# GUI Vorlesung 2019

# Übung 1 - Arbeitsfähigkeit

#### **Beschreibung**

Ziel der Übung ist es für die folgenden Termine arbeitsfähig zu werden.

#### Aufgabe 1

Für die Übungen benötigen Sie:

- IntelliJ (aktuelle Version, mindestens 2018.2, Ultimate empfohlen)
- IDK 11
- JavaFX 11 SDK
- Scene Builder for Java 11
- GIT

Stellen Sie sicher, dass auf Ihrem Arbeitsgerät diese Werkzeuge vorhanden und installiert sind.

#### Aufgabe 2

Erzeugen Sie ein JavaFX Projekt mit IntelliJ. Gehen Sie dabei wie folgt vor:

- Legen sie ein neues Projekt vom Typ JavaFX an.
  - Name: u01-search
- Fügen Sie unter "File -> Project Structure -> Global Libraries" eine neue globale Bibliothek hinzu. Übernehmen Sie diese Bibliothek auch für das gerade erstellte Modul.

Typ: java

Pfad: <JavaFX Ordner>/lib

Name: javafx

- Starten Sie das Programm und erwarten Sie einen Fehler.
- Fügen Sie unter "... -> Preferences -> Appearance & Behavior -> Path Variables" eine neue Variable hinzu.

Name: PATH\_TO\_FX

Wert: <JavaFX Ordner>/lib

• Fügen Sie unter "Run -> Edit Configurations" bei Ihrer Konfiguration folgende VM-Parameter hinzu:

Linux/Mac:

- --module-path \${PATH TO FX}
- --add-modules=javafx.controls,javafx.fxml

#### Windows:

```
--module-path "${PATH_TO_FX}"
--add-modules=javafx.controls,javafx.fxml
```

Starten Sie Ihr Programm erneut.

Öffnen Sie die FXML-Datei mit SceneBuilder

## Aufgabe 3

Sie finden alle Übungen und Musterlösungen auf Github unter der folgenden URL: https://github.com/dominikhaas/Vorlesung-GUI-2019

Erzeugen Sie sich eine lokale Kopie mit dem Kommando:

```
git clone https://github.com/dominikhaas/Vorlesung-GUI-2019.git
```

Diese Kopie sollten Sie einmal die Woche mit dem folgenden Kommando aktualisieren. Damit bekommen Sie alle Übungsunterlagen direkt auf Ihren Rechner.

```
git pull
```

## **Optional**

 Verändern Sie im SceneBuilder den Dialog und erzeugen sie einen typischen Such-Dialog (Eingabefeld + Button)