## 10.6 两类曲面积分之间的联系

## 两类曲面积分的联系

设  $\Sigma$  是有向光滑曲面, 其上任一点 (x,y,z) 处的单位法向量为  $n = (\cos\alpha,\cos\beta,\cos\gamma)$ , 则

$$\iint\limits_{\Sigma} P\,\mathrm{d}y\,\mathrm{d}z + Q\,\mathrm{d}z\,\mathrm{d}x + R\,\mathrm{d}x\,\mathrm{d}y = \iint\limits_{\Sigma} \left(P\cos\alpha + Q\cos\beta + R\cos\gamma\right)\mathrm{d}S.$$

其向量形式为

$$\iint_{\Sigma} \boldsymbol{v} \cdot \boldsymbol{n} \, dS = \iint_{\Sigma} \boldsymbol{v} \cdot d\boldsymbol{S},$$

其中  $\mathbf{v} = (P, Q, R)$ ,  $d\mathbf{S} = \mathbf{n} dS = (dy dz, dz dx, dx dy)$  称为有向曲面微元.

**例** 6.1. 计算曲面积分  $\iint_{\Sigma} z^2 \cos \gamma \, \mathrm{d}S$ , 其中  $\Sigma : z = \sqrt{1-x^2-y^2}$ ,  $\gamma$  是其外法线与 z 轴正向夹成的锐角.

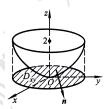
解:

$$\iint_{\Sigma} z^2 \cos \gamma \, dS = \iint_{D_{xy}} (1 - x^2 - y^2) \, dx \, dy = \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^1 (1 - r^2) r \, dr = \frac{\pi}{2}.$$

例 6.2. 计算曲面积分

$$\iint\limits_{\Sigma} z \, \mathrm{d}y \, \mathrm{d}z + x^2 \, \mathrm{d}x \, \mathrm{d}y,$$

其中  $\Sigma$  是旋转抛物面  $z = \frac{1}{2}(x^2 + y^2)$  介于 z = 0 及 z = 2 之间的部分的下侧.



**解**: 由于  $\Sigma$  取下侧, 故 cos  $\gamma$  < 0, 从而

$$\boldsymbol{n} = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma) = \frac{1}{\sqrt{1 + z_x'^2 + z_y'^2}} (z_x', z_y', -1) = \frac{1}{\sqrt{1 + x^2 + y^2}} (x, y, -1).$$

于是由两类曲面间的联系,有

$$\iint\limits_{\Sigma} z \, \mathrm{d}y \, \mathrm{d}z + x^2 \, \mathrm{d}x \, \mathrm{d}y = \iint\limits_{\Sigma} \frac{zx - x^2}{\sqrt{1 + x^2 + y^2}} \, \mathrm{d}S.$$

由于曲面  $\Sigma$  在 xOy 面上的投影区域  $D_{xy} = \{(x,y)|x^2 + y^2 \le 4\}$ , 且

$$dS = \sqrt{1 + z_x^2 + z_y^2} dx dy = \sqrt{1 + x^2 + y^2} dx dy.$$

故

$$\iint\limits_{\Sigma} \frac{zx - x^2}{\sqrt{1 + x^2 + y^2}} \, \mathrm{d}S = \iint\limits_{D_{xy}} \left[ \frac{x}{2} (x^2 + y^2) - x^2 \right] \, \mathrm{d}x \, \mathrm{d}y.$$

注意到上式右端中  $\frac{x}{2}(x^2+y^2)$  在  $D_{xy}$  上的二重积分等于零,于是得

$$\iint\limits_{\Sigma} z\,\mathrm{d}y\,\mathrm{d}z + x^2\,\mathrm{d}x\,\mathrm{d}y = -\iint\limits_{D_{xy}} x^2\,\mathrm{d}x\,\mathrm{d}y = -\int_0^{2\pi} \cos^2\theta\,\mathrm{d}\theta\,\int_0^2 r^3\,\mathrm{d}r = -4\pi.$$

