
GUI Vorlesung 2019

Übung 1 - Arbeitsfähigkeit

Beschreibung

Ziel der Übung ist es für die folgenden Termine arbeitsfähig zu werden.

Aufgabe 1

Für die Übungen benötigen Sie:

- IntelliJ
- JDK 11
- JavaFX 11
- Scene Builder for Java 11
- GIT

Stellen Sie sicher, dass auf Ihrem Arbeitsgerät diese Werkzeuge vorhanden und installiert sind.

Aufgabe 2

Erzeugen Sie ein JavaFX Projekt mit IntelliJ. Gehen Sie dabei wie folgt vor:

- Legen sie ein neues Projekt vom Typ JavaFX an.
Name: u01-search
- Fügen Sie unter „File -> Project Structure -> Global Libraries“ eine neue globale Bibliothek hinzu. Übernehmen Sie diese Bibliothek auch für das gerade erstellte Modul.
Typ: java
Pfad: <JavaFX Ordner>/lib
Name: javafx
- Starten Sie das Programm und erwarten Sie einen Fehler.
- Fügen Sie unter „... -> Preferences -> Appearance & Behavior -> Path Variables“ eine neue Variable hinzu.
Name: PATH_TO_FX
Wert: <JavaFX Ordner>/lib
- Fügen Sie unter „Run -> Edit Configurations“ bei Ihrer Konfiguration folgende VM-Parameter hinzu:
Linux/Mac:
`--module-path ${PATH_TO_FX} --add-modules=javafx.controls,javafx.fxml`

Windows:

```
--module-path "${PATH_TO_FX}" --add-modules=javafx.controls,javafx.fxml
```

Starten Sie Ihr Programm erneut.

Öffnen Sie die FXML-Datei mit SceneBuilder

Aufgabe 3

Sie finden alle Übungen und Musterlösungen auf Github unter der folgenden URL:
<https://github.com/dominikhaas/Vorlesung-GUI-2019>

Erzeugen Sie sich eine lokale Kopie mit dem Kommando:

```
git clone https://github.com/dominikhaas/Vorlesung-GUI-2019.git
```

Diese Kopie sollten Sie einmal die Woche mit dem folgenden Kommando aktualisieren.
Damit bekommen Sie alle Übungsunterlagen direkt auf Ihren Rechner.

```
git pull
```

Optional

- Verändern Sie im SceneBuilder den Dialog und erzeugen sie einen typischen Such-Dialog (Eingabefeld + Button)