

## JAVASCRIPT

## VAMOS PRATICAR

Agora é hora de praticar um pouco o que você viu durante esta aula.

O tempo estimado para esse exercício é de 50 minutos.

Aproveite bem o tempo do seu exercício! Reserve um lugar silencioso e busque se concentrar unicamente na atividade, sem abrir abas que não fazem parte do seu processo de resolução.

Foque no processo e não tenha medo de errar. Os erros fazem parte do processo de aprendizagem!

Vamos lá?

### LISTA DE TAREFAS

Programar a parte lógica de uma aplicação de Lista de Tarefas usando JavaScript. Para isso, estamos usando como base o projeto estruturado em HTML e estilizado em CSS que você pode baixar [AQUI](#).

### PARTE 1

- Na pasta do seu projeto, crie uma pasta chamada **app** e dentro dela, um arquivo chamado **app.js**;
- No arquivo **tarefas.html**, adicione uma tag **<script>** na linha logo acima da do fechamento da tag **</body>** e defina o atributo **src="app/app.js"**;
- No arquivo **app.js**, escreva o primeiro comando para exibir uma mensagem no console do Google Chrome usando o **console.log('mensagem')**, e verifique se a mensagem aparece, ao carregar a página **tarefas.html**.

### PARTE 2 - VARIÁVEIS

- Crie as variáveis **tarefa1**, **tarefa2** e **tarefa3**, e atribua os valores, respectivamente:

- **tarefa1** = 'Ir ao supermercado'

## JAVASCRIPT

- Usar **console.log** para exibir no console uma mensagem que concatene o cada uma das tarefas com o texto: *Minhas tarefas são:*
- Criar uma variável chamada **tarefas** e atribuir como valor um Array vazio;
- Usar o método **array.push** para adicionar **tarefa1**, **tarefa2** e **tarefa3** ao array **tarefas**;
- Exibir o array **tarefas** no console usando o **console.log()**.

## PARTE 3 - ARRAY

- Criar uma variável chamada **novaTarefa** e atribuir o valor de **'Regar plantas'** a ela;
- Exibir a mensagem "Sua nova tarefa é" concatenada com o valor da variável **novaTarefa** em um **alert()** do navegador;
- Adicionar **'Regar plantas'** ao Array **tarefas** usando o método **push()** e mostre o array **tarefas** no console.

## PARTE 4 - Loops

- Criar um Loop **for** que percorra o Array **tarefas** e exiba todas as tarefas em mensagem como no exemplo: "Minha tarefa 1 é: **'Ir ao supermercado'**".

## PARTE 5 - Funções

- Transformar o Loop da Parte 4 em uma função chamada **exibirTarefas()**;
- Chamar a função **exibirTarefas()**;
- Criar uma função chamada **adicionarTarefa**, que receba uma tarefa como parâmetro uma string de uma nova tarefa, que deve ser adicionada ao Array **tarefas** e depois exiba todas as tarefas no console. Não repita código. É possível chamar uma função dentro de outra função.

## PARTE 6 - OBJETOS

- Comente o seu código usado nas partes anteriores;

```
//Comentário
```

## JAVASCRIPT

- Criar a variável **novaTarefa** em um objeto que contenha as propriedades **id**, **titulo**, **descricao** e atribua valores para essas propriedades. Exemplo:
  - **id** = 1
  - **titulo** = 'Calibrar pneu da bicicleta'
  - **descricao**: 'Levar a bicicleta vermelha ao posto e calibrar o pneu traseiro com 32 psi'
- Criar um array chamado **tarefas** e adicionar o objeto **novaTarefa**;
- Criar uma função que exiba as tarefas do Array **tarefas** no formato:

Tarefa **id** :

**titulo**

Descrição: **descrição**

- Crie uma função para adicionar uma nova tarefa ao Array **tarefas**. Essa função deverá receber os **parâmetros** "**titulo**" e "**descrição**". E deve gerar o **id** de cada tarefa automaticamente. O **id** gerado deve sempre ser diferente e único.
- Use a função **adicionarTarefas** para exibir algumas tarefas no array **Tarefas**;
- Use a função **exibirTarefas** para mostrar todas as tarefas adicionadas.

---

AVANÇAR