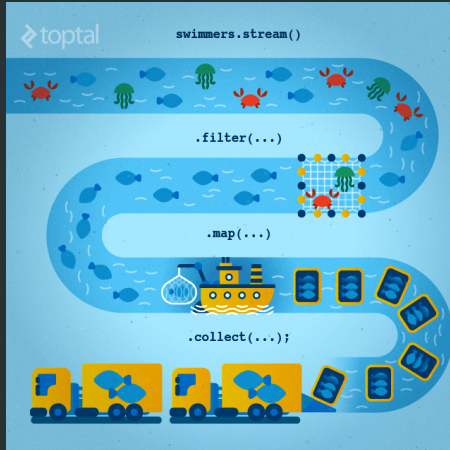


FOP Recap #12



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Streams





Gude!

Das steht heute auf dem Plan



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Wiederholung

Was sind Streams?

Warum Streams?

Umgang mit Streams

Code-Style

Das steht heute auf dem Plan



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Wiederholung
Vererbung
Interfaces vs. abstrakte Klassen
Enums
Lambda-Funktionen
„Double Colon“ Operator (::)
Iterator und Iterable

Was sind Streams?

Warum Streams?

Umgang mit Streams



Bei Vererbung sind immer mindestens zwei Klassen beteiligt:

- Superklasse: Die Klasse(n), von der/denen geerbt wird
- Subklasse: Die Klasse(n), die erbt/erben

Die direkte Superklasse ist mit dem **extends**-Keyword anzugeben:

```
1 public class MySubClass extends MySuperClass {  
2     // ...  
3 }
```

Wiederholung

Vererbung — Attribute und Methoden



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

- Alle Methoden und Attribute, die in Superklasse nicht als **private** deklariert sind, sind auch in der Subklasse verfügbar.
- In der Subklasse können auch neue Methoden und Attribute deklariert werden
- Bei Attributen mit demselben Namen wird das Attribut der Superklasse versteckt (nicht empfohlen!)
- Bei Methoden mit derselben Signatur wird die Methode der Superklasse überschrieben
- Bei beiden ist Zugriff auf Member der Superklasse mithilfe des Keywords **super** möglich

Wiederholung

Interfaces vs. abstrakte Klassen



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Abstrakte Klassen erlauben Dinge, die mit Interfaces nicht möglich sind:

- Attribute deklarieren, die nicht sowohl `static` als auch `inlinejavafinal` sind
- Methoden implementieren, ohne diese als `default` zu deklarieren
- Methoden und Attribute deklarieren, die nicht `public` sind

Erinnerung: Man kann nur von einer Klasse erben, aber beliebig viele Interfaces implementieren!



- Spezieller Datentyp, der eine Menge an vordefinierten Konstanten definiert
- Jede Konstante darf es genau ein mal geben
 - Können nicht instanziiert werden
- Jedes Enum erweitert die Klasse `java.lang.Enum`
 - Keine weitere Klasse kann erweitert werden
 - Interfaces sind möglich
- Die Klasse Enum stellt einige Hilfsmethoden bereit, manche sind Klassenmethoden

Wiederholung

Enums — Beispiel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

```
1  public enum Day {  
2      MONDAY,  
3      TUESDAY,  
4      WEDNESDAY,  
5      THURSDAY,  
6      FRIDAY,  
7      SATURDAY,  
8      SUNDAY  
9  }
```



```
1  public enum Day {  
2      MONDAY, TUESDAY, WEDNESDAY,  
3      THURSDAY, FRIDAY, SATURDAY, SUNDAY;  
4  
5      void printMessage(){  
6          System.out.println("It is " + name().toLowerCase() + "!");  
7      }  
8  }
```

Wiederholung

Enums – Beispiel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

```
1  public enum Day {
2      MONDAY("Start of the week :("),
3      TUESDAY("I should finish the recap slides"),
4      WEDNESDAY("Recap time!!"),
5      THURSDAY("No more recap"),
6      FRIDAY("Weekend tomorrow!"),
7      SATURDAY("Sleeping all day"),
8      SUNDAY("I slept too much");
9
10     private final String message;
11     Day(String message) { this.message = message; }
12
13     void printMessage(){
14         System.out.println("Today's message: " + message);
15     }
16 }
```

- Sind „Funktionen ohne Namen“
- Haben auch Parameter und Methodenrumpf



Syntax



```
1 // Keine Parameter
2 () -> rumpf
3 // Ein Parameter
4 param -> rumpf
5 // Mehrere Parameter
6 (param1, ..., paramn) -> rumpf
7 // Mehrere Anweisungen im Rumpf
8 (param1, ..., paramn) -> {
9     anweisung1
10    // ...
11    anweisungn // z.B. return
12 }
```



Beispiel: „Liste Sortieren“

```
1 List<Integer> numbers = Arrays.asList(3, 2, 1, 4, 5);
```



Sortieren ohne Lambda



```
1 numbers.sort(new  
2     ↳ Comparator<Integer>() {  
3         @Override  
4         public int compare(Integer a,  
5             ↳ Integer b) {  
6             return a - b;  
7         }  
8     });
```



Sortieren mit Lambda



```
1 numbers.sort((a, b) -> a - b);
```

```
$ [1,2,3,4,5]
```

Wiederholung

„Double Colon“ Operator (::)



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Der „Double Colon“ Operator (::) ist eine Kurzschreibweise für Methoden- und Konstruktorenreferenzen. Beispiel:



Sortieren mit Methodenreferenz



```
1 // Langform (mit Lambda)
2 numbers.sort((a, b) -> a.compareTo(b));
3 // Kurzform (mit Methodenreferenz)
4 numbers.sort(Integer::compareTo);
```



Iterator

- interface, das das Iterieren über eine Datenstruktur ermöglicht
- hat zwei Methoden:
 - `hasNext()` – Gibt an, ob es noch ein weiteres Element gibt
 - `next()` – Gibt das nächste Element zurück
- Auch kompliziertere Iterationen möglich (z.B. `ListIterator` - Iteration in beide Richtungen, sowie `add()` und `remove()` Methoden)

Iterable

- interface, das angibt, dass eine Datenstruktur iterierbar ist
- hat eine Methode:
 - `iterator()` – Gibt einen Iterator zurück

Das steht heute auf dem Plan



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Wiederholung

Was sind Streams?

Definition

Merkmale

Beispiel

Warum Streams?

Umgang mit Streams

Code-Style

Was sind Streams?

Definition



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Stream — Ein Stream ist eine Folge von Objekten, die verschiedene Methoden unterstützt, die in einer Kette (Pipeline) verarbeitet werden können, um das gewünschte Ergebnis zu erzielen.¹

- Einführung der Stream-API mit Java 8
- Ein Stream ist **keine** Datenstruktur, sondern eine Hilfsklasse zur Verarbeitung von Daten
- Streams verändern die ursprüngliche Datenstruktur nicht

¹<https://www.geeksforgeeks.org/stream-in-java/>

Was sind Streams?

Merkmale



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

- Streams können **unendlich** groß sein
- Streams sind „immutable“ (nach der Erstellung nicht mehr veränderbar)
- Streams sind **parallelisierbar**
- Die Elemente werden „on demand“ berechnet
- Sind „lazy“ (wird erst berechnet, wenn es gebraucht wird)
- Jeder Zwischenschritt liefert wieder einen Stream als Ergebnis
 - Verkettung „chaining“ von Operationen möglich
 - Endgültige Operationen markieren das Ende des Streams und liefern das Ergebnis.

Was sind Streams?

Beispiel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

„Nur grade Zahlen aus einem Array extrahieren“



Ansatz mit Streams



```
1 int[] evenNumbers = Arrays
2   .stream(numbers)
3   .filter(x -> x % 2 == 0)
4   .toArray();
```

Das steht heute auf dem Plan



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Wiederholung

Was sind Streams?

Warum Streams?

- Vorteile von Streams

- Arrays vs Listen vs Streams

Umgang mit Streams

Code-Style

Warum Streams?

Vorteile von Streams



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

- Deklarativer Style
- Funktionaler Ansatz
- Einfacher zu lesen (meiner Meinung Nach)
- Können unendlich groß sein
- Einfache (automatische) Parallelisierung
- Einfache Fehlerbehandlung durch `Optionals`

Warum Streams?

Vorteile von Streams – Beispiel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

„Nur Gerade Zahlen“

```
1 int[] numbers = new int[]{-1, 4, -25, 42, -69, 1337};
```



Ansatz mit for-Schleifen



```
1 int evenNumberCount = 0;
2 for(int n : numbers){
3     if(n % 2 == 0){
4         evenNumberCount++;
5     }
6 }
7 evenNumbers = new int[evenNumberCount];
8 for(int i=0,j=0;i<numbers.length;i++) {
9     if(numbers[i] % 2 == 0) {
10         evenNumbers[j++] = numbers[i];
11     }
```



Ansatz mit Streams



```
1 int[] evenNumbers = Arrays
2     .stream(numbers)
3     .filter(x -> x % 2 == 0)
4     .toArray();
```

Warum Streams?

Arrays vs Listen vs Streams



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

| Eigenschaft | Arrays | Listen | Streams |
|-------------------------|----------|-----------|---------------------|
| Gesamtgröße | fest | dynamisch | dynamisch/unendlich |
| Wiederverwendbarkeit | beliebig | beliebig | nur einmal |
| Hinzufügen v. Elementen | nein | ja | nein |

Tabelle: Arrays vs Listen vs Streams

Warum Streams?

Arrays vs Listen vs Streams



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT



Abbildung: Quiz-Fragen zu Streams

<https://participate.tudalgo.org/p/83215145/series/Recap%2011%20%28Streams%29>

Das steht heute auf dem Plan



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Wiederholung

Was sind Streams?

Warum Streams?

Umgang mit Streams

- Die Stream-Pipeline

- Arten von Streams

- Wie erstelle ich einen Stream?

- Methoden von Streams

- Streams und Optionals

- Weitere Tricks



„Klingt gut, aber wie erstelle ich jetzt einen Stream?“

Umgang mit Streams

Die Stream-Pipeline



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

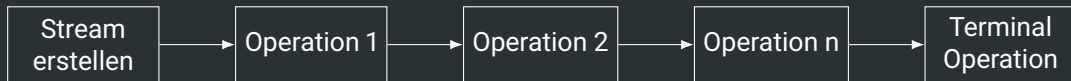


Abbildung: Stream-Pipeline

- Stream wird erst ausgewertet, wenn eine Terminal-Operation aufgerufen wird

Umgang mit Streams

Arten von Streams



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

- Stream<T>
- IntStream
- LongStream
- DoubleStream

⇒ also **kein** Stream für char, da dieser als int repräsentiert wird

Umgang mit Streams

Wie erstelle ich einen Stream?



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT



Streams erstellen



```
1 // From Array
2 int[] array = new int[] {3, 4, 5};
3 IntStream stream = Arrays.stream(array);
4 int[] array2 = new String[];
5 Stream<String> stream2 = Arrays.stream(array2);
6 // From List
7 Stream<String> stream3 = new ArrayList<String>().stream();
8 // From varargs
9 Stream<Integer> stream4 = Stream.of(7, 4, 3); // Since java 9
10 // Range (intStream)
11 IntStream stream5 = IntStream.range(1, 11);
```



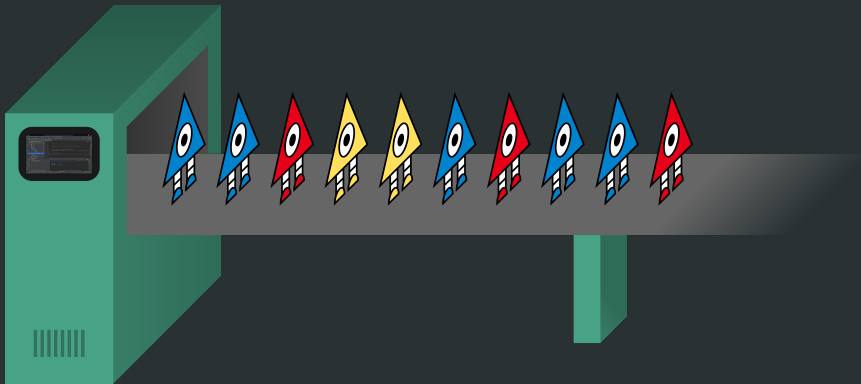
„Und was kann ich damit alles machen?“

Umgang mit Streams

Methoden von Streams – filter



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

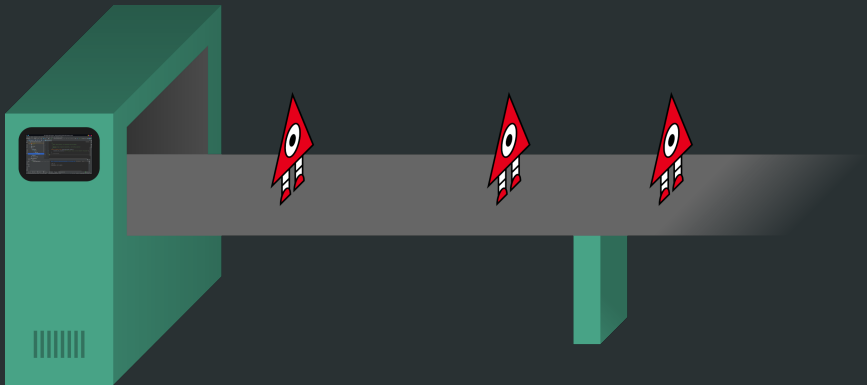


Umgang mit Streams

Methoden von Streams – filter



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT



Umgang mit Streams

Methoden von Streams – filter



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

„Nur Gerade Zahlen“

```
1 int[] numbers = new int[]{-1, 4, -25, 42, -69, 1337};
```



Ansatz mit for-Schleifen



```
1 int evenNumberCount = 0;
2 for(int n : numbers){
3     if(n % 2 == 0){
4         evenNumberCount++;
5     }
6 }
7 evenNumbers = new int[evenNumberCount];
8 for(int i=0,j=0;i<numbers.length;i++) {
9     if(numbers[i] % 2 == 0) {
10         evenNumbers[j++] = numbers[i];
11     }
```



Ansatz mit Streams



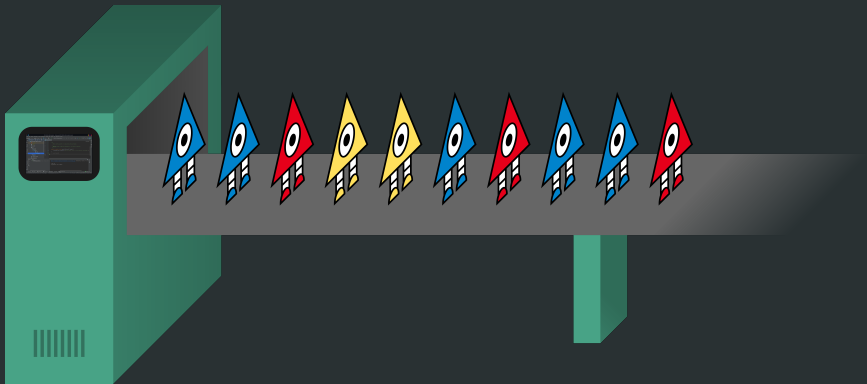
```
1 int[] evenNumbers = Arrays
2     .stream(numbers)
3     .filter(x -> x % 2 == 0)
4     .toArray();
```

Umgang mit Streams

Methoden von Streams – reduce



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT



Umgang mit Streams

Methoden von Streams – reduce



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT



Umgang mit Streams

Methoden von Streams – reduce



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

„Die Summe aller Elemente eines Arrays“

```
1 int[] numbers = new int[]{-1, 4, -25, 42, -69, 1337};
```



Ansatz mit for-Schleifen



```
1 int sum = 0;
2 for(int n : numbers) {
3     sum += n;
4 }
```



Ansatz mit Streams



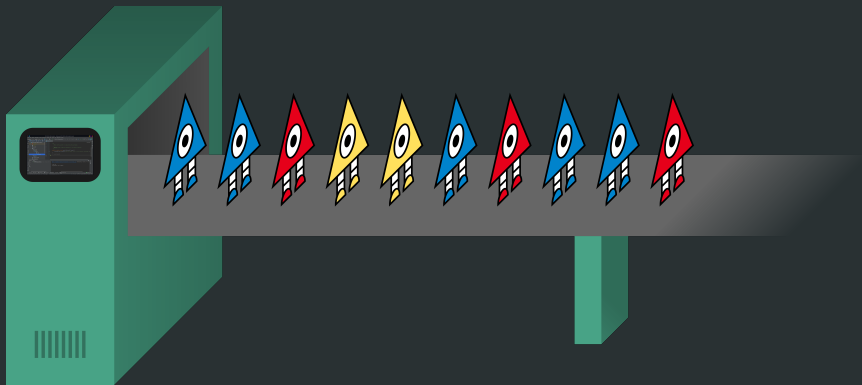
```
1 int sum = Arrays
2     .stream(numbers)
3     .reduce(0, (x,y) -> x + y);
```

Umgang mit Streams

Methoden von Streams – map



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

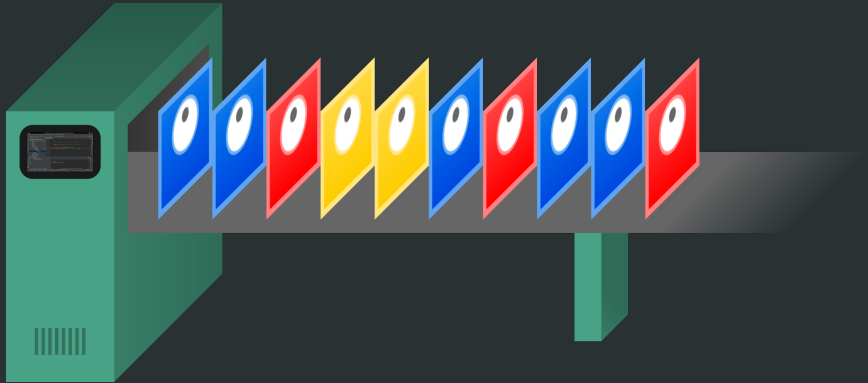


Umgang mit Streams

Methoden von Streams – map



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT



Umgang mit Streams

Methoden von Streams – map



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

„Alle Elemente um 20 erhöhen“

```
1 int[] numbers = new int[]{-1, 4, -25, 42, -69, 1337};
```



Ansatz mit for-Schleifen



```
1 int[] result = new int[numbers.length];  
2 for (int i = 0; i < numbers.length; i++) {  
3     result[i] = numbers[i] + 20;  
4 }
```



Ansatz mit Streams



```
1 int[] result = Arrays  
2     .stream(numbers)  
3     .map(x -> x + 20)  
4     .toArray();
```

```
$ result ==> int[6] { 19,24,-5,62,-49,1357 }
```

Umgang mit Streams

Methoden von Streams – flatMap



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

„Alle Einzelwörter aus mehrzeiligem String extrahieren“

```
1 String sentences = "Hello world\n" +  
2 "Lorem ipsum dolor sit amet\n" +  
3 "Streams sind toll";
```

Ansatz mit for-Schleifen

```
1 List<String> words = new  
  ⇨ ArrayList<>();  
2 for (String s :  
  ⇨ sentences.split("\n")) {  
3   for (String w : s.split(" ")) {  
4     words.add(w);  
5   }  
6 }
```

Ansatz mit Streams

```
1 List<String> words = Arrays  
2   .stream(sentences.split("\n"))  
3   .flatMap(  
4     sentence -> Stream.of(  
5       sentence.split(" ")  
6     )  
7   )  
8   .toList();
```




„Alle doppelten Wörter entfernen“

```
1 String text = "Hello hello world world world this is a a test";
```



Ansatz mit for-Schleifen



```
1 StringBuilder resultBuilder = new  
  ↳ StringBuilder();  
2 Set<String> words = new HashSet<>();  
3 for (String w : text.split(" ")) {  
4     if (!words.contains(w)) {  
5         words.add(w);  
6         result.append(w).append(" ");  
7     }  
8 }  
9 String result = resultBuilder.toString();
```



Ansatz mit Streams



```
1 String result = Arrays  
2     .stream(text.split(" "))  
3     .distinct()  
4     .collect(  
5         Collectors.joining(" ")  
6     );
```

```
$ result ==> "Hello hello  
↳ world this is a test"
```

Umgang mit Streams

Methoden von Streams – min



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Kleinste Zahl finden

```
1 int[] numbers = {5, 3, 8, 1, 2, 9, 4, 7, 6};
```



Ansatz mit for-Schleife



```
1 int min = numbers[0];
2 for (int i = 1; i < numbers.length;
   ↪ i++) {
3     if (numbers[i] < min) {
4         min = numbers[i];
5     }
6 }
```



Ansatz mit Streams



```
1 int min = Arrays
2     .stream(numbers)
3     .min()
4     .getAsInt();
```

```
$ min ==> 1
```

Umgang mit Streams

Methoden von Streams – min



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Kleinste Zahl finden

```
1 int[] numbers = {5, 3, 8, 1, 2, 9, 4, 7, 6};
```



Ansatz mit for-Schleife



```
1 int min = numbers[0];
2 for (int i = 1; i < numbers.length;
   ↪ i++) {
3     if (numbers[i] < min) {
4         min = numbers[i];
5     }
6 }
```



Ansatz mit Streams



```
1 int min = Arrays
2     .stream(numbers)
3     .min((a, b) -> a - b)
4     .getAsInt();
```

```
$ min ==> 1
```



Zahl mit kleinster Quersumme finden

```
1 int[] numbers = {13, 538, 81, 142, 1337, 69, 42};
```



Ansatz mit for-Schleife



```
1 int min = 0;
2 int quersummeMin = Integer.MAX_VALUE;
3 for (int n : numbers) {
4     int sum = 0, temp = n;
5     while (temp > 0) {
6         sum += temp % 10;
7         temp /= 10;
8     }
9     if (sum < quersummeMin) {
10         min = n;
11         quersummeMin = sum;
12     }
13 }
```



Ansatz mit Streams



```
1 Arrays.stream(numbers)
2     .boxed()
3     .min(Comparator.comparingInt(
4         n -> Integer.toString(n)
5             .chars().map(
6                 Character::getNumericValue
7             )
8             .sum()
9     )).get();
```

```
$ min ==> 13
```

Umgang mit Streams

Methoden von Streams – max



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Größte Zahl finden

```
1 int[] numbers = {5, 3, 8, 1, 2, 9, 4, 7, 6};
```



Ansatz mit for-Schleife



```
1 int max = numbers[0];  
2 for (int i = 1; i < numbers.length; i++) {  
3     if (numbers[i] > max) {  
4         max = numbers[i];  
5     }  
6 }
```



Ansatz mit Streams



```
1 int max = Arrays  
2     .stream(numbers)  
3     .max()  
4     .getAsInt();
```

```
$ max ==> 9
```



Elemente sortieren

```
1 int[] numbers = {5, 3, 8, 1, 2, 9, 4, 7, 6};
```



Ansatz mit for-Schleife



```
1 for (int i = 0; i < numbers.length; i++) {  
2     for (int j = i + 1; j <  
        ↪ numbers.length; j++) {  
3         if (numbers[i] > numbers[j]) {  
4             int temp = numbers[i];  
5             numbers[i] = numbers[j];  
6             numbers[j] = temp;  
7         }  
8     }  
9 }
```



Ansatz mit Streams



```
1 int[] sorted = Arrays  
2     .stream(numbers)  
3     .sorted()  
4     .toArray();
```



sorted ==>



[1,2,3,4,5,6,7,8,9]

Umgang mit Streams

Methoden von Streams – foreach



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

„Zeile für Zeile ausgeben“

```
1 String text = "Hello\nWorld\n!";
```



Ansatz mit for-Schleife



```
1 for (String line : text.split("\n")) {  
2     System.out.println(line);  
3 }
```



Ansatz mit Streams



```
1 Arrays  
2     .stream(text.split("\n"))  
3     .forEach(System.out::println);
```

Achtung: Die Reihenfolge der Ausführung ist **nicht** garantiert! Wenn die Reihenfolge wichtig ist, kann stattdessen `forEachOrdered` verwendet werden.



Hilfreich für Debugging:



peek()



```
1 Stream.of("one", "two", "three", "four")
2 .filter(e -> e.length() > 3)
3 .peek(e -> System.out.println("Filtered value: " + e))
4 .map(String::toUpperCase)
5 .peek(e -> System.out.println("Mapped value: " + e))
6 .toList();
```

```
$ Filtered value: three
    $ Mapped value: THREE
    $ Filtered value: four
    $ Mapped value: FOUR
```


Umgang mit Streams

Methoden von Streams – generate



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Erzeugen von unendlichen Streams:



generate()



```
1 Stream.generate(Math::random) // Math::random == () ->Math.random()  
2 .forEach(System.out::println);
```

```
$ 0.123456789  
    $ 0.987654321  
    $ 0.123456789  
    $ 0.987654321  
    $ 0.123456789  
    # ... (würde unendlich weitergehen)
```

Umgang mit Streams

Methoden von Streams – limit



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Erzeugen von exakt 5 Zufallszahlen:



generate()



```
1 Stream.generate(Math::random)
2   .limit(5)
3   .forEach(System.out::println);
```

\$ 0.123456789

\$ 0.987654321

\$ 0.123456789

\$ 0.987654321

\$ 0.123456789



Erzeugen von unendlichen Streams der Serlo-Reihe:



iterate()



```
1 Stream.iterate(new double[]{1, 1}, t -> new double[]{t[0] + 1d/(t[1] * 2),  
  ↳ t[1]*2})  
2   .limit(10)  
3   .map(t -> t[0])  
4   .forEach(n -> System.out.print(n + " "));
```

```
$ 1.0 1.5 1.75 1.875 1.9375 1.96875 1.984375 1.9921875 1.99609375  
  ↳ 1.998046875
```

Umgang mit Streams

Methoden von Streams – takeWhile



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Solange mit zwei multiplizieren, wie die Zahl kleiner als 1000 ist:



takeWhile()



```
1 Stream.iterate(1, n -> n * 2)
2   .takeWhile(n -> n < 1000)
3   .forEach(n -> System.out.print(n + " "));
```

\$ 1 2 4 8 16 32 64 128 256 512

⇒ Ähnlich zu `limit()`, aber durch Lambda noch flexibler.

Umgang mit Streams

Methoden von Streams – skip



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Erzeugen von Serlo-Reihe, aber die ersten 50 überspringen:



skip()



```
1 Stream.iterate(new double[]{1, 1}, t -> new double[]{t[0] + 1d/(t[1] * 2),  
  ↳ t[1]*2})  
2   .skip(50)  
3   .limit(5)  
4   .map(t -> t[0])  
5   .forEach(n -> System.out.print(n + " "));
```

```
$ 1.9999999999999991 1.9999999999999996 1.9999999999999998 2.0  
  ↳ 2.0
```

Umgang mit Streams

Methoden von Streams – count



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Wie oft muss man mit zwei multiplizieren, bis die Zahl größer als 1000 ist?



count()



```
1 long count = Stream.iterate(1, n -> n * 2)
2   .takeWhile(n -> n < 1000)
3   .count();
```

\$ count ==> 9

Umgang mit Streams

Methoden von Streams – count



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT



Abbildung: Quiz-Fragen zu Streams

<https://participate.tudalgo.org/p/83215145/series/Recap%2011%20%28Streams%29>

Umgang mit Streams

Streams und Optionals — Was waren nochmal Optionals?



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Optionals sind ein Wrapper für Werte, die entweder vorhanden oder nicht vorhanden sind. – Github Copilot

- Hilfsklasse, um **null**-Werte zu vermeiden
- Bietet Methoden für einfaches **null**-Handling
- Wichtige Methoden: `isPresent()`, `get()`, `orElse()`, `orElseGet()`, `orElseThrow()`

Umgang mit Streams

Streams und Optionals — findFirst und findAny



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Finde die erste Zweierpotenz, die größer als 1000 ist:



findFirst()



```
1 Optional<Integer> first = Stream.iterate(1, n -> n * 2)
2   .filter(n -> n > 1000)
3   .findFirst();
4 first.ifPresent(System.out::println);
```

\$ 1024

- `findFirst()` liefert das erste Element des Streams
- `findAny()` liefert ein beliebiges Element des Streams zurück, welches nicht unbedingt das erste ist (z.B. bei parallelen Streams)

Umgang mit Streams

Streams und Optionals — Error Handling



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Geniere 10 Zufallszahlen zwischen 0 und 1000 und gib die erste aus, die größer als 500 ist.
Wenn keine Zahl größer als 500 ist, gib -1 aus:

orElse()

```
1  int first = new Random().ints(10, 0, 1000) // liefert IntStream mit 10
   ↪ Zufallszahlen
2      .filter(n -> n > 500)
3      .findFirst()
4      .orElse(-1);
5  System.out.println(first);
```

run 1:

\$ 523

run 2:

\$ -1

Umgang mit Streams

Streams und Optionals — Error Handling



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Geniere 10 Zufallszahlen zwischen 0 und 1000 und gib die erste aus, die größer als 500 ist.
Wenn keine Zahl größer als 500 ist, wirf eine Exception:

orElse()

```
1 int first = new Random().ints(10, 0, 1000) // liefert IntStream mit 10
   ↳ Zufallszahlen
2   .filter(n -> n > 500)
3   .findFirst()
4   .orElseThrow(() -> new RuntimeException("Keine Zahl war größer als 500"));
5 System.out.println(first);
```

run 1:

\$ 523

run 2 (passt nicht ganz auf die Folie):

\$ Exception in thread "main"
java.lang.RuntimeException:

Umgang mit Streams

Streams und Optionals — allMatch, anyMatch, noneMatch



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Prüfe, ob alle Zahlen im Stream größer als 500 sind:



allMatch()



```
1 boolean all = new Random().ints(10, 0, 1000) // liefert IntStream mit 10  
   ↳ Zufallszahlen  
2   .allMatch(n -> n > 500);  
3 System.out.println(all);
```

\$ false

Umgang mit Streams

Streams und Optionals — allMatch, anyMatch, noneMatch



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Prüfe, ob mindestens eine Zahl im Stream größer als 500 ist:



anyMatch()



```
1 boolean any = new Random().ints(10, 0, 1000) // liefert IntStream mit 10  
   ↳ Zufallszahlen  
2   .anyMatch(n -> n > 500);  
3 System.out.println(any);
```

\$ true

Umgang mit Streams

Streams und Optionals — allMatch, anyMatch, noneMatch



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Prüfe, ob keine Zahl im Stream größer als 500 ist:



noneMatch()



```
1 boolean none = new Random().ints(10, 0, 1000) // liefert IntStream mit 10  
   ↳ Zufallszahlen  
2     .noneMatch(n -> n > 500);  
3 System.out.println(none);
```

\$ false

Umgang mit Streams

Weitere Tricks – Klasse Predicate



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

`Predicate<T>` ist eine Funktion, die ein Objekt vom Typ `T` entgegennimmt und einen „boolean“ zurückgibt.

Für Streams:

- `filter()` nimmt z.B. ein Predicate entgegen
- Praktische Methoden: `and()`, `or()`, `not()`, `isEqual()`

Umgang mit Streams

Weitere Tricks – Klasse Predicate



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Alle nicht-leeren Strings ausgeben:



Predicate



```
1 List<String> strings = Arrays.asList("a", "", "b", "", "c", "d", "e");
2 strings.stream()
3     // .filter(s ->!s.isEmpty()) // unschön
4     .filter(Predicate.not(String::isEmpty)) // schöner
5     .forEach(s -> System.out.println(s + " "));
```

```
$ a b c d e
```


Umgang mit Streams

Weitere Tricks – Klasse Comparator



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

`Comparator<T>` ist eine Funktion, die zwei Objekte vom Typ `T` entgegennimmt und einen „int“ zurückgibt.

Für Streams:

- `sorted()` nimmt z.B. ein `Comparator` entgegen
- Wichtig: `Comparator.comparing()` und `Comparator.comparingInt()`

Umgang mit Streams

Weitere Tricks – Klasse Comparator



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Zahl mit kleinster Quersumme ausgeben:

```
1 int[] numbers = { 123, 456, 789, 12, 34, 56, 78, 90, 1234, 5678, 9012 };
```



Unschöner Ansatz



```
1 int min = Arrays.stream(numbers)
2   .mapToObj(Integer::valueOf)
3   .min((n1, n2) -> {
4       int sum1 = Integer.toString(n1)
5         .chars()
6         .map(Character::getNumericValue)
7         .sum();
8       int sum2 = Integer.toString(n2)
9         .chars()
10        .map(Character::getNumericValue)
```



Schöner Ansatz



```
1 int min = Arrays.stream(numbers)
2   .mapToObj(Integer::valueOf).min(
3       Comparator.comparingInt(n ->
4           Integer.toString(n)
5             .chars()
6             .map(Character::getNumericValue)
7             .sum()
8         )
9   ).get()/*.intValue()*/;
```

Umgang mit Streams

Weitere Tricks – Klasse Collectors



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

`Collectors` ist eine Klasse, die viele nützliche Methoden zum Sammeln von Daten in Streams bereitstellt. Die wichtigsten:

- `.toList()`, `.toSet()`, `.toMap()`
- `.joining()`



Liste in Format [a, b, c, ...] darstellen:



Collectors.joining()



```
1 List<String> strings = Arrays.asList("a", "b", "c", "d", "e");
2 String joined = strings.stream()
3     .collect(Collectors.joining(", ", "[", "]"));
4 System.out.println(joined);
```

```
$ [a,b,c,d,e]
```

Das steht heute auf dem Plan



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Wiederholung

Was sind Streams?

Warum Streams?

Umgang mit Streams

Code-Style

Do's

Don'ts

Beispiel: Übungsblatt 00 (2022/2023) in einer Zeile („Code Golf“)



- Mehrfaches nutzen von Methoden wie `map()`, `filter()`, `reduce()` für bessere Lesbarkeit.
 - Es gibt keine/kaum Performance-Verluste durch dieses „chaining“
- Verwenden von `Optional` um `NullPointerExceptions` zu vermeiden
- Verwenden von `peek()` zum Debugging von Streams
- Verwenden des `::` Operators wenn möglich (z.B. `map(String::toUpperCase)`)



- Unnötige Operationen/Zwischenschritte (jede Operation kostet Zeit)
- Verwenden von `forEach()` in Streams zur Änderung von Daten.
- Verwenden von `count()` in Streams, wenn nur die Anzahl der Elemente benötigt werden
 - ▣ `list.stream().count()` muss einmal durch den **kompletten** Stream iterieren
 - ▣ `list.size()` ist hingegen **instantan**.
- Streams dazu missbrauchen, um Java als funktionale Programmiersprache zu verkaufen oder „Semikola zu sparen“ (siehe Beispiel auf den nächsten Folien)

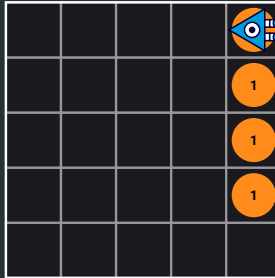
Code-Style

Beispiel: Übungsblatt 00 (2022/2023) in einer Zeile („Code Golf“)

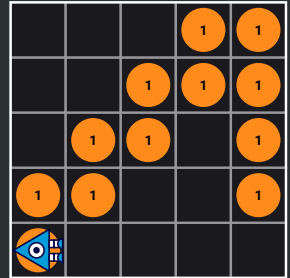
Aufgabenstellung: Roboter soll folgendes Bewegungsmuster ausführen:



(a) Startzustand: Der Roboter startet an Position (4,0) mit Blick nach unten.



(b) Zwischenzustand nach der ersten **for**-Schleife und nachfolgender Linksdrehung.



(c) Endzustand nach der zweiten **for**-Schleife.



Normaler Ansatz



```
1 public static void doExercise() {
2     Robot robby = new Robot(4, 0, DOWN,
3         ↪ 12);
4     // <solution H4>
5     // Zunächst drehen wir uns nach oben
6     while (robby.getDirection() != UP) {
7         robby.turnLeft();
8     }
9     // Dann laufen wir nach oben und legen
10    ↪ nach jedem schritt eine Münze ab
11    for (int i = 0; i < World.getHeight()
12        ↪ - 1; i++) {
13        robby.move();
14        robby.putCoin();
15    }
16    // nach links schauen
17    robby.turnLeft();
```



Normaler Ansatz



```
16
17     // jetzt gehen wir stufenweise nach
18     ↪ unten links
19     for (int i = 0; i < 4; i++) {
20         // Schritt nach Links + Münze legen
21         robby.move();
22         robby.putCoin();
23
24         // Nach unten schauen
25         robby.turnLeft();
26
27         // Schritt nach Unten
28         robby.move();
29         robby.putCoin();
30
31         // Rechtsdrehung
32         robby.turnLeft();
33         robby.turnLeft();
34         robby.turnLeft();
35     }
36     // </solution>
```



Ansatz in „einer Zeile“ (bitte **nicht** nachmachen)



```
1 public static void doExercise() {
2     final Robot robby = new Robot(4, 0, DOWN, 12);
3
4     // <solution H4>
5     Stream.<Runnable>of(() -> IntStream.range(1, World.getHeight()).forEach(i ->
        ↳ Stream.<Runnable>of(() -> Stream.generate(robby::getDirection).takeWhile(d ->
        ↳ d.ordinal() != 0).forEach(d -> robby.turnLeft()), robby::move,
        ↳ robby::putCoin).forEach(Runnable::run)), robby::turnLeft, () ->
        ↳ Stream.generate(robby::isFrontClear).takeWhile(x -> x).forEach((i) ->
        ↳ Stream.<Runnable>of(() -> Stream.generate(robby::getDirection).takeWhile(d ->
        ↳ d.ordinal() != 3).forEach(d -> robby.turnLeft()), robby::move, robby::putCoin, () ->
        ↳ Stream.generate(robby::getDirection).takeWhile(d -> d.ordinal() != 2).forEach(d ->
        ↳ robby.turnLeft()), robby::move, robby::putCoin).forEach(Runnable::run)), () ->
        ↳ Stream.generate(robby::getDirection).takeWhile(d -> d.ordinal() != 3).forEach(d ->
        ↳ robby.turnLeft()))).forEach(Runnable::run); // Zeile ist trivial
6     // </solution>
7 }
```



Live-Coding!