**2019年软件工程实训总结**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **姓名** | 刘昱忱 | **学号** | 2017302580149 | **班级** | 软工3班 |
| **项目名称** | 大学公共课程共享资源管理平台 | | | **团队名称** | 偶像程序员 |
| **实训收获和感想** | 在本次实训中，我感到一种高中缺失的充实感与压力感，或许是进入大学以来，我们习惯了安逸舒适，忘了那些年熬夜为了一个目标而奋斗的经历。本次实训我吸取了大一实训时对于项目工作量认识不清楚，进而导致最后项目无法完工的经验，从一开始就制定了三周大致的工作安排，可惜我们并没有想到某些任务并不像我们预期的那样简单好做，加上web服务器项目开发我们也从来没有接触过，大家前期都在学习技术，进度很慢。其实作为项目经理来说我是很担心的，但作为团队领队，我必须清晰的认识到队友的心态，并且在队友低迷的情况下给予帮助与鼓励。好在队友也比较负责，自己制定的任务基本上都能及时完成，对于不能及时完成的任务也会自己私下来花时间解决，作为项目经理我感到自己的管理还是相对成功的。  对于个人来说，我感觉第二周的时候压力是最大的时候，那个时候才刚刚摸爬滚打的入门，常常出现很多不清楚的bug，并且并不能很快解决，导致我们出现了一整天并没有什么实质上进展的状况。我个人来说是有很强的求知欲的，一旦出现问题就特别想搞清楚，因此那段日子经常晚上2点多还在调试bug。功夫不负有心人，最终那些出现的bug也被成功的解决了，我也因此感到一种特别大的成就感，这种成就感可以给我特别大的正反馈，让我感觉自己的付出最终是有所收获的。我觉得在这段日子里，自己在网上找资料也好，找网课也好，是真真正正能学到很多我在大学里无法学到的内容，同时这种开发经历和过程也为我日后参与企业的工作做了很好的经验参考，让我对于软件公司日后的大致工作流程有一个较深的认识，便于提前熟悉环境。  自己最大的技术收获是学习了前端web开发的一些技术：html5 CSS JS的基本应用，同时了解了相关的前端框架（JQ、Vue、boostrap）的使用技巧来美化界面，最后还学习应用了echarts和layer插件来完善页面功能，使得页面的设计美感提高，功能上更加的体现用户友好原则；此外，身为项目经理，我体会了作为项目领队的需要的一些管理能力，以及对于整个项目的进展要实时监督并负责，体会到一种担当和责任感。 | | | | |
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|