ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ»

Факультет безопасности информационных технологий

Кафедра проектирования и безопасности компьютерных систем

Дисциплина:

«Операционные системы»

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 3

Выполнили:

Студент групы N3248 Назаров Максим Вячеславович

Проверил:

Савков Сергей Витальевич

Простой вариант

Найти и скомпилировать программу linpack(https://github.com/ereyes01/linpack) для оценки производительности компьютера (Flops) и протестировать ее при различных режимах работы ОС:

- С различными приоритетами задачи в планировщике
- С наличием и отсутствием привязки к процессору
- Провести несколько тестов, сравнить результаты по 3 сигма или другим статистическим критериям

усложненный вариант

То же самое, плюс изменить параметры на уровне ядра (выбрать одно):

- Запретить выполнение всех потоков кроме того, который тестируется (путем запрета прерываний) (cli sti)
- Найти другие планировщики процессов для Linux и сравнить результаты работы вычислительной задачи на них
- Повлиять на настройки имеющегося планировщика
- Вмешаться в работу планировщика на уровне ядра

1. Для начала скачаем linpack:

git clone https://github.com/ereyes01/linpack
После этого соберем программу:
make all

Для различных приоритетов(nice у процесса) запустим linpack. Для того чтобы можно было оценивать результаты проведем ряд измерений: nice -n -20 ./linpack Аналогично запишем вывод linpack для -20,-10, 0,10,19. Вывод:

```
root@kali:~/linpack# nice -n -20 ./linpack
Memory required: 315K.
```

LINPACK benchmark, Double precision.

Machine precision: 15 digits. Array size 200 X 200. Average rolled and unrolled performance:

Reps	Time(s)	DGEFA	DGESL	OVERHEAD	KFLOPS
2048 4096 8192 16384 32768	1.11	65.58% 65.11% 65.15% 65.15% 65.17%		32.75% 32.72% 32.72%	7376579.960 7525617.528 7527289.207 7517830.352 7508502.979
65536	17.77	65.14%	2.12%	32.74%	7529842.216

oot@kali:~/linpack# nice -n -10 ./linpack

Memory required: 315K.

LINPACK benchmark, Double precision. Machine precision: 15 digits. Array size 200 X 200. Average rolled and unrolled performance:

Reps	Time(s)	DGEFA	DGESL	OVERHEAD	KFLOPS
2048	0.55	64.55%	2.21%		7683151.584
4096	1.08	63.96%	2.22%		7884589.059
8192	2.16	64.01%	2.20%		7876121.642
16384	4.31	63.90%	2.19%		7891601.958
32768	8.60	63.99%	2.20%		7909218.097
65536	17.22	63.98%	2.20%		7896513.010

root@kali:~/linpack# nice -n 0 ./linpack Memory required: 315K.

LINPACK benchmark, Double precision.

Machine precision: 15 digits.

Array size 200 X 200.

Average rolled and unrolled performance:

Reps	Time(s)	DGEFA	DGESL	OVERHEAD	KFLOPS
2048 4096 8192 16384 32768		63.97% 63.99% 64.01% 63.95% 63.95%	2.19% 2.19% 2.20% 2.20% 2.19%	33.83% 33.80% 33.85%	7923337.324 7919500.000 7909072.141 7894179.619 7896458.279
65536	17.21	64.00%	2.19%	33.80%	7900414.077

oot@kali:~/linpack# nice -n 10 ./linpack

Memory required: 315K.

LINPACK benchmark, Double precision.

Machine precision: 15 digits.

Array size 200 X 200.

Average rolled and unrolled performance:

Reps	Time(s)	DGEFA	DGESL	OVERHEAD	KFLOPS
2048 4096 8192 16384 32768	1.09 2.15 4.31 8.60	63.98% 64.11% 63.99% 64.03% 64.01%	2.22% 2.22% 2.20% 2.20% 2.19%	33.67% 33.81% 33.77% 33.80%	7891923.035 7806148.882 7912120.268 7882277.205 7901242.892
65536	17.24	64.03%	2.20%	33.77%	7884 030.305

oot@kali:~/linpack# nice -n 19 ./linpack

Memory required: 315K.

LINPACK benchmark, Double precision.

Machine precision: 15 digits. Array size 200 X 200.

Average rolled and unrolled performance:

Reps	Time(s)	DGEFA	DGESL	OVERHEAD	KFLOPS
2048 4096 8192 16384 32768 65536	0.54 1.08 2.16 4.31 8.60	63.99% 64.08% 64.08% 64.02% 63.93% 64.04%	2.20% 2.22% 2.22% 2.20% 2.20% 2.20%	33.70% 33.78% 33.87%	7918296.026 7864658.409 7865901.122 7889927.795 7911359.407 7885081.573

2. Запишем вывод для процесса, запущенному с привязкой к процессору, для nice = 19. И сравним значения с привязкой и без.

nice -n 19 taskset -c 0 ./linpack

```
oot@kali:~/linpack# nice -n 19 taskset -c 0 ./linpack
Memory required: 315K.
LINPACK benchmark, Double precision.
Machine precision: 15 digits.
Array size 200 X 200.
Average rolled and unrolled performance:
                                         KFLOPS
   Reps Time(s) DGEFA
                       DGESL OVERHEAD
          0.54 64.09% 2.20% 33.72% 7880336.516
   2048
         1.08 63.92%
                        2.21% 33.87% 7907221.050
   4096
         2.15 63.93%
   8192
                        2.21% 33.86% 7917783.333
         4.31 64.01%
  16384
                        2.20% 33.79% 7882163.995
  32768
          8.61 63.91%
                        2.20% 33.89%
                                      7905852.745
                                       7901592.502
               63.97%
                               33.83%
```

Процесс привязан к одному из ядер. Как мы видим, в результате, по сравнению с процессом, запущенным без привязки, вычислительная мощность стала чуть больше(скорее всего связано это с многопоточностью).

3. Статистика.

Вычислим матожидание(среднее по выборке) М и сигму - СКО sigm. Тогда результат измерений с высокой долей вероятности не выйдет за промежуток M+-3*sigm.

4	Α	В	С	D
1	nice	М	Sigm	y or no
2	-20	7500305	61346	+
3	-10	7907973	59313	+
4	0	7919342	57234	+
5	10	7899958	57134	+
6	19	7900009	58424	+
7	cpu19	7904531	53456	+

Разброс достаточно большой, однако средние значения мало отражают гипотезу того что то, при увеличении параметра nice вычислительная мощность растёт.

Interesting: при параллельном чтении 100 /dev/random и запуске игры на нормальном железе(второй оси на компьютере цифры становятся адекватнее и действительно отражается что при nice = -20 производительность выше, но в рамках "голой" виртуальной

машины такого не было замечено в связи с тем что это не высоконагруженная система и каких-то весомых помех для linpack'a не удаётся создать.

```
Bkali)-[~/linpack]
nice: cannot set niceness: Permission denied
Memory required: 315K.
LINPACK benchmark, Double precision.
Machine precision: 15 digits.
Array size 200 X 200.
Average rolled and unrolled performance:
     Reps Time(s) DGEFA DGESL OVERHEAD
                                                          KFLOPS
    4096 0.89 72.81% 2.68% 24.51% 8348295.491
8192 1.78 72.84% 2.66% 24.50% 8393513.593
   16384 3.55 72.85% 2.65% 24.50% 8397802.207
32768 7.07 72.82% 2.65% 24.54% 8433230.301
    65536 14.24 72.93% 2.64% 24.43% 8361970.496
(any@hali)-[~/linpack]
5 nice -n 19 ./linpack
Memory required: 315K.
LINPACK benchmark, Double precision.
Machine precision: 15 digits.
Array 51ze 200 X 200.
Average rolled and unrolled performance:
     Reps Time(s) DGEFA DGESL OVERHEAD
                                                         KFLOPS
    4096 0.86 72.38% 2.67% 24.95% 8720577.034
8192 1.77 72.78% 2.66% 24.56% 8407250.089
16384 3.54 72.77% 2.66% 24.58% 8419103.267
32768 7.10 72.80% 2.66% 24.55% 8404624.767
    65536 14.19 72.79% 2.65% 24.56% 8409628.741
```

Результат работы Linpack'а для физической операционной системы с параллельным выполнением 10-ти выводов из /dev/random, на пользователе имеется CAP_SYS_NICE(kali linux last version)

Усложненный вариант:

Повлиять на настройки имеющегося планировщика.

Изменим несколько настроек и посмотрим как они влияют на вычислительную мощность системы. Для этого скомпилируем код linpack без изменений, введенных в первой части лабораторной работы.

Попробуем изменить параметр: kernel.sched_min_granularity_ns

Задачи, привязанные к процессору, гарантированно выполняются в течение этого заданного (минимального) времени, прежде чем они будут вытеснены другими. Задача

считается связанной с процессором, когда время, необходимое для ее выполнения, зависит только от скорости процессора(т.е сетевые операции к ним не относятся!). Как правило, увеличение этого значения увеличивает пропускную способность системы. Этот параметр принимает значения в наносекундах(пѕ говорит об этом).

Установим в него первое значение времени и запустим linpack:

```
kali:~/linpack# sysctl -A | grep "sched" | grep -v "domain"
kernel.sched_autogroup_enabled = 0
kernel.sched_cfs_bandwidth_slice_us = 5000
kernel.sched child runs first = 0
kernel.sched latency ns = 12000000
kernel.sched migration cost ns = 500000
kernel.sched min granularity ns = 1500000
kernel.sched nr migrate = 32
kernel.sched_rr_timeslice_ms = 100
kernel.sched_rt_period_us = 1000000
kernel.sched_rt_runtime_us = 950000
kernel.sched_schedstats = 0
kernel.sched tunable scaling = 1
kernel.sched_wakeup_granularity_ns = 2000000
      kali:~/linpack# sysctl -w kernel.sched min granularity ns=1000000
kernel.sched min granularity ns = 1000000
 oot@kali:~/linpack# ./linpack
Memory required: 315K.
LINPACK benchmark, Double precision.
Machine precision: 15 digits.
Array size 200 X 200.
Average rolled and unrolled performance:
                                                    KFL0PS
    Reps Time(s) DGEFA DGESL OVERHEAD
    2048 0.54 63.93% 2.17% 33.90% 7852154.192
    4096 1.08 64.27% 2.17% 33.56% 7813543.799
   8192 2.15 63.93% 2.19% 33.87% 7908727.428
16384 4.30 63.98% 2.20% 33.81% 7900316.296
32768 8.62 64.03% 2.19% 33.77% 7881136.969
65536 17.21 64.02% 2.19% 33.78% 7895918.623
```

После этого уменьшим допустимое время в 10 раз(т.е 100000 наносекунд), то есть по сути дадим системе меньше времени на выполнение процессов. Тогда вычислительная мощность измеренная linpack'ом должна увеличиться. Проверим это:

```
root@kali:~/linpack# sysctl -w kernel.sched_min_granularity_ns=100000
kernel.sched_min_granularity_ns = 100000
root@kali:~/linpack# ./linpack
Memory required: 315K.

LINPACK benchmark, Double precision.
Machine precision: 15 digits.
Array size 200 X 200.
Average rolled and unrolled performance:

Reps Time(s) DGEFA DGESL OVERHEAD KFLOPS

2048  0.54 63.98%  2.22%  33.79%  7904098.951
  4096  1.09 64.21%  2.21%  33.58%  7793991.860
  8192  2.15 64.00%  2.18%  33.82%  7913572.848
  16384  4.30 63.98%  2.19%  33.83%  7911027.011
  32768  8.61 64.00%  2.19%  33.81%  7893426.358
  65536  17.23 64.01%  2.19%  33.80%  7890053.678
```

Наше предположение оказалось верным, для большинства тестов вычислительная сложность оказалась больше. А значит нам удалось повлиять на работу планировщика на уровне ядра.