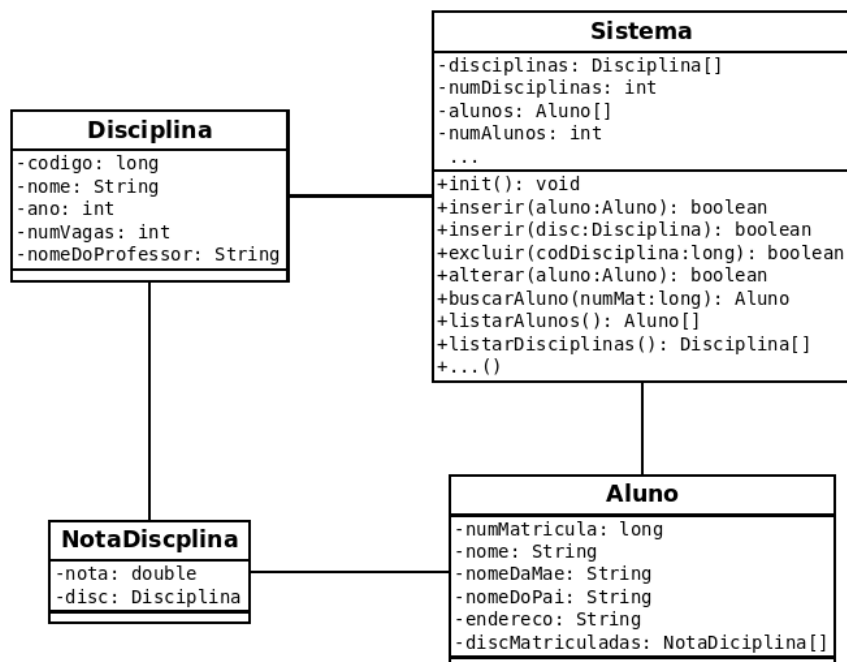


Modifique o trabalho 1 aplicando os conceitos de programação orientada a objetos. Os requisitos do trabalho 1 serão os mesmos do trabalho 2.



REQUISITOS FUNCIONAIS

- Os mesmos do trabalho 1;
- Método init em Sistema que inicializa a aplicação com 5 disciplinas e 3 alunos;
- A classe Sistema não tem uma função main, esta deve ficar em uma classe Main.
- A classe Main terá um objeto da classe Sistema, onde ocorrerá a interação (interface) com o usuário, ou seja, somente Main terá todas as entradas e saídas (println e Scanner).

OBSERVAÇÕES:

- O trabalho poderá ser feito em dupla;
- O trabalho deve ser desenvolvido na linguagem Java com uso de boas práticas de programação orientada a objetos.

BOM TRABALHO!