

**Bee Game**

**TEAM: ÎNDRUMĂTOR:**

**Istrătoaie Ioana - Teodora Asistent univ. dr. ing.**

**Cajvan Ionela-Mihaela Ovidiu Ionuț GHERMAN**

**Andrei Marius-Vasile**

 **Pop Mădălin-Emilian**

**FIESC Calculatoare**

**Universitatea "Ştefan cel Mare" Suceava**

**2019-2020**

# GameMap

Pentru creearea mapei principale s-a utilizat pachetul de pe link-ul

# 

Cuprins

[TEMA SI MOTIVATIA ALEGERII 2](#_Toc25233036)

[1. ELEMENTE TEORETICE 4](#_Toc25233037)

[1.1. ELEMENTE SPECIFICE Unity 4](#_Toc25233038)

[2. IMPLEMENTARE 4](#_Toc25233039)

[2.1. DIAGRAMA GENERALĂ 4](#_Toc25233040)

[3. MANUAL DE UTILIZARE 4](#_Toc25233041)

[3.1. Descrierea jocului 4](#_Toc25233042)

[3.2. Utilizarea jocului 4](#_Toc25233043)

[4. CONCLUZII 4](#_Toc25233044)

[5. BIBLIOGRAFIE 4](#_Toc25233045)

# ELEMENTE TEORETICE

## ELEMENTE SPECIFICE Unity

# IMPLEMENTARE

## DIAGRAMA GENERALĂ

# MANUAL DE UTILIZARE

## Descrierea jocului

## Utilizarea jocului

# CONCLUZII

Aceasta poate fi îmbunătățită pe viitor cu următoarele elemente:

# BIBLIOGRAFIE

<https://docs.unity3d.com/Manual/SceneViewNavigation.html>

<https://docs.unity3d.com/Manual/HOWTO-UseSkybox.html>

<https://www.youtube.com/watch?v=MWQv2Bagwgk>

<https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/terrain-tools-sample-asset-pack-145808>