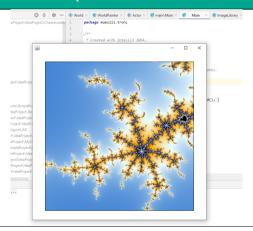
FOP Recap #7



Rekursion und fortgeschtrittene Konzepte mit Racket



Das steht heute auf dem Plan



Structs

Deklaration und Verwendung

Java Äguivalent

Listen Rekursiv vs Iterativ Funktionen höherer Ordnung Lambda-Ausdrücke



- Haben mehrere Felder
- Felder sind konstant
- Können beliebig erstellt werden
- Auf jedes Feld kann einzeln zugegriffen werden

Deklaration und Verwendung



- (define-struct my-struct-name (field-one field-two field-three))
- (my-struct-name-field-one instance)

Deklaration und Verwendung



- (define-struct person (first-name last-name age))
- 1 (make-person "Konrad" "Zuse" **85**)
- (define ada-lovelace (make-person "Ada" "Lovelace" 36))
- (person-first-name ada-lovelace)
 (person-age ada-lovelace)

Java Äquivalent



```
public record Person(String firstName, String lastName, int age)
{
    // ...
}
```

- Haben einen impliziten Konstruktor
- gleichnamige Methoden wie die einzelnen Elemente als getter-Methoden
- die Attribute sind private und final

Das steht heute auf dem Plan



Structs

Listen

Rekursiv vs Iterativ Funktionen höherer Ordnung Lambda-Ausdrücke

Arrays in Java



- Arrays haben eine feste Länge
- Arrays haben einen festen statischen Typen
- Man kann auf einen beliebigen Index zugreifen

Listen in Racket



- Listen haben eine variable Länge
- Können heterogen sein

Listen in Racket



- Listen haben eine variable Länge
- Können heterogen sein
- Man erstellt sie über (list element1 element2 elementN)
- Man kann nur auf
 - Das erste Element mit (first) zugreifen
 - □ Den Rest mit (rest) zugreifen
- Der Ausdruck empty ist eine leere Liste
- Man kann über (empty?) prüfen, ob ein Ausdruck eine leere Liste ist
- Mit (append 1st1 1st2) konkateniert man zwei Listen
- Mit (cons element1 1st) fügt man vorne an eine Liste ein neues Element an

Das steht heute auf dem Plan



Structs

Listen

Rekursiv vs Iterativ

Funktionen höherer Ordnung Lambda-Ausdrücke

Closures

Iterativer Ansatz



```
int[] result = new int[5];

for(int i = 0; i < 5; i++) {
    result[i] = i;
}</pre>
```

Rekursiver Ansatz



```
public void recursiveStep(int[] result, int currentIndex) {
    // Rekursionsanker
    if(currentIndex == result.length) {
        return:
    result[currentIndex] = currentIndex:
    // Rekursiver Aufruf
    recursiveStep(array, currentIndex + 1):
// Start der Rekursion
int[] result = new int[5];
recursiveStep(result, 0):
```

Typische Rekursion in Racket



```
(define (recursive-function 1st)
    (cond
         Rekursionsanker
        [(empty? lst) empty]
        [else (cons
                 (+ 1 (first lst))
                 : Rekursiver Aufruf
                 (recursive-function (rest lst))
```

Typische Rekursion in Racket



```
(define (recursive-function 1st)
    (cond
        [(empty? lst) empty]
        [else (cons
                 (+ 1 (first lst))
                 (recursive-function (rest lst))
```

; Start der Rekursion (recursive-function (list 1 2 3 4 5))

Das steht heute auf dem Plan



```
Structs
```

Lister

Rekursiv vs Iterativ

Funktionen höherer Ordnung filter map foldl und foldr

Lambda-Ausdrücke

Closures



- Sind Funktionen, die als Parameter Funktionen erhalten
- Zum Beispiel
 - Zum Graphenzeichnen
 - Zur Nullstellenberechnung
 - Für Listenoperationen und Streams
 -



- In Racket nutzen wir:
 - filter zum Filtern von Listen
 - map um eine Funktion auf jedes Element anzuwenden
 - foldl und foldr als terminale Listenoperation

Funktionen höherer Ordnung filter



```
(filter filter-function the-list)

(define (is-big x) (> x 5))
(filter is-big (list 1 4 6 10))
```

\$ (list 6 10)



```
1 (map map-function the-list)
```

```
(define (add-some x) (+ x 5))
```

(map add-some (list 1 4 6 10))



```
1 (map map-function the-list)
```

```
(define (add-some x) (+ x 5))
```

(map add-some (list 1 4 6 10))

\$ (list 6 9 11 15)



- 1 (map map-function the-list)
- (define (add-some x) $(+ \times 5)$)
- 3 (map add-some (list 1 4 6 10))
 - \$ (list 6 9 11 15)
- (map sqrt (list 1 4 16 121))
 - \$ (list 1 2 4 11)



```
(foldr fold-function initial-value the-list)

(define (my-fold-function elem acc) (+ elem acc))

(foldl my-fold-function 0 (list 1 -1 5 -5 2))
(foldl my-fold-function 5 (list 1 -1 5 -5 2))

$ 2
```

(fold1 fold-function initial-value the-list)

Hier: Identisches Ergebnis mit foldr



```
(define (my-fold-function elem acc)
       (+ elem
           (if (> acc 0)
               acc
               (- 0 acc)
8
   (fold1 my-fold-function 0 (list 1 -1 5 -5 2))
   (foldr my-fold-function 0 (list 1 -1 5 -5 2))
```



```
(define (my-fold-function elem acc)
       (+ elem
           (if (> acc 0)
               acc
               (- 0 acc)
8
   (foldl my-fold-function 0 (list 1 -1 5 -5 2))
   (foldr my-fold-function 0 (list 1 -1 5 -5 2))
```

```
$ 8
```

Das steht heute auf dem Plan



Structs

Lister

Rekursiv vs Iterativ

Funktionen höherer Ordnung

Lambda-Ausdrücke

In Racket

In Java

Methodenreferenzen

Closures



- Sind "Funktionen ohne Namen"
- Haben auch Parameter und Methodenrumpf

In Racket

TECHNISCHE UNIVERSITÄT DARMSTADT

```
(lambda (parameter-one parameter-two ....)

→ function-body-expression)
```

```
1 (lambda (x) (* (+ x 5) 2))
```

\$ 14

In Racket



```
1 (map (lambda (x) (* (+ x 5) 2)) (list 1 2 3))
```

```
$ (list 12 14 16)
```

(define my-const (lambda (x) (* (+ x 5) 2)))

In Java



- Funktionieren über Funktionale Interfaces
- Funktionale Interfaces
 - Haben genau eine (nicht default oder static) Methode
 - Haben optional die Annotation FunctionalInterface

In Java



```
@FunctionalInterface
public interface MyIntPredicate {
    boolean test(int number);
    // .... Additional default or static methods ....
public class BiggerThanFive implements MyIntPredicate {
    public boolean test(int number) {
        return number > 5;
```



```
public static void higherFunction(MyIntPredicate predicate) {
   boolean testOne = predicate.test(4);
   boolean testTwo = predicate.test(6);
   // ....
}
```

2

In Java

higherFunction(new SmallerThanOne());

higherFunction(new BiggerThanFive()):

In Java



```
public class BiggerThanFive implements MyIntPredicate {
   public boolean test(int number) {
      return number > 5;
   }
}
```

MyIntPredicate pred = new BiggerThanFive();

```
MyIntPredicate pred = (int number) -> {
    return number > 5;
};
```

In Java



```
MyIntPredicate pred = (int number) -> {
    return number > 5;
};
```

```
MyIntPredicate pred = (number) -> {
    return number > 5;
};
```

TECHNISCHE UNIVERSITÄT DARMSTADT

```
1
2
3
```

In Java

```
MyIntPredicate pred = number -> {
    return number > 5;
};
```

```
MyIntPredicate pred = number -> number > 5;
```



```
MyIntPredicate pred = number -> {
     return number > 5;
 MyIntPredicate pred = number -> number > 5;
 System.out.println(pred.test(42));
$ true
```

Methodenreferenzen



```
@FunctionalInterface
public interface MyIntPredicate {
    boolean test(int number);
}
```

MyIntPredicate pred = number -> number > 5;

Methodenreferenzen - Klassen-Methode



```
@FunctionalInterface
public interface MyIntPredicate {
    boolean test(int number);
public class X {
    public static boolean anyName(int num) {
        return num > 5;
```

MyIntPredicate pred = X::anyName;

Methodenreferenzen - Objekt-Methode



```
@FunctionalInterface
public interface MyIntPredicate {
    boolean test(int number);
public class X {
    public boolean anyName(int num) {
         return num > 5:
X \text{ anObject} = \text{new } X();
MyIntPredicate pred = anObject::anyName;
```

Das steht heute auf dem Plan



Structs
Listen
Rekursiv vs Iterativ
Funktionen höherer Ordnung
Lambda-Ausdrücke

Closures In Racket In Java

Closures



- Einbeziehung von Entstehungskontext in Lambda-Ausdruck
- Dieser wird dann im Lambda-Ausdruck zwischengespeichert
- Lässt sich dann nicht mehr verändern

Closures

In Racket



```
(define (create-func a b)
(lambda (x) (* (+ x a) b)))
```

1 ((create-func 0 1) 5)

\$ 5

((create-func 1 2) 5)

\$ 12

Closures

In Java



```
@FunctionalInerface
public interface MyDoubleFunction {
    public double apply(double number);
public static MyDoubleFunction createFunc(double a, double b) {
    return x \rightarrow (x + a) * b:
double result = createFunc(0, 1).apply(5); // = 5
double result = createFunc(1, 2).apply(5); // = 12
```

Live-Coding!