

REGLEMENT DU CTF

1/ Durée :

Ce CTF se déroule en ligne sur la plateforme <https://objectif-eagle.ctfd.io> du 14 novembre 2024 à 9h au 17 novembre 2024 à 23h59.

2/ Inscription :

Tous les participants doivent s'inscrire sur la plateforme avant la date limite d'inscription, fixée au 12 novembre 2024 à 23h59. Tous les capitaines d'équipes sans exception (et tous les joueurs solos) devront impérativement rejoindre le Discord du CTF pour ouvrir un canal de support. Toute équipe qui n'aurait pas ouvert son canal au démarrage du CTF sera désinscrite de la plateforme.

3/ Modalités :

Les participants peuvent concourir en équipes de 4 joueurs au maximum, ou individuellement.

4/ Challenges :

Chaque challenge rapportera un nombre de points variant en fonction du niveau de difficulté. Des hints seront disponibles sur les challenges pouvant représenter une difficulté particulière ou technique. Ces hints coûteront des points qui seront retranchés au score de l'équipe.

5/ Soumission des flags :

Les réponses doivent être soumises via la plateforme officielle du CTF. Les tentatives sont limitées à 3 par challenge. En cas de blocage, l'équipe ou le joueur aura la possibilité d'être débloqué par les admins pour un coût de 200 pts.

6/ Phase finale du CTF :

Lors de l'inscription, les équipes mentionnent leur disponibilité pour l'événement final qui aura lieu en présentiel à Angoulême le 27 novembre 2024. Au moment de la fin du CTF, les 10 meilleures équipes classées au scoreboard ayant indiqué leur disponibilité pour la finale auront 24h pour fournir un rapport synthétique indiquant les éléments trouvés, les liens entre les protagonistes et leur analyse. Ce rapport sera noté selon un barème de points attribués en fonction des éléments trouvés assorti d'une note bonus pour l'analyse fournie. Le résultat définitif du classement sera publié le 20 novembre à 9h00. Les 4 équipes ayant recueilli la meilleure note seront invitées par le Campus Osint à Angoulême dans le cadre de son inauguration pour y disputer la « hunt » finale. Une remise des prix aura lieu à l'issue.

7/ Code de conduite :

Aucune action de bruteforce ne sera tolérée sur les assets ou sur la plateforme du CTF. Aucune identité réelle n'est demandée pour l'inscription, mais les inscriptions avec des

mails temporaires ou alias tels que yopmail ou mozmail sont interdites et seront invalidées. Toute action malveillante sera sanctionnée par une exclusion immédiate. Cela comprend également la création de faux comptes destinés à tromper les autres joueurs ou la divulgation publique d'éléments de réponses ou de write-up avant la fin du CTF.

8/ Social engineering :

Ce CTF est 100% OSINT. Vous n'y trouverez donc pas de social engineering. Il est donc inutile d'essayer d'envoyer des mails, d'essayer un numéro de téléphone ou d'interagir sur les comptes des protagonistes durant l'enquête.

9/ Discord et support :

Le serveur Discord est nécessaire pour ouvrir le canal de support permettant d'échanger avec les admins. Il permet aux joueurs de discuter avec les autres joueurs sur le fil de discussion, de trouver des coéquipiers ou de proposer des places disponibles au sein d'une équipe incomplète. La courtoisie et la bienveillance sont de mise, entre joueurs et vis-à-vis des admins dans les canaux de support. Tout harcèlement sur les admins ou attitude inappropriée sur le serveur fera l'objet d'un avertissement et d'un bannissement en cas de récidive.