

Modelo de Simulacion *de atención bancaria*



1



Cantidad de Cajeros en el Banco

Al darle inicio al programa se crean todos los objetos necesarios para la ejecución y se solicita al usuario que digite la cantidad de cajeros con las que contara el banco. Inicialmente ya contamos con una fila de 50 clientes, representados por hilos, esperando a ser atendidos.

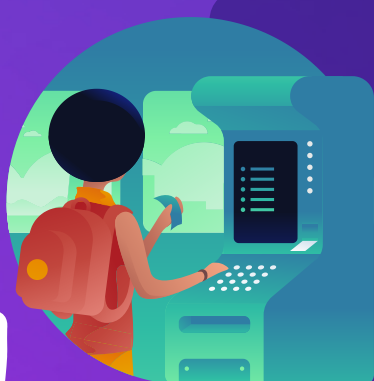
2

Asignar prioridades a los clientes

El siguiente paso es asignar prioridades a nuestros clientes, los adultos mayores a 65 años tienen la máxima prioridad, mientras que los menores a 35 tienen prioridad mínima. Las personas entre estos dos rangos tienen prioridad media.



3



Atender a los usuarios en cola

Una vez completados los pasos anteriores, el programa iniciará la simulación, los clientes irán ocupando, uno por uno, los cajeros especificados al principio.

4

Realizar transacción

Cuando el cliente accede al cajero realiza la transacción que decida, tanto consignar como retirar de su cuenta bancaria, y se demora el tiempo equivalente al dinero que utilizan.



5

Liberar cajero

Al momento que el cliente termine de realizar su transacción con éxito y este abandone el cajero, el cajero vuelve a su estado de "disponible", de esta manera el cliente que se encuentra esperando podrá ingresar y realizar su respectiva transacción.



6

Fin de simulacion

En el momento que los 50 clientes que se encontraban en la fila hayan sido atendidos y logren realizar sus respectivas transacciones, el programa llegará a su fin.

