

**Regulament pentru desfășurarea și evaluarea activității din cadrul
lucrărilor de laborator și proiect**

**Elemente de Grafică pe Calculator
2019-2020**

Cuprins

1	Disciplina <i>Elemente de grafică pe calculator</i> - lucrări de laborator	2
1.1	Desfășurarea și evaluarea activităților pe parcurs	2
1.2	Refacerea activităților	2
2	Disciplina <i>Proiect EGC</i>	3
2.1	Desfășurarea și evaluarea activităților pe parcurs	3
2.2	Prezentarea proiectelor	3
2.3	Nota finală a disciplinei Proiect EGC	4
3	Atenționare!	4
4	Anexa A	4

1 Disciplina *Elemente de grafică pe calculator* - lucrări de laborator

1.1 Desfășurarea și evaluarea activităților pe parcurs

1. Activitatea de laborator la disciplina *Elemente de Grafică pe Calculator (EGC)* se desfășoară conform prezentului regulament, cu respectarea normelor generale de protecția și securitatea muncii.
2. Conform legislației, prezența la lucrările de laborator este obligatorie. Pe parcursul semestrului se vor susține 14 lucrări de laborator. Lucrările pot fi efectuate cu altă semi-grupă care susține aceeași lucrare de laborator, în limita locurilor disponibile.
3. Este obligatorie utilizarea cursului de EGC în timpul efectuării lucrării de laborator.
4. Fiecare laborator conține un set de teme pentru acasă. Este obligatorie utilizarea unui „caiet” de laborator în format electronic, care prezintă soluțiile la temele propuse în cadrul lucrărilor de laborator și integrarea acestora în cadrul aplicației proprii. Studenții trebuie să încarce, până la următoarea lucrare de laborator, pe platforma online de lucru¹ (vezi anexa A), caietul de laborator și o **singură** aplicație ce conține rezolvările propuse. Situația pe parcurs se va încheia doar dacă studentul a încărcat minim 2 teme rezolvate complet. **Temele trimise pe email nu se iau în considerare!**
5. În timpul semestrului se vor susține minim două teste practice obligatorii, care vor fi anunțate cu cel puțin o săptămână înainte. În cazul în care un test nu a fost susținut, va fi considerat o lucrare de laborator ne-efectuată, ce va trebui recuperată.
6. Nota pe parcurs la disciplina EGC (NP_{EGC}) este calculată conform următoarei formule:

$$NP_{EGC} = \begin{cases} \text{absent, dacă nu s-au predat minim 2 teme rezolvate complet;} \\ 0.35 * N_{test1} + 0.55 * N_{test2} + 0.1 * N_{apreciere_{activitate}} \end{cases} \quad (1)$$

unde:

- **Nota_apreciere_activitate** reflectă evaluarea întregii activități a studentului pe parcursul orelor de laborator, a modului în care răspunde cerințelor, a prezentării caietului de laborator etc. Atenție - **Nota_apreciere_activitate** poate fi și negativă (depunțare)!
7. Conform regulamentelor în vigoare, pentru promovarea activității pe parcurs, nota obținută la activitatea din timpul semestrului (nota pe parcurs) trebuie să fie minim 5.

1.2 Refacerea activităților

1. În cazul nepromovării activității pe parcurs ($NP_{EGC} < 5$), studenții care nu au absențe pot reface un singur test per sesiune de examinare, cu recuperarea lucrării de laborator respective.
2. Un student își poate mări nota pe parcurs doar în timpul semestrului, cu susținerea unui test la alegere, în regim de recuperare laborator. Nota primită la acest test (N_{test_i}) va fi luată în considerare pentru calculul notei pe parcurs, conform formulei 1. Testul de recuperare va fi din toată materia.
3. Se permite recuperarea gratuită a maxim 2 laboratoare, **doar** în timpul semestrului, la datele stabilite de cadrul didactic, în limita locurilor disponibile, pe baza programării electronice. Recuperarea unui număr mai mare de laboratoare se poate face doar în regim cu taxă, la datele și orele stabilite de către cadrul didactic.

¹ Soluțiile corespunzătoare temelor vor fi arhivate .zip și denumite astfel încât să fie respectată sintaxa: **NumePrenume_L_xT_y** unde, L_x - numărul lucrării de laborator, T_y - numărul temei. Arhivele nu vor conține binare sau obiecte CIL, ci doar fișierele-sursă, fișiere *assets* și bibliotecile necesare unei bune funcționări (*clean solution*).

2 Disciplina Proiect EGC

2.1 Desfășurarea și evaluarea activităților pe parcurs

1. Conform planului de învățământ, în acest semestru este prevăzută disciplina *Proiect EGC*.
2. Studentul își va putea alege în primele 2 săptămâni din semestru o temă de proiect (validată de cadrul didactic). Tema aleasă se poate schimba până, cel târziu, în săptămâna a 4-a.
3. Un proiect poate fi realizat de 3 sau maxim 5 persoane (nivelul de dificultate al proiectului trebuie să fie corespunzător numărului de persoane implicate în dezvoltare). Evaluarea activității în echipă (utilizarea de tehnologii de comunicare, *code-sharing*², planificarea proiectului în echipă etc.) se va face în ședința de proiect nr.3 ($N_{LucruEchipă}$).
4. Pe parcursul semestrului studenții vor realiza o prezentare intermediară a proiectului pentru evaluarea stadiului curent (previzionare). Această prezentare se va susține public, de regulă, în ședința de proiect nr. 5. Nota $N_{Previzionare}$ va fi calculată conform formulei:

$$N_{Previzionare} = 0.8 * N_{prezentare} + 0.2 * N_{feedbackAlteProiecte} \quad (1)$$

unde, $N_{prezentare}$ reprezintă nota obținută în urma evaluării proiectului prezentat de student, iar $N_{feedbackAlteProiecte}$ va aprecia feedback-ul oferit de student în cazul celorlalte proiecte prezentate.

5. Pentru promovarea activității pe parcurs la disciplina Proiect EGC, nota obținută la activitatea din timpul semestrului (nota pe parcurs - $N_{ProiectEGC}$) trebuie să fie minim 5. **Nota pe parcurs** este calculată conform următoarei formule:

$$N_{ProiectEGC} = 0.25 * N_{LucruEchipă} + 0.75 * N_{Previzionare} \quad (2)$$

2.2 Prezentarea proiectelor

1. Proiectul final va fi prezentat în ultimele 2 săptămâni ale semestrului, la data și ora stabilită, pe baza unei programări anterioare. Proiectele se vor susține obligatoriu în persoană de către toți membrii echipei, evidențiindu-se foarte clar contribuțiile proprii.
2. Înaintea susținerii proiectului, acesta va fi încărcat pe platforma online (vezi anexa A) utilizată pentru administrarea activităților de laborator.
3. Proiectele vor fi însoțite obligatoriu de documentația proiectului, care va prezenta tema proiectului, tehnicile utilizate pentru implementare, contribuția fiecărui autor etc. Documentul va fi tehnoredactat conform normelor uzuale și încărcat pe platforma online (vezi anexa A).
4. Nota proiectului va fi calculată conform formulei:

$$N_{Proiect} = 0.30 * N_{Susținere} + 0.70 * N_{ApreciereProiect} \quad (3)$$

Notarea pentru $N_{Susținere}$ se va realiza conform următoarei grile de evaluare:

Nr. crt.	Criteriu	Punctaj maxim
1.	Calitatea documentației.	4.00 p
2.	Prezentare și răspunsurile la întrebările individuale.	6.00 p
TOTAL		10.00 p

² Utilizarea de unelte software de tipul GitHub, de exemplu.

Notarea pentru $N_{\text{ApreciereProiect}}$ se va realiza conform următoarei grile de evaluare:

Nr. crt.	Criteriu	Punctaj maxim
1.	Originalitatea ideii.	2.00 p
1.	Implementarea unor funcționalități avansate ale aplicației.	3.00 p
2.	Utilizarea de module externe (SDK grafic, <i>asset</i> SDK, biblioteci dedicate etc.).	2.00 p
3.	Utilizarea de concepte 3D avansate.	2.00 p
4.	Aprecierea modului de utilizare a bibliotecilor și platformelor: - OpenGL cu OpenTK; SAU - Unity plus alte biblioteci, framework-uri, etc.	1.00 p 0.50 p
TOTAL		10.50 p

2.3 Nota finală a disciplinei Proiect EGC

- Nota finală se va calcula conform formulei:

$$N_{\text{DisciplinăProiectEGC}} = 0.5 * N_{\text{ProiectEGC}} + 0.5 * N_{\text{Proiect}} \quad (4)$$

3 Atenționare!

- Conf. art. 5.1.18 din Regulament Cadru privind evaluarea studenților:

„Studentul care încearcă să promoveze prin fraudă dovedită, pierde dreptul de a mai fi evaluat la disciplina respectivă în anul universitar curent”.

4 Anexa A

Platforma online ce trebuie utilizată de studenți în cadrul activităților de laborator pentru disciplina EGC este *Google Classroom*. Fiecare student se va înscrie pe platformă cu contul de email oficial (din domeniul *@student.usv.ro*), având astfel acces la materialele educaționale încărcate local, precum și la zona de încărcare a temelor și a proiectului. Temele trimise pe email **nu se iau în considerare!**

Studentul trebuie să monitorizeze periodic platforma pentru a lua la cunoștință notificările trimise cu privire la efectuarea orelor de laborator la disciplina EGC. **Este responsabilitatea studentului să rețină credențialele de acces la contul personal.** Doar în cazul în care platforma suferă probleme tehnice se permite reluarea fără penalități a sarcinilor studentului.