



Why GitHub? ▾ Enterprise Explore ▾ Marketplace Pricing ▾

Search



Sign in

Sign up

 **404isabel** / **03MAIR-Algoritmos-de-optimizacion**

 Watch

1

 Star

0

 Fork

1

 Code

 Issues 0

 Pull requests 0

 Projects 0

 Insights

Join GitHub today

GitHub is home to over 31 million developers working together to host and review code, manage projects, and build software together.

Sign up

Dismiss

Branch: master ▾

03MAIR-Algoritmos-de-optimizacion / **SEMINARIO** / **Seminario_Isabel_Vazquez.ipynb**

Find file

Copy path

 **404isabel** Creado con Colaboratory

c782667 2 minutes ago

1 contributor

1733 lines (1733 sloc) | 121 KB



Raw

Blame

History



Algoritmos de optimización - Seminario

Nombre y Apellidos: Isabel Vázquez Trigás

Url: <https://github.com/404isabel/03MAIR-Algoritmos-de-optimizacion/tree/master/SEMINARIO>

Problema:

1. Combinar cifras y operaciones

Descripción del problema:

El problema consiste en analizar el siguiente problema y diseñar un algoritmo que lo resuelva.

- Disponemos de las 9 cifras del 1 al 9 (excluimos el cero) y de los 4 signos básicos de las operaciones fundamentales: suma(+), resta(-), multiplicación(*) y división(/)
- Debemos combinarlos alternativamente sin repetir ninguno de ellos para obtener una cantidad dada. Un ejemplo sería para obtener el 2:

$$4+2-6/3*2 = 2$$

- Debe analizarse el problema para encontrar soluciones a todos los valores enteros posibles planteando las siguientes cuestiones:
 - ¿Qué valor máximo y mínimo a priori se pueden obtener según las condiciones?
 - ¿Es posible encontrar todos los valores posibles entre dicho mínimo y máximo ?

(*) La respuesta es obligatoria

Valor máximo:77 Valor mínimo:1

Explicación

Siempre voy a poder obtener un resultado para +*-/

$$a+b*c-d/e$$

Se traduce en $x_1+x_2-x_3$

x_1 (a) entre [1,9]

x_2 (b x c) entre [2,72] (1×2) , (9×8)

x_3 (d/e) entre [2,9] ($2/1$), ($9/1$)

Para obtener el máximo valor posible a obtener:

Si x_2 es 72 (9×8),

entonces máximo valor posible de $x_1=7$ y valor mínimo de $x_3=1 \rightarrow 7+72-2=77$

En cuanto al mínimo:

Si maximizamos x_3 a 9, entonces $x_3=9/1$, por lo que el menor valor para x_2 , es 6 (2×3), lo que nos deja un valor de 4 para x_1

Por ello, observamos que el menor valor posible es 1

$$4+2 \times 3-9/1$$

Se puede obtener un resultado para todo el rango de números enteros: [1,77]

(*)¿Cuántas posibilidades hay sin tener en cuenta las restricciones?

¿Cuántas posibilidades hay teniendo en cuenta todas las restricciones?

Respuesta

Teniendo en cuenta las restricciones:

$$V_{mn}(9,5) * 4!$$

$$\text{Posibilidades para los números: } 9!/(9-5)! = 15120$$

$$\text{Posibilidades para los signos: } 4! = 24$$

Posibilidades totales, teniendo en cuenta las restricciones: $15120 \cdot 24 = 362880$

Por otro lado, si tenemos en cuenta que siempre vamos a obtener una solución para el orden de operadores (+, *, -, /), sólo hay que tener en cuenta para el cálculo las posibilidades para los números:

Posibilidades totales: 15120

Si tener en cuenta las restricciones:

Suponiendo que podemos repetir tanto números como operadores:

Posibilidades para los operadores: $4^4 = 246$

Posibilidades para los números: $9^5 = 59049$

Posibilidades totales: $246 \cdot 59049 = 14526054$

Modelo para el espacio de soluciones

(*) ¿Cual es la estructura de datos que mejor se adapta al problema? Argumentalo. (Es posible que hayas elegido una al principio y veas la necesidad de cambiar, argumentalo)

Respuesta

La mejor estructura de datos que se adapta al problema es:

- Un array de todos los números posibles, ordenados de menor a mayor NUMEROS=[1,2,3,4,5,6,7,8,9]
- Un array con todos los posibles operadores. OPERADORES=["+", "*", "-", "/"]

Para el primer algoritmo de fuerza bruta que implemento, el orden de los operadores es irrelevante, sin embargo, para el siguiente algoritmo, necesito que vengan en el orden: +, *, -, / (ya que éste es el orden que siempre me va a proporcionar un resultado para cualquier caso, y en la definición del problema se quiere encontrar una solución, no todas). Este orden me permite reducir el número de operaciones.

```
In [0]: NUMEROS=[1,2,3,4,5,6,7,8,9]
OPERADORES=["+", "*", "-", "/"]
```

Según el modelo para el espacio de soluciones

(*)¿Cual es la función objetivo?

(*)¿Es un problema de maximización o minimización?

Respuesta

- Función objetivo: La función objetivo evalúa cómo de alejados estamos del valor objetivo. El valor objetivo es aquella función formada por 5 números y 4 operadores, para la cual se cumple que al evaluarla se obtiene un número dado. Es decir, la función objetivo será: $a+b*c-d/e$. Por cada conjunto obtenido (a,b,c,d,e) se evaluará si se tiene como resultado el número pasado como parámetro.
- El problema no es de maximización ni de minimización, se trata de obtener una expresión en concreto que obtenga un número dado.

```
In [26]: def obtenerExpresion(expresion,num):
#Se comprueba que la longitud sea 9 y que la función eval de python nos retorne el número
if len(expresion)==9 and eval(expresion)==num:
    print("Solución "+ expresion)
else:
    print("No es solución")

#Ejemplos
obtenerExpresion("1+2*5-9/3",8)
obtenerExpresion("1+2*4-8/5",8)
```

Solución 1+2*5-9/3

No es solución

Diseña un algoritmo para resolver el problema por fuerza bruta

Respuesta

```
In [27]: from time import time
GUARDAR_RESULTADO=False
TIEMPOS=[]
```

```

def calcular_tiempo(f):

    def wrapper(*args, **kwargs):
        inicio = time()
        resultado = f(*args, **kwargs)
        tiempo = float(time() - inicio)
        print("\r\n Tiempo de ejecución para algoritmo: "+"{0:.25f}".format(tiempo)+"\r\n")
        if GUARDAR_RESULTADO==True:
            TIEMPOS.append(tiempo)
        return resultado

    return wrapper

### Precondiciones:

#Valor mínimo a obtener: 1
expresionMinima="9/3*2-6+1"
print("Valor mínimo posible a obtener "+str(int(eval(expresionMinima))))
#Valor máximo a obtener: 77
expresionMaxima="7+8*9/1-2"
#expresionMaxima="8*9+7/1-2"
print("Valor máximo posible a obtener "+str(int(eval(expresionMaxima))))
#Se le da prioridad al * y / (izquierda a derecha) frente a + y -

MINIMO=1
MAXIMO=77
NUMEROS=[1,2,3,4,5,6,7,8,9]
OPERADORES=["+", "*", "-", "/"]
#Con cualquier orden de operaciones, este algoritmo funciona
#OPERACIONES=["+", "-", "*", "/"]

def obtenerEnteroFB(num, ENTEROS, OPERACIONES):
    a=0
    b=0
    c=0
    d=0
    e=0
    o1=" "

```

```

o2=""
o3=""
o4=""

for e1 in ENTEROS:
    a=e1
    for op1 in OPERACIONES:
        o1=op1
        for e2 in ENTEROS:
            if(e2!=e1):
                b=e2
                for op2 in OPERACIONES:
                    if(op2!=op1):
                        o2=op2
                        for e3 in ENTEROS:
                            if(e3!=e1 and e3!=e2):
                                c=e3
                                for op3 in OPERACIONES:
                                    if(op3!=op2 and op3!=op1):
                                        o3=op3
                                        for e4 in ENTEROS:
                                            if(e4!=e3 and e4!=e2 and e4!=e1):
                                                d=e4
                                                for op4 in OPERACIONES:
                                                    if(op4!=op3 and op4!=op2 and op4!=op1):
                                                        o4=op4
                                                        for e5 in ENTEROS:
                                                            if(e5!=e4 and e5!=e3 and e5!=e2 and e5!=e1):
                                                                e=e5
                                                                expresion=str(a)+str(o1)+str(b)+str(o2)+str(c)+str(o3)+st
r(d)+str(o4)+str(e)

                                                                if(eval(expresion)==num):
                                                                    #print(str(expresion))
                                                                    return expresion

@calcular_tiempo
def obtenerEnteroFBPintar(num, ENTEROS, OPERACIONES):

```

```

resultado=obtenerEnteroFB(num,ENTEROS,OPERACIONES)
if resultado == None:
    print("No se puede obtener un valor para "+str(num)+" debido a que no está entre el máximo y el mínimo de la función para los datos de entrada")
else:
    print("Resultado para lista de "+str(len(ENTEROS))+ " elementos, para el número: "+str(num)
+" :"+str(resultado))

print("\r\n")
obtenerEnteroFBPintar(78,NUMEROS,OPERADORES)
obtenerEnteroFBPintar(1,NUMEROS,OPERADORES)
obtenerEnteroFBPintar(8,NUMEROS,OPERADORES)
obtenerEnteroFBPintar(40,NUMEROS,OPERADORES)
obtenerEnteroFBPintar(77,NUMEROS,OPERADORES)

```

Valor mínimo posible a obtener 1
 Valor máximo posible a obtener 77

No se puede obtener un valor para 78 debido a que no está entre el máximo y el mínimo de la función para los datos de entrada

Tiempo de ejecución para algoritmo: 3.4646852016448974609375000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 1 :1+2*6/3-4

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0021235942840576171875000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 8 :1+2*5-9/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0012917518615722656250000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 40 :1+6*7-9/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0494103431701660156250000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 77 :7+8*9-2/1

Tiempo de ejecución para algoritmo: 2.3665907382965087890625000

Calcula la complejidad del algoritmo por fuerza bruta

Respuesta

El algoritmo de fuerza bruta tiene la siguiente complejidad: $O(n^9)$ (orden polinómico)

(*)Diseña un algoritmo que mejore la complejidad del algoritmo por fuerza bruta. Argumenta porque crees que mejora el algoritmo por fuerza bruta

Respuesta

Se implementa algoritmo basado en el concepto de ramificación y poda (en profundidad).

Este algoritmo mejora con respecto al algoritmo de fuerza bruta debido a los siguientes motivos:

Mejora en complejidad, debido a que este algoritmo tiene en cuenta que siempre existe una solución para el orden de operadores (+, *, -, /). Por ese motivo, no se van a comprobar otros posibles órdenes, esto hace que pasemos de 9 bucles a 5.

El algoritmo implementado, se trata de un algoritmo basado en el concepto de ramificación y poda. Es un algoritmo iterativo (no recursivo) que va iterando a través de todos los nodos, y evaluando condiciones en todos los niveles para poder podar aquellos nodos que no nos van a conducir a una solución (y así no evaluarlos). De este modo evitamos tener que recorrer todos y cada uno de los nodos, resultando en una reducción significativa del total de las operaciones.

Para los datos del problema (números del 1 al 9), se aprecian reducciones de tiempos, pero, además, si ampliamos el tamaño de la lista de números se puede observar con más claridad que las mejoras son muy importantes. Para más información, ir al último apartado de este documento, donde se pueden ver comparativas.

Las explicaciones de cómo funciona el algoritmo se pueden seguir en los comentarios del código.

```
In [28]: #Algoritmo similar a ramificación y poda (5 nodos)
```

```
def esPrometedoraNodo2(x2, j, NUMEROS):
```

```

    return (x2%j==0 and x2/j!=j and x2/j<=len(NUMEROS) and x2/j>0)

#El nodo 4 no es prometedora si es imposible que para x1+x2-x3 pueda obtener un resultado <=num
def esPrometedoraNodo4(a,b,c,num,OPERADORES,NUMEROS):
    maximoX3=len(NUMEROS) #Lo máximo que voy a poder restar (d/e)
    resultado=eval(str(a)+OPERADORES[0]+str(b)+OPERADORES[1]+str(c)+OPERADORES[2]+str(maximoX3))
    return resultado<=num

def esPrometedoraNodo5(l,p):#El resultado de la división tiene que ser un entero
    return (l%p==0)

def calculoExpr(x2,num,NUMEROS):
    #x2: divido x2 entre 1,2,3,4.... siempre y cuando el resto sea 0, si fueran iguales, ej: 3*3,
    descarto esa posibilidad
    for j in NUMEROS:
        if esPrometedoraNodo2(x2,j,NUMEROS):#Nodo 2: Podo esta rama, si la rama no es prometedora
            #Se obtienen a la vez b y c (que son el resultado de una multiplicación)
            b=int(x2/j)
            c=j
            for k in NUMEROS:
                if(k!=b and k!=c):#Nodo 3: Podo esta rama, si no cumpla las condiciones (este nodo ha
                    #rá referencia al valor de a)
                    a=k
                    for l in NUMEROS:
                        if l!=a and l!=b and l!=c and esPrometedoraNodo4(a,b,c,num,OPERADORES,NUMEROS):#N
                            #odo 4: Podo esta rama, si no es prometedora (hace referencia a d)
                            hasta=int(len(NUMEROS)/2)+1
                            for p in range(1,hasta): #No tiene sentido calcular todos los valores para e, s
                                #ólo aquellos para los que pueda obtener de la división un valor entero
                                    if (esPrometedoraNodo5(l,p) and p!=a and p!=b and p!=c and p!=l):#Nodo 5: Pod
                                        #o esta rama, si la rama no es prometedora (hace referencia a e)
                                        d=l
                                        e=p
                                        expresion=str(a)+OPERADORES[0]+str(b)+OPERADORES[1]+str(c)+OPERADORES[2]+st
                                        r(d)+OPERADORES[3]+str(e)
                                        if(eval(expresion)==num):
                                            return expresion

```

```

def calculoSimple(num, NUMEROS):
    #Tal y como hemos podido ver en el enunciado, siempre voy a poder obtener un resultado para +
    */
    #a+b*c-d/e

    #Se traduce en x1+x2-x3
    #x1 entre [1,9] a
    #x2 entre [2,72] (9*8) b*c
    #x3 entre [2,9] d/e

    #x2+(x1-x3)=num

    #Por ello el mayor valor posible es 77, ya que si x2 es 72,
    #entonces máximo valor posible de x1=7 y valor mínimo de x3=1 --> 7+72-2=77

    #Al final, todo se puede simplificar en :
    #x-8=num --> x=num+8
    #x+7=num --> x=num-7

    #Si queremos generalizar los cálculos obtenemos que:
    #x1 entre [min,max] a
    #x2 entre [min+1,max*(max-1)]
    #x3 entre [min+1,max]

    #x=num+(max-1)
    #x=num-(max+2)

    for i in range(0, len(NUMEROS)-1): #Nodo 1 (empiezo calculando x2 para b y c)
        x2=num+i
        x2prima=num-i
        #Buscar soluciones, partiendo de x2 (si no se obtienen soluciones, buscar a partir de x2prima)
        exp=calculoExpr(x2,num,NUMEROS)
        if exp==None:
            exp2=calculoExpr(x2prima,num,NUMEROS)
            if (exp2!=None):
                return exp2
        else:

```

```

    return exp

@calcular_tiempo
def calculoSimplePintar(num, NUMEROS):

    resultado=calculoSimple(num, NUMEROS)
    if resultado == None:
        print("No se puede obtener un valor para "+str(num)+" debido a que no está entre el máximo y el mínimo de la función para los datos de entrada")
    else:
        print("Resultado para lista de "+str(len(NUMEROS))+ " elementos, para el número: "+str(num)
+" :"+str(resultado))

print("\r\n")

calculoSimplePintar(78, NUMEROS)
calculoSimplePintar(1, NUMEROS)
calculoSimplePintar(8, NUMEROS)
calculoSimplePintar(40, NUMEROS)
calculoSimplePintar(77, NUMEROS)

```

No se puede obtener un valor para 78 debido a que no está entre el máximo y el mínimo de la función para los datos de entrada

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0019681453704833984375000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 1 :4+3*2-9/1

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0051789283752441406250000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 8 :2+8*1-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0001661777496337890625000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 40 :2+8*5-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0006039142608642578125000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 77 :7+9*8-2/1

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0009403228759765625000000

(*)Calcula la complejidad del algoritmo

Respuesta

Complejidad del algoritmo: $O(n^5)$ (orden polinómico)

Además del algoritmo de fuerza bruta y ramificación y poda, he diseñado otro algoritmo de fuerza bruta que tiene en cuenta el orden de los operadores (+, *, -, /)

Con este algoritmo, quería comprobar que las mejoras del algoritmo de ramificación y poda no sólo eran debidas a la reducción de la complejidad, sino a las comprobaciones efectuadas en cada nodo. A continuación, éste es el tercer algoritmo de prueba que he creado. Este algoritmo tiene también orden $O(n^5)$. En el último apartado de este documento se pueden ver las pruebas efectuadas.

In [29]: *#Algoritmo de fuerza bruta, para el cual sólo tengo en cuenta el orden (+*-/), ya que este orden siempre nos va a devolver un resultado*
#Con este algoritmo se observan mejoras, ya que se reduce la complejidad del mismo

```
def obtenerEnteroFBRest(num, ENTEROS, OPERACIONES):  
    a=0  
    b=0  
    c=0  
    d=0  
    e=0  
    o1=" "  
    o2=" "  
    o3=" "  
    o4=" "  
  
    for e1 in ENTEROS:  
        a=e1  
        o1="+"  
        for e2 in ENTEROS:
```

```

        if(e2!=e1):
            b=e2
            o2="*"
        for e3 in ENTEROS:
            if(e3!=e1 and e3!=e2):
                c=e3
                o3="-"
            for e4 in ENTEROS:
                if(e4!=e3 and e4!=e2 and e4!=e1):
                    d=e4
                    o4="/"
                for e5 in ENTEROS:
                    if(e5!=e4 and e5!=e3 and e5!=e2 and e5!=e1):
                        e=e5
                        expresion=str(a)+str(o1)+str(b)+str(o2)+str(c)+str(o3)+str(d)+str(o
4)+str(e)

                        if(eval(expresion)==num):
                            return expresion

@calcular_tiempo
def obtenerEnteroFBRestPintar(num, ENTEROS, OPERACIONES):

    resultado=obtenerEnteroFBRest(num, ENTEROS, OPERACIONES)
    if resultado == None:
        print("No se puede obtener un valor para "+str(num)+" debido a que no está etre el máximo y
el mínimo de la función para los datos de entrada")
    else:
        print("Resultado para lista de "+str(len(ENTEROS))+ " elementos, para el número: "+str(num)
+" :"+str(resultado))

print("\r\n")
obtenerEnteroFBRestPintar(78, NUMEROS, OPERADORES)
obtenerEnteroFBRestPintar(1, NUMEROS, OPERADORES)
obtenerEnteroFBRestPintar(8, NUMEROS, OPERADORES)
obtenerEnteroFBRestPintar(40, NUMEROS, OPERADORES)
obtenerEnteroFBRestPintar(77, NUMEROS, OPERADORES)

```

No se puede obtener un valor para 78 debido a que no está etre el máximo y el mínimo de la funci

ón para los datos de entrada

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.1413664817810058593750000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 1 :4+2*3-9/1

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0499808788299560546875000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 8 :1+2*5-9/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0008783340454101562500000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 40 :1+6*7-9/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0099275112152099609375000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 77 :7+8*9-2/1

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.1100151538848876953125000

Según el problema (y tenga sentido), diseña un juego de datos de entrada aleatorios

Respuesta

```
In [30]: # En principio, según la descripción del problema, no tiene sentido generar datos aleatorios para los operadores
# En cuanto a los números, atendiendo a las restricciones del problema tampoco tiene cabida generar números aleatorios, ya que sólo son 77, y podemos probarlos todos.
# Pero, tal y como he implementado el algoritmo sí que puedo generar listas variables en tamaño. (Para esa lista de gran tamaño, genero números aleatorios)

import random

#Lista de números a probar con todos los datos de la definición del problema [1,77]
lista1=[x for x in range(1,78)]
numerosDefinicion=[1,2,3,4,5,6,7,8,9]
#Para una lista de números de gran tamaño, creo un juego de datos aleatorios, comprendidos entre los valores 1,2000
numerosListaGrande=[x for x in range(1, 2356) ]
```

```

numerosListaGrande=[x for x in range(1,2550)]
lista2=[]
for i in range(10):
    lista2.append(random.randint(1,len(numerosListaGrande)))
print(lista2)

```

[1570, 1564, 1018, 661, 336, 1781, 651, 1788, 1632, 732]

Aplica el algoritmo al juego de datos generado

Respuesta

```

In [31]: #Cálculo de todos los números posibles según la definición inicial del problema
for i in lista1:
    calculoSimplePintar(i,numerosDefinicion)

```

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 1 : $4+3*2-9/1$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0107519626617431640625000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 2 : $4+3*2-8/1$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0093345642089843750000000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 3 : $2+3*1-8/4$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0004327297210693359375000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 4 : $2+4*1-6/3$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0002973079681396484375000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 5 : $2+5*1-6/3$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0002789497375488281250000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 6 : $2+6*1-8/4$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0002374649047851562500000

Resultado para lista de 9 elementos. para el número: 7 : $2+7*1-6/3$

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 7 :2+7*1-6/3
Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0002989768981933593750000
Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 8 :2+8*1-6/3
Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0002453327178955078125000
Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 9 :2+9*1-6/3
Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0002360343933105468750000
Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 10 :3+9*1-4/2
Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0032174587249755859375000
Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 11 :1+6*2-8/4
Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0001463890075683593750000
Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 12 :1+7*2-9/3
Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0059967041015625000000000
Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 13 :1+7*2-6/3
Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0001037120819091796875000
Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 14 :1+5*3-4/2
Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0038588047027587890625000
Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 15 :2+5*3-8/4
Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0003776550292968750000000
Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 16 :4+5*3-6/2
Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0038738250732421875000000
Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 17 :1+9*2-6/3

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 17 :1+5*4-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0000824928283691406250000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 18 :2+6*3-8/4

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0010161399841308593750000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 19 :1+5*4-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0010337829589843750000000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 20 :2+5*4-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0002524852752685546875000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 21 :2+7*3-8/4

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0006995201110839843750000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 22 :4+7*3-6/2

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0003662109375000000000000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 23 :1+8*3-4/2

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0001678466796875000000000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 24 :1+9*3-8/2

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0083072185516357421875000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 25 :4+8*3-6/2

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0003883838653564453125000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 26 :1+9*3-4/2

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0002191066741943359375000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 27 :2+9*3-8/4

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 27 :2+5*5-6/4

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0004837512969970703125000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 28 :2+7*4-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0003364086151123046875000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 29 :1+6*5-4/2

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0003154277801513671875000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 30 :2+6*5-8/4

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0003728866577148437500000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 31 :1+8*4-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0002310276031494140625000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 32 :2+8*4-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0003845691680908203125000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 33 :3+8*4-2/1

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0007009506225585937500000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 34 :1+7*5-4/2

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0003261566162109375000000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 35 :2+7*5-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0004665851593017578125000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 36 :2+9*4-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0004262924194335937500000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 37 :3+0*4-2/1

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 37 :1+8*5-4/2/1

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0002865791320800781250000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 38 :1+8*5-6/2

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0005710124969482421875000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 39 :1+8*5-4/2

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0001075267791748046875000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 40 :2+8*5-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0002458095550537109375000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 41 :1+7*6-4/2

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0002338886260986328125000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 42 :2+7*6-8/4

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0004415512084960937500000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 43 :3+7*6-2/1

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0004465579986572265625000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 44 :1+9*5-4/2

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0001218318939208984375000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 45 :2+9*5-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0002419948577880859375000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 46 :3+9*5-2/1

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0006575584411621093750000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 47 :1+8*6-4/2

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 47 :1+0*0-4/2

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0002763271331787109375000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 48 :6+9*5-3/1

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0037281513214111328125000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 49 :3+8*6-2/1

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0004076957702636718750000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 50 :4+8*6-2/1

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0005564689636230468750000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 51 :1+9*6-8/2

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0003225803375244140625000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 52 :2+9*6-4/1

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0002157688140869140625000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 53 :1+9*6-4/2

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0001058578491210937500000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 54 :2+9*6-8/4

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0003933906555175781250000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 55 :1+8*7-4/2

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0001180171966552734375000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 56 :2+8*7-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0003695487976074218750000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 57 :2+8*7-2/1

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 57 : $3+8*7-2/1$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0004844665527343750000000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 58 : $4+8*7-2/1$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0004258155822753906250000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 59 : $5+8*7-2/1$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0005695819854736328125000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 60 : $1+9*7-8/2$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0001664161682128906250000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 61 : $1+9*7-6/2$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0001351833343505859375000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 62 : $1+9*7-4/2$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0001173019409179687500000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 63 : $2+9*7-6/3$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0003144741058349609375000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 64 : $3+9*7-2/1$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0004296302795410156250000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 65 : $4+9*7-2/1$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0004453659057617187500000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 66 : $5+9*7-2/1$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0005810260772705078125000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 67 : $6+9*7-2/1$

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 67 : $b+9^{*}7-2/1$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0009164810180664062500000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 68 : $2+9^{*}8-6/1$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0002896785736083984375000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 69 : $2+9^{*}8-5/1$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0004253387451171875000000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 70 : $1+9^{*}8-6/2$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0001347064971923828125000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 71 : $1+9^{*}8-4/2$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0002911090850830078125000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 72 : $2+9^{*}8-6/3$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0004103183746337890625000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 73 : $3+9^{*}8-2/1$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0004892349243164062500000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 74 : $4+9^{*}8-2/1$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0005509853363037109375000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 75 : $5+9^{*}8-2/1$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0007123947143554687500000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 76 : $6+9^{*}8-2/1$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0007913112640380859375000

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 77 : $7+9^{*}8-2/1$

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: // :/+9*8-2/1

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0009505748748779296875000

```
In [32]: #Cálculo de todos los números posibles para la lista aleatoria de números generada
for i in lista2:
    calculoSimplePintar(i,numerosListaGrande)
```

Resultado para lista de 2355 elementos, para el número: 1570 :2+1570*1-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0018672943115234375000000

Resultado para lista de 2355 elementos, para el número: 1564 :2+1564*1-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0012955665588378906250000

Resultado para lista de 2355 elementos, para el número: 1018 :2+1018*1-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0016767978668212890625000

Resultado para lista de 2355 elementos, para el número: 661 :2+661*1-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0014841556549072265625000

Resultado para lista de 2355 elementos, para el número: 336 :2+336*1-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0016627311706542968750000

Resultado para lista de 2355 elementos, para el número: 1781 :2+1781*1-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0019183158874511718750000

Resultado para lista de 2355 elementos, para el número: 651 :2+651*1-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0018100738525390625000000

Resultado para lista de 2355 elementos, para el número: 1788 :2+1788*1-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0009143352508544921875000

Resultado para lista de 2355 elementos, para el número: 1632 :2+1632*1-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.00081634521484375000000000

Resultado para lista de 2355 elementos, para el número: 732 :2+732*1-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.00082874298095703125000000

Enumera las referencias que has utilizado(si ha sido necesario) para llevar a cabo el trabajo

Respuesta

Describe brevemente las líneas de cómo crees que es posible avanzar en el estudio del problema. Ten en cuenta incluso posibles variaciones del problema y/o variaciones al alza del tamaño

Respuesta

Se podría avanzar en el estudio de este problema en los siguientes aspectos:

- Obteniendo no una solución, sino todas las posibles
- Agregando más operadores, ejemplo: raíces cuadradas y potencias
- Eliminando restricciones al problema:
 - Con números que se puedan repetir
 - Con operadores que se puedan repetir
 - Con un rango numérico más amplio (no sólo 1 a 9)

Este último aspecto (rango numérico más amplio) ya se ha tenido en cuenta en todos los algoritmos que he implementado.

A continuación, voy a mostrar los resultados obtenidos de utilizar dichos algoritmos para distintas entradas de datos. Se va a poder observar cómo el algoritmo implementado es muy superior a los dos algoritmos de fuerza bruta.

```
In [33]: #En el algoritmo que he implementado, ya contemplo rangos numéricos más amplios, no necesariame
         nte desde 1 a 9
         #Se muestran a continuación los resultados obtenidos para distintos números y diferente rango n
         umérico, no sólo el tamaño sino para diferentes rangos
```

```

print("##### Algoritmo de calculoSimple")
lista=[x for x in range(1,5000)]
calculoSimplePintar(232,lista)

lista=[x for x in range(200,5000)]
calculoSimplePintar(232,lista)

lista=[x for x in range(23,544)]
calculoSimplePintar(232,lista)

print("\r\n ##### Algoritmo de fuerza bruta")
#El primer algoritmo por fuerza bruta tarda muchísimo para listas grandes, se queda colgado. Pr
uebo con una lista de 20 elementos.:
#obtenerEnteroFBRestPintar(232,lista,OPERACIONES)
obtenerEnteroFBPintar(232,[x for x in range(1,20)],OPERADORES)
print("\r\n ##### Algoritmo de fuerza bruta con restricciones")
#El segundo también se queda colgado con listas tan grandes, aun así, responde mejor para la l
ista de 20 elementos
#obtenerEnteroFBRestPintar(232,lista,["OPERACIONES"])
obtenerEnteroFBRestPintar(232,[x for x in range(1,20)],OPERADORES)
obtenerEnteroFBRestPintar(232,[x for x in range(1,100)],OPERADORES)

```

Algoritmo de calculoSimple

Resultado para lista de 4999 elementos, para el número: 232 :2+232*1-6/3

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0021996498107910156250000

Resultado para lista de 4800 elementos, para el número: 232 :200+1*232-400/2

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.1092288494110107421875000

Resultado para lista de 521 elementos, para el número: 232 :23+8*29-46/2

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0025343894958496093750000

Algoritmo de fuerza bruta

Resultado para lista de 19 elementos, para el número: 232 :1+13*18-6/2

Tiempo de ejecución para algoritmo: 2.5065202713012695312500000

```
##### Algoritmo de fuerza bruta con restricciones
Resultado para lista de 19 elementos, para el número: 232 :1+13*18-6/2

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.4352219104766845703125000

Resultado para lista de 99 elementos, para el número: 232 :1+3*78-6/2

Tiempo de ejecución para algoritmo: 13.7970855236053466796875000
```

GRÁFICOS DE RENDIMIENTO

```
In [34]: #Tamaños diversos de listas, de 50 en 50 elementos
listaGrafico=[9,59,109,159,209]

GUARDAR_RESULTADO=True
TIEMPOS=[]

#Fuerza bruta
print("\r\n Fuerza bruta:")
for i in listaGrafico:
    obtenerEnteroFBPintar(45,[x for x in range(1,i+1)],OPERADORES)
tiemposFuerzaBruta=[]
for j in TIEMPOS:
    tiemposFuerzaBruta.append(j)
TIEMPOS=[]

#Fuerza bruta restricciones
print("\r\n Fuerza bruta con restricciones:")
for i in listaGrafico:
    obtenerEnteroFBRestPintar(45,[x for x in range(1,i+1)],OPERADORES)
tiemposFuerzaBrutaR=[]
for k in TIEMPOS:
    tiemposFuerzaBrutaR.append(k)
TIEMPOS=[]

#Cálculo simple
```

```
print("Cálculo simple:")
for i in (listaGrafico):
    calculoSimplePintar(45,[x for x in range(1,i+1)])
tiemposCalculoSimple=[]
for l in TIEMPOS:
    tiemposCalculoSimple.append(l)
TIEMPOS=[]

GUARDAR_RESULTADO=False
```

Fuerza bruta:
Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 45 : $2+5*9-6/3$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.4221110343933105468750000
Resultado para lista de 59 elementos, para el número: 45 : $1+2*23-6/3$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 1.1071348190307617187500000
Resultado para lista de 109 elementos, para el número: 45 : $1+2*23-6/3$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 3.9371385574340820312500000
Resultado para lista de 159 elementos, para el número: 45 : $1+2*23-6/3$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 8.4720735549926757812500000
Resultado para lista de 209 elementos, para el número: 45 : $1+2*23-6/3$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 15.3554642200469970703125000

Fuerza bruta con restricciones:
Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 45 : $2+5*9-6/3$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0234248638153076171875000
Resultado para lista de 59 elementos, para el número: 45 : $1+2*23-6/3$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.5752084255218505859375000

Resultado para lista de 109 elementos, para el número: 45 : $1+2*23-6/3$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 2.0495519638061523437500000

Resultado para lista de 159 elementos, para el número: 45 : $1+2*23-6/3$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 4.3091304302215576171875000

Resultado para lista de 209 elementos, para el número: 45 : $1+2*23-6/3$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 7.3381392955780029296875000

Cálculo simple:

Resultado para lista de 9 elementos, para el número: 45 : $2+9*5-6/3$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0004756450653076171875000

Resultado para lista de 59 elementos, para el número: 45 : $2+45*1-6/3$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0003216266632080078125000

Resultado para lista de 109 elementos, para el número: 45 : $2+45*1-6/3$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0002908706665039062500000

Resultado para lista de 159 elementos, para el número: 45 : $2+45*1-6/3$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0001599788665771484375000

Resultado para lista de 209 elementos, para el número: 45 : $2+45*1-6/3$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0004165172576904296875000

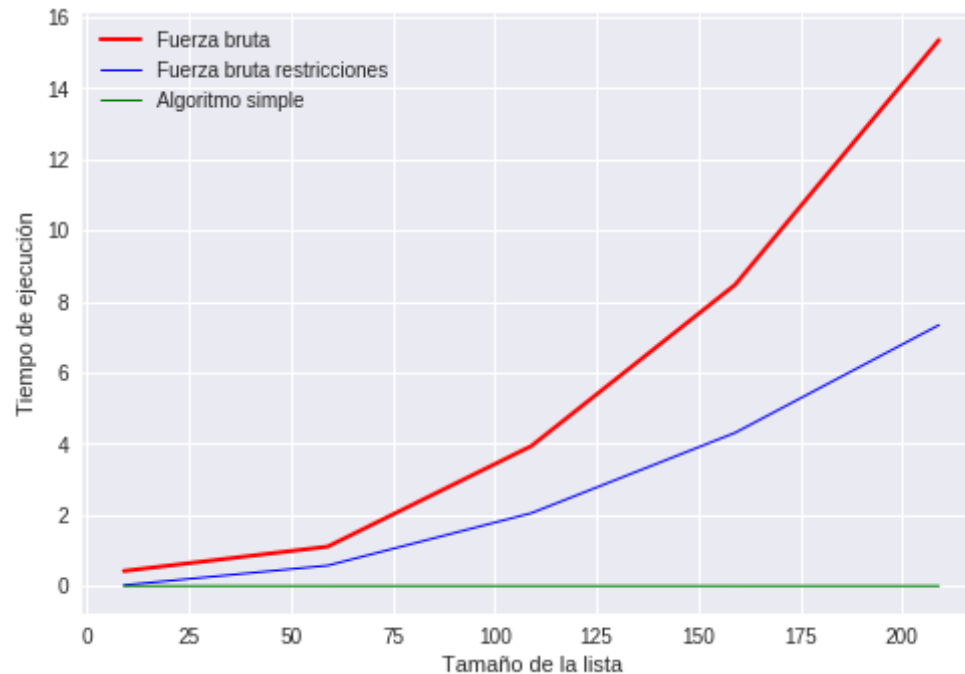
Gráficos de rendimiento para los tres algoritmos

```
In [35]: import matplotlib.pyplot as plt
fig,axis = plt.subplots(1,1)
```

```

axis.plot(listaGrafico,tiemposFuerzaBruta,'r',label='Fuerza bruta',linewidth=2)
axis.plot(listaGrafico,tiemposFuerzaBrutaR,'b',label='Fuerza bruta restricciones',linewidth=1)
axis.plot(listaGrafico,tiemposCalculoSimple,'g',label='Algoritmo simple',linewidth=1)
axis.legend(loc='best')
axis.set_xlabel('Tamaño de la lista')
axis.set_ylabel('Tiempo de ejecución')
plt.show() # Se muestra la figura

```



Tal y como se aprecia, a medida que aumenta el tamaño de la lista, los tiempos para fuerza bruta y fuerza bruta con restricciones, crecen mucho más que para el algoritmo simple. Esto es debido, tal y como se ha explicado en apartados anteriores, a su menor complejidad y menor número de operaciones

Gráfico de rendimiento para algoritmo calculoSimple

```

In [36]: TIEMPOS=[]
          GUARDAR_RESULTADO=True
          tiemposCalculoSimpleT=[]

```

```

calculoSimplePintar(18,[x for x in range(1,10000)])
calculoSimplePintar(180,[x for x in range(1,100000)])
calculoSimplePintar(1809,[x for x in range(1,1000000)])
calculoSimplePintar(18097,[x for x in range(1,10000000)])
calculoSimplePintar(180978,[x for x in range(1,100000000)])

```

```

for t in TIEMPOS:
    tiemposCalculoSimpleT.append(t)

```

```

TIEMPOS=[]
GUARDAR_RESULTADO=False

```

Resultado para lista de 9999 elementos, para el número: 18 : $2+18*1-6/3$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0054597854614257812500000

Resultado para lista de 99999 elementos, para el número: 180 : $2+180*1-6/3$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.0288965702056884765625000

Resultado para lista de 999999 elementos, para el número: 1809 : $2+1809*1-6/3$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 0.3042008876800537109375000

Resultado para lista de 9999999 elementos, para el número: 18097 : $2+18097*1-6/3$

Tiempo de ejecución para algoritmo: 2.9269754886627197265625000

Resultado para lista de 99999999 elementos, para el número: 180978 : $2+180978*1-6/3$

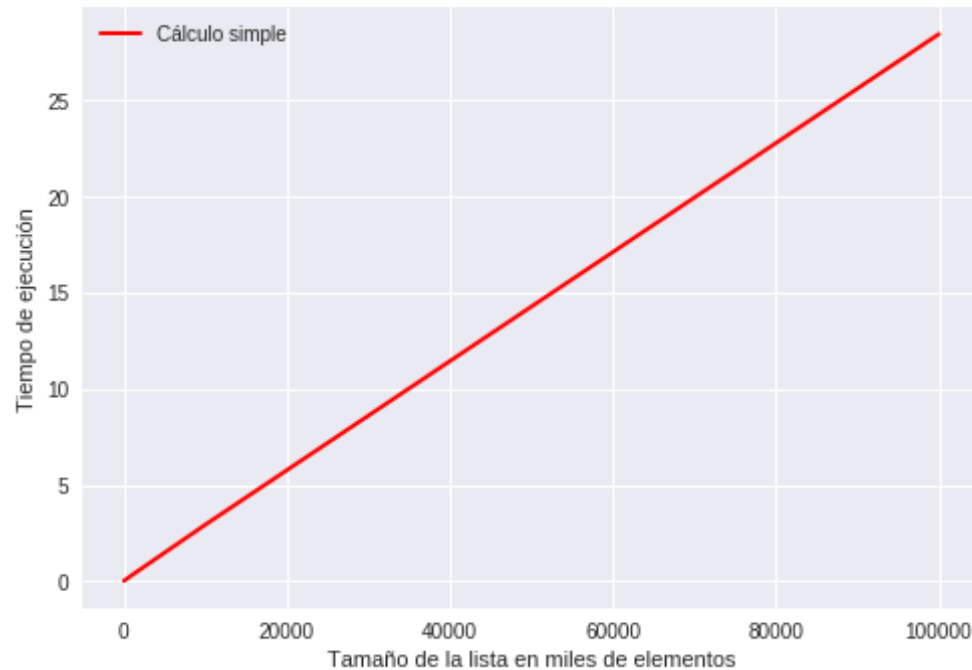
Tiempo de ejecución para algoritmo: 28.4644644260406494140625000

```

In [37]: import matplotlib.pyplot as plt
fig,axis = plt.subplots(1,1)
axis.plot([10000/1000,100000/1000,1000000/1000,10000000/1000,100000000/1000],tiemposCalculoSimpleT,'r',label='Cálculo simple',linewidth=2)
axis.legend(loc='best')
axis.set_xlabel('Tamaño de la lista en miles de elementos')
axis.set_ylabel('Tiempo de ejecución')

```

```
plt.show() # Se muestra la figura
```



Se ha hecho un gráfico aparte para calculo simple para tamaños más grandes de listas. El gráfico está puesto en miles de elementos. Se aprecia un crecimiento lineal, a medida que el número a calcular y el listado de números es mayor.

