

CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS

CAMPUS TIMÓTEO

Lista de Exercícios 5

Programação Orientada a Objetos

Encapsulamento, construtores e membros estáticos

EXERCÍCIO 37

Leia os capítulo 6 da apostila e resolva os exercícios.

EXERCÍCIO 38

Crie uma classe Pessoa que tenha os atributos nome, sobrenome e cpf. Faça um construtor Pessoa (nome, sobreNome, cpf).

EXERCÍCIO 39

Crie uma classe Disciplina que tenha os atributos: código (identificador único), nome da disciplina e o nome do professor. Crie os *getters* e *setters* necessários.

EXERCÍCIO 40

Crie uma classe Aluno que tenha os atributos: número de matrícula (identificador único), um objeto Pessoa (composição), uma lista de disciplinas (vetor) na qual ele está matriculado. Crie os métodos: boolean matricula (disciplina) que matrícula o aluno na disciplina; boolean tranca (disciplina) que encerra a matrícula do aluno na disciplina; getters e setters necessários. Crie um método fábrica para Aluno.

OBS: não permitir a matrícula do aluno na mesma disciplina mais de uma vez.

EXERCÍCIO 41

Considere um polinômio de grau n:

$$P(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + ... + a_1 x^1 + a_0 x^0$$

Escreva uma classe Termo que represente um termo deste polinômio com os sequintes métodos:

construtor Recebe dois parâmetros: a_i e i, e cria um objeto em memória na forma a_i xⁱ.

insere Recebe um objeto da classe Termo e substitui os valores a_i xⁱ do termo corrente por

aqueles do termo recebido como parâmetro.

calcula Recebe um valor de x como parâmetro e retorna o valor do termo calculado.

Escreva uma classe Polinomio que representa polinômio completo na forma de uma sequência de objetos da classe Termo, com os seguintes métodos:

construtor Recebe um objeto da classe Termo e cria um polinômio em memória na forma: $P(x) = a_i x^i$

insere Recebe um objeto da classe Termo e adiciona o termo a xⁱ ao polinômio recebido como

parâmetro. O polinômio pode ter um terno a_q x^q cujo valor de q seja igual a i, neste caso a

função deve unificar ambos em um único termo.

calcula Recebe um valor de x como parâmetro e retorna o valor de P_(x).

fusao Recebe como parâmetro outro objeto da classe Polinomio e realiza a fusão do polinômio

recebido como parâmetro com o polinômio corrente.

Acrescente os métodos que forem necessários nas classes solicitadas.

Exercício inspirado em exemplo dos slides de prof. Tomasz Kowaltowski

EXERCÍCIO 42

Um protozoário é um ser vivo simples, porém completo. A partir do seu nascimento, cada protozoário tem um número serial único, conhecido como individualidade, que nunca pode mudar e nunca poderá ser associado a outro protozoário. O genótipo de um protozoário é composto por 10 genes, sendo que cada um pode ter valores de 0 a 3. Um protozoário pode se reproduzir por replicação ou por cópula com outro protozoário*. Um protozoário nascido através da replicação de outro é uma cópia idêntica do pai, exceto por sua individualidade. Já se for gerado por cópula, receberá os genes aleatoriamente de cada indivíduo, com uma chance de 50% do gene vir de um ou de outro. De vez em quando (em 7% dos casos), pode haver mutação no genótipo durante a reprodução, que altera um único gene no protozoário gerado. Pesquise sobre a classe Random (java.util.random). Crie um método fábrica para Protozoário.

Modele a classe Protozoario, que deve possuir os seguintes métodos:

- 1. Protozoario (): cria um protozoário com o genótipo aleatório. Por exemplo: [1,0,3,2,0,2,1,0,3,1];
- 2. Protozoario(int[] genotipo): cria um protozoário com o genótipo fornecido;
- 3. void mutate(): causa uma mutação no genótipo;
- 4. Protozoario getClone(): retorna um novo protozoário criado por replicação;
- 5. Protozoario mate(Protozoario outro): cria um filho;
- 6. String toString(): retorna uma representação em string do protozoário.

Crie uma classe de teste e faça algumas simulações com os protozoários (criar, realizar mutações, cruzamentos entre indivíduos, etc)

* OBS: os protozoários não se reproduzem por cópula, somente por divisão simples (replicação).

BOM ESTUDO!