

DESAFIO SITES 01

Professor: João Victor Ramalho Alves

Nome: _____ Data: __/__/__

Requisitos:

1. Aula 1, 2 e 3 completas.

Descrição

Neste desafio, aprenderemos a iniciar um projeto Angular do zero. Para isso, precisaremos das seguintes ferramentas instaladas: Node.js (que inclui o NPM), Angular CLI, Visual Studio Code (VS Code) e um navegador web (como Chrome, Edge ou Firefox).

O que cada uma é

Node.js e NPM: Node.js é uma plataforma que permite executar código JavaScript fora do navegador, enquanto o NPM (Node Package Manager) é o gerenciador de pacotes que vem junto e é usado para instalar bibliotecas e ferramentas, como o Angular CLI. Essas bibliotecas e ferramentas são usadas para facilitar a vida do desenvolvedor.

Angular CLI: É a interface de linha de comando para o Angular, utilizada para criar, desenvolver e manter aplicações Angular de forma eficiente. Uma interface de linha de comando (CLI) é uma ferramenta que permite aos usuários interagir com o sistema digitando comandos em um terminal, ao invés de clicar em botões.

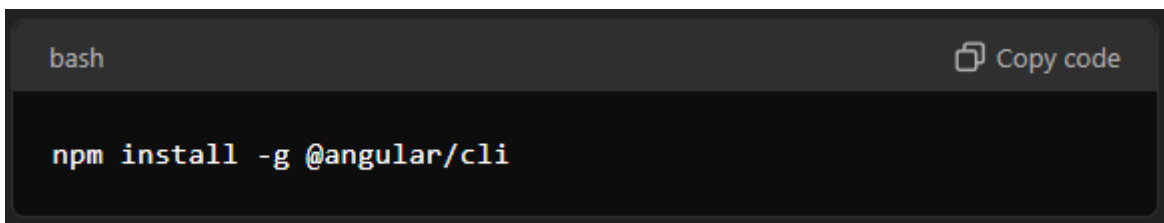
Visual Studio Code (VS Code): Um editor de código leve e poderoso, amplamente utilizado por desenvolvedores para escrever, depurar e gerenciar código em diversas linguagens de programação. Mas, ele não passa de um bloco de notas com “super poderes”. Ele também é usado apenas para facilitar a vida do desenvolvedor.

Navegador Web: Ferramenta essencial para testar e visualizar aplicações web. Navegadores como Chrome, Edge e Firefox são populares por sua compatibilidade e ferramentas de desenvolvimento.

Passo a Passo

1. Instalação do Angular CLI:

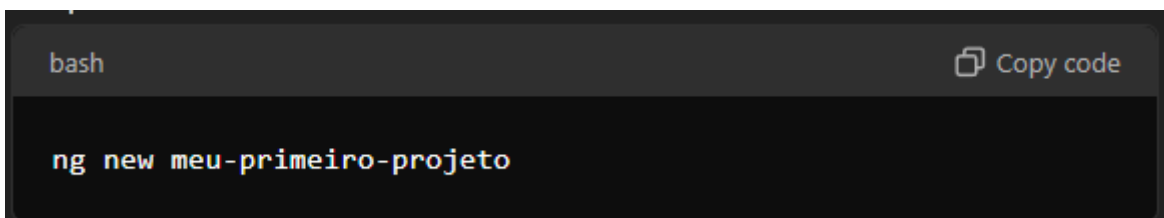
O aluno deve instalar o Angular CLI globalmente em sua máquina. Ele pode fazer isso executando o comando:

A terminal window with a dark background. The prompt 'bash' is visible in the top left. In the top right corner, there is a 'Copy code' button with a document icon. The command 'npm install -g @angular/cli' is entered in the terminal.

```
bash Copy code  
  
npm install -g @angular/cli
```

2. Criação de um Novo Projeto Angular:

Após instalar o Angular CLI, o aluno deve criar um novo projeto Angular. Ele pode fazer isso com o comando:

A terminal window with a dark background. The prompt 'bash' is visible in the top left. In the top right corner, there is a 'Copy code' button with a document icon. The command 'ng new meu-primeiro-projeto' is entered in the terminal.

```
bash Copy code  
  
ng new meu-primeiro-projeto
```

Durante o processo de criação, será solicitado para responder algumas perguntas:

1. Would you like to enable autocompletion? This will set up your terminal so pressing TAB while typing Angular CLI commands will show possible options and autocomplete arguments. (Enabling autocompletion will modify configuration files in your home directory.) **Clicar Y para sim.**
2. Would you like to share pseudonymous usage data about this project with the Angular Team at Google under Google's Privacy Policy at <https://policies.google.com/privacy>. For more details and how to change this setting, see <https://angular.dev/cli/analytics>. **Clicar Y para sim.**
3. Which stylesheet format would you like to use? **Escolher a opção CSS, clique ENTER nela, se precisar utilize as setas do teclado para mudar de opção.**

3. Navegação até o Diretório do Projeto:

Depois de criar o projeto, o aluno deve navegar até o diretório do projeto recém-criado:

```
bash Copy code  
cd meu-primeiro-projeto
```

4. Rodando o Projeto Localmente:

Com o projeto configurado, o aluno deve iniciar o servidor de desenvolvimento usando:

```
bash Copy code  
ng serve
```

O projeto deve ser acessado em um navegador web através do endereço <http://localhost:4200>.

5. Verificação

O aluno deve verificar se a aplicação Angular está rodando corretamente e se a página padrão do Angular ("Welcome to...") é exibida no navegador.

6. Modificação

Modificar o componente AppComponent para exibir uma mensagem personalizada, como "Meu Primeiro Projeto Angular" junto com o seu nome. Para isso, o aluno deve editar o arquivo app.component.html dentro da pasta src/app.

“Você pode criar qualquer coisa: basta escrever” – C. S. Lewis