

Challenge

Enterprise Application Development

Integrantes do Grupo – 400BadResquest

Caio Augusto – RM 82953

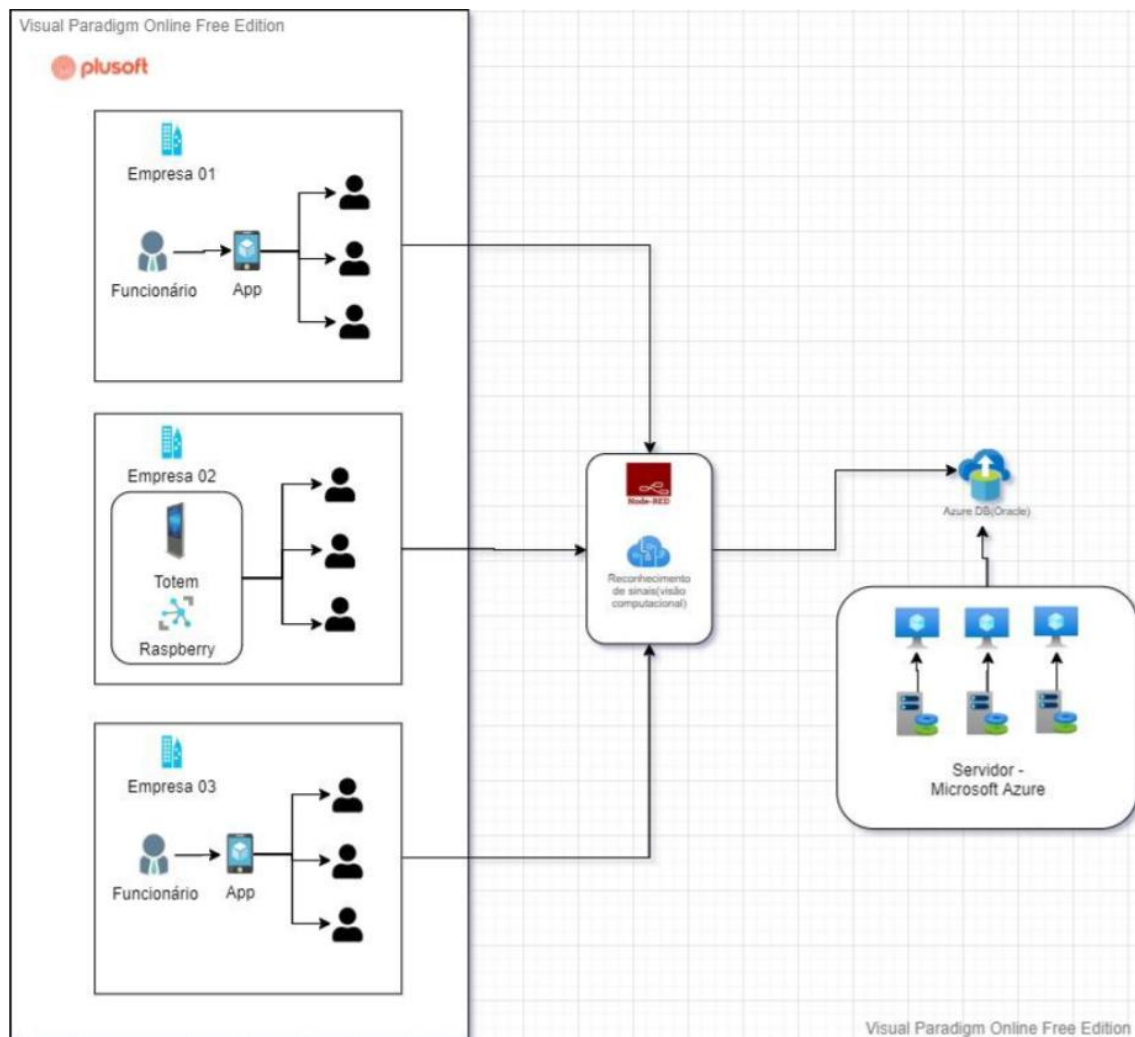
Christian Chang – RM 86360

Gabriel Silva – RM 86404

Luiz Phelipe – RM 86330

Paulo Sérgio – RM 85873

ARQUITETURA DA SOLUÇÃO



A arquitetura se manteve a mesma desde a última entrega.

PRINCIPAIS FUNCIONALIDADES IMPLEMENTADAS NO BACKEND:

- **F01 – Cadastrar atendente**
Descrição: A plataforma deve permitir o cadastro do funcionário.
- **F02 – Comunicação com microcomputador**
Descrição: A plataforma deve se comunicar com o Raspberry.
- **F03 – Capturar sinais**
Descrição: O aplicativo deverá capturar os sinais em libras emitidos pelo cliente através da câmera do dispositivo ou totem.

- F04 – Traduzir sinais
Descrição: O sistema deverá processar os dados obtidos e traduzir em formato de texto através do uso de uma inteligência artificial.
- F05 – Salvar sinais
Descrição: Os sinais capturados deverão ser salvos no banco de dados.
- F06 – Salvar tradução
Descrição: A plataforma deve salvar as traduções no banco de dados.
- F07 – Mostrar o resultado
Descrição: O aplicativo mostrará a tradução em formato de texto na tela.