

## CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS

## **CAMPUS TIMÓTEO**

**Trabalho 1** - Prog. Orientada a Objetos - Prof. Luciano Moreira

Curso Técnico de Des. de Sistemas - 29 / 04 / 2025 - 6 pontos

Desenvolva um software que gerencia o sistema de matrículas de um colégio aplicando os conceitos de programação estruturada na linguagem Java.

Este software deve controlar o armazenamento de alunos e disciplinas. Cada aluno tem um código (autogerado, não será lido), nome do aluno, endereço, disciplinas matriculadas e notas nas respectivas disciplinas. Cada disciplina tem código (autogerado, não será lido), nome, ano, nome do professor. Os alunos e disciplinas serão armazenados nos respectivos vetores.

O usuário do software pode realizar as seguintes operações:

- 1. Cadastrar disciplina;
- 2. Remover disciplina;
- 3. Listar as disciplinas: pela ordem de cadastro (exibir: código, nome, sigla, nome do professor);
- 4. Cadastrar aluno;
- 5. Alterar os dados de aluno;
- 6. Listar os alunos:
  - a) pela ordem de cadastro (exibir: código, nome, quantidade de disciplinas matriculadas e lista das disciplinas e média);
  - b) pela ordem de decrescente de média de nota
- 7. Matricular um aluno em disciplina;
- 8. Listar as matrículas;

## **Requisitos:**

- Função void init() que inicializa a aplicação com 5 alunos cadastrados e 3 disciplinas (pode-se usar o Random). A função init deve chamar a função inserir (cadastrar);
- Criar o menu principal por onde o usuário interage com da aplicação;
- Não deve ser possível inserir mais de um aluno com o mesmo nome;
- As listagens devem ter o formato de tabela: cada aluno (ou disciplina) é uma linha desta tabela. A largura da coluna deve ser configurável (pelo menu). Por exemplo:

<i>CÓDIGO</i>	NOME	Disciplinas	MÉDIA
1	Maria	POO, APS	9,3
2	José	APS, LP, MAT	8,5

## **OBSERVAÇÕES:**

- O trabalho poderá ser feito em dupla;
- O trabalho deve ser desenvolvido na linguagem Java com uso de boas práticas de programação; Lembre-se que uma função tem apenas uma única responsabilidade. Portanto a função que insere o produto no vetor não faz a leitura dos dados do produto informados pelo usuário.

**BOM TRABALHO!**