# 储蓄有奖系统

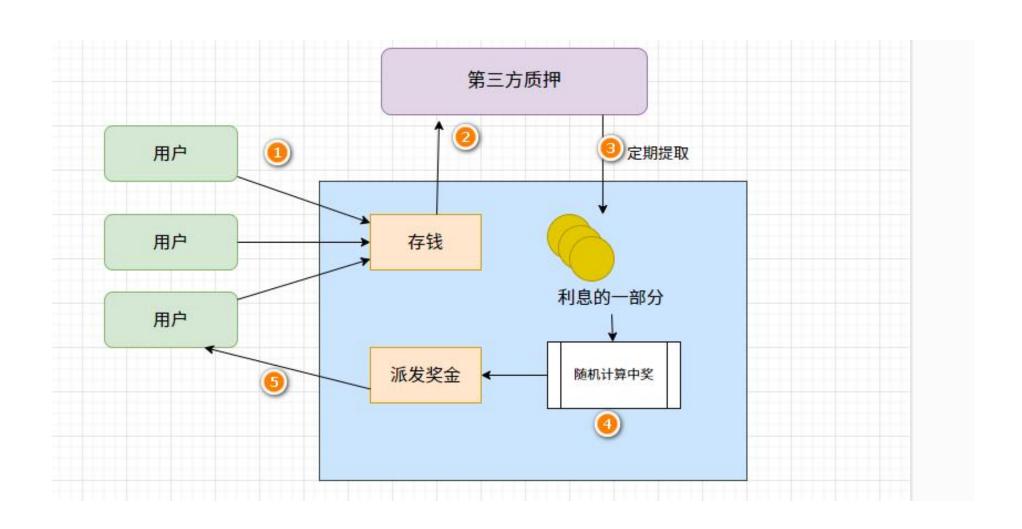
https://github.com/nextuser/deposit-bonus

wechat: growfat tg:low\_weight mail:nextuser#163.com

#### 缘起

- •我总有一个2块钱中五百万的梦想
  - ●厌恶损失
  - ●以小博大

# 多人存钱 一人中奖



#### 项目的优势

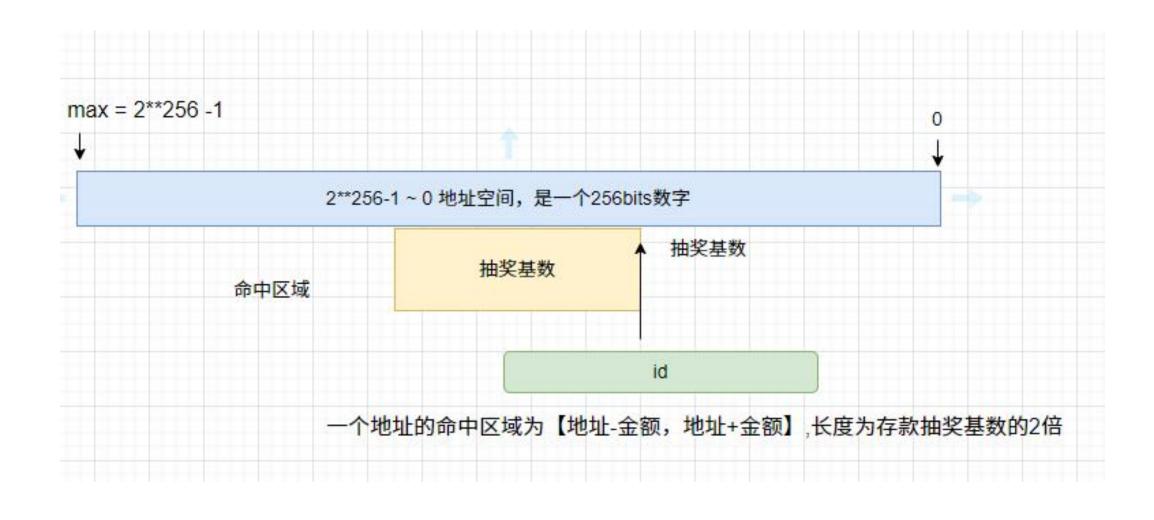
- ●保本
  - 存钱还是有利息

- 中奖吸引人存钱
  - 存钱的人越多, 奖金越多
  - ●极少的钱,也可能中奖
    - 还可能中大奖
  - 更多的钱, 更大的中奖比率

#### 项目对SUI生态系统的意义

- ●鼓励储蓄
  - 有利于SUI的币值稳定
- 给其他系统提供流动性
  - 未来可以考虑自己提供质押
- ●激励散户存款
  - 以小博大
    - 极少的钱也可能命中大奖
    - 刚好中奖区域只有你一个用户
  - ●拉新
    - 存钱的人越多, 你中奖时奖金越多

### 每个地址有一个命中区域,



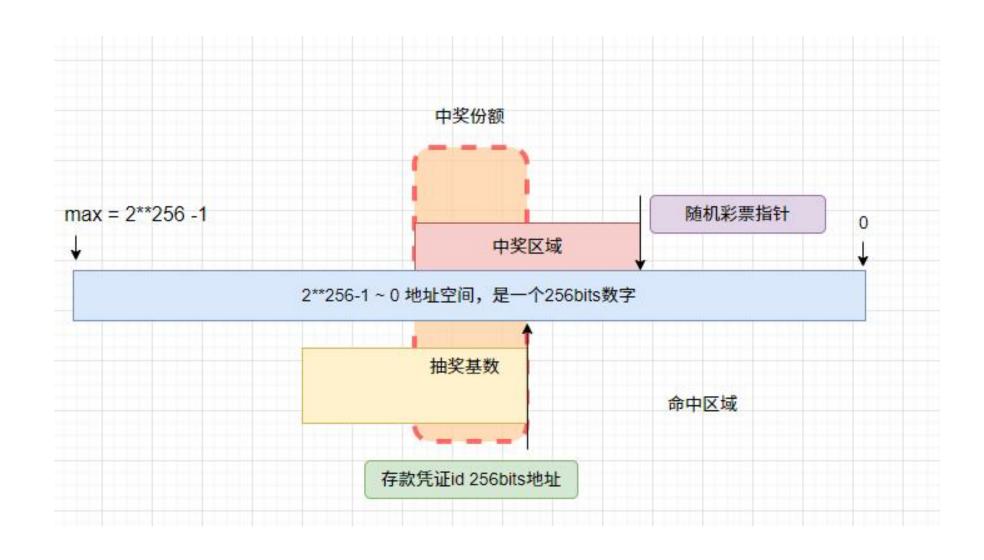
## id值过大



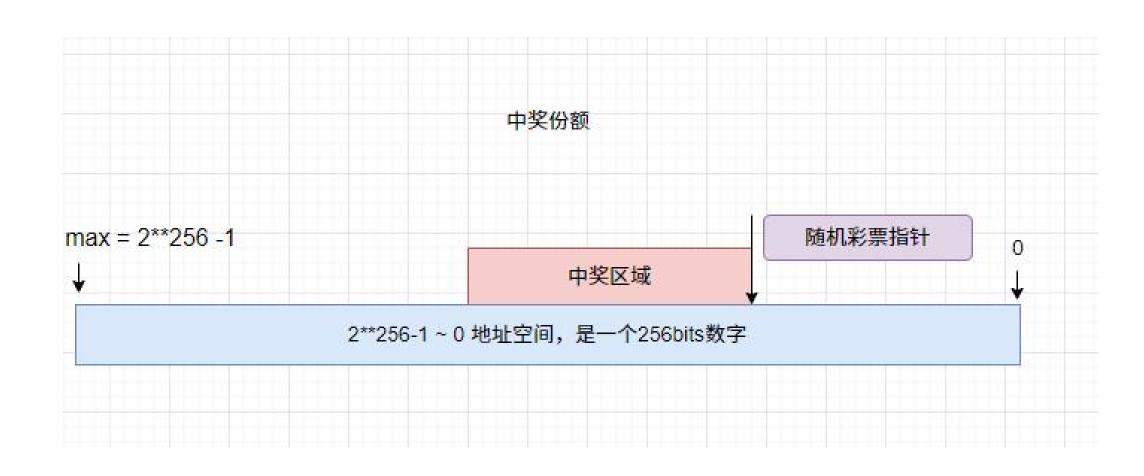
#### 命中区域的说明

- ●使用keccak256 生成的id, 随机分布
  - id 考虑使用用户的地址
  - id考虑在用户存款的时候生成一个256 id
    - 避免用户在外面构造多种地址攻击??
- ●虽然使用 id + 存款基数,但是因为顶端和低端设计,每个点的命中概率应该是一致的。
- ●抽奖基数 正比于 (利率 \* 抽奖比例)
  - 每个用户可以选择 10%~100% 利率用于抽奖

## 中奖命中区域



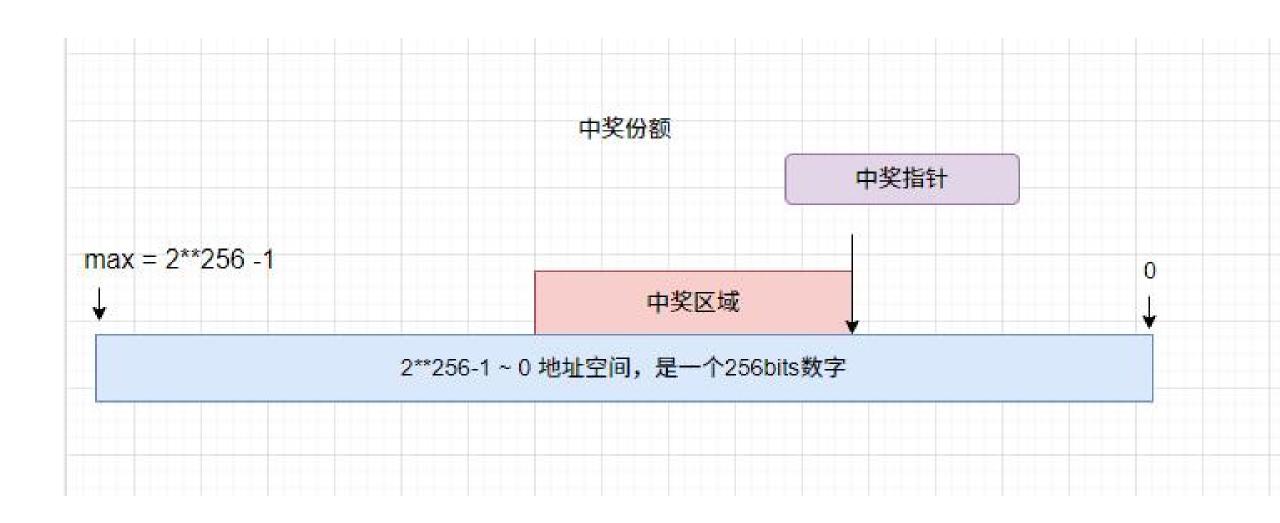
## 中奖区域



#### 中奖区域说明

- ●随机指针
  - ●根据一定算法,一个256bit hash值
- ●中奖区域长度
  - ●根据中奖比率计算出来的一个长度 (中奖区 域长度 = max \* 中奖比率)

## 中奖区域--顶部

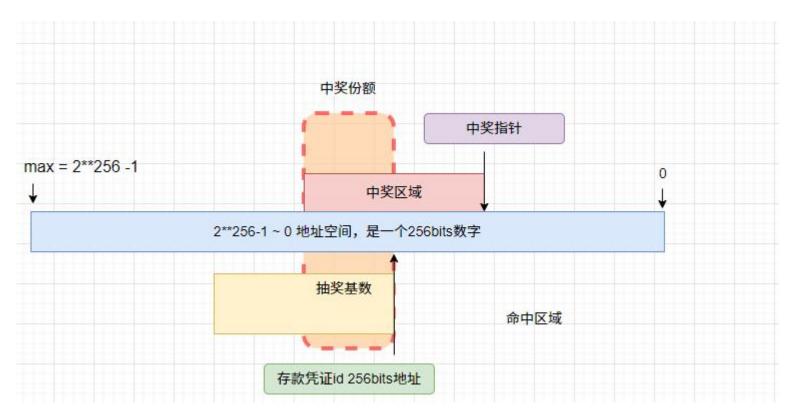


#### 中奖区域,底部 中奖指针<中奖区域长度

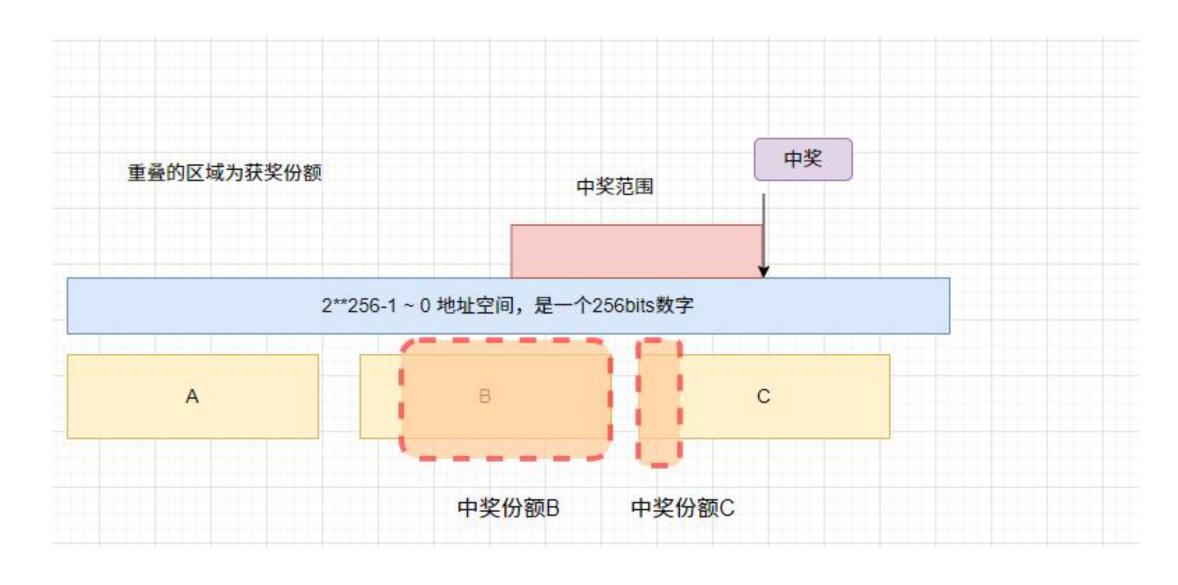


## 中奖判定

- 中奖份额
  - 用户的命中区域 和中奖区域重叠的长度



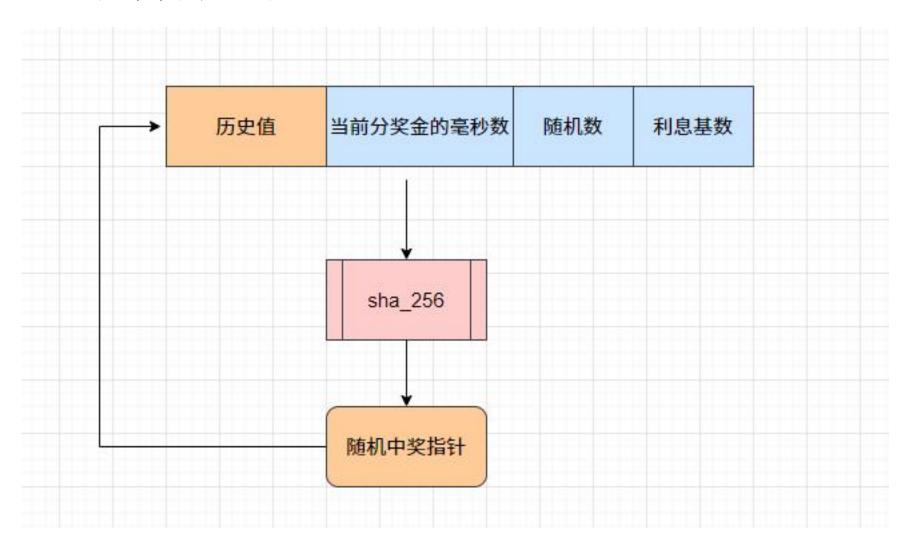
## 多人中奖分配



#### 算法特点总结

- •即使极少的钱,也可能命中,得大奖
- hash算法命中范围分布比较均匀
- ●更多的钱更容易命中
- ●多个用户命中,命中的重叠的区域,往往花钱多的,更容易重叠区域大。
- ●不损失本金

## 随机数设计



#### 中奖区域比率设计

- ●初始采用低费率
- ●可以变更
- ●最大费率限制不超过奖金的2.7%

#### 项目方的支出和收入

- ●支出
  - ●每日提交到stake的gas值
    - 从费用扣除。
  - ●抽奖计算的开销
    - •从总奖金扣除
- •收入:
  - ●抽奖总奖金的抽水比率

## UI考虑

- 存钱
- 兑奖
- 中奖宣传
  - 当前总存款
  - 奖金
    - 奖金池总数
    - 参与人数
  - 往期中奖
    - 中奖地址
    - 中奖金额
    - 开奖区域
    - 存款金额
    - 抽奖比例