像特徵提取
目標檢測的圖像特徵提取
目標檢測的圖像特徵提取 TLD(Tracking-Learning
計算機視覺目標檢測的框 TLD視覺跟蹤算法
淺析人臉檢測之Haar分類 簡單粗糙的指尖檢測方法
交互系統的構建之(四) 計算機視覺、機器學習相
交互系統的構建之(三) 光流Optical Flow介紹與O
六万玄纮的楼净之 ()

壓縮感知(Compressive Sensing)學習之(一)

壓縮感知(Compressive Sensing)學習之(一)

zouxy09@qq.com [mailto:zouxy09@qq.com]

http://blog.csdn.net/zouxy09 [http://blog.csdn.net/zouxy09]

壓縮感知(壓縮傳感,Compressive Sensing)理論是近年來信號處理領域誕生的一種新的信號處理理論,由D. Donoho(美國科學院院士)、E. Candes(Ridgelet, Curvelet創始人)及華裔科學家T. Tao(2006年菲爾茲獎獲得者)等人提出,自誕生之日起便極大地吸引了相關研究人員的關注。網站http://dsp.rice.edu/cs [http://dsp.rice.edu/cs] 上可以獲取大量相關的論文。

有關壓縮感知,有兩個科普文章,講得很通俗易懂,可以很好地介紹了壓縮感知:

http://www.cvchina.info/2010/06/08/compressed-sensing-2/ [http://www.cvchina.info/2010/06/08/compressed-sensing-2/]

那什麼叫壓縮感知?為什麼它的出現吸引了那麼多的目 光?

還記得我們在信號與信息處理有關課程裡面必講的一個知識嗎?它可謂是現代數字信號處理系統理論建立的一個功臣之一。沒錯,就是能將物理世界和數字世界建立連接的採樣定理: 奈奎斯特採樣定理(Shannon-Nyquist採樣定理)。其要求:在進行模擬/數字信號的轉換過程中,當採樣頻率fs.max大於信號中最高頻率fmax的2倍時,採樣之後的數字信號完整地保留了原始信號中的信息。

而壓縮感知的出現,告訴我們:如果信號在某一個正交空間具有稀疏性(即可壓縮性),就能以較低的頻率(遠低於奈奎斯特採樣頻率)採樣該信號,並可能以高概率精確的重建該信號。

在上面所說的一篇科普文章中提到:所謂壓縮感知,最 核心的概念在於<mark>試圖從原理上降低對一個信號進行測量的成本。</mark>比如說,一個信號包含一千個數據,那麼按照傳統的信 號處理理論,至少需要做一千次測量才能完整的復原這個信

圖像分割之(一)概述 神經網絡編程入門

圖像處理和計算機視覺中...

視覺跟蹤綜述

計算機視覺領域的一些牛...

Learning中的代數結構的...

和機器學習和計算機視覺...

機器學習知識點學習

壓縮感知(Compressive...

壓縮感知(Compressive...

壓縮跟蹤Compres...

壓縮跟蹤Compressive Tr...

用單張2D圖像重構3D場景

目標檢測的圖像特徵提取...

目標檢測的圖像特徵提取...

目標檢測的圖像特徵提取... TLD(Tracking-Learning-...

計算機視覺目標檢測的框... TLD視覺跟蹤算法

淺析人臉檢測之Haar分類... 簡單粗糙的指尖檢測方法...

交互系統的構建之(四)... 計算機視覺、機器學習相...

交互系統的構建之(三)... 光流Optical Flow介紹與O...

交互系統的構建之(一)... 圖像分割之(四)OpenC...

只通過三百個方程解出一千個未知數)。

在cvchina裡面有一篇很熱的文章《稀疏表達:向量、矩陣與張量》,呵呵,有點深,我看不懂,但裡面開篇的幾張 —圖像吸引了我:

首先是圖像恢復,由左側圖像恢復出右側結果:











然後是類似的圖像inpainting



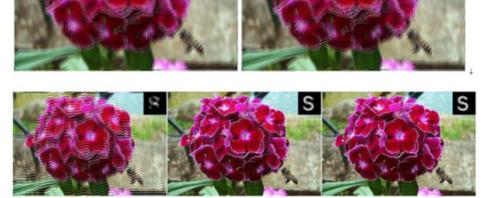


[http://www.cvchina.info/wp-

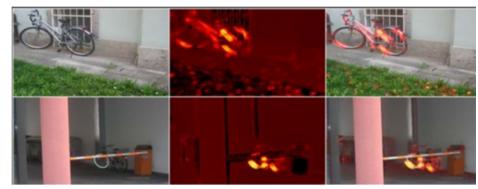
content/uploads/2010/06/%E5%9B%BE%E7%89%872.png]

然後是圖像去模糊,左上為輸入模糊圖像,右下為輸出清晰 圖像及估計的相機運動(其實是PSF),中間均為迭代過程:

傳統模式 翻卡模式 雜誌模式 圖像分割之(一)概述
神經網絡編程入門
圖像處理和計算機視覺中
視覺跟蹤綜述
計算機視覺領域的一些牛
Learning中的代數結構的
和機器學習和計算機視覺
機器學習知識點學習
壓縮感知(Compressive
壓縮感知(Compressive
壓縮跟蹤Compres 1
壓縮跟蹤Compressive Tr
用單張2D圖像重構3D場景
目標檢測的圖像特徵提取
目標檢測的圖像特徵提取
目標檢測的圖像特徵提取 TLD(Tracking-Learning
計算機視覺目標檢測的框 TLD視覺跟蹤算法
淺析人臉檢測之Haar分類 簡單粗糙的指尖檢測方法
交互系統的構建之(四) 計算機視覺、機器學習相
交互系統的構建之(三) 光流Optical Flow介紹與O
~ T T kt th t# 7# ~ /)



再然後是物體檢測(自行車),左側輸入圖像,中間為位置 概率圖,右側為檢測結果

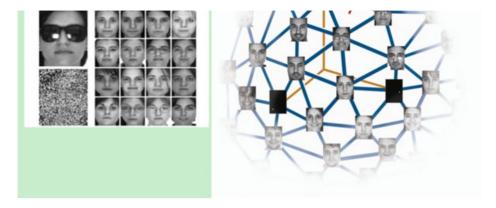


[http://www.cvchina.info/wp-

content/uploads/2010/06/%E5%9B%BE%E7%89%877.png]

當然我個人還推薦Yi Ma的sparse face,這個在對抗噪聲的效果上很棒,比如下圖中左側的那張噪聲圖像(你能辨認是哪位不?這方法可以!)





[http://www.cvchina.info/wp-

content/uploads/2010/06/%E5%9B%BE%E7%89%876.png]

上面的結果都很amazing,但是怎麼實現的我就不知道 了。原博主既然擺在那,就表明了它是稀疏表達的功勞了。 由於篇幅有點長,所以關於壓縮感知理論在下篇介紹。

張貼時間: 2nd March 2014, 張貼者: alexchiang

○ 新増留言

輸入您的留言		
發表留言的身分:	ggyy (Google) 💠	登出
發佈 預	覽	□ 通知我