SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE FAKULTA ELEKTROTECHNIKY A INFORMATIKY

UKÁŽKOVÝ ÞTEX DOKUMENT S DLHÝM NÁZVOM SEMINÁRNA PRÁCA

2017 Ján Srnka

SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE FAKULTA ELEKTROTECHNIKY A INFORMATIKY

UKÁŽKOVÝ ÞTEX DOKUMENT S DLHÝM NÁZVOM SEMINÁRNA PRÁCA

Študijný program: Aplikovaná informatika

Predmet: I–ASOS – Architektúra softvérových systémov

Prednášajúci: RNDr. John Doe, CSc.

Cvičiaci: Ing. Peter Párker

Bratislava 2017 Ján Srnka

Obsah

\mathbf{U}^{\cdot}	vod		1				
1	Úkážka glossaries		2				
2	Recitácia		3				
3	Možnosti anonymizácie		4				
	3.1 Súkromné prehliadanie		4				
	3.2 Anonymná sieť		4				
	3.3 Funkcionalita		4				
	3.3.1 Funkcionalita 2		4				
	3.4 Vzhľad		4				
Zá	áver		8				
Re	esumé		9				
Zc	oznam použitej literatúry		10				
Pı	rílohy		Ι				
\mathbf{A}	A Štruktúra elektronického nosiča						
В	B Algoritmus						
\mathbf{C}	C. Výnis sublime						

Zoznam obrázkov a tabuliek

Obrázok 1	Predpokladaný vzhľad rozšírenia	6
Tabuľka 1	Moduly a ich funkcie pri anonymizácii	5

Zoznam skratiek

CDMA Code Division Multiple Access

GSM Global System for Mobile communication

HW Halo WarsSW Star Wars

Zoznam algoritmov

1	Ukážka príkazov pre algorithmic	7
B.1	Vypočítaj $y = x^n$	IJ

Zoznam výpisov

1	Ukážka algoritmu	(
C.1	Ukážka sublime-project	V

$\mathbf{\acute{U}vod}$

Tu bude krasny uvod s diakritikou atd. A mozno aj viac riadkovy uvod.

1 Úkážka glossaries

Verzia FEIstyle 1.5 používa glossary¹ balík. Code Division Multiple Access (CDMA) je dlhá skratka naopak GSM je skratka v krátkej forme.

https://www.ctan.org/pkg/glossaries?lang=en

2 Recitácia

Citujem všetky zdroje v **bibliography.bib**, [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16].

Good luck.

3 Možnosti anonymizácie

Anonymizácia znamená zmena alebo úprava údajov tak, aby sa podľa nich nedala jednoznačne určiť osoba, ktorej tieto údaje patria [2]. Existuje niekoľko spôsobov, ktorými môžeme dosiahnuť rôznu úroveň anonymizácie na internete: od mazania cookies súborov po ukončení prehliadania webových stránok až po používanie operačných systémov, ktoré sú na anonymite založené; od bezplatných možností až po komerčné verzie.

Nasleduje priblíženie niektorých možnosti anonymizácie.

3.1 Súkromné prehliadanie

Najpoužívanejšie internetové prehliadače súčasnosti majú v sebe zabudovanú funkcionalitu, ktorá dokáže čiastočne anonymizovať prístup na internet. Táto funkcionalita blokuje ukladanie navštívených stránok do histórie a nezaznamenáva súbory, ktoré sa stiahnu z internetu. SW a Halo Wars sú skratky.

3.2 Anonymná sieť

Anonymná sieť je sieť serverov, medzi ktorými dáta prechádzajú šifrované. V anonymných sieťach dáta prechádzajú z počítača používateľa, odkiaľ bola požiadavka poslaná, cez viaceré proxy smerovače, z ktorých každý správu doplní o smerovanie a zašifruje vlastným kľúčom. Cesta od ...

3.3 Funkcionalita

Rozšírenie tiež okrem splnenia špecifikácie malo pre prehľadnosť a overenie funkčnosti zobrazovať údaje, ktoré boli na server odoslané. Zoznam údajov odoslaných na server, sa mal ukladať do krátkodobej histórie, aby nemal používateľ k dispozícií len najnovšie údaje, ale aj údaje odoslané v nejakom časovom období. Nejaky listing z priloh C.1.

3.3.1 Funkcionalita2

Samozrejmosťou bolo nastavenie zapnutia rozšírenia pri štarte, prípadne interval zmeny odosielaných údajov.

3.4 Vzhľad

Dôležitou požiadavkou kladenou na rozšírenie bolo príjemné používateľské rozhranie. Z tohto dôvodu malo rozšírenie obsahovať zoznam modifikovaných vlastností a tlačidlo pre prístup k nastaveniam rozšírenia v jednoduchej a praktickej forme. Predpokladaný vzhľad je zobrazený na obrázku č. 1. Dôležitou požiadavkou kladenou na rozšírenie bolo príjemné používateľské rozhranie.[1] Z tohto dôvodu malo rozšírenie obsahovať zoznam

Tabuľka 1: Moduly a ich funkcie pri anonymizácii

	Funkcia													
		Modifikácia												
Modul	zobrazenie hlavičky	blokovanie skriptov	zmena IP	zmena lokalizácie	zmazanie/blokovanie cookies	blokovanie trackerov	popis	používateľský agent	kódové označenie prehliadača	názov prehliadača	verzia prehliadača	platforma	výrobca prehliadača	označenie výrobcu prehliadača
User agent switcher							X	X	X	X	X	X	X	X
Ghostery					X	X								
Better privacy					X									
Anonymox			X	X	X		X	X						
Modify headers					Χ			X						
Request policy						X								
Live HTTP headers	X													
User agent awitcher							X	X						
for chrome														
Header hacker							X	X	X	X	X	X	X	X
Mod header							X	X	X	X	X	X	X	X
Script no		X												
No script		X												
Proxify it			X	X										
I'm not here				X										
Get anonymous personal edition		X	X	X	X	X								
Anonymous browsing toolbar			X	X										
Easy hide your IP and surf anonymously			X	X				X	X	X	X			



Obrázok 1: Predpokladaný vzhľad rozšírenia.

modifikovaných vlastností a tlačidlo pre prístup k nastaveniam rozšírenia v jednoduchej a praktickej forme. Predpokladaný vzhľad je zobrazený na obrázku č. 1.

```
/* Hello World program */
#include<stdio.h>

struct cpu_info {
   long unsigned utime, ntime, stime, itime;
   long unsigned iowtime, irqtime, sirqtime;
};

main()
{
   printf("Hello World");
}
```

Výpis 1: Ukážka algoritmu

Algoritmus 1 Ukážka príkazov pre algorithmic

```
\mathbf{if} < \!\! \mathrm{condition} \!\! > \mathbf{then}
          <text>
    _{
m else}
         <text>
    end if
   \mathbf{if} < \!\! \mathbf{condition} \!\! > \mathbf{then}
    else if <condition> then
         <text>
    end if
    for <condition> do
         <text>
   end for
    \mathbf{for} < \!\! \mathbf{condition} \!\! > \mathbf{to} < \!\! \mathbf{condition} \!\! > \mathbf{do}
         <text>
    end for
    \mathbf{for} \ \mathbf{all} < \!\! \mathbf{condition} \!\! > \mathbf{do}
         <text>
    end for
    while <condition> do
         <text>
    end while
   repeat
         <text>
    {f until} < {f condition} >
   loop
         <text>
    end loop
Require: <text>
\mathbf{Ensure:}\ <\!\!\mathrm{text}\!\!>
   \mathbf{return} \hspace{0.1in} < \! \mathrm{text} \! > \hspace{0.1in}
    \mathbf{print} \ <\!\! \mathrm{text}\!\! > \{<\!\! \mathrm{text}\!\! > \} \ \mathbf{and} \ , \ \mathbf{or} \ , \ \mathbf{xor} \ , \ \mathbf{not} \ , \ \mathbf{true}, \ \mathbf{false}
```

Záver

Conclusion is going to be where? Here.

Resumé

nothing really here

Zoznam použitej literatúry

- 1. BRATKOVÁ, Eva (zost.). Metody citování literatury a strukturování bibliografických záznamů podle mezinárodních norem ISO 690 a ISO 690-2: metodický materiál pro autory vysokoškolských kvalifikačních prací [online]. Verze 2.0, aktualiz. a rozšíř. Praha: Odborná komise pro otázky elektronického zpřístupňování vysokoškolských kvalifikačních prací, Asociace knihoven vysokých škol ČR, 2008 [cit. 2011-02-02]. Dostupné z: http://www.evskp.cz/SD/4c.pdf.
- 2. BORGMAN, Christine L. From Gutenberg to the global information infrastructure: access to information in the networked world. First. Cambridge (Mass): The MIT Press, 2003. ISBN 0-262-52345-0.
- 3. GREENBERG, David. Camel drivers and gatecrashers: quality control in the digital research library. In: HAWKINS, B.L and BATTIN, P (eds.). The mirage of continuity: reconfiguring academic information resources for the 21st century. Washington (D.C.): Council on Library and Information Resources; Association of American Universities, 1998, s. 105–116.
- 4. LYNCH, C. Where do we go from here? the next decade for digital libraries. *DLib Magazine* [online]. 2005, vol. 11, no. 7/8 [cit. 2005-08-15]. ISSN 1082-9873. Dostupné z: http://www.dlib.org/dlib/july05/lynch/07lynch.html.
- 5. DĚŤA, Hugh a RYCHLÍK, Tomáš. *A big paper: Podtitul* [online]. 2. vyd. Praha: Academia, 1991 [cit. 2011-01-12]. Pokusná edice. ISBN 978-44-55-X. Dostupné z: http://pokus.cz.
- 6. DĚŤA, Hugh, RYCHLÍK, Tomáš, DALŠÍ, Pepa, SPOUSTA, Pepa, SKORO, Moc, ALE, Nestačí a HODNĚ. *Úplně úžasná knížka*. 3. vyd. Praha, 1991.
- 7. DĚŤA, Hugh, RYCHLÍK, Tomáš, DALŠÍ, Pepa, SPOUSTA, Pepa, SKORO, Moc, ALE, Nestačí and HODNĚ. *Úplně úžasná knížka*. 3rd ed. Praha: MIT Press, 1991.
- 8. FREELY, I.P. A small paper: Podtitulek. *The journal of small papers*. 1997, roč. 1, č. 3, s. 2–5. to appear.
- 9. JASS, Hugh. A big paper. The journal of big papers. 1991, roč. 23.
- Titulek. The journal of big papers. 1991, roč. 12, č. 2, s. 22–44. Dostupné z DOI: 10.112.
 22/jkn.
- 11. KOLLMANNOVÁ, Ludmila, BUBENÍKOVÁ, Libuše a KOPECKÁ, Alena. *Angličtina pro samouky*. 5. vyd. Praha: Státní pedagogické nakladatelství, 1977. Učebnice pro samouky, č. 4. ISBN 80-04-25663-5.

- 12. NOVOTNÁ, Pepina. Podkapitola. In: KOLLMANNOVÁ, Ludmila, BUBENÍKOVÁ, Libuše a KOPECKÁ, Alena. *Angličtina pro samouky*. 5. vyd. Praha: Státní pedagogické nakladatelství, 1977, kap. 2., s. 22–29. Učebnice pro samouky, č. 4. ISBN 80-04-25663-5.
- 14. KNUTH, Donald. Journeys of TEX. *TUGBoat*. 2003, vol. 17, no. 3, s. 12–22. ISSN 1222-3333. Dostupné tiež z: http://tugboat.tug.org/kkk.pdf.
- 15. GENIÁLNÍ, Jiří (ed.). *Mimořádně užitečný sborník*. Praha: Academia, 2007. ISBN 978-222-626-222-2.
- 16. VLAŠTOVKA, Josef. Velmi zajímavý článek. In: GENIÁLNÍ, Jiří (ed.). *Mimořádně užitečný sborník*. Praha: Academia, 2007, s. 22–45. ISBN 978-222-626-222-2.

Prílohy

A	Štruktúra elektronického nosiča	I
В	Algoritmus	II
С	Výpis sublime	ΙV

A Štruktúra elektronického nosiča

```
/CHANGELOG.md
   · file describing changes made to FEIstyle
/example.tex
  \cdot main example .tex file for diploma thesis
/example_paper.tex
  \cdot example .tex file for seminar paper
/Makefile
   \cdot simply Makefile – build system
/fei.sublime-project
   · is project file with build in Build System for Sublime Text 3
/img
   \cdot folder with images
/includes
   · files with content
   /bibliography.bib
     · bibliography file
   /attachmentA.tex
     · this very file
```

B Algoritmus

```
Algoritmus B.1 Vypočítaj y = x^n
Require: n \ge 0 \lor x \ne 0
Ensure: y = x^n
  y \Leftarrow 1
  if n < 0 then
     X \Leftarrow 1/x
     N \Leftarrow -n
   else
     X \Leftarrow x
      N \Leftarrow n
   end if
  while N \neq 0 do
     if N is even then
        X \Leftarrow X \times X
        N \Leftarrow N/2
     else \{N \text{ is odd}\}
        y \Leftarrow y \times X
        N \Leftarrow N - 1
     end if
   end while
```

C Výpis sublime

```
" folders ":
        {
             "path": ".",
             "folder\_exclude\_patterns": \ [".build", \ ".aux"],
             "follow\_symlinks" \colon true
        }
    ],
    "settings" : {
        "TEXroot": "example_paper.tex",
        "tex\_file\_exts"\colon \ [".tex"],
        "use\_biblatex": true,
        "glossary_auto_trigger": true,
        "aux\_directory": "./.aux",
        "output_directory": "./. build ",
        "builder_settings": {
             "program": "pdflatex",
             "options": "--shell-escape"
        }
    },
    "build\_systems":
        {
             "name": "FEI - LaTeX",
             "working\_dir"\colon "\$\{folder\}",
             "shell_cmd": "make",
             "variants": [
                 {
                     "name": "clean",
                     "shell_cmd": "make clean",
                 }
            ]
        }
    ]
}
```

Výpis C.1: Ukážka sublime-project