## Funktionale und objektorientierte Programmierkonzepte Projekt



## **Entwurf**

Achtung: Dieses Dokument ist ein Entwurf und ist noch nicht zur Bearbeitung/Abgabe freigegeben. Es kann zu Änderungen kommen, die für die Abgabe relevant sind. Es ist möglich, dass sich alle Aufgaben noch grundlegend ändern. Es gibt keine Garantie, dass die Aufgaben auch in der endgültigen Version überhaupt noch vorkommen und es wird keine Rücksicht auf bereits abgegebene Lösungen genommen, die nicht die Vorgaben der endgültigen Version erfüllen.

FOP Projekt Gesamt: 2 Punkte

Die Siedler von Catan

Beachten Sie die Seite Verbindliche Anforderungen für alle Abgaben im Moodle-Kurs.

Verstöße gegen verbindliche Anforderungen führen zu Punktabzügen und können die korrekte Bewertung Ihrer Abgabe beeinflussen. Sofern vorhanden, müssen die in der Vorlage mit T0D0 markierten crash-Aufrufe entfernt werden. Andernfalls wird die jeweilige Aufgabe nicht bewertet.

Die für diese Hausübung relevanten Verzeichnisse sind src/main/java/hProjekt und ggf. src/test/java/hProjekt.

1

EOD:	144		41 15 6	17 . 147 11	
FOP IM	ı wintersem	ester 23/2	4 pel Prot.	Karsten Weih	Э.

**Projekt** – Die Siedler von Catan

## Einleitung

<Text>

EOD:	144		41 15 6	17 . 147 11	
FOP IM	ı wintersem	ester 23/2	4 pel Prot.	Karsten Weih	Э.

**Projekt** – Die Siedler von Catan

## H1: <Aufgabentitel>

2 Punkte

test