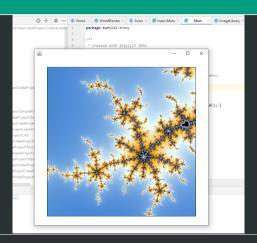
FOP Recap #7



Rekursion und Racket



Themen für heute



Hinweise

Objektorientiert oder Funktional?

Funktionen in Racket

Funktionen in Racket

Boolsche Logik

Verzweigungen

Rekursiv vs Iterativ



Hinweise Integer-Division Klammern

Objektorientiert oder Funktional?

Funktionen in Racket

Funktionen in Racke

Boolsche Logi

Integer-Division



```
int a = 5 / 10;
int b = 21 / 20;
System.out.println(a);
System.out.println(b);
```

Integer-Division



```
int a = 5 / 10;
int b = 21 / 20;
System.out.println(a);
System.out.println(b);
```

```
$ 0
```

Achtung! Java Integer-Division!

Klammern



```
int a = (5 + 10) * 5;
int b = 5 + 10 * 5;
```

Klammern



```
int a = (5 + 10) * 5;
int b = 5 + 10 * 5;
```

\$ 75 \$ 55

Klammern



```
int a = 5;
int b = (a == 5)? (a + 5) : -2;
```

Klammern



```
int a = 5;
int b = (a == 5)? (a + 5) : -2;
```

\$ 5 \$ 10

20. November 2023 | TU Darmstadt | FOP WS 2023/2024 | Joram Wolf, Christoph Börner | 6

Objektorientiertes Design in Java



- Klassen stehen im Vordergrund
 - Und hierraus abgeleitete Objekte
- Objekte
 - Haben einen momentanen Zustand
- Methoden
 - Gehören immer zu einer Klasse



Hinweise

Objektorientiert oder Funktional?

Funktionen in Racket

Funktionen in Racket

Boolsche Logi

Verzweigunge

Funktionales Design in Racket



- Funktionen stehen im Vordergrund
 - Können als Daten weitergegeben werden
 - Haben immer einen Rückgabewert
- Eine Funktion liefert mit denselben Parametern immer diesselbe Rückgabe
- Keine Variablen
- Keine statischen Typen

Achtung: Racket



Hinweise

Objektorientiert oder Funktional?

Funktionen in Racket

Funktionen in Racket

Boolsche Logil

Verzweigunge

Funktionen in Racket

Deklaration und Aufruf



```
(define (my-function-name parameter second-parameter)
(+ parameter 1)
)
```

```
1 (my-function-name 25 #true)
```

```
1 (+ 25 23)
```

Funktionen in Racket

Vertrag



```
1 ;; Type: number ANY -> number
2 ;; Returns: The given number plus one
3 (define (my-function-name parameter second-parameter)
4     (+ parameter 1)
5 )
```

Konstanten





Hinweise

Objektorientiert oder Funktional?

Funktionen in Racke

Funktionen in Racket

Boolsche Logil

Verzweigunge

Arithmetik



```
1 (+ 1 2)
2 (- 5 3)
3 (* 2 15)
4 (/ 18 5)
5 (modulo 9 4)
```

Notation



- Präfixnotation
 - Operator vor Operand:
 - Operator Operand1 Operand2 OperandN
 - **+** 1 2 3 4 5
- Infixnotation
 - Operator zwischen Operanden:
 - Operand1 Operator Operand2
 - <u>1 + 2 + 3 + 4 + 5</u>
 - **(((1 + 2) + 3) + 4) + 5**

Zahlen in Racket



- Können alles sein
 - Ganze Zahlen
 - Rationale Zahlen
 - Komplexe Zahlen
 - Nichtexakte Zahlen



Hinweise

Objektorientiert oder Funktional?

Funktionen in Racket

Funktionen in Racke

Boolsche Logik

Verzweigunge

Boolsche Logik



- true
 - Auch #true oder #t
- false
 - Auch #false oder #f
- Und:
 - and
- Oder:
- 0
 - or or
- Arithmetische Vergleichsoperatoren:
 - >, >=, <, <=, =</pre>



Hinweise

Objektorientiert oder Funktional?

Funktionen in Racket

Funktionen in Racket

Boolsche Logi

Verzweigungen

Verzweigungen

mit if



```
(if condition expression-true expression-false)
(if (= number 5) -2 8)
(if (= number 5) (function-one #true) (function-two #false 5))
(if (= number 5)
    (function-one #true)
    (function-two #false 5)
```

Verzweigungen

mit cond



```
(cond
    [condition-one expression-one]
    [condition-two expression-two]
    [....]
    [else expression-else]
(cond
    [(= number 5) #true]
    [(= number 2) 9]
    [\ldots]
    [else #false]
```



Hinweise

Objektorientiert oder Funktional?

Funktionen in Racket

Funktionen in Racket

Boolsche Logi

Verzweigunge

Iterativer Ansatz



```
int[] result = new int[5];

for(int i = 0; i < 5; i++) {
    result[i] = i;
}</pre>
```

Rekursiver Ansatz



```
public void recursiveStep(int[] result, int currentIndex) {
       if(currentIndex == result.length) {
           return:
       result[currentIndex] = currentIndex:
       recursiveStep(array, currentIndex + 1):
9
  int[] result = new int[5];
  recursiveStep(result, 0);
```

Typische Rekursion in Racket



```
(define (recursive-function lst)
       (cond
            : Rekursionsanker
           [(empty? lst) empty]
           [else (cons
                     (+ 1 (first lst))
                     (recursive-function (rest lst))
10
```

Typische Rekursion in Racket



```
(define (recursive-function 1st)
       (cond
           [(empty? lst) empty]
           [else (cons
                     (+ 1 (first lst))
                     (recursive-function (rest lst))
10
   : Rekursions Start
```

(recursive-function (list 1 2 3 4 5))



Hinweise

Objektorientiert oder Funktional?

Funktionen in Racket

Funktionen in Racket

Boolsche Logi

Verzweigunge

Arrays in Java



- Arrays haben eine feste Länge
- Man kann auf einen beliebigen Index zugreifen

Listen in Racket



- Listen haben eine variable Länge
- Man kann nur auf
 - Das erste Element mit (first) zugreifen
 - Den Rest mit (rest) zugreifen
- Man erstellt sie über (list element1 element2 elementN)
- Man kann über (empty?) prüfen, ob sie leer ist
- Eine leere Liste erstellt man über empty
- Mit (append 1st1 1st2) konkateniert man zwei Listen
- Mit (cons element1 1st) fügt man vorne an eine Liste ein neues Element an

Live-Coding!