

# Trivia

## Objetivo

El objetivo del juego es contestar correctamente una pregunta de cada una de las categorías propuestas, en el menor tiempo posible.

Las categorías agrupan las preguntas de acuerdo a un tema.

## Reglas

En el juego tendrá al menos éstas 4 categorías (pueden agregarse otras):

- Historia
- Arte
- Geografía
- Deporte

Cada categoría incluye varias preguntas. Cada una de las preguntas tiene asociadas tres posibles respuestas. Sólo una de ellas es la correcta.

El juego culmina cuando el jugador acierta una pregunta de cada categoría.

## Funcionamiento (flujo)

El juego comienza desplegando todas las categorías.

Una vez que el jugador elige una, el juego selecciona **aleatoriamente** alguna pregunta de esa categoría, presentando las tres opciones posibles para la respuesta.

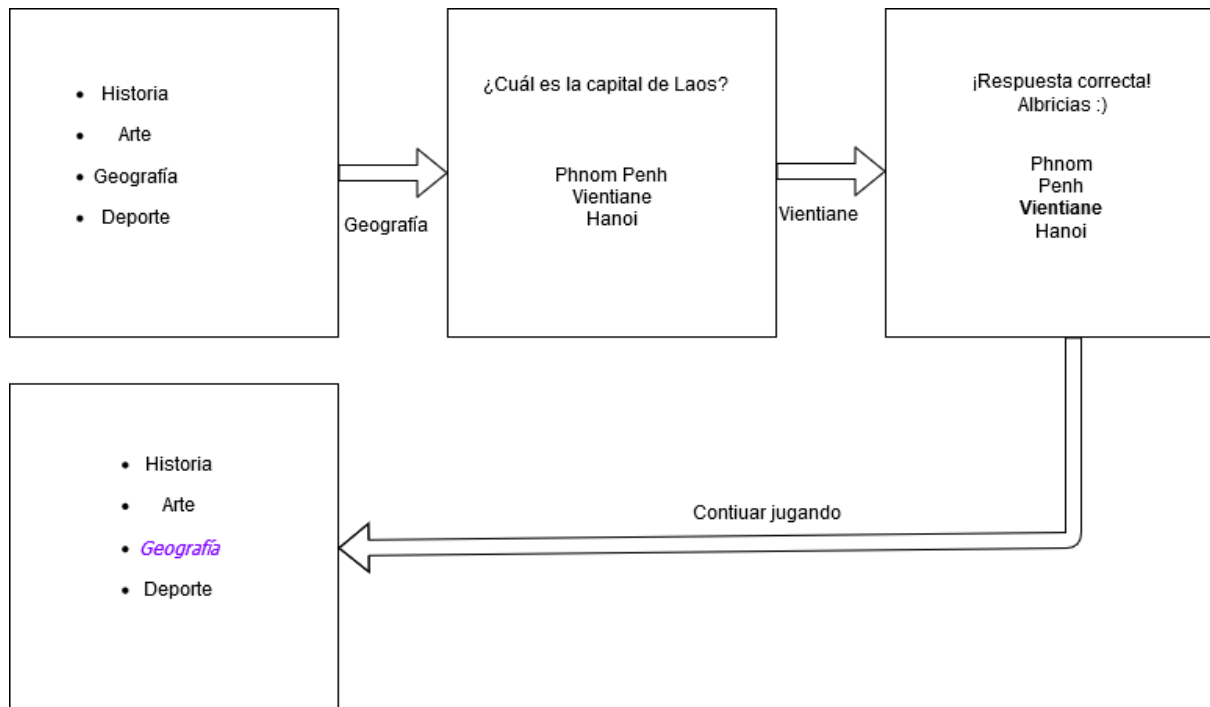
Luego de que el jugador presiona la opción que cree correcta, el juego informa el éxito o no de la selección realizada.

En esta página, se incluye un link para volver a la página de categorías, que deben mostrarse con una distinción que indique cuáles de ellas han sido satisfechas.

El juego finaliza cuando se ha contestado correctamente una pregunta de las categorías propuestas.

Al responder correctamente la última pregunta de la última categoría pendiente, el flujo se redirige hacia una página felicitando al jugador e indicando el tiempo total del juego.

Ejemplo:



## API

Más allá del juego, se trata de implementar un sitio web. Los recursos listados a continuación devuelven HTML (para que los browser puedan mostrar los contenidos).

GET /trivia

Es la home. Explica brevemente las reglas. Se puede incluir información adicional, por ejemplo, quién lo hizo, cómo contactarles, etc etc.

Incluye un link que inicia el juego. El link dirige al siguiente página.

GET /trivia/categorias

Muestra las categorías de las preguntas del juego. Empieza a contarse el tiempo.

Cada categoría es un link, al presionarlo lleva a una pregunta elegida aleatoriamente.

En esta página se debe incluir alguna distinción especial para diferenciar las categorías satisfechas de las que restan por responder. Las categorías ya satisfechas no serán links (de modo que no se puedan responder nuevamente).

GET /trivia/{id\_categoria}/pregunta

Despliega la pregunta (elegida aleatoriamente dentro de la categoría) y las tres posibles respuestas. Cada respuesta es un link, al presionarla lleva a la siguiente página.

GET /trivia/{id\_pregunta}/resultado/{id\_respuesta}

Informa si la respuesta fue correcta o no.

Si el jugador ganó el juego, o sea, si contestó correctamente la pregunta de la última categoría pendiente, se redirige a la página de fin, donde se le felicita e informa el tiempo de la partida. En caso contrario, es decir, si aún le quedan categorías por satisfacer, se debe incluir un link que apunte a la página de categorías (GET /trivia/categorias) para volver a comenzar.

GET /trivia/fin

Se llega a esta página al término del juego.

Se felicita al jugador y se informa el tiempo total.

#### Implementación

- Con el fin de llevar el tiempo total del juego, debe abrirse una sesión
- Asimismo, la sesión servirá para determinar cuáles categorías lleva completadas un jugador (puede armarse un diccionario, donde las claves sean el id de la categoría y el valor sea un booleano que indique si se contestó exitosamente una pregunta de esa categoría)
- No es necesario diseñar HTML que luzca bonito. No se va a corregir ese aspecto (aunque si se decide hacerlo, bienvenido)