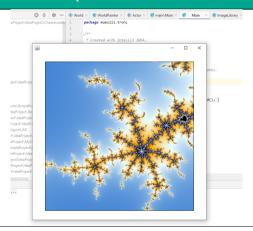
## FOP Recap #7



### **Rekursion und fortgeschtrittene Konzepte mit Racket**



### Das steht heute auf dem Plan



Structs

Deklaration und Verwendung

Java Äguivalent

Listen Rekursiv vs Iterativ Funktionen höherer Ordnung Lambda-Ausdrücke



- Haben mehrere Felder
- Felder sind konstant
- Können beliebig erstellt werden
- Auf jedes Feld kann einzeln zugegriffen werden

**Deklaration und Verwendung** 



- (define-struct my-struct-name (field-one field-two field-three))
- (my-struct-name-field-one instance)

**Deklaration und Verwendung** 



- (define-struct person (first-name last-name age))
- 1 (make-person "Konrad" "Zuse" **85**)
- (define ada-lovelace (make-person "Ada" "Lovelace" 36))
- (person-first-name ada-lovelace)
  (person-age ada-lovelace)

Java Äquivalent



```
public record Person(String firstName, String lastName, int age)
{
    // ...
}
```

- Haben einen impliziten Konstruktor
- gleichnamige Methoden wie die einzelnen Elemente als getter-Methoden
- die Attribute sind private und final

## Das steht heute auf dem Plan



Structs

#### Listen

Rekursiv vs Iterativ
Funktionen höherer Ordnung
Lambda-Ausdrücke
Closures

# **Arrays in Java**



- Arrays haben eine feste Länge
- Arrays haben einen festen statischen Typen
- Man kann auf einen beliebigen Index zugreifen

### **Listen in Racket**



- Listen haben eine variable Länge
- Können heterogen sein

#### **Listen in Racket**



- Listen haben eine variable Länge
- Können heterogen sein
- Man erstellt sie über (list element1 element2 .... elementN)
- Man kann nur auf
  - Das erste Element mit (first ....) zugreifen
  - □ Den Rest mit (rest ....) zugreifen
- Der Ausdruck empty ist eine leere Liste
- Man kann über (empty? ....) prüfen, ob ein Ausdruck eine leere Liste ist
- Mit (append 1st1 1st2) konkateniert man zwei Listen
- Mit (cons element1 lst) fügt man vorne an eine Liste ein neues Element an

## Das steht heute auf dem Plan



Structs

Listen

#### Rekursiv vs Iterativ

Funktionen höherer Ordnung Lambda-Ausdrücke

Closures

### **Iterativer Ansatz**



```
int[] result = new int[5];

for(int i = 0; i < 5; i++) {
    result[i] = i;
}</pre>
```

### **Rekursiver Ansatz**



```
public void recursiveStep(int[] result, int currentIndex) {
    // Rekursionsanker
    if(currentIndex == result.length) {
        return:
    result[currentIndex] = currentIndex:
    // Rekursiver Aufruf
    recursiveStep(array, currentIndex + 1):
// Start der Rekursion
int[] result = new int[5];
recursiveStep(result, 0):
```

## **Typische Rekursion in Racket**



```
(define (recursive-function 1st)
    (cond
         Rekursionsanker
        [(empty? lst) empty]
        [else (cons
                 (+ 1 (first lst))
                 : Rekursiver Aufruf
                 (recursive-function (rest lst))
```

# **Typische Rekursion in Racket**



```
(define (recursive-function 1st)
    (cond
        [(empty? lst) empty]
        [else (cons
                 (+ 1 (first lst))
                 (recursive-function (rest lst))
```

; Start der Rekursion (recursive-function (list 1 2 3 4 5))

## Das steht heute auf dem Plan



```
Structs
```

Lister

Rekursiv vs Iterativ

Funktionen höherer Ordnung filter map foldl und foldr

Lambda-Ausdrücke

Closures



- Sind Funktionen, die als Parameter Funktionen erhalten
- Zum Beispiel
  - Zum Graphenzeichnen
  - Zur Nullstellenberechnung
  - Für Listenoperationen und Streams
  - ....



- In Racket nutzen wir:
  - filter zum Filtern von Listen
  - map um eine Funktion auf jedes Element anzuwenden
  - foldl und foldr als terminale Listenoperation

# Funktionen höherer Ordnung filter



```
(filter filter-function the-list)

(define (is-big x) (> x 5))
(filter is-big (list 1 4 6 10))
```

\$ (list 6 10)



```
1 (map map-function the-list)
```

```
(define (add-some x) (+ x 5))
```

(map add-some (list 1 4 6 10))



```
1 (map map-function the-list)
```

```
(define (add-some x) (+ x 5))
```

(map add-some (list 1 4 6 10))

\$ (list 6 9 11 15)



- 1 (map map-function the-list)
- (define (add-some x)  $(+ \times 5)$ )
- 3 (map add-some (list 1 4 6 10))
  - \$ (list 6 9 11 15)
- 1 (map sqrt (list 1 4 16 121))
  - \$ (list 1 2 4 11)



```
(foldl fold-function initial-value the-list)
(foldr fold-function initial-value the-list)

(define (my-fold-function elem acc) (+ elem acc))

(foldl my-fold-function 0 (list 1 -1 5 -5 2))
(foldl my-fold-function 5 (list 1 -1 5 -5 2))
```

Hier: Identisches Ergebnis mit foldr



```
(define (my-fold-function elem acc)
       (+ elem
           (if (> acc 0)
               acc
               (- 0 acc)
8
   (fold1 my-fold-function 0 (list 1 -1 5 -5 2))
   (foldr my-fold-function 0 (list 1 -1 5 -5 2))
```



```
(define (my-fold-function elem acc)
       (+ elem
           (if (> acc 0)
               acc
               (- 0 acc)
8
   (foldl my-fold-function 0 (list 1 -1 5 -5 2))
   (foldr my-fold-function 0 (list 1 -1 5 -5 2))
```

```
$ 2
$ 8
```

## Das steht heute auf dem Plan



Structs

Lister

Rekursiv vs Iterativ

Funktionen höherer Ordnung

Lambda-Ausdrücke

In Racket

In Java

Methodenreferenzen

Closures



- Sind "Funktionen ohne Namen"
- Haben auch Parameter und Methodenrumpf

In Racket



```
1 (lambda (x) (* (+ x 5) 2))
```

\$ 14

In Racket



```
(lambda (parameter-one parameter-two ....)

→ function-body-expression)
```

```
1  (map (lambda (x) (* (+ x 5) 2)) (list 1 2 3))
```

```
$ (list 12 14 16)
```

(define my-const (lambda (x) (\* (+ x 5) 2)))

In Java



- Funktionieren über Funktionale Interfaces
- Funktionale Interfaces
  - Haben genau eine (nicht default oder static) Methode
  - Haben optional die Annotation FunctionalInterface

In Java



```
@FunctionalInterface
public interface MyIntPredicate {
    boolean test(int number);
    // .... Additional default or static methods ....
public class BiggerThanFive implements MyIntPredicate {
    public boolean test(int number) {
        return number > 5;
```

In Java



```
public static void higherFunction(MyIntPredicate predicate) {
    boolean testOne = predicate.test(4);
    boolean testTwo = predicate.test(6);
    // ....
}
```

higherFunction(new BiggerThanFive());
higherFunction(new SmallerThanOne());

In Java



```
public class BiggerThanFive implements MyIntPredicate {
   public boolean test(int number) {
      return number > 5;
   }
}
```

```
MyIntPredicate pred = new BiggerThanFive();
```

```
MyIntPredicate pred = (int number) -> {
    return number > 5;
};
```



```
MyIntPredicate pred = (int number) -> {
    return number > 5;
};
```

```
MyIntPredicate pred = (number) -> {
    return number > 5;
};
```

In Java



```
MyIntPredicate pred = number -> {
    return number > 5;
};
```

```
MyIntPredicate pred = number -> number > 5;
```



```
MyIntPredicate pred = number -> {
     return number > 5;
 MyIntPredicate pred = number -> number > 5;
 System.out.println(pred.test(42));
$ true
```

Methodenreferenzen



```
@FunctionalInterface
public interface MyIntPredicate {
    boolean test(int number);
}
```

MyIntPredicate pred = number -> number > 5;

Methodenreferenzen - Klassen-Methode



```
@FunctionalInterface
public interface MyIntPredicate {
    boolean test(int number);
public class X {
    public static boolean anyName(int num) {
        return num > 5;
```

MyIntPredicate pred = X::anyName;

Methodenreferenzen - Objekt-Methode



```
@FunctionalInterface
public interface MyIntPredicate {
    boolean test(int number);
public class X {
    public boolean anyName(int num) {
         return num > 5:
X \text{ anObject} = \text{new } X();
MyIntPredicate pred = anObject::anyName;
```

### Das steht heute auf dem Plan



Structs
Listen
Rekursiv vs Iterativ
Funktionen höherer Ordnung
Lambda-Ausdrücke

Closures In Racket In Java

### **Closures**



- Einbeziehung von Entstehungskontext in Lambda-Ausdruck
- Dieser wird dann im Lambda-Ausdruck zwischengespeichert
- Lässt sich dann nicht mehr verändern

### Closures In Racket



```
(define (create-func a b)
(lambda (x) (* (+ x a) b)))
```

1 ((create-func 0 1) 5)

\$ 5

1 ((create-func 1 2) 5)

\$ 12

#### **Closures**

In Java



```
@FunctionalInerface
public interface MyDoubleFunction {
    public double apply(double number);
public static MyDoubleFunction createFunc(double a, double b) {
    return x \rightarrow (x + a) * b:
double result = createFunc(0, 1).apply(5); // = 5
double result = createFunc(1, 2).apply(5); // = 12
```

# **Live-Coding!**